

مختصر وقت میں
100% کامیابی
انشاء اللہ

لاہور، گوجرانوالہ، راولپنڈی، فیصل آباد، سرگودھا، ملتان،
ڈیرہ غازی خان، بہاولپور اور ساہیوال بورڈ کے حل شدہ پیپرز
2014-2015-2016-2017-2018-2019-2020-2021 (ALP)
(پہلا اور دوسرا گروپ) مکمل حل شدہ

غزالی

اپ ٹوڈیٹ گیس پیپرز اینڈ

10

اصل بورڈ پیپرز + ٹاپک بانی ٹاپک
معروضی سوالات، مختصر سوالات، انشائی طرز سوالات
اور مشقی سوالات کا مکمل حل

فزکس

فل سلیبس بشمول
سمارت ٹیبلٹس

• چیڈیٹ و انز سیلف ٹیسٹ سٹم
• ہاف بک و انز سیلف ٹیسٹ سٹم
• فل بک و انز سیلف ٹیسٹ سٹم
• بورڈ و انز فل کورس سیلف ٹیسٹ سٹم

For Detail Informations subscribe our Youtube Channel success with GHAZALI PUBLICATIONS



مکمل حل شدہ پیپرز پہلا اور دوسرا گروپ

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021 (ALP)

لاہور ○ گوجرانوالہ ○ راولپنڈی ○ فیصل آباد ○ سرگودھا
○ ملتان ○ ڈیرہ غازی خان ○ بہاولپور ○ ساہیوال

فنزالی

اپ ٹو ڈیٹ اینڈ ٹیگس پیپرز

چیپٹر وائز کونسلر بینک

2014, 2015, 2016, 2017,

2018, 2019, 2020, 2021 (ALP)

10

فنزکس

پنجاب بھر کے اصل بورڈ پرچہ جات کا مکمل حل

معروضی طرز سوالات کا کونسلر بینک

مختصر سوالات کا کونسلر بینک

مشقی سوالات کا مکمل حل

انشائیہ طرز سوالات کا کونسلر بینک

فل ہک وائز سیلف ٹیسٹ

ہاف ہک وائز سیلف ٹیسٹ

چیپٹر وائز سیلف ٹیسٹ سسٹم

غزالی ماڈل سپر ز کے جملہ حقوق محفوظ ہیں لہذا اس کتاب کا نئس مضمون کلی یا جزوی طور پر پبلشرز کی پیشگی اجازت کے بغیر نقل یا نشر کرنا جرم تصور ہوگا۔ جو بھی ایسی حرکت کا مرتکب ہوگا، ادارہ اس کے خلاف پریس اینڈ پبلی کیشنز آرڈیننس / کاپی رائٹ ایکٹ بحریہ 1962ء تصحیح شدہ 1992ء اور 2000ء کے تحت کارروائی عمل میں لائے گا۔

لیکل ایڈوائزر: چدھی محمد ارشاد (ایڈووکیٹ ہائیکورٹ)

مصنفین

- | | |
|---|-------------------|
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ایم سی ماڈل ہائی سکول، بورے والا | □ عرفان اکرم کھسن |
| ایس۔ ایس۔ گورنمنٹ ہائر سیکنڈری سکول، لڈن | □ مسلم شیر |

معاون مصنفین

- | | |
|--|----------------------|
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ کالونی ہائی سکول، خان پور | □ اظہار الحسنین |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ تعمیر ملت ہائی سکول، رحیم یار خان | □ عبدالقیوم |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ایلیمینٹری سکول، چک نمبر 126، چنیوٹ | □ طارق سلطان سلو ترا |

نظر ثانی کمیٹی

- | | |
|--|--------------------|
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ فرقان شہید ہائی سکول، شیخوپورہ | □ نوید یوسف بٹ |
| ایس۔ ایس۔ ٹی (تونس) | □ اظہر حفیظ خان |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ماڈل ہائی سکول، لیاقت پور | □ رانا محمد ندیم |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ کالونی ہائی سکول، لیاقت پور | □ محمد وسیم ارشد |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ہائی سکول پنڈ کوٹ، انک شہر | □ حامد نعیم |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ہائر سیکنڈری سکول، فتح پور، لیہ | □ چوہدری عبدالغفور |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ہائی سکول، 261 ٹی، ڈی۔ اے، فتح پور | □ مہر محمد یار |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ماڈل ہائر سیکنڈری سکول، وہاڑی | □ ساجد ندیم |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ گرلز ہائی سکول، مدینہ کالونی، بورے والا | □ شمینہ مجید |
| ایس۔ ایس۔ گورنمنٹ گرلز ہائر سیکنڈری سکول، نواں شیر، ملتان | □ شازیہ ہاشم |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ہائی سکول، لڈن | □ رانا شفاقت علی |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ہائی سکول، لڈن | □ مختیار شاہد |

Date	<h1>ROLL NUMBER SHEET</h1>													
Matric <input type="radio"/>	Roll No.		Paper code				* امیدوار صرف نیچے والے جین ادا کرنا استعمال کرنے کی اجازت ہے۔ * اس بات کا خاص خیال رکھیں کہ دائرہ مکمل نہ ہو اور سیاہی دائرے سے باہر نہ لگے۔ * مثال (i) گچ (ii) لٹا (iii) لٹا * کانڈکٹور ہونا چاہیے کہ اس کا پتہ ہے۔ * دائروں کے اوپر دی گئی اسس نمبر پر Roll No اور Paper Code لکھئے۔ * اور سامنے دیئے گئے دائروں کا اس طریقہ نہ کریں کہ ہر خانے میں ایک ہنر آئے۔ * نوٹ: ایک سے زیادہ دائروں کو نہ کرنے کی اجازت نہ کرے کی صورت میں مذکورہ * جواب اور دل ہر ایچ لٹا تصور ہوگا جس کی تمام ہنر اور دل طالب علم پر ہوگی۔							
Inter (1)	3	5	1	4	0	5					4	1	9	5
Part 1 (1)	0	0	0	0	0	0					0	0	0	0
Part 2 <input type="radio"/>	1	1	1	1	1	1					1	1	1	1
Annual <input type="radio"/>	2	2	2	2	2	2					2	2	2	2
Supply (B)	3	3	3	3	3	3					3	3	3	3
Morning <input type="radio"/>	4	4	4	4	4	4					4	4	4	4
Evening (E)	5	5	5	5	5	5					5	5	5	5
Subject	6	6	6	6	6	6					6	6	6	6
	7	7	7	7	7	7					7	7	7	7
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8				
	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9				

MCQs RESPONSE PART

(TO BE FILLED BY THE STUDENT) (امیدوار خود پُر کرے)

No	A	B	C	D	Write correct option	No	A	B	C	D	Write correct option	Paper code			
1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A	13	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B	4	1	9	5
2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B	14	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C	0	0	0	0
3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B	15	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B	1	1	1	1
4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D	16	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		2	2	2	2
5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C	17	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		3	3	3	3
6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D	18	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		4	4	4	4
7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B	19	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		5	5	5	5
8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A	20	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		6	6	6	6
9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A	21	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		7	7	7	7
10	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C	22	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		8	8	8	8
11	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B	23	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		9	9	9	9
12	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B	24	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>					

ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق صحیح دائرہ کو مار کر یا پین سے لکھ دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو نہ کرنے کی اجازت نہ کرے کی صورت میں مذکورہ جواب لکھا تصور ہوگا۔ سوالیہ پے چہ ہات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

Four possible answers A, B, C and D to each question are given. The choice which you think is correct, fill that circle in front of that question with Marker or Pen Ink. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question.

فہرست

صفحہ نمبر	نام چیپٹر	سیریل نمبر
5	سمپل ہارمونک موشن اینڈ ویوز	10
21	ساؤنڈ	11
34	چیومیٹریکل آپٹکس	12
51	الیکٹرو اسٹیٹکس	13
66	کرنٹ الیکٹریسیٹی	14
83	الیکٹرو میگنیٹزم	15
92	بنیادی الیکٹرونکس	16
101	انفارمیشن اینڈ کمپیوٹیشن ٹیکنالوجی	17
108	ایٹامک اینڈ نیوکلیئر فزکس	18
120 - 137	چیپٹر وائز سیلف ٹیسٹ سسٹم	★
138 - 140	ہاف بک وائز سیلف ٹیسٹ	★
142 - 143	فل بک وائز سیلف ٹیسٹ	★
144	جوابات سیلف ٹیسٹ پیپرز	★

پنجاب بھر کے سالانہ بورڈ پرچہ جات

سہل ہارمونک موشن اینڈ ویوز

باب: 10

ALP Annual Paper 2021 Objective

1. اگر زمین پر ایک پنڈولم کی لمبائی ایک میٹر ہو تو اس کا ٹائم پیریڈ ہوگا: [LHR-II, GUJ-II, RWP-II, FSD-I, SWL-II, MTN-I]
 2sec (A) 10sec (B) 6sec (C) 1sec (D)
2. واہبر بینک ماس پرینگ کا ٹائم پیریڈ جب اس کے ماس کو دوگنا کر دیا جائے: [RWP-II, DGK-II, MTN-II, FSD-I, GUJ-II, SWL-III]
 (A) ایک جیسا رہے گا (B) آدھا ہو جائے گا (C) بڑھ جائے گا (D) کم ہو جائے گا
3. ریڈیو ویوز ہیں: [RWP-II, FSD-II, DGK-II, BWP-I/II, SWL-I]
 (A) انفراریڈ (B) ایکس رے (C) الیکٹرو میگنیٹک (D) ملٹیکل
4. مندرجہ ذیل آلات میں سے کون سا آلہ ٹرانسورس اور لوکٹیو ڈٹل دونوں ویوز پیدا کرنے کے لیے استعمال کیا جاسکتا ہے؟ [GUJ-I, SGD-II]
 (A) ڈوری (B) ریل ٹینک (C) سلنگی (D) نیونک فورک
5. ویو کے راستے میں اگر کوئی رکاوٹ آجائے تو وہ اس رکاوٹ کے گرد مڑ جاتی ہے تو اس مظہر کو کہتے ہیں: [GUJ-I, SGD-II, MTN-II, RWP-I/II, DGK-II]
 (A) رفلیکشن (B) رفریکشن (C) انٹرفیرنس (D) ڈفریکشن
6. ٹرانسورس اور لوکٹیو ڈٹل ویوز پیدا کرنے کے لیے کون سا آلہ استعمال کیا جاتا ہے؟ [LHR-II, MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]
 (A) ڈوری (B) ریل ٹینک (C) میٹیکل پرینگ (D) نیونک فورک

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

MCQ's (کثیر الانتخابی سوالات)

10.1 سہل ہارمونک موشن، پرینگ کے ساتھ بندھے ہوئے ماس کی موشن، سادہ پنڈولم کی موشن

7. اگر کسی پنڈولم کی گولی کا ماس تین گنا کر دیا جائے تو اس پنڈولم کی موشن کا پیریڈ کتنا ہو جائے گا؟ [LHR-II, MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]
 (A) دوگنا بڑھ جائے گا (B) کوئی فرق نہیں پڑے گا (C) دوگنا کم ہو جائے گا (D) چارگنا کم ہو جائے گا
8. ایک میٹر لمبائی والے سادہ پنڈولم کا ٹائم پیریڈ ہے: [LHR-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]
 1.99s (A) 2.11s (B) 1.89s (C) 1.88s (D)
9. کرپین ہارمون نے پنڈولم کلاک کب ایجاد کیا؟ [LHR-II, GUJ-II, SGD-I, FSD-I]
 1856ء (A) 1656ء (B) 1756ء (C) 1956ء (D)
10. ہک کے قانون کا فارمولا ہے: [LHR-I, FSD-II, SGD-I, BWP-II, SWL-I]
 (A) $F = Kx$ (B) $F = -kx$ (C) $k = \frac{x}{F}$ (D) $x = -Fk$
11. اگر سہل پنڈولم کی لمبائی کو دوگنا کر دیں تو اس کا ٹائم پیریڈ ہو جائے گا: [GUJ-II, MTN-I, SGD-II]
 (A) $\sqrt{2}T$ (B) $\frac{T}{\sqrt{2}}$ (C) $2T$ (D) $\frac{T}{2}$
12. ویوز منتقل کرتی ہیں: [LHR-II, FSD-I, GUJ-I/II, DGK-II, MTN-I/II, SWL-III]
 (A) انرجی (B) فریکوئنسی (C) ویولٹیج (D) ولاٹیج
13. سادہ پنڈولم کے لیے ٹائم پیریڈ کا فارمولا: [MTN-II, FSD-I, GUJ-II]
 (A) $T = 2\pi\sqrt{\frac{g}{l}}$ (B) $T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$ (C) $T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}}$ (D) $T = 2\pi\sqrt{\frac{k}{m}}$

14. ٹائم پیریڈ کا یونٹ ہے: [LHR-II, GUJ-I/II, DGK-II, FSD-I, MTN-II, SWL-I]
 (A) سیکنڈ (B) ہرٹز (C) جول فی سیکنڈ⁻¹ (D) کولمب فی سیکنڈ⁻¹ Cs⁻¹

ڈیپنڈ اوپن لیشنز، ویوموشن، میکینیکل ویوز کی اقسام

10.2-10.4

15. گاڑیوں کے شاک ایزریرز کی مثال ہے۔ [LHR-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]
 (A) اسپرنگ ہارمونک موشن (B) ڈامپڈ موشن (C) ڈیپنڈ موشن (D) لی نیئر موشن

16. ایک ویو کی ولاٹیٹی، فریکوئنسی اور ویولینتھ کے درمیان تعلق ہے: [DGK-II, MTN-I]
 (A) $\lambda = v f$ (B) $v = f \lambda$ (C) $v = \frac{\lambda}{f}$ (D) $f = v \lambda$

17. ویکوم میں تمام الیکٹرو میگنیٹک ویوز ایک جیسی رکھتی ہیں: [GUJ-II, MTN-II, DGK-I, BWP-II]
 (A) سپیڈ (B) فریکوئنسی (C) ایمپلی ٹیوڈ (D) ویولینتھ

18. وقت سپیڈ اور فاصلہ کے درمیان تعلق ہے: [GUJ-I, MTN-II, DGK-I, SWL-I]
 (A) $V = \frac{d}{t}$ (B) $V = dt$ (C) $V = \frac{t^2}{d}$ (D) $V = \frac{d^2}{t}$

19. ویوکاوہ حصہ جہاں میڈیم کے ذرات وسطی پوزیشن سے نیچے ہوتے ہیں، کہلاتا ہے۔ [LHR-II, RWP-II, SGD-I, MTN-I, FSD-II, SWL-II]
 (A) کرسٹ (B) ٹرف (C) ویوفرنٹ (D) ویولینتھ

20. مندرجہ ذیل میں سے ویو کی کون سی خصوصیت دوسری خصوصیات پر منحصر نہیں ہوتی؟ [LHR-II, MTN-I, FSD-II, SWL-II]
 (A) سپیڈ (B) فریکوئنسی (C) ایمپلی ٹیوڈ (D) ویولینتھ

21. ویوکاوہ حصہ جہاں میڈیم کے ذرات وسطی پوزیشن سے اونچے ہوتے ہیں، کہلاتا ہے: [GUJ-II, FSD-II, DGK-I, MTN-II, BWP-II]
 (A) کرسٹ (B) ٹرف (C) ویوفرنٹ (D) ویولینتھ

22. ریڈیو ویوز ہیں: [MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]
 (A) سنٹری ویوز (B) الیکٹرو میگنیٹک ویوز (C) پارٹیکل ویوز (D) میکینیکل ویوز

23. سپرنگ کے ساتھ بندھے ہوئے ماس کے ٹائم پیریڈ معلوم کرنے کی مساوات ہے: [LHR-II, RWP-II, GUJ-I/II]
 (A) $T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$ (B) $T = 2\pi \sqrt{\frac{g}{l}}$ (C) $T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}}$ (D) $T = 2\pi \sqrt{\frac{k}{m}}$

انتقال انرجی بذریعہ ویوز

10.5

24. مندرجہ ذیل میں سے کون سا طریقہ انرجی کو منتقل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے؟ [GUJ-II, FSD-II, DGK-I, MTN-II, BWP-II]
 (A) کنڈیشن (B) ریڈی ایشن (C) ویوز کی موشن (D) یہ تمام

25. ویو منتقل کرتی ہے: [MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]
 (A) فریکوئنسی (B) ویولینتھ (C) ولاٹیٹی (D) انرجی

رہل ٹینک

10.6

26. رہل ٹینک ایک ایسا آلہ ہے جو کہ خصوصیات کا مطالعہ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ [LHR-II, GUJ-II, SGD-I, FSD-I]
 (A) میکینیکل ویوز (B) روشنی کی ویوز (C) ریڈیو ویوز (D) الیکٹرو میگنیٹک ویوز

27. جب پانی کی ویوز کم گہرائی والے حصے میں داخل ہوتی ہے تو ان کی ویولینتھ ہو جاتی ہے۔ [GUJ-II, MTN-I, SGD-II]
 (A) کم (B) زیادہ (C) صفر (D) وہی رہتی ہے

28. ویوز کی کناروں کے گرد مڑ جانے کو کہتے ہیں۔ [LHR-II, FSD-I, GUJ-I/II, DGK-II, MTN-I/II, SWL-II]
 (A) رفلکشن (B) رفریکشن (C) ڈفریکشن (D) انڈرفرینس

29. روشنی کی رفریکشن کے دوران مندرجہ ذیل سے کون سی مقدار تبدیل نہیں ہوتی؟
 (A) اس کی سپیڈ (B) اس کی سمت (C) اس کی فریکوینسی (D) اس کی ویلنٹیج
30. ویو کے راستے میں اگر کوئی رکاوٹ آجائے تو وہ اس رکاوٹ کے گرد مڑ جاتی ہے تو اس مظہر کو کہتے ہیں۔
 (A) رفلیکشن (B) رفریکشن (C) انٹرفیرنس (D) ڈفریکشن

جوابات

B	10	B	9	A	8	A	7	C	6	D	5	D	4	C	3	C	2	A	1
C	20	B	19	A	18	A	17	B	16	C	15	A	14	B	13	A	12	C	11
D	30	A	29	C	28	A	27	A	26	D	25	D	24	C	23	B	22	A	21

ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

1. ریٹورنگ فورس کی تعریف کریں۔ OR ماس سپرنگ سسٹم میں ریٹورنگ فورس کی تعریف کریں۔ [RWP-II, MTN-II, RWP-I]
 جواب: ریٹورنگ فورس: وہ فورس جو ہمیشہ اوپیلیٹری موشن پر عمل پیرا جسم کو اس کی وسطی پوزیشن کی طرف یا اس سے دوسری طرف دھکیلاتی ہے، ریٹورنگ فورس کہلاتی ہے۔
 $F \propto -x$
 ریٹورنگ فورس کی مقدار وسطی پوزیشن سے فاصلہ کم ہونے پر کم ہو جاتی ہے اور وسطی مقام پر صفر ہو جاتی ہے۔
2. اگر سپرل پنڈولم کا ٹائم پیریڈ 1.99 سیکنڈ ہو تو اس کی فریکوینسی معلوم کیجیے۔ [FSD-II, SWL-II, SGD-II]
 حل:
 $T = 1.99 \text{ s}$
 $f = ?$
 $f = \frac{1}{T} = \frac{1}{1.99} = 0.5 \text{ Hz}$
3. سپرل پنڈولم کا ٹائم پیریڈ کیسے معلوم کیا جاتا ہے؟ [DGK-I/II, SGD-I, BWP-II, MTN-II, FSD-I]
 جواب: سادہ پنڈولم کا ٹائم پیریڈ معلوم کرنے کا طریقہ: اگر سادہ پنڈولم کی لمبائی "l" ہو تو اس کے ٹائم پیریڈ "T" کا حسابی فارمولہ درج ذیل ہوگا:
 $T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$
4. پانی کی ایک ویو میں کرسٹ اور ٹرف کیسے پیدا ہوتے ہیں؟ [DGK-II, SGD-I, MTN-II, RWP-I]
 جواب: اگر ہم پانی کے ایک جوڑے میں ایک پتھر پھینکیں تو پانی کی سطح پر ویوز پیدا ہوتی ہیں جو پتھر کی جگہ سے باہر کی طرح حرکت کرتی ہیں۔ اب پتھر سے کچھ فاصلہ پر کارک رکھیں۔ ویو کارک تک پہنچتی ہے تو یہ ویوز کی انرجی کی وجہ سے پانی کے ذرات کے ساتھ اوپر نیچے حرکت کرتا ہے۔ عام سطح کے اوپر والا حصہ کرسٹ جبکہ نیچلا حصہ ٹرف کہلاتا ہے۔
5. لوکیٹیو ویو کی تعریف کیجئے اور مثالیں دیں۔ [LHR-II, GUJ-I, FSD-II, DGK-I, SWL-III]
 جواب: لوکیٹیو ویو: "ایسی ویوز جس میں میڈیم کے ذرات کی ڈائریکٹری موشن ویو کی سمت کے متوازی ہوتی ہے لوکیٹیو ویو کہلاتی ہے۔" یہ ویوز کمپریشن اور ریفریکشن پر مشتمل ہوتی ہیں۔
 مثالیں: ساؤنڈ ویوز، سپرنگ میں پیدا شدہ ویوز وغیرہ۔
6. ویو کی رفریکشن کی تعریف کیجئے۔ [LHR-II, GUJ-II, MTN-II, SWL-I]



Refraction of water waves

جواب: ویو کی رفریکشن (Refraction of Waves): "ویوز کی ایک میڈیم سے دوسرے میڈیم میں داخل ہوتے ہوئے حرکت کی سمت تبدیل کرنے کے عمل کو ویوز کی رفریکشن کہتے ہیں۔"

[FSD-II,SGD-I,GUJ-I,BWP-II,SWL-I]

7. فریکوئنسی اور ٹائم پیریڈ میں کیا تعلق ہے؟

جواب: فریکوئنسی اور ٹائم پیریڈ ایک دوسرے کے انورسلی پراپورشنل ہوتے ہیں یعنی اگر ایک بڑھتا ہے تو دوسرا کم ہوتا ہے یا ایک کم ہوتا ہے تو دوسرا بڑھتا ہے۔ (زیادہ ہوتا ہے۔)

$$f = \frac{1}{T}$$

[RWP-II,MTN-II,RWP-I]

8. اگر $v = 30 \text{ms}^{-1}$ اور $\lambda = 0.5 \text{m}$ تو $f = ?$ جواب: $v = 30 \text{ms}^{-1}$, $\lambda = 0.5 \text{m}$

ہم جانتے ہیں کہ

$$v = f\lambda$$

$$f = \frac{v}{\lambda} = \frac{30}{0.5}$$

$$f = 60 \text{Hz}$$

[LHR-II,DGK-I,RWP-I/II]

9. ویوز کی رفریکشن کی تعریف کیجیے۔

جواب: ویوز کی رفریکشن: ویوز کے ایک میڈیم سے دوسرے میڈیم میں داخل ہوتے ہوئے موشن کی سمت تبدیل کرنے کے عمل کو ویوز کی رفریکشن کہتے ہیں۔

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

10.1 سہل ہارمونک موشن، سپرنگ کے ساتھ بندھے ہوئے ماس کی موشن، سادہ پنڈولم کی موشن

[FSD-II,MTN-II,DGK-I,GUJ-I/II]

10. ٹائم پیریڈ سے کیا مراد ہے؟

جواب: ”کسی پوائنٹ کے گرد و ابھر بیڑی موشن کرتے ہوئے جسم کی ایک واپس پوزیشن تکل کرنے کے لیے جو درکار وقت کو ٹائم پیریڈ کہتے ہیں۔“ اسے T سے ظاہر کیا جاتا ہے۔ ٹائم پیریڈ کا یونٹ سیکنڈ (S) ہے۔
مثال کے طور پر سادہ پنڈولم کا ٹائم پیریڈ درج ذیل ہے۔

$$T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$$

سپرنگ کے ساتھ بندھے ہوئے ماس کا ٹائم پیریڈ

$$T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}}$$

[RWP-II,MTN-II,RWP-I]

11. سہل ہارمونک موشن کی دو خصوصیات لکھئے۔

جواب: (i) سہل ہارمونک موشن میں جسم ہمیشہ ایک وسطی پوزیشن کے گرد موشن کرتا ہے۔

(ii) اس کا ایکسلریشن ہمیشہ وسطی پوزیشن کی طرف ہوتا ہے۔

[DGK-II,SGD-I,MTN-II,RWP-I]

12. کپریشن کسے کہتے ہیں؟

جواب: ”لونگیٹیوڈنل ویو کے وہ حصے جہاں سلنکی کے چھلے ایک دوسرے کے قریب ہوتے ہیں۔ کپریشن کہلاتے ہیں۔“

13. سہل پنڈولم کی تعریف کریں اس کے ٹائم پیریڈ کا فارمولا لکھیں۔

[LHR-II,DGK-I,RWP-I/II]

جواب: سہل پنڈولم: سادہ پنڈولم ماس m کی ایک چھوٹی گولی پر مشتمل ہوتا ہے۔ جو لمبائی l کے ہارک لیکن مضبوط دھاگے کی مدد سے ایک مضبوط سہارے سے لگی ہوتی ہے۔ اگر سادہ پنڈولم کی لمبائی l ہو تو سہل پنڈولم کے ٹائم پیریڈ کی مساوات یہ ہوگی:

$$T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$$

[RWP-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]

14. سہل پینڈولم کا ٹائم پیریڈ معلوم کیجئے جس کی لمبائی 1.0m ہے جبکہ $g = 10ms^{-2}$ جواب: معلوم: پینڈولم کی لمبائی $l = 1.0m$ گریویٹیشنل ایکسلریشن $g = 10.0ms^{-2}$ ٹائم پیریڈ $T = ?$ مطلوب:

فارمولا:

$$(I) T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$$

$$T = 2(3.14)\sqrt{\frac{1.0}{10.0}}$$

$$T = 6.28\sqrt{0.1}$$

$$T = (6.28)(0.31622)$$

$$T = 1.99 \text{ sec}$$

[BWP-II, RWP-I, DGK-II]

15. ایمپلی ٹیوڈ کی تعریف کیجئے۔

جواب: "کسی وسطی پوائنٹ کے گرد اسیٹریٹری موشن کرتے ہوئے جسم کا اس پوائنٹ سے زیادہ سے زیادہ ڈسپلیسمنٹ ایمپلی ٹیوڈ کہلاتا ہے۔"

پونٹ: ایمپلی ٹیوڈ کا پونٹ میٹر (m) ہے۔

[MTN-II, FSD-I/II, DGK-II, RWP-I, SGD-I]

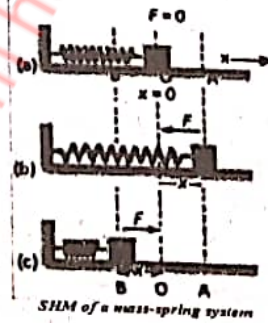
16. سہل ہارمونک موشن کی تعریف کیجئے۔

جواب: سہل ہارمونک موشن میں نیٹ فورس وسطی پوزیشن سے ڈسپلیسمنٹ کے ڈائریکٹلی پروپورشنل ہوتی ہے اور اس کی سمت ہمیشہ وسطی پوزیشن کی

طرف ہوتی ہے۔

[FSD-II, SWL-II, SGD-II, MTN-II]

17. ہک کا قانون بیان کیجئے۔

جواب: ہک کا قانون: اگر سپرنگ سے بندھے ہوئے ماس m پر فورس F لگائی جائے تو یہ اپنی وسطی پوزیشن سے ڈسپلیسمنٹ 'x' تک کھینچا جائے گا۔ ہک کے قانون کے مطابق فورس 'F' سپرنگ کی لمبائی میں اضافہ 'x' کے ڈائریکٹلی پروپورشنل (Directly Proportional) ہوتی ہے۔

$$F \propto x \quad \text{یعنی}$$

$$(i) F = -kx$$

$$(ii) k = \frac{-F}{x}$$

یہاں k ایک کونسٹنٹ ہے جسے سپرنگ کونسٹنٹ کہتے ہیں۔

[LHR-II, MTN-I, DGK-I, FSD-II]

18. اگر سادہ پینڈولم کی لمبائی دوگنا کر دی جائے تو اس کے ٹائم پیریڈ میں کیا تبدیلی رونما ہوگی؟

جواب: اگر سادہ پینڈولم کی لمبائی میں دوگنا اضافہ کیا جائے تو اس کے ٹائم پیریڈ میں $\sqrt{2}$ گنا اضافہ ہو جائے گا۔

$$T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$$

یعنی اگر $l = 2l$

$$T' = 2\pi \sqrt{\frac{2l}{g}}$$

$$T' = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}} \sqrt{2}$$

$$T' = \sqrt{2}T \quad \left(\because T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}} \right)$$

[MTN-I,SGD-I,SWL-II,BWP-I/II]

19. اگر ایک سہل پینڈولم کا ٹائم پیریڈ 1.99s ہے تو پینڈولم کی فریکوئنسی معلوم کیجیے۔

$$T = 1.99 \text{ s} \quad \text{حل:}$$

$$f = \frac{1}{T} \quad \text{فارمولا}$$

$$f = \frac{1}{1.99 \text{ s}} = 0.5025 \text{ Hz}$$

[GUJ-II,FSD-II,SWL-I]

20. ٹائم پیریڈ کاربسی پروکل کیا ہے؟ اس کی تعریف کیجیے۔

جواب: ٹائم پیریڈ کاربسی پروکل فریکوئنسی ہے۔

$$f = \frac{1}{T} \quad \text{یعنی}$$

فریکوئنسی: کسی پوائنٹ کے گرد و باہر بیٹری موٹن کرتے ہوئے جسم کی ایک سیکنڈ میں واپس ریشز کی تعداد فریکوئنسی کہلاتی ہے۔ اس کا یونٹ Hz ہے۔

ڈیمپڈ اوسی لیشنز، ویوموشن، مکینیکل ویوز کی اقسام

10.2-10.4

[RWP-I,FSD-I,SGD-I,MTN-II]

21. ڈیمپڈ اوسی لیشنز کی تعریف کریں۔ روزمرہ زندگی سے اس کی ایک مثال دیں۔

جواب: ڈیمپڈ اوسی لیشنز: کسی مزاحمتی فورس کی موجودگی میں سسٹم کی اوسی لیشنز کو ڈیمپڈ اوسی لیشنز کہا جاتا ہے۔

مثالیں: (i) گاڑیوں کے شاک ایزر برز ڈیمپڈ موٹن کی عملی مثال ہے۔

(ii) سادہ پنڈولم کی حرکت بھی ڈیمپڈ اوسی لیشنز کی مثال ہے۔

22. ڈیمپنگ اوسی لیشن کے ایمپلی ٹیوڈ کو بتدریج کیسے کم کرتی ہے؟

جواب: ڈیمپنگ: کسی مزاحمتی فورس کی موجودگی میں سسٹم کی اوسی لیشنز کو ڈیمپنگ اوسی لیشنز کہتے ہیں اور یہ عمل ڈیمپنگ کہلاتا ہے۔

وضاحت: ڈیمپنگ کے عمل کے دوران مزاحمتی فورس، اجسام کی مکینیکل انرجی کم کر دیتی ہے اور اجسام کی موٹن آہستہ آہستہ ہو جاتی ہے جس کے

باعث اوسی لیشن کے ایمپلی ٹیوڈ میں بتدریج کمی واقع ہوتی ہے۔

[BWP-II,RWP-I,DGK-II]

23. اگر $I = 1.0 \text{ m}$ اور $g = 10.0 \text{ ms}^{-2}$ ہو تو T کی قیمت معلوم کریں۔

$$I = 1.0 \text{ m} \quad , \quad g = 10.0 \text{ ms}^{-2}$$

ہم جانتے ہیں کہ

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{I}{g}}$$

$$= 2(3.14) \sqrt{\frac{1.0}{10.0}}$$

$$= 2(3.14) \sqrt{0.1}$$

$$= 6.28(0.316)$$

$$T = 1.99 \text{ s}$$

[SGD-I/II, GUJ-II, MTN-I, DGK-I, SWL-II]

24. ویو کی آپ کیسے تعریف کر سکتے ہیں؟

جواب: "ویو کسی واسطے یا میڈیم میں پیدا شدہ ایسے خلل کو کہتے ہیں۔ جس میں میڈیم کے ذرات اپنی پوزیشن کے ارد گرد متواتر حرکت کرتے ہیں۔"

[FSD-II, DGK-I, BWP-II, SWL-I/II]

25. ویو کی ڈفریکشن سے کیا مراد ہے؟

جواب: "ویو کارکادوں کے ہارمیک کناروں کے گرد مڑ جانے یا پھیل جانے کو ویو کی ڈفریکشن کہتے ہیں۔"



[MTN-II, FSD-II, DGK-I, SWL-I]

26. ٹرانسورس ویو کی تعریف کریں اور مثال دیں۔

جواب: "ایسی ویو جس میں میڈیم کے ذرات کی وابریٹری موٹن ویو کی سمت کے عموداً ہوتی ہے" ٹرانسورس ویو کہلاتی ہے۔"

مثالیں: پانی کی سطح پر پیدا ہونے والی ویو، ڈوری میں پیدا شدہ ویو وغیرہ۔

[FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]

27. ویو کی ریفلیکشن کی تعریف کریں۔

جواب: "جب ویو ایک میڈیم سے گزرتی ہوئی دوسرے میڈیم کی سطح سے ٹکراتی ہیں تو وہ پہلے میڈیم میں واپس لوٹ آتی ہیں۔"

ان کا اینگل آف انسیڈنٹس اینگل آف ریفلیکشن کے برابر ہوتا ہے۔ ویو کے اس عمل کو ویو کی ریفلیکشن کہتے ہیں۔"

[DGK-II, MTN-I, SGD-I/II, BWP-I]

28. وابریٹن اور فریکوئنسی میں کیا فرق ہے؟

جواب: کسی وسطی پوزیشن کے ارد گرد وابریٹری موٹن کرتے ہوئے جسم کے ایک سائیکل / چکر مکمل کرنے کو ایک وابریٹن کہتے ہیں جبکہ کسی پوائنٹ کے گرد وابریٹری موٹن کرتے ہوئے جسم کی ایک سیکنڈ میں وابریٹن کی تعداد فریکوئنسی کہلاتی ہے۔

[BWP-II, MTN-I, SWL-II, DGK-I]

29. سٹپس پر موٹن کرتی ہوئی ویو کی فریکوئنسی 4Hz اور ویولینتھ 0.4m ہے۔ ویو کی سپیڈ معلوم کریں۔

$$f = 4\text{Hz} = \text{فریکوئنسی}$$

$$0.4\text{m} = \text{ویولینتھ}$$

$$v = ? \text{ سپیڈ}$$

$$v = f$$

فارمولا:

$$v = (4) (0.4)$$

$$v = 1.6\text{ms}^{-1} \text{ Ans}$$

[DGK-I, MTN-II, GUJ-I/II]

30. ویو موٹن سے کیا مراد ہے؟

جواب: ویو موٹن کسی واسطے یا میڈیم میں پیدا شدہ ایسے خلل کو کہتے ہیں جس سے میڈیم کے ذرات اپنی وسطی پوزیشن کے ارد گرد متواتر حرکت کرتے ہیں۔ مثال کے طور پر پانی کی سطح پر پیدا ہونے والی ویو اور ساؤنڈ ویو وغیرہ۔

[LHR-II, FSD-II, RWP-II, RUJ-II, SWL-I]

31. ثابت کیجیے: $v = f\lambda$

جواب: ہم جانتے ہیں کہ

$$\text{فاصلہ} = \text{ولائی}$$

$$v = \frac{d}{t}$$

اگر ویو ایک جگہ سے دوسری جگہ موٹن کے دوران ٹائم ہیریڈ T کے مساوی وقت صرف کرے تو ویو کا طے کردہ فاصلہ ویولینتھ (λ) کے مساوی ہوتا ہے لہذا

$$v = \frac{\lambda}{T}$$

$$\text{یا } v = \frac{1}{T} \times \lambda \quad \left(\because f = \frac{1}{T} \right)$$

$$v = f \times \lambda$$

$$v = f\lambda \text{ پس ثابت ہوا}$$

[MTN-I, GUJ-I, FSD-II, SWL-I/II]

32. مکینیکل ویوز کی تعریف کیجیے اور اس کی اقسام کے نام لکھیے۔
جواب: مکینیکل ویوز: ایسی ویوز جن کے گزرنے کے لیے کسی میڈیم کی ضرورت ہوتی ہے، مکینیکل ویوز کہلاتی ہیں۔

[FSD-I, DGK-II, BWP-II, SGD-I]

33. ویوز کی سپیڈ معلوم کیجیے جبکہ فریکوئنسی 2 Hz ہے اور ویولینتھ 0.1 m ہے۔
حل:

$$f = 2 \text{ Hz}$$

$$\lambda = 0.1 \text{ m}$$

$$v = ?$$

$$v = f\lambda \text{ ہم جانتے ہیں کہ}$$

$$= 2 \times 0.1 = 0.2 \text{ ms}^{-1}$$

[LHR-I, GUJ-II, RWP-I, MTN-I/II]

34. لوکلٹیو ڈٹل اور ٹرانسورس ویوز میں فرق تحریر کیجیے۔

ٹرانسورس ویوز:	لوکلٹیو ڈٹل ویوز:
ایسی ویوز جن میں میڈیم کے ذرات کی وابریٹری موشن ویوز کی سمت کے عموداً ہوتی ہے، ٹرانسورس ویوز کہلاتی ہیں۔ مثالیں: پانی کی سطح پر پیدا ہونے والی ویوز، ڈوری میں پیدا شدہ ویوز وغیرہ۔	ایسی ویوز جن میں میڈیم کی وابریٹری موشن ویوز کی سمت کے متوازی ہوتی ہے، لوکلٹیو ڈٹل ویوز کہلاتی ہیں۔ مثالیں: ساؤنڈ ویوز، پرنگ میں پیدا شدہ ویوز وغیرہ۔

[GUJ-I, FSD-II, DGK-II, RWP-I]

35. الیکٹرو میگنیٹک ویوز کو اپنی اشاعت کے لیے میڈیم کی ضرورت نہیں ہوتی، کیوں؟ وجہ بیان کیجیے۔

جواب: ایسی ویوز کو ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل ہونے کے لیے میڈیم کی ضرورت نہیں ہوتی کیونکہ الیکٹرو میگنیٹک ویوز الیکٹریک فیلڈ پر مشتمل ہوتی ہیں جو ایک دوسرے کے عموداً حرکت کرتی ہیں۔

مثالیں: (i) ریڈیو ویوز (ii) ٹیلی ویژن ویوز (iii) X-rays اور (iv) Gamma rays روشنی کی ویوز اور حرارت کی ویوز

[RWP-I, GUJ-I, MTN-I, SGD-II]

36. پانی کی ایک ویو میں کرسٹ اور ٹرف کیسے پیدا ہوتے ہیں؟

جواب: پانی سے بھرے ایک ٹب میں پنسل کے سرے کو ڈبو کر پنسل کو عمودی رخ پر اوپر نیچے حرکت دیں۔ خصل کے سبب اس کی سطح پر رپلز (ripples) کی شکل میں ویوز پیدا ہوتی ہیں جو پنسل سے باہر کی طرف حرکت کرتی ہیں۔

جب یہ ویوز ٹب میں رکھے ہوئے کارک تک پہنچے تو کارک اپنی جگہ سے اوپر نیچے حرکت کرنا شروع کر دیتا ہے جبکہ ویوز اس سے گزر کر دوسرے کنارے تک پہنچ جاتی ہیں۔ کارک کا ڈسپلیسمنٹ صفر ہے اور یہ صرف اپنی وسطی پوزیشن کے ارد گرد وابریٹری موشن کو دہراتا ہے۔



پنسل کے سرے میں پنسل سے ویوز
پیدا ہونے لگتی ہیں

37. ٹرانسورس ویوز کے کرسٹ اور ٹرف کے درمیان فرق بیان کیجیے۔

[MTN-II, DGK-I, SWL-II]

ٹرف (Trough)	کرسٹ (Crest)
”ٹرف ٹرانسورس ویوز کے وہ حصے ہیں جہاں میڈیم کے ذرات وسطی پوزیشن سے نیچے ہوتے ہیں۔“	”کرسٹ ٹرانسورس ویوز کے وہ حصے ہیں جہاں میڈیم کے ذرات وسطی پوزیشن سے اونچے ہوتے ہیں۔“

[SGD-II, MTN-I, DGK-I]

38. الیکٹرو میگنیٹک ویوز کی چار مثالوں کے نام لکھیے۔

جواب: مثالیں: (i) ریڈیو ویوز (ii) ٹیلی ویژن ویوز (iii) ایکس ریز اور حرارت (iv) روشنی کی ویوز وغیرہ۔

[SGD-II, FSD-II, MTN-I, DGK-I]

39. ویوز کی دو بنیادی اقسام کے نام لکھیں۔

جواب: ویوز کی اقسام: ویوز کی مندرجہ ذیل دو بنیادی اقسام ہیں:

(ii) الیکٹرو میگنیٹک ویوز (Electromagnetic Waves)

(i) مکینیکل ویوز (Mechanical Waves)

[LHR-II, MTN-I, DGK-II]

40. مکینیکل ویوز اور الیکٹرو میگنیٹک ویوز کی تعریف کیجیے۔

جواب: مکینیکل ویوز: "ایسی ویوز جن کے گزرنے کے لیے میڈیم کی ضرورت ہوتی ہے، مکینیکل ویوز کہلاتی ہیں۔"

مثالیں: پانی کی سطح پر پیدا ہونے والی ویوز، ساؤنڈ ویوز، ڈوری اور سپرنگ میں پیدا شدہ ویوز وغیرہ۔

الیکٹرو میگنیٹک ویوز: "ایسی ویوز جن کے گزرنے کے لیے میڈیم کی ضرورت نہیں ہوتی، الیکٹرو میگنیٹک ویوز کہلاتی ہیں۔"

مثالیں (Examples): ریڈیو ویوز، ٹیلی ویژن ویوز، ایکس ریز، حرارت اور روشنی کی ویوز وغیرہ۔

[LHR-II, GUJ-I, SGD-II, MTN-II, RWP-I]

41. ویو کی سپیڈ، فریکوئنسی اور ویولینتھ کے درمیان تعلق کی مساوات اخذ کیجیے۔

جواب: ہم جانتے ہیں کہ:

$$\text{فاصلہ} = \text{ولاسٹی} \times \text{وقت}$$

$$v = \frac{d}{t}$$

اگر ویو ایک جگہ سے دوسری جگہ موشن کے دوران ٹائم پیریڈ T کے مساوی وقت صرف کرے تو ویو کا طے کردہ فاصلہ ویولینتھ λ کے مساوی ہوتا ہے لہذا

$$v = \frac{\lambda}{T}$$

$$v = \frac{1}{T} \times \lambda \quad (\because f = \frac{1}{T})$$

$$v = f \times \lambda$$

$$v = f\lambda \quad \text{پس ثابت ہوا}$$

انتقال انرجی بذریعہ ویوز

10.5

[MTN-II, FSD-I/II, DGK-II, RWP-I, SGD-I]

42. ویو کی مساوات کی تعریف اور فارمولا لکھیں۔

جواب: ویو: "ولاسٹی (v) ویو فریکوئنسی (f) اور ویولینتھ (λ) کے درمیان باہمی تعلق کو ویو مساوات کہتے ہیں۔"

$$v = f\lambda$$

[FSD-II, SWL-II, SGD-II]

43. ویولینتھ سے کیا مراد ہے؟

جواب: ویولینتھ سے مراد ویو کی لمبائی ہے۔

ویولینتھ: دو مسلسل کرسٹ یا ٹرف کے درمیانی فاصلہ کو ویولینتھ کہتے ہیں۔

علامت: ویولینتھ کو λ سے ظاہر کرتے ہیں۔

یونٹ: ویولینتھ کا یونٹ میٹر m ہے۔

[FSD-II, SWL-II, SGD-II, MTN-II]

44. ثابت کیجیے۔ $v = f\lambda$

جواب: ہم جانتے ہیں کہ

$$\text{وقت / فاصلہ} = \text{ولاسٹی}$$

$$v = \frac{d}{t}$$

اگر ویو جگہ سے دوسری جگہ موشن کے دوران ٹائم پیریڈ T کے مساوی وقت صرف کرے تو ویو کا طے کردہ فاصلہ ویولینتھ λ کے مساوی ہوتا ہے۔

$$v = \frac{\lambda}{T}$$

$$v = \frac{1}{T} \lambda \quad \dots (i)$$

ٹائم پیریڈ T فریکوئنسی کا ریسیپروکل ہے۔

$$T = \frac{1}{f}$$

$$f = \frac{1}{T} \quad \dots (ii)$$

مساوات (ii) کو (i) میں درج کرنے سے

$$v = f \lambda$$

[GUJ-II, FSD-II, SWL-I]

45. سلتی پرموشن کرتی ہوئی ویو کی فریکوئنسی 4 Hz اور ویولینتھ 0.4 m ہے۔ ویو کی رفتار کیا ہوگی؟

جواب: دیا گیا مواد:

$$f = 4 \text{ Hz} = \text{فریکوئنسی}$$

$$\lambda = 0.4 \text{ m} = 40 \text{ cm} = \text{ویولینتھ}$$

$$v = ? = \text{ویو کی سپیڈ}$$

مطلوب:

$$v = f \lambda$$

حل: جیسا کہ ہم جانتے ہیں:

$$= (4) (0.4)$$

$$v = 1.6 \text{ ms}^{-1}$$

لہذا ویو کی سپیڈ $v = 1.6 \text{ ms}^{-1}$ ہے۔

رہل ٹینک

10.6

[DGK-II, MTN-I]

46. رہل ٹینک کا فنکشن کیا ہے؟

جواب: رہل ٹینک ایک ایسا آلہ ہے جو پانی کی ویو پیدا کرنے اور ان کی خصوصیات (رفلیکشن، ڈفریکشن، ڈیفریکشن) کے مطالعہ کے لیے استعمال

کیا جاتا ہے۔

[GUJ-II, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

47. ویو کی رفلیکشن کی تعریف کریں۔

جواب: جب ویو ایک میڈیم سے گزرتی ہوئی دوسرے میڈیم کی سطح پر ٹکراتی ہے تو وہ پہلے میڈیم میں واپس لوٹ جاتی ہے۔ ان کا اینگل آف

انسڈینس آف رفلیکشن کے برابر ہوتا ہے۔ ویو کے اس عمل کو ویو کی رفلیکشن کہتے ہیں۔

انشائیہ سوالات

1. ویو کو آپ کیسے بیان کر سکتے ہیں؟ مکینیکل اور الیکٹرو میگنیٹک ویو کے درمیان فرق کی وضاحت کریں۔ ہر ایک کی مثالیں دیں۔

جواب: ویو (Waves): "ویو کسی واسطے یا میڈیم میں پیدا شدہ ایسے خلل کو کہتے ہیں جس سے میڈیم کے ذرات اپنی وسطی پوزیشن کے ارد گرد متواتر و ابھر پٹری موٹن کرتے ہیں۔"

ویو کی اقسام (Types of Waves) ویو کی مندرجہ ذیل دو بنیادی اقسام ہیں:

(i) مکینیکل ویو (Mechanical Waves) (ii) الیکٹرو میگنیٹک ویو (Electromagnetic Waves)

(i) مکینیکل ویو (Mechanical Waves)

"ایسی ویو جن کے گزرنے کے لیے میڈیم کی ضرورت ہوتی ہے۔ مکینیکل ویو کہلاتی ہیں۔"

مثالیں (Examples): پانی کی سطح پر پیدا ہونے والی ویو، ساؤنڈ ویو، لوری اور سپرنگ میں پیدا شدہ ویو وغیرہ۔

(ii) الیکٹرو میگنیٹک ویوز (Electromagnetic Waves)

"ایسی ویوز جن کے گزرنے کے لیے میڈیم کی ضرورت نہیں ہوتی، الیکٹرو میگنیٹک ویوز کہلاتی ہیں۔"

مثالیں (Examples): ریڈیو ویوز، ٹیلی ویژن ویوز، ایکس ریز، حرارت اور روشنی کی ویوز وغیرہ۔

2. ویوز سے مراد مادہ کو منتقل کیے بغیر انرجی کا ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل ہونا ہے۔ اس جملے کی کسی سادہ تجربہ کی مدد سے تصدیق کریں۔

جواب: انتقال انرجی بذریعہ پانی کی ویوز (Waves as Carrier of Energy)

پانی کی سطح پر پیدا ہونے والی ویوز بھی انرجی کو ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل کرتی ہیں۔ جیسا کہ نیچے وضاحت کی گئی ہے۔

سرگرمی (Activity): پانی کے جوہر میں ایک پتھر پھینکیں تو پانی کی سطح پر ویوز پیدا ہوتی ہیں جو پتھر کی جگہ سے باہر کی طرف حرکت کرتی ہیں۔ اب پتھر سے کچھ فاصلے پر ایک کارک رکھیں۔ ویوز جب کارک تک پہنچتی ہے تو یہ ویوز کی انرجی کی وجہ سے پانی کو ذرات کیساتھ اوپر نیچے حرکت کرتا ہے۔ اس تجربہ سے سرگرمی سے ظاہر ہوتا ہے کہ پانی کی سطح پر پیدا ہونے والی ویوز بھی دوسری ویوز کی طرح انرجی کو ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل کرتی ہیں۔ جبکہ اس دوران میڈیم یعنی پانی کے ذرات اپنی جگہ منتقل نہیں ہوتے۔

مشقی کثیر الانتخابی سوالات

- مندرجہ ذیل میں سے کون سی ایک مثال سہل ہارمونک موشن کو بیان کرتی ہے؟
 - سادہ پینڈولم کی موشن
 - چھت والے سیکھے کی موشن
 - زمین کی اپنے ایکسز کے گرد موشن
 - فرش پر اچھلتی ہوئی گیند
- اگر کسی پینڈولم کی گولی کا ماس تین گنا کر دیا جائے تو اس پینڈولم کی موشن کا پیریڈ کتنا ہو جائے گا؟
 - دو گنا بڑھ جائے گا
 - کوئی فرق نہیں پڑے گا
 - دو گنا کم ہو جائے گا
 - چار گنا کم ہو جائے گا
- مندرجہ ذیل آلات میں سے کون سا آلٹرنیٹو کوریٹور اور لوکلیٹیو ڈیٹل دونوں ویوز پیدا کرنے کے لیے استعمال کیا جاسکتا ہے؟
 - ڈوری
 - رپل ٹینک
 - ہیلیکل سپرنگ
 - ٹیوننگ فورک
- ویوز ٹرانسفر کرتی ہیں:
 - انرجی
 - فریکوئنسی
 - ویولٹیج
 - دلاشی
- مندرجہ ذیل میں سے کون سا طریقہ انرجی کو منتقل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے؟
 - کنڈکشن
 - ریڈی ایشن
 - ویوز کی موشن
 - یہ تمام
- وکیوم میں تمام الیکٹرو میگنیٹک ویوز ایک جیسی رکھتی ہیں:
 - سپیڈ
 - فریکوئنسی
 - ایمپلی ٹیوڈ
 - ویولٹیج
- ایک بڑا رپل ٹینک ڈیمبرٹ کے ساتھ 30 ہرٹز کی فریکوئنسی پر 50 سینٹی میٹر کے فاصلہ میں 25 کھلم ویوز پیدا کرتا ہے۔ اس ویوز کی دلاشی کیا ہوگی؟
 - 53cms^{-1}
 - 60cms^{-1}
 - 75cms^{-1}
 - 1500cms^{-1}
- مندرجہ ذیل میں سے ویوز کی کون سی خصوصیات دوسری خصوصیات پر منحصر نہیں ہوتی؟
 - سپیڈ
 - فریکوئنسی
 - ایمپلی ٹیوڈ
 - ویولٹیج
- ایک ویوز کی دلاشی اور ویولٹیج کے درمیان تعلق ہے:
 - $vf = \lambda$
 - $f\lambda = v$
 - $v\lambda = f$
 - $v = \frac{\lambda}{f}$

جوابات

1	الف	2	ب	3	ج	4	الف	5	د
6	الف	7	ب	8	ج	9	ب		

$$v = 1.6 \text{ms}^{-1}$$

Ans

مثال نمبر 10.3: ایک طالب علم پانی کی ویوز کے ساتھ ایک تجربہ کرتا ہے۔ طالب علم کی طرف سے ویوز کی ویولینتھ کی پیمائش کردہ مقدار 10cm ہے۔ شاپ واچ کی مدد سے پانی میں تیرتے ہوئے ہال کی اسی لیسنز کا مشاہدہ کرنے پر طالب علم کی پیمائش کردہ فریکوینسی 2Hz ہے۔ اگر ایک ویوپانی کے ٹینک کے ایک حصے سے حرکت شروع کرتی ہے تو اس کو ٹینک کے دوسرے حصے کی طرف 2m کا فاصلہ طے کرنے میں کتنا وقت درکار ہوگا؟

$$\text{فاصلہ} = d = 2\text{m}$$

$$\text{فریکوینسی} = f = 2\text{Hz}$$

$$\text{ویولینتھ} = \lambda = 10\text{cm}$$

$$\lambda = \frac{10}{100} \text{m}$$

$$\lambda = 0.1\text{m}$$

$$(a) \text{ سپیڈ} = v = ?$$

$$(b) \text{ وقت} = t = ?$$

$$(a) \text{ Formula: } v = f \lambda$$

$$v = \frac{d}{t}$$

$$t = \frac{d}{v}$$

$$t = \frac{2}{0.2}$$

$$t = 10\text{s}$$

Ans

$$v = fh$$

$$v = 2 \left(\frac{10}{100} \right) = 2(0.1)$$

$$v = 0.2\text{ms}$$

نمبریکلز

سوال 10.1: سادہ پینڈولم کا ٹائم پیریڈ 2s ہے۔ اس کی زمین پر لمبائی کیا ہوگی؟ اس پینڈولم کی چاند پر لمبائی کیا ہوگی؟ اگر $g_m = \frac{g_e}{6}$ جبکہ

$$-g_e = 10\text{ms}^{-2}$$

$$\text{وقت} = t = 2\text{sec}$$

$$g_e = 10\text{ms}^{-2} = \text{زمین پر } g \text{ کی قیمت}$$

حل

ٹیکسٹ بک کی حل شدہ مثالیں

مثال نمبر 10.1: ایک میٹر لمبائی کے سادہ پینڈولم کا ٹائم پیریڈ اور فریکوینسی معلوم کریں۔ جبکہ $g = 10\text{ms}^{-2}$

حل

$$g = 10\text{ms}^{-2}$$

$$\ell = 1\text{m}$$

$$(a) T = ?$$

$$(b) f = ?$$

(a) Formula:

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{\ell}{g}}$$

$$T = 2(3.14) \sqrt{\frac{1}{10}}$$

$$T = (6.28) \sqrt{0.1}$$

$$T = (6.28) (0.31622)$$

$$T = 1.99\text{sec.} \quad \text{Ans}$$

(b) Formula:

$$f = \frac{1}{T}$$

$$f = \frac{1}{1.99}$$

$$f = 0.5\text{Hz}$$

مثال نمبر 10.2: سلتکی پر حرکت کرتی ہوئی ویوپکی فریکوینسی 4Hz اور ویولینتھ 0.4m ہے۔ ویوپکی سپیڈ معلوم کریں۔

حل

$$\text{فریکوینسی} = f = 4\text{Hz}$$

$$\text{ویولینتھ} = 0.4\text{m}$$

$$\text{سپیڈ} = v = ?$$

Formula:

$$v = f \lambda$$

$$v = (4) (0.4)$$

$$\ell_m = \frac{1.67}{9.8596}$$

$$\ell_m = 0.169m$$

$$\ell_m = 0.17m \quad \text{Ans}$$

سوال 10.2: ایک خلا ہار پینڈولم کو جس کی لمبائی 0.99m اور پیریڈ 4.9s ہے چاند پر لے کر جاتا ہے چاند کی سطح پر g کی قیمت کیا ہوگی؟

حل

$$\text{پینڈولم کی لمبائی چاند پر} = \ell_m = 0.99m$$

$$\text{پینڈولم کا چاند کی سطح پر ٹائم پیریڈ} = T_m = 4.9 \text{ sec.}$$

$$\text{چاند کی سطح پر g کی قیمت} = g_m = ?$$

$$\pi = \frac{22}{7} = 3.14$$

Formula:

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{\ell}{g}}$$

$$T^2 = (2\pi)^2 \left[\sqrt{\frac{\ell}{g}} \right]^2$$

$$T^2 = (2\pi)^2 \frac{\ell}{g}$$

$$T^2 = 4\pi^2 \frac{\ell}{g}$$

$$g = 4\pi^2 \frac{\ell}{T^2}$$

چاند کی سطح پر 'g' کی قیمت

$$g_m = 4\pi^2 \frac{\ell_m}{T_m^2}$$

$$g_m = 4(3.14)^2 \frac{(0.99)}{(4.9)^2}$$

$$g_m = \frac{4(9.8596)(0.99)}{24.01}$$

$$g_m = \frac{39.044}{24.01}$$

$$\text{چاند پر g کی قیمت} = g_m = \frac{g_e}{6} = \frac{10}{6}$$

$$g_m = 1.67 \text{ ms}^{-2}$$

$$\pi = \frac{22}{7} = 3.14$$

$$(a) \ell_e = ? \text{ زمین پر پینڈولم کی لمبائی}$$

$$(b) \ell_m = ? \text{ چاند پر پینڈولم کی لمبائی}$$

Formula:

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{\ell}{g}}$$

دونوں طرف مربع لینے سے

$$T^2 = (2\pi)^2 \left[\sqrt{\frac{\ell}{g}} \right]^2$$

$$T^2 = 4\pi^2 \frac{\ell}{g}$$

$$\Rightarrow \ell = \frac{T^2 \times g}{4\pi^2}$$

$$(a) \text{ زمین پر لمبائی}$$

$$\ell_e = \frac{T^2 \times g_e}{4\pi^2}$$

$$\ell_e = \frac{(2)^2 (10)}{4(3.14)^2}$$

$$\ell_e = \frac{4(10)}{4(9.8596)}$$

$$\ell_e = \frac{10}{9.8596}$$

$$\ell_e = 1.014m \quad \text{Ans}$$

$$(b) \text{ چاند پر لمبائی}$$

$$\ell_m = \frac{T^2 \times g_m}{4\pi^2}$$

$$\ell_m = \frac{(2)^2 \times (1.67)}{4(3.14)^2}$$

$$\ell_m = \frac{4 \times 1.67}{4(9.8596)}$$

$$T_m = 2\pi \sqrt{\frac{\ell}{g_m}}$$

$$T_m = 2(3.14) \sqrt{\frac{1}{1.6}}$$

$$T_m = (6.28) \sqrt{0.598}$$

$$T_m = (6.28)(0.773)$$

$$T_m = 4.856 \text{ sec.}$$

$$T_m = 4.9 \text{ sec}$$

سوال 10.4: ایک سادہ پینڈولم اپنی ایک واہریشن 2s میں مکمل کرتا

ہے۔ اس کی لمبائی معلوم کریں۔ جبکہ $g = 10 \text{ ms}^{-2}$

$$\text{حل: } T = 2s \text{ نام پیریڈ}$$

$$g = 10 \text{ ms}^{-2}$$

$$= 1 = ? \text{ پینڈولم کی لمبائی}$$

Formula:

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{\ell}{g}}$$

طرفین کا مربع لینے سے۔

$$T^2 = 4\pi^2 \left(\frac{\ell}{g} \right)$$

$$\ell = \frac{T^2 g}{4\pi^2}$$

$$\ell = \frac{(2)^2 (10)}{4(3.14)^2}$$

$$\ell = \frac{40}{39.43}$$

$$\ell = 1.02 \text{ m} \quad \text{Ans}$$

سوال 10.5: اگر 100 ویوز میڈیم کے ایک پوائنٹ سے 20s میں

گزرتی ہوں تو اس ویو کی فریکوئنسی اور نام پیریڈ کیا ہوگا؟ اگر اس کی

لمبائی 6cm ہو تو ویو کی سپیڈ کیا ہوگی؟

حل

$$\text{ویوز کی تعداد} = n = 100$$

$$\text{نام} = t = 20 \text{ sec}$$

$$g_m = 1.63 \text{ ms}^{-2} \quad \text{Ans.}$$

سوال 10.3: ایک سادہ پینڈولم جس کی لمبائی 1m ہے اور اُسے زمین اور چاند پر رکھا گیا ہے۔ اُس کا نام پیریڈ معلوم کریں۔ چاند کی سطح پر

$g_e = 10 \text{ ms}^{-2}$ ہے۔ جبکہ $\frac{1}{6} g_e$ کی قیمت

حل

$$\text{پینڈولم کی لمبائی} = \ell = 1 \text{ m}$$

$$\text{چاند کی سطح پر } g = \frac{1}{6} g_e$$

$$g_e = 10 \text{ ms}^{-2}$$

$$g_m = \frac{1}{6} (10)$$

$$g_m = \frac{10}{6}$$

$$g_m = 1.67 \text{ ms}^{-2}$$

$$\pi = \frac{22}{7} = 3.14$$

$$(a) \quad T_e = ? \text{ زمین کی سطح پر نام پیریڈ}$$

$$(b) \quad T_m = ? \text{ چاند کی سطح پر نام پیریڈ}$$

Formula:

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{\ell}{g}}$$

$$(a) \quad \text{زمین کی سطح پر}$$

$$T_e = 2\pi \sqrt{\frac{\ell}{g_e}}$$

$$T_e = 2(3.14) \sqrt{\frac{1}{10}}$$

$$T_e = (6.28) \sqrt{0.1}$$

$$T_e = (6.28)(0.316)$$

$$\text{or } T_e = 1.985 \text{ sec}$$

$$T_e = 2s$$

Ans

$$(b) \quad \text{چاند کی سطح پر}$$

$$v = f \lambda$$

$$v = (12) (0.03)$$

$$v = 0.36 \text{ms}^{-1}$$

Ans

سوال 10.7: ایک سپرنگ میں پیدا ہونے والی ٹرانسورس ویو کی فریکوئنسی 190Hz ہے اور یہ سپرنگ کی لمبائی کی طرف 90m کا فاصلہ 0.5 sec میں طے کرتی ہے۔ (ا) ویو کا پیریڈ کیا ہوگا؟ (ب) ویو کی سپیڈ کیا ہوگی؟ (ج) ویو کی ویولینتھ کیا ہوگی؟

حل

$$f = 190 \text{Hz} = \text{ویو کی فریکوئنسی}$$

$$S = 90 \text{m} = \text{سپرنگ کی لمبائی}$$

$$t = 0.5 \text{sec} = \text{ویو کے گزرنے کا وقت}$$

(a) $T = ?$ ویو کا پیریڈ

(b) $v = ?$ ویو کی سپیڈ

(c) $\lambda = ?$ ویو کی ویولینتھ

(c) Formula: $T = \frac{1}{f}$

$$T = \frac{1}{190}$$

$$T = 0.5 \text{sec}$$

Ans

(b) Formula: $v = \frac{S}{t}$

$$v = \frac{90}{0.5}$$

$$v = 180 \text{ms}^{-1}$$

(c) Formula: $v = f \lambda$

$$\Rightarrow \lambda = \frac{v}{f}$$

$$\lambda = \frac{180}{190}$$

$$\lambda = 0.947 \text{m}$$

$$\lambda = 0.95 \text{m}$$

Ans

$$\text{ویولینتھ} = \lambda = 6 \text{cm}$$

$$= \lambda = 0.06 \text{m}$$

$$\text{فریکوئنسی} = f = ?$$

$$\text{ٹائم پیریڈ} = T = ?$$

$$\text{سپیڈ} = v = ?$$

(a) Formula:

$$\text{ویو کی تعداد} = \frac{\text{فریکوئنسی}}{\text{کل وقت}}$$

$$f = \frac{n}{t}$$

$$f = \frac{100}{20}$$

$$f = 5 \text{Hz}$$

Ans

(b) Formula:

$$T = \frac{1}{f}$$

$$T = \frac{1}{5}$$

$$T = 0.2 \text{s}$$

Ans

(c) Formula:

$$v = f \lambda$$

$$v = (5) (0.06)$$

$$v = 0.3 \text{ms}^{-1}$$

Ans

سوال 10.6: ایک ریل ٹینک میں پانی کی سطح پر واہرےٹ کرتے ہوئے لکڑی کے ایک ٹکڑے کی فریکوئنسی 12Hz ہے۔ اس سے پیدا ہونے والی ویو کی ویولینتھ 3cm ہے۔ ویو کی سپیڈ کیا ہوگی؟

حل

$$f = 12 \text{Hz} = \text{واہرےٹ کی فریکوئنسی}$$

$$\text{ویولینتھ} = \lambda = 3 \text{cm} = \frac{3}{100} \text{m} = 0.03 \text{m}$$

$$v = ? = \text{ویو کی سپیڈ}$$

Formula:

$$\lambda = 40 \text{ mm} = \text{دولینکٹھ}$$

$$\lambda = 40 \times 10^{-3} \text{ m} \quad (\because \text{mili} = \text{m} = 10^{-3})$$

$$t = ? \quad \text{ویوز کے گزرنے کا وقت}$$

Formula: $v = f \lambda$

$$v = (5)(40 \times 10^{-3})$$

$$v = 0.2 \text{ ms}^{-1}$$

$$v = \frac{S}{t}$$

$$t = \frac{S}{v}$$

$$t = \frac{0.8}{0.2}$$

$$t = 4 \text{ sec} \quad \text{Ans}$$

سوال 10.10: ایک FM ریڈیو اسٹیشن 90 MHz کی ریڈیو ویوز

پیدا کرتا ہے۔ ان ویوز کی دولینکٹھ کیا ہوگی؟ جب کہ $M = 10^6$ اور

$$\text{ریڈیو ویوز کی سپیڈ} = 3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1} \text{ ہے۔}$$

حل

$$f = 90 \text{ MHz} = \text{ریڈیو ویوز کی فریکوئنسی}$$

$$f = 90 \times 10^6 \text{ Hz} \quad (\text{Mega} = \text{M} = 10^6)$$

$$v = 3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1} = \text{ریڈیو ویوز کی سپیڈ}$$

$$\lambda = ? = \text{ریڈیو ویوز کی دولینکٹھ}$$

Formula: $v = f \lambda$

$$\Rightarrow \lambda = \frac{v}{f}$$

$$\lambda = \frac{3 \times 10^8}{90 \times 10^6}$$

$$\lambda = 0.0333 \times 10^{-6}$$

$$\lambda = 0.0333 \times 10^2$$

$$\lambda = 3.33 \text{ m} \quad \text{Ans}$$

سوال 10.8: ایک کم گہری پلیٹ میں 6.0 cm لمبائی کی پانی کی ویوز

پیدا ہوتی ہیں۔ ایک مقام پر پانی اوپر نیچے ایک سینکڑ میں 4.8 اوسی لیٹھو

کھل کرتا ہے۔ (1) پانی کی ویوز کی سپیڈ کیا ہوگی؟ (ب) پانی کی

ویوز کا پیریڈ کیا ہوگا؟
حل

$$\lambda = 6.0 \text{ m} = \text{پانی کی ویوز کی لمبائی (دولینکٹھ)}$$

$$\lambda = \frac{6}{100} \text{ cm}$$

$$\lambda = 0.06 \text{ m}$$

$$f = 4.8 \text{ Hz} = \text{اوسی لیٹھز فی سینکڑ}$$

(a) $v = ? = \text{پانی کی ویوز کی سپیڈ}$

(b) $T = ? = \text{ٹائم پیریڈ}$

(a) $V = f \lambda$

$$V = (4.8) \times (0.06)$$

$$V = 0.29 \text{ ms}^{-1}$$

(b) Formula:

$$T = \frac{1}{f}$$

$$T = \frac{1}{4.8}$$

$$T = 0.208 \text{ sec}$$

$$T = 0.21 \text{ sec} \quad \text{Ans}$$

سوال 10.9: ایک رپل ٹینک جس کی چوڑائی 80 cm ہے، اس کے

ایک سرے سے دوسرے سرے پر ویوز پیدا کرتا ہے جن کی فریکوئنسی 5 Hz اور

دولینکٹھ 40 mm ہے۔ رپل ٹینک سے گزرنے کے لیے ویوز کو کتنا

وقت درکار ہوگا؟

حل

$$S = 80 \text{ cm} = \text{رپل ٹینک کی چوڑائی}$$

$$S = \frac{80}{100}$$

$$S = 0.8 \text{ m}$$

$$f = 5 \text{ Hz} = \text{واہرٹیٹز کی فریکوئنسی}$$

پنجاب بھر کے سالانہ بورڈ پرچہ جات

ساؤنڈ

باب: 11

ALP Annual Paper 2021 Objective

1. ساؤنڈ پیدا ہونے والے جسم سے آپ تک کیسے پہنچتی ہے؟
 (A) ہوا کے دباؤ میں تبدیلی کی وجہ سے
 (B) تار یا ڈوری کی وائبریشن سے
 (C) الیکٹرو میگنیٹک ویوز کی بدولت
 (D) انفراریڈ ویوز کی بدولت
2. ہم ایک ہارمونک اور بھاری آواز میں فرق کر سکتے ہیں:
 (A) لاؤڈنیس (B) ایمپلی ٹیوڈ
 (C) ایریا (D) پیچ
3. 25°C پر لکٹری میں آواز کی سپیڈ:
 (A) 2500m sec^{-1} (B) 2000m sec^{-1} (C) 3000m sec^{-1} (D) 4000m sec^{-1}
4. ساؤنڈ کی انٹینسٹی کا SI یونٹ ہے:
 (A) Wm^{-1} (B) Wm^{-2} (C) Wm (D) Wm^2
5. آواز کی سپیڈ زیادہ ہوتی ہے:
 (A) پانی (B) ہوا (C) میٹل (D) وکیوم

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

MCQ's (کثیر الانتخابی سوالات)

11.1, 11.2
 ساؤنڈ ویوز، ساؤنڈ کی اشاعت کے لیے میٹریل میڈیم کی ضرورت ہے، ساؤنڈ ویوز کی لوکلٹیو ڈیل نوعیت، ساؤنڈ کی خصوصیات، ساؤنڈ کا انٹینسٹی لیول

6. لوکلٹیو ڈیل ویوز کی مثال ہے:
 (A) ساؤنڈ ویوز (B) روشنی کی ویوز
 (C) ریڈیو ویوز (D) پانی کی ویوز
7. ایک سیل (Bel) برابر ہے۔
 (A) 5dB (B) 10dB (C) 60dB (D) 20dB
8. ٹونک فورک کی فریکوئنسی کا انحصار ہے۔
 (A) لمبائی (B) ماس (C) فورس (D) ایمپلی ٹیوڈ
9. چوں کی سرسراہٹ کا ساؤنڈ لیول ہے:
 (A) 20dB (B) 10dB (C) 30dB (D) 60dB
10. ساؤنڈ کی لاؤڈنیس کا زیادہ تر انحصار ہوتا ہے:
 (A) فریکوئنسی پر (B) پیرمیٹر پر
 (C) ایمپلی ٹیوڈ پر (D) ویولٹیج پر
11. ساؤنڈ انرجی کی کونسی قسم ہے؟
 (A) الیکٹریکل (B) مکینیکل (C) تھرمل (D) کیمیکل
12. ساؤنڈ کی وہ خاصیت جس کی بنا پر ہم ایک ہی بلندی اور پیچ کی دو ساؤنڈز میں فرق کر سکیں، کہلاتی ہے:
 (A) فریکوئنسی (B) انٹینسٹی (C) کوالٹی (D) ساؤنڈ لیول

[GUJ-II, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

13. ساؤنڈ انٹینسٹی لیول کا 1.0 S. پونٹ ہے:

- (A) واٹ فی مربع میٹر (B) بل (C) ڈیسی بل (D) ان میں سے کوئی نہیں

[GUJ-II, RWP-I, FSD-I, MTN-II, SWL-I]

14. چوں کی سرسراہٹ کی ساؤنڈ کی انٹینسٹی ہے:

- (A) 10^{-10} Wm^{-2} (B) 10^{-11} Wm^{-2} (C) 10^{-12} Wm^{-2} (D) 10^{-18} Wm^{-2}

11.3, 11.4 رلیکشن آف ساؤنڈ، ساؤنڈ کی سپیڈ، قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی کی حدود

[RWP-II, FSD-II, DGK-II, BWP-I/II, SWL-I]

15. ساؤنڈ کا احساس ہمارے دماغ میں رہتا ہے۔

- (A) 0.01 s (B) 0.1 s (C) 0.02 s (D) 0.2 s

[RWP-II, DGK-II, FSD-I, MTN-I/II, BWP-I]

16. ایک عام آدمی کے لیے قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی کی حدود ہے:

- (A) 10Hz-10KHz (B) 20Hz-20KHz (C) 25Hz-25KHz (D) 30Hz-30KHz

[FSD-II, RWP-I, DGK-II, SGD-I/II, BWP-II]

17. 0°C پر آواز کی رفتار ہوا میں ہے:

- (A) 331 ms^{-1} (B) 346 ms^{-1} (C) 327 ms^{-1} (D) 386 ms^{-1}

[LHRI/II, FSD-II, SGD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

18. روم ٹیمپریچر پر ساؤنڈ کی سپیڈ ہے:

- (A) 320 ms^{-1} (B) 330 ms^{-1} (C) 340 ms^{-1} (D) 350 ms^{-1}

[FSD-II, DGK-II]

19. 25°C پر سٹیل میں آواز کی رفتار:

- (A) 3880 m/s (B) 5950 m/s (C) 6040 m/s (D) 5960 m/s

[SGD-I, DGK-II, MTN-I]

20. ٹھوس میں آواز کی سپیڈ گیسوں کے مقابلے میں _____ گنا زیادہ ہے۔

- (A) 2 (B) 5 (C) 10 (D) 15

[LHR-II, RWP-I, MTN-II, SGD-I, SWL-II]

21. چمکدار گلاس میں 25°C پر آواز کی سپیڈ ہے:

- (A) 5950 m/s (B) 6040 m/s (C) 5960 m/s (D) 3980 m/s

11.5-11.7 شور کی آلودگی، صوتی کھابہانی کی اہمیت، قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی کی حدود، الٹرا ساؤنڈ

[SGD-II, MTN-I, FSD-II, DGK-II]

22. شور کا لیول عام طور پر بہت ممالک میں آٹھ گھنٹے روزانہ کے اوقات میں ہوتا ہے۔

- (A) 82-90 dB (B) 83-90 dB (C) 84-90 dB (D) 85-90 dB

[GUJ-I, MTN-II, DGK-I, SWL-I]

23. ایک عام آدمی کے لیے قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی کی حدود ہے۔

- (A) 10 Hz - 10 KHz (B) 20 Hz - 20 KHz (C) 25 Hz - 25 KHz (D) 30 Hz - 30 KHz

جوابات

C	10	B	9	A	8	B	7	A	6	C	5	B	4	B	3	D	2	A	1
D	20	D	19	C	18	A	17	B	16	B	15	B	14	B	13	C	12	B	11
														B	23	D	22	D	21

ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

[FSD-II, DGK-I, SWL-II]

1. میوزیکل ساؤنڈ اور شور میں کیا فرق ہے؟

جواب: "ایسی ساؤنڈ جو ہمارے کانوں کو بھلی اور سریلی محسوس ہوں میوزیکل ساؤنڈ کہلاتی ہیں۔"

مثالی (Examples): موسیقی کے آلات جیسے ہالسر کی آواز، ہارمونیم کی آواز، طبلے کی آواز، وائلن کی آواز وغیرہ میوزیکل ساؤنڈز کی مثالیں ہیں۔ بعض پرندوں کی آوازیں بھی بہت سرلی ہوتی ہیں جیسے بیل کی آواز وغیرہ۔

شور (Noise): "ایسی ساؤنڈز جو ہمارے کانوں کو بھلی محسوس نہیں ہوتیں اور کانوں پر ناخوشگوار اثرات چھوڑتی ہیں شور کہلاتی ہیں۔" مثالی (Examples): بعض مشینوں، دروازوں کے بندنے اور بڑے شہروں میں گاڑیوں کی گھڑ گھڑاٹ سے پیدا ہونے والی ساؤنڈز جو کانوں پر اچھا اثر نہیں ڈالتی (چھوڑتی) بلکہ کانوں کو ناخوشگوار محسوس ہوتی ہیں، شور کی مثالیں ہیں۔

[GUJ-II, DGK-I, FSD-II, MTN-I, BWP-II]

2. سچ اور کوالٹی کی تعریف کریں۔

جواب: سچ: سچ ساؤنڈ کی وہ خصوصیت ہے جس سے ہم کسی بھاری اور ہار یک ساؤنڈ میں فرق کر سکتے ہیں۔

کوالٹی: کوالٹی ساؤنڈ کی وہ خصوصیت ہے جس کی وجہ سے ہم ایک ہی بلندی اور سچ کی دو ساؤنڈز میں فرق محسوس کر سکیں۔

[GUJ-II, FSD-I, DGK-I/II]

3. انسانی کان کی قابل سماعت انٹینسٹی کی رینج کیا ہے؟

جواب: انسانی کان $10^{-12} \text{ W m}^{-2}$ کی انٹینسٹی سے لے کر 1 W m^{-2} تک کی انٹینسٹی کی ساؤنڈز سن سکتا ہے۔ مگر 1.0 W m^{-2} کی انٹینسٹی کی ساؤنڈز کان کے لیے تکلیف دہ ہو سکتی ہے۔

قابل سماعت اور مدہم ساؤنڈ کی انٹینسٹی $1.0^{-12} \text{ W m}^{-2}$ ہے۔ جس کو فرینس انٹینسٹی (Reference Intensity) کے طور پر لیا جاتا ہے اور اسے زیرو بل (Zero bel) کہتے ہیں۔

[RWP-II, DGK-I, GUJ-II, BWP-II]

4. کون سے میڈیم میں ساؤنڈ ویو تیزی سے سفر کرتی ہیں ٹھوس یا مائع اور کیوں؟

جواب: کسی میڈیم میں ساؤنڈ کی سپیڈ کا انحصار میڈیم کی نوعیت پر بھی ہوتا ہے۔ لہذا

ٹھوس اجسام میں ساؤنڈ کی سپیڈ مائع میں ساؤنڈ کی سپیڈ سے زیادہ ہوتی ہے۔ اس لیے ساؤنڈ ویو ٹھوس میڈیم میں تیزی سے سفر کرتی ہیں۔ کیونکہ ٹھوس کے ذرات آپس میں مضبوطی سے جڑے ہوتے ہیں۔

[MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]

5. ٹھوس اور مائع میں سے کسی میں ساؤنڈ ویو کی رفتار زیادہ ہوتی ہے اور کیوں؟

جواب: مائع کی نسبت ٹھوس میں آواز کی سپیڈ زیادہ ہوتی ہے کیونکہ ٹھوس اجسام میں مالیکیولز مائع کے نسبت زیادہ قریب ہوتے ہیں اور زیادہ مضبوطی سے جڑے ہوتے ہیں۔ جس کی وجہ سے واہریشن کے دوران ساؤنڈ انرجی زیادہ تیزی سے منتقل ہوتی ہے۔

[LHR-II, GUJ-I/II, RWP-I, MTN-II, DGK-II]

6. انسانی کان کے لیے قابل سماعت ساؤنڈ کی حدود کیا ہیں؟

جواب: "فریکوئنسی کی وہ رینج جو انسانی کان کے لیے قابل سماعت ہو، قابل سماعت فریکوئنسی کی حدود کہلاتی ہے۔"

انسانی کان کی سماعت کی حدود 20Hz سے 20000Hz تک ہیں۔

7. آسانی بجلی کی روشنی ہادل کی گرج کی ساؤنڈ سے 1.5 سیکنڈ پہلے دکھائی دیتی ہے۔ بتائیے کہ جن ہادلوں میں یہ چمک رونما ہوتی ہے وہ کتنی

[LHR-II, GUJ-II, RWP-I, MTN-II]

دور ہیں؟

جواب: وقت = $t = 1.5 \text{ sec}$

ساؤنڈ کی سپیڈ = $v = 332 \text{ ms}^{-1}$

فاصلہ = $S = ?$

$S = vt$ ہم جانتے ہیں کہ

$S = 1.5S \times 332 \text{ ms}^{-1}$

$S = 498 \text{ m}$ Ans

[GUJ-I, SGD-II, MTN-II, RWP-I/II, DGK-II]

8. شور کے بے ضرر لیول کے عوامل بیان کیجیے۔

جواب: شور کے بے ضرر لیول کے عوامل مندرجہ ذیل پر منحصر ہوتے ہیں۔ جیسا کہ

(i) شور کا حجم (ii) شور سے متاثر ہونے کا دورانیہ

[LHR-II, RWP-II, GUJ-I/II]

9. قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی حدود سے کیا مراد ہے؟

جواب: قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی حدود: فریکوئنسی کی وہ رینج جو انسانی کان کے لیے قابل سماعت ہو، قابل سماعت فریکوئنسی کی رینج یعنی حدود کہلاتی ہے۔

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

ساؤنڈ ویوز، ساؤنڈ کی اشاعت کے لیے میٹرل میڈیم کی ضرورت ہے، ساؤنڈ ویوز کی لوکیٹیو ڈائل نوعیت، ساؤنڈ کی خصوصیات، ساؤنڈ کا انٹینسٹی لیول

11.1, 11.2

[LHR-I, RWP-II, DGK-I, SWL-I/II]

10. ویوز کی گنگ سے کیا مراد ہے؟

جواب: پتلی دیوار والے جام کے جار سے جب ساؤنڈ ویوز ٹکراتی ہیں تو یہ جار واہر بیٹ کرتا ہے۔ اس عمل کو ساؤنڈ ویوز کی گنگ (Resonance) کہتے ہیں۔ گلوکار ایک خاص فریکوئنسی کی بلند ساؤنڈ پیدا کر سکتے ہیں جس سے گلاس اتنا زیادہ واہر بیٹ کرتا ہے کہ ٹوٹ سکتا ہے۔

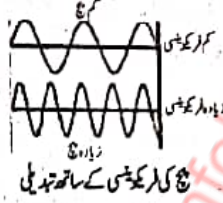
[DGK-II, SGD-I, BWP-I/II, SWL-II]

11. ساؤنڈ کی بیج کی تعریف کیجئے۔ ساؤنڈ کی بیج اور فریکوئنسی میں کیا تعلق ہے؟

جواب: ”بیج ساؤنڈ کی وہ خصوصیت ہے جس سے ہم کسی بھاری اور ہلکے ساؤنڈ میں فرق کر سکتے ہیں۔“

بیج اور فریکوئنسی میں تعلق: بیج ساؤنڈ کی فریکوئنسی پر منحصر ہوتی ہے۔

زیادہ بیج سے مراد ہائی فریکوئنسی ہے۔ عورتوں اور بچوں کی ساؤنڈ کی فریکوئنسی مردوں کی فریکوئنسی سے زیادہ ہوتی ہے۔ اس لیے عورتوں اور بچوں کی ساؤنڈ ہلکے ہوتی ہے اور بیج زیادہ ہوتی ہے۔



12. گونج کی تعریف کیجئے۔

جواب: ”جب ساؤنڈ کسی میڈیم کی سطح پر پڑتی ہے تو وہ پہلے میڈیم کی طرف واہر لوٹ آتی ہے۔ اس عمل کو ساؤنڈ کی گونج یا رفلیکشن کہتے ہیں۔“

[LHR-II, SGD-II, MTN-I/II, DGK-I]

13. ”ہازگشت“ سے کیا مراد ہے؟

جواب: جب ساؤنڈ کمرے کی دیواروں، چھت اور فرش کی انتہائی زیادہ رفلیکٹنگ سطح سے رفلیکٹ ہوتی ہے تو ساؤنڈ میں بہت زیادہ بگاڑ پیدا ہو جاتا ہے۔ یہ نئی پل رفلیکشن سے ہوتا ہے جسے ہازگشت (Reverberation) کہتے ہیں۔

[GUJ-I/II, RWP-IO, FSD-II]

14. انٹینسٹی آف ساؤنڈ کی تعریف کریں اور اس کا SI یونٹ لکھیں۔

جواب: ساؤنڈ کی انٹینسٹی: ”ساؤنڈ کی سمت کے عمودار کیمے ہوئے یونٹ ایریا سے فی سیکنڈ منتقل ہونے والی انرجی، ساؤنڈ کی انٹینسٹی کہلاتی ہے۔“
ساؤنڈ کی انٹینسٹی کا SI یونٹ واٹ فی مربع میٹر Wm^{-2} ہے۔

[RWP-II, GUJ-II, MTN-I, DGK-II, SWL-II]

15. لاؤڈنيس آف ساؤنڈ کا انحصار کن عوامل پر ہے؟

جواب: لاؤڈنيس آف ساؤنڈ کا انحصار درج ذیل عوامل پر ہوتا ہے۔

- i۔ واہر بیٹنگ جسم کا ایملی ٹیوڈ۔
- ii۔ واہر بیٹنگ جسم کا ایریا۔
- iii۔ واہر بیٹنگ جسم کا فاصلہ۔

[LHR-II, GUJ-II, RWP-I/II, FSD-I, SGD-II, BWP-I, SWL-II]

16. بیج کی تعریف کیجئے۔ اس کا انحصار کس عمل پر ہوتا ہے؟

جواب: بیج ساؤنڈ کی وہ خصوصیت ہے جس سے ہم کسی بھاری اور ہلکے ساؤنڈ میں فرق کر سکتے ہیں۔

بیج ساؤنڈ کی فریکوئنسی پر منحصر ہوتی ہے۔ زیادہ بیج سے مراد ہائی فریکوئنسی ہے۔ عورتوں اور بچوں کی ساؤنڈ کی فریکوئنسی مردوں کی ساؤنڈ کی فریکوئنسی سے زیادہ ہوتی ہے۔ اس لیے عورتوں اور بچوں کی ساؤنڈ ہلکے ہوتی ہے اور بیج زیادہ ہوتی ہے۔

17. ساؤنڈ کی انٹینسٹی اور لاؤڈنیس کے درمیان کیا فرق ہے؟

[LHR-II, FSD-II, MTN-II, SGD-I, BWP-II, SWL-I/II]

ساؤنڈ	لاؤڈنیس
ساؤنڈ کی وہ خصوصیت جس کی وجہ سے ہم بلند اور مدہم ساؤنڈ میں فرق کر سکیں، ساؤنڈ کی لاؤڈنیس کہلاتی ہے۔	ساؤنڈ کی سمت کے عموداً رکھے ہوئے پونٹ ایریا سے فی سیکنڈ منتقل ہونے والی انرجی، انٹینسٹی آف ساؤنڈ کہلاتی ہے۔

18. فریکوئنسی اور بیچ میں فرق بیان کیجئے۔

[LHR-I, GUJ-II, RWP-I/II, DGK-II, FSD-I, MTN-I, BWP-I]

جواب: کسی پوائنٹ کے گرد وائبریری موشن کرتے ہوئے جسم کی ایک سیکنڈ میں وائبریشنز کی تعداد فریکوئنسی کہلاتی ہے جبکہ بیچ ساؤنڈ کی وہ خصوصیت ہے جس سے ہم بھاری اور ہلکے ساؤنڈ میں فرق کر سکتے ہیں۔ بیچ ساؤنڈ کی فریکوئنسی پر منحصر ہوتی ہے۔

19. ٹیونگ فورک کیا ہے؟

[GUJ-II, SGD-I, MTN-II, DGK-I/II, BWP-I]

جواب: ٹیونگ فورک: وائبریشنز اور ساؤنڈ کا مطالعہ کرنے کے لیے سادہ آلہ ہے۔

20. ساؤنڈ ویوز کو مکینیکل ویوز کیوں کہتے ہیں؟

[GUJ-I, FSD-II, MTN-I, BWP-II]

جواب: ساؤنڈ ویوز کو مکینیکل ویوز اس لیے کہا جاتا ہے کیوں کہ اس کی اشاعت کے لیے میٹریل میڈیم کی اشُد ضرورت ہوتی ہے۔

21. ٹیونگ فورک سے پیدا ہونے والی آواز کو ہم کیسے سن سکتے ہیں؟

[SGD-I, MTN-I/II, BWP-I, SWL-II]

جواب: ہم اپنے کان کے نزدیک ٹیونگ فورک کو لاکر ٹیونگ فورک سے پیدا ہونے والی ساؤنڈ کو سن سکتے ہیں۔

22. لاؤڈنیس کی تعریف کریں۔

[GUJ-II, RWP-I, SGD-I, MTN-I/II, BWP-I, SWL-II]

جواب: ساؤنڈ کی لاؤڈنیس: "ساؤنڈ کی وہ خصوصیت جس کی وجہ سے ہم بلند اور مدہم ساؤنڈ میں فرق کر سکیں، لاؤڈنیس کہلاتی ہے۔"

23. قابل سماعت مدہم ترین ساؤنڈ کا انٹینسٹی لیول نکالے جبکہ انٹینسٹی 10^{-12} Wm^{-2} ہو۔

[GUJ-I, RWP-I, MTN-II, SGD-II, BWP-I]

جواب:

$$I_0 = 10^{-12} \text{ Wm}^{-2} \text{ قابل سماعت مدہم ترین ساؤنڈ انٹینسٹی}$$

$$I = ? \text{ قابل سماعت مدہم ترین ساؤنڈ کا لیول (الف)}$$

$$\text{(الف) قابل سماعت مدہم ترین ساؤنڈ کے لیے}$$

$$I = I_0 = 10^{-12} \text{ Wm}^{-2}$$

Formula:

$$\text{ساؤنڈ لیول} = 10 \log \frac{I}{I_0} \text{ (dB)}$$

$$\text{قابل سماعت مدہم ترین ساؤنڈ کا لیول} = 10 \log \frac{10^{-12}}{10^{-12}} \text{ (dB)}$$

$$= 10 \log 10^{-12+12} \text{ (dB)}$$

$$= 10 \log 10^0 \text{ (dB)}$$

$$= 10 \log 1 \text{ (dB)} \text{ (log 1 = 0)}$$

$$= 10(0) \text{ dB}$$

$$= 0 \text{ dB Ans}$$

[RWP-I/II, MTN-I, DGK-II, SWL-II]

24. ساؤنڈ پیدا کرنے کے لیے کون سی لازمی شرائط کا ہونا ضروری ہے؟

جواب: ساؤنڈ پیدا کرنے کے لیے جسم کا وائبریشن کرنا ضروری ہے۔

رفلکشن آف ساؤنڈ، ساؤنڈ کی سپیڈ، قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی کی حدود

11.3, 11.4

[SGD-I/II, GUJ-II, MTN-I, DGK-I, SWL-II]

25. رفلکشن آف ساؤنڈ کی تعریف کریں۔
جواب: جب ساؤنڈ کسی میڈیم کی سطح پر پڑتی ہے تو وہ پہلے میڈیم کی طرف واپس لوٹ آتی ہے اس عمل کو ساؤنڈ کی گونج یا رفلکشن کہتے ہیں۔
رفلکشن کسی بھی فاصلہ سے ہو سکتی ہے۔

[FSD-II, DGK-I, BWP-II, SWL-I/II]

26. گونج سے کیا مراد ہے؟ اس کے لیے کم از کم کتنا فاصلہ ہونا چاہیے؟
جواب: گونج: جب ساؤنڈ کسی میڈیم کی سطح پر پڑتی ہے تو وہ پہلے میڈیم کی طرف واپس لوٹ آتی ہے اس عمل کو ساؤنڈ کی ایکو کہتے ہیں۔
واضح ایکو سننے کے لیے ضروری شرائط:

(i) گونج کا کم از کم فاصلہ: گونج کے لیے رفلکٹنگ سطح کا کم از کم فاصلہ 17 میٹر ہونا چاہیے۔

(ii) کم از کم ٹائم: گونج کے لیے کم از کم 0.1 s سیکنڈ ہے۔

(iii) آواز کی سپیڈ: نارل ٹیپرچر پر ہوا میں آواز کی سپیڈ 340ms^{-1} ہے۔

[SGD-II, FSD-II, DGK-I, SWL-I]

27. قابل سماعت فریکوئنسی کی حد کیا ہے؟

جواب: ”فریکوئنسی کی وہ رینج جو انسانی کان کے لیے قابل سماعت ہو، قابل سماعت فریکوئنسی کی رینج یعنی حدود کہلاتی ہے۔“
ایک صحت مند انسانی کان 20 Hz سے لے کر 20,000 Hz تک کی فریکوئنسی کی ساؤنڈ سن سکتا ہے۔ اس کا مطلب یہ ہے کہ انسانی کان 20

Hz سے کم فریکوئنسی کی ساؤنڈ اور 20,000 Hz سے زیادہ فریکوئنسی کی ساؤنڈ نہیں سن سکتا۔

28. ساؤنڈ ویو کی فریکوئنسی معلوم کیجئے جبکہ ساؤنڈ کی سپیڈ 340ms^{-1} اور ویو لینتھ 0.5m ہو۔

[MTN-II, DGK-I/II, FSD-I, BWP-II, SWL-II]

جواب: $v = 340 \text{ms}^{-1}$ ساؤنڈ کی سپیڈ

$\lambda = 0.5 \text{m}$ ویو لینتھ

ہم جانتے ہیں کہ

$$v = f \lambda$$

$$f = \frac{v}{\lambda}$$

$$f = \frac{340 \text{ms}^{-1}}{0.5 \text{m}}$$

$$f = 680 \text{ Hz}$$

[LHR-II, RWP-II, FSD-I, MTN-I/II, DGK-II]

29. زیرو بل سے کیا مراد ہے؟

جواب: قابل سماعت اور مدہم ساؤنڈ کی انٹینسٹی 10^{-2}Wm^{-2} ہے جس کو ریفرنس انٹینسٹی (Reference Intensity) کے طور پر لیا جاتا ہے اور اسے زیرو بل (Zero Bel) کہتے ہیں۔ اس کا نام سائنسدان الیگزینڈر گراہم بل سے منسوب ہے۔

[LHR-II, GUJ-I/II, FSD-II, MTN-I, SGD-II, BWP-I]

30. سائیکلٹ ویسل سے کیا مراد ہے؟

جواب: سائیکلٹ ویسل سے مراد ایک خاص قسم کی ویسل جس سے الیکٹراسونکس رینج کی آواز خارج ہوتی ہے جو کہ انسانی کان نہیں سن سکتا۔ لیکن کتے سن سکتے ہیں۔

31. انسانی کان کیلئے قابل سماعت ساؤنڈ کی حدود کیا ہیں؟ کیا یہ حدود عمر کے لحاظ سے تبدیل ہوتی ہیں؟

[LHR-I/II, GUJ-I, FSD-II, RWP-II, MTN-I, SWL-I/II]

جواب: ایک صحت مند انسانی کان 20 Hz سے لے کر 20,000 Hz تک کی فریکوئنسی کی ساؤنڈ سن سکتا ہے۔ عمر رسیدہ لوگ 15,000 Hz سے زیادہ فریکوئنسی کی ساؤنڈ بھی نہیں سن سکتے۔

مختلف لوگوں کی قابل سماعت ساؤنڈ کی حدود مختلف ہوتی ہیں۔ یہ حدود عمر بڑھنے سے کم ہوتی ہیں۔ جیسا کہ چھوٹے بچے 20,000 Hz کی ساؤنڈ سن سکتے ہیں جبکہ عمر رسیدہ لوگ 15000 Hz سے زیادہ فریکوئنسی کی ساؤنڈ بھی نہیں سن سکتے۔

[LHR-I, GUJ-II, RWP-II]

32. بے آواز سیٹی سے کیا مراد ہے؟ اس کی فریکوئنسی کی حدود لکھیے۔

جواب: کچھ لوگ بے آواز سیٹی جس کی فریکوئنسی 20,000 Hz سے لے کر 25,000 Hz تک ہوتی ہے۔ یہ کتوں کو بلانے کے لیے استعمال کرتے ہیں۔ یہ انسانوں کے لیے بے آواز ہے لیکن کتوں کے لیے نہیں کیونکہ کتوں کی قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی بہت زیادہ ہے۔

[LHR-I, DGK-I, SWL-II, MTN-II, SGD-I/II]

33. آواز کی سپیڈ معلوم کرنے کے لیے کون سی مساوات استعمال کی جاتی ہے؟

جواب: کسی میڈیم میں ساؤنڈ کی سپیڈ مندرجہ ذیل مساوات سے معلوم کی جاسکتی ہے:

$$v = f\lambda$$

یہاں v کو ساؤنڈ کی سپیڈ، f کو ساؤنڈ کی فریکوئنسی اور λ کو ساؤنڈ کی ویولینٹج کہتے ہیں۔

11.5-11.7 شور کی آلودگی، صوتی دکھابانی کی اہمیت، قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی کی حدود، الٹرا ساؤنڈ

[MTN-II, FSD-II, DGK-I, SWL-I]

34. شور کی آلودگی سے کیا مراد ہے؟

جواب: ساؤنڈ کی وہ شکل جس سے کسی قدرتی ماحول یا انسانی کمیونٹی کے معمول کے کام کاج میں خلل پیدا ہو شور کی آلودگی کہلاتا ہے۔ کچھ بڑے شہروں میں شور کی آلودگی بہت سنگین مسئلہ بن چکا ہے۔

[LHR-II, GUJ-I, FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]

35. مختصر وضاحت کیجیے کہ شور صحت کے لیے مضر ہے۔

جواب: شور کی آلودگی کے انسانی زندگی اور صحت پر منفی اثرات ہوتے ہیں کیونکہ یہ کچھ ناخوشگوار حالات کا باعث بن سکتا ہے۔ جیسا کہ:

(i) سماعت کا کھوجانا (ii) نیند آنا (iii) غصہ آنا (iv) بلڈ پریشر اور بد مزاجی کا بڑھ جانا

(v) ہائپر ٹینشن (vi) طلبہ کی آموزش (حافظہ) اور توجہ پڑھائی سے ہٹ جاتی ہے۔

[FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]

36. شور کی آلودگی کو کیسے کم کیا جاسکتا ہے؟

جواب: شور کی آلودگی قابل سماعت لیول تک محدود کیا جاسکتا ہے۔ شور کی آلودگی کو ماحول دوست مشینری، ساز و سامان، ساؤنڈ بیرئرز، سننے کے حفاظتی آلات استعمال کر کے قابل قبول حد تک کم کیا جاسکتا ہے۔

[DGK-II, MTN-I, SGD-I/II, BWP-I]

37. صوتی دکھابانی کی تعریف کریں۔

جواب: ناخوشگوار ساؤنڈ کو ملائم اور مسام دار سطح سے جذب کرنے کے لیے استعمال ہونے والی ترکیب یا طریقہ کو صوتی دکھابانی کہتے ہیں۔ ٹھوس یا ہموار سطح پر ساؤنڈ کی رفلیکشن نمایاں اور زیادہ ہوتی ہے جبکہ کسی چمک دار یا ناہموار سطح پر کم ہوتی ہے۔

[BWP-II, MTN-I, SWL-II, DGK-I]

38. بازگشت کی تعریف کریں۔

جواب: بعض اوقات جب ساؤنڈ کمرے کی دیواروں چھت اور فرش کی انتہائی زیادہ رفلیکٹنگ سطح سے رفلیکٹ ہوتی ہے تو ساؤنڈ میں بہت زیادہ بگاڑ پیدا ہو جاتا ہے یہ بلٹی بل رفلیکشن سے ہوتا ہے جسے بازگشت کہتے ہیں۔

[DGK-I, MTN-II, GUJ-I/II]

39. صوتی دکھابانی کے فوائد: (i) چمک دار اور مسام دار اشیاء جیسا کہ پردے اور قالین ساؤنڈ کی انرجی جذب کر لیتے ہیں لہذا وہ گونج کو ختم کر دیتے ہیں جس سے شور میں کمی واقع ہوتی ہے۔

(ii) اگر کمرہ جماعت یا عوامی ہال کی سطح کو بہت زیادہ جذب کر دیا جائے تو سامعین کے لیے شور کا لیول بہت کم ہوگا۔

[LHR-II, FSD-II, RWP-II, RUJ-II, SWL-I]

40. بے آواز سیٹی سے کیا مراد ہے؟ اس کی رینج بتائیں۔

جواب: ایسی ساؤنڈ جن کی فریکوئنسی 20 Hz سے کم ہوتی ہے انسانی کان کے لیے ناقابل سماعت ہوتی ہے۔ ان ساؤنڈ کو بے آواز سیٹی یا انفراسونکس ساؤنڈ بھی کہتے ہیں۔ اس کی رینج 20 Hz سے کم ہوتی ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, MTN-II, SWL-I]

41. الٹرا ساؤنڈ کی تعریف کریں اور اس کا ایک استعمال بیان کریں۔

جواب: الٹرا ساؤنڈ: ایسی ساؤنڈ جن کی فریکوئنسی 20,000 Hz سے زیادہ ہو اور ایک صحت مند انسانی کان کے لیے ناقابل سماعت ہو۔ الٹرا ساؤنڈ یا الٹراسونکس کہلاتی ہیں۔

استعمال: (i) الٹراسونکس کی مدد سے سمندر کی گہرائی معلوم کی جاسکتی ہے۔

(ii) الٹراسونکس میڈیکل اور ٹیکنالوجی میں کارآمد ہے۔

[MTN-I, GUJ-I, FSD-II, SWL-I/III]

42. میڈیکل فیلڈ میں الٹراساؤنڈ کیوں فائدہ مند ہے؟
جواب: میڈیکل فیلڈ میں الٹراساؤنڈ ہمارے لیے فائدہ مند ہے کیونکہ یہ مختلف بیماریوں کی تشخیص کے لیے الٹراسونکس انسانی جسم کے اندر ٹرانسمیٹ کر کے ذریعے داخل کی جاتی ہیں۔ یہ مختلف اعضاء ہاتھوں، رسولی یا ناسور وغیرہ سے نکل کر واپس لوٹی ہے۔ ان رفلکٹڈ الٹراسونکس واپس لوٹی ہوئی فانی کر کے مونیٹر کی سکرین پر جسم کے اندرونی اعضاء کا عکس کیا جاسکتا ہے۔

43. الٹراسونکس کے استعمال سے تیز رفتار بھاری مشینوں کے اندرونی پرزوں میں دراڑوں کی موجودگی کا پتہ چلا جاتا ہے؟
جواب: جب الٹراسونکس واپس لوٹی تیز رفتار بھاری مشینوں کے اندرونی پرزوں میں سے گزرا جاتا ہے تو یہ واپس لوٹی دراڑوں سے نکل کر رفلکٹ ہو جاتی ہیں۔ جو اس بات کی نشاندہی کرتی ہے کہ مشین کے اندرونی پرزوں میں دراڑیں موجود ہیں۔

انشائیہ سوالات

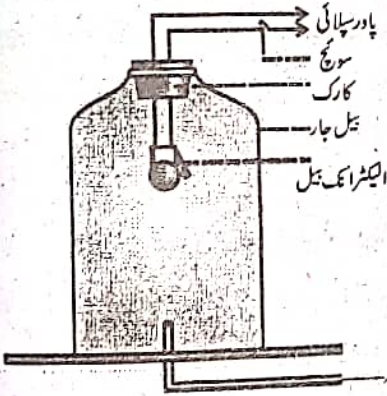
[FSD-I, DGK-II, BWP-II, SGD-I]

1. ساؤنڈ کی مکینیکل نوعیت کو آپ ایک سادہ تجربہ سے کیسے ثابت کر سکتے ہیں؟

جواب: ساؤنڈ واپس لوٹی مکینیکل نوعیت کا ثبوت (Proof of Mechanical Nature of Sound)

سرگرمی (Activity)

ساؤنڈ واپس لوٹی مکینیکل نوعیت کا ثبوت ہے۔ یعنی ساؤنڈ واپس لوٹی اشاعت کے لیے میٹریل میڈیم کی اشد ضرورت ہوتی ہے۔ ایک بیل جار (Bell Jar) کے ایک سادہ تجربہ سے ثابت کرتے ہیں۔



دیکھو پمپ

☆ بیل جار کو ویکيوم پمپ کے پلیٹ فارم پر رکھیں۔ ایک الیکٹریک بیل کو دو تاروں کی مدد سے بیل جار میں رکھیں۔ ایک الیکٹریک بیل کو دو تاروں کی مدد سے بیل جار کے اندر لٹکا دیں۔ ان تاروں کو ایک بیٹری سے جوڑ دیں۔ الیکٹریک بیل کی گھنٹی بجا شروع ہو جائے گی۔ جس کو آپ باسانی سن سکتے ہیں۔

☆ اب جار کی ہوا ویکيوم پمپ کی مدد سے خارج کر دیں۔ اور بیل کی ساؤنڈ سننے کی کوشش کریں۔ ہم دیکھیں گے کہ گھنٹی کی ساؤنڈ مدہم ہونا شروع ہو جائے گی اور آخر کار اتنی کم ہو جائے گی کہ سنائی نہیں دے گی۔ حالانکہ باہر سے دیکھنے پر اندر گھنٹی بجتی نظر آئے گی۔

☆ اگر ہم جار میں ہوا دوبارہ داخل کریں تو گھنٹی کی ساؤنڈ دوبارہ سنائی دینے لگے گی۔ اس تجربہ سے ہم یہ نتیجہ اخذ کرتے ہیں کہ ساؤنڈ کی اشاعت کے لیے کسی میٹریل میڈیم کی موجودگی بہت ضروری ہے۔ دوسرے الفاظ میں ساؤنڈ واپس لوٹی مکینیکل نوعیت کا ثبوت ہے۔

2. لاؤڈنيس کا یونٹ کیا ہے؟ ہم جو ساؤنڈ سننے ہیں اس کی انٹینسٹی کی حدود کی وضاحت کرنے کے لیے لاگر تھمک سکیل کیوں استعمال کرتے ہیں؟

جواب: لاؤڈنيس / ساؤنڈ لیول کے یونٹس (Units of Loudness / Sound Level)

ساؤنڈ کی لاؤڈنيس کے یونٹس وہی ہیں جو ساؤنڈ لیول کے ہیں۔ ان کی تعریفیں درج ذیل ہیں:

(i) بل (bel): ساؤنڈ لیول کا SI یونٹ بل (bel) ہے۔ جس کی تعریف یوں کی جاتی ہے۔

تعریف (Definition): "اگر کسی نامعلوم ساؤنڈ کی انٹینسٹی مدہم ترین ساؤنڈ کی انٹینسٹی I_0 سے 10 گنا زیادہ ہو تو $I = 10I_0$ اور

ایسی ساؤنڈ کا لیول ایک یونٹ مانا جائے گا جسے بل (bel) کہتے ہیں۔

ساؤنڈ لیول کا بل میں اظہار (Sound Level in bel)

جب ساؤنڈ لیول کا بل (bel) میں ظاہر کیا جائے تو K کی قیمت 1 ہوگی۔ اس لیے K کی قیمت مساوات 11.3 میں درج کرنے سے

$$\text{ساؤنڈ لیول} = \log_{10} \frac{I}{I_0} \text{ (bel)} \dots \dots \dots (11.4)$$

مسادات (11.4) ساؤنڈ لیول کو بل میں ظاہر کرتی ہے۔

(ii) ڈیسی بل (Decibel): عام طور پر بل (bel) ساؤنڈ کی انٹینسٹی کا براہیونٹ ہوتا ہے۔ جبکہ ایک چھوٹا یونٹ جسے ڈیسی بل (decibel) کہتے ہیں استعمال کیا جاتا ہے۔ ڈیسی بل کو 'dB' سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

تعریف (Definition): ایک بل (bel) 10 ڈیسی بل (decibel) کے برابر ہوتا ہے۔ یعنی $1 \text{ bel} = 10 \text{ dB}$

ساؤنڈ لیول کا ڈیسی بل میں اظہار (Sound Level in Decibel)

اگر ساؤنڈ کے لیول کو ڈیسی بل میں ماپا جائے تو مسادات (11.4) کو ہم اس طرح لکھ سکتے ہیں:

$$10 \log \frac{I}{I_0} \text{ dB}$$

ساؤنڈ کی انٹینسٹی کی حدود کی وضاحت کے لیے لاگ تھمک سکیل کا استعمال:

ہم جو ساؤنڈ سنتے ہیں اس کی انٹینسٹی کی حدود کی وضاحت کے لیے لاگ تھمک سکیل استعمال کیا جاتا ہے۔ اس کی وجہ یہ ہے کہ ساؤنڈ کی انٹینسٹی کی حدود کی قیمتیں انتہائی چھوٹی ہیں۔ ان کو بڑی مقداروں میں تبدیل کرنے کے لیے ہم لاگ تھمک سکیل استعمال کرتے ہیں۔

مشقی کثیر الانتخابی سوالات

11.1 دیے گئے ممکنہ جوابات میں سے درست جواب کا انتخاب کریں۔

- (i) لوکلٹیو ڈبل ویوز کی مثال ہے۔
 (الف) ساؤنڈ ویوز (ب) روشنی کی ویوز (ج) ریڈیو ویوز (د) پانی کی ویوز
- (ii) ساؤنڈ پیدا ہونے والے جسم سے آپ تک کیسے پہنچتی ہے؟
 (الف) ہوا کے ذبوں میں تبدیلی کی وجہ سے (ب) تار یا ڈوری کی واہبریشن سے
 (ج) الیکٹرو میگنیٹک ویوز کی بدولت (د) انفراریڈ ویوز کی بدولت
- (iii) ساؤنڈ، انرجی کی کون سی قسم ہے؟
 (الف) الیکٹریکل (ب) میکینیکل (ج) تھرمل (د) کیمیکل
- (iv) خلا ہاؤس میں ایک دوسرے سے بات چیت کرنے کے لیے ریڈیو کا استعمال کرتے ہیں، کیوں کہ
 (الف) ساؤنڈ ویوز خلا میں بہت آہستہ سفر کرتی ہیں (ب) ساؤنڈ ویوز خلا میں بہت تیزی سے سفر کرتی ہیں
 (ج) ساؤنڈ ویوز خلا میں سفر نہیں کرتیں (د) خلا میں ساؤنڈ ویوز کی فریکوئنسی کم ہوتی ہے
- (v) ساؤنڈ کی لاؤڈنیس کا زیادہ تر انحصار کس پر ہوتا ہے؟
 (الف) فریکوئنسی (ب) پیریڈ (ج) ویولینتھ (د) ایمپلی ٹیوڈ
- (vi) ایک عام آدمی کے لیے قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی کی حدود ہے۔
 (الف) 10 Hz - 10 kHz (ب) 20 Hz - 20 kHz (ج) 25 Hz - 25 kHz (د) 30 Hz - 30 kHz
- (vii) جب ساؤنڈ ویوز کی فریکوئنسی بڑھ جائے تو مندرجہ ذیل میں سے کون سی مقدار کم ہوگی؟ (i) ویولینتھ (ii) پیریڈ (iii) ایمپلی ٹیوڈ
 (الف) صرف 'i' (ب) صرف 'iii' (ج) صرف 'i' اور 'ii' (د) صرف 'i' اور 'iii'
- (viii) چھری بھینناہٹ کی ساؤنڈ کا انٹینسٹی لیول ہوتا ہے۔
 (الف) 70 dB (ب) 90 dB (ج) 100 dB (د) 40 dB

جوابات

(i)	الف	(ii)	الف	(iii)	ب	(iv)	ب
(v)	د	(vi)	ب	(vii)	ج	(viii)	د

ساؤنڈ کی ویلنٹھ = $\lambda = 0.5m$
 ساؤنڈ کی سپیڈ = $v = 340ms^{-1}$

Formula:

$v = f \lambda$
 $\Rightarrow f = \frac{v}{\lambda}$

$f = \frac{340}{0.5}$

$f = 680Hz$ Ans.

مثال نمبر 11.3: آسانی بجلی کی روشنی ہادل کی گرج کی ساؤنڈ سے پہلے دکھائی دیتی ہے۔ بتائیے کہ جن ہادلوں میں یہ چمک رونما ہو رہی ہے وہ کتنی دور ہیں؟ (فرض کریں ساؤنڈ کی سپیڈ $332ms^{-1}$ ہے)

وقت = $t = 1.5sec$

ساؤنڈ کی سپیڈ = $v = 332 ms^{-1}$

فاصلہ = $S = ?$

Formula:

$S = vt$

$S = (332)(1.5)$

$S = 498m$ Ans

نمیریکلز

سوال 11.1: عام گفتگو میں $3.0 \times 10^{-6} Wm^{-2}$ اینٹینٹیٹی کا ساؤنڈ شامل ہیں۔ اس اینٹینٹیٹی کا ڈیسی بل لیول کیا ہوگا؟ اسی طرح 100dB ساؤنڈ کے لیے اینٹینٹیٹی کیا ہوگی؟

حل

عام گفتگو میں ساؤنڈ کی اینٹینٹیٹی $I = 3.0 \times 10^{-6} Wm^{-2}$

قابل سماعت مدہم ساؤنڈ کی اینٹینٹیٹی $I_0 = 10^{-12} Wm^{-2}$

عام گفتگو کی ساؤنڈ کا لیول = ?

Formula:

$10 \log \frac{I}{I_0} (dB)$ عام گفتگو کی ساؤنڈ کا لیول

حل

ٹیکسٹ بک کی حل شدہ مثالیں

مثال نمبر 11.1: مختلف ساؤنڈز کا اینٹینٹیٹی لیول نکالیں۔ جیسا کہ (الف) قابل سماعت مدہم ساؤنڈ (ب) چوں کی سربراہٹ

حل

قابل سماعت مدہم ترین ساؤنڈ اینٹینٹیٹی $I_0 = 10^{-12} Wm^{-2}$

قابل سماعت مدہم ترین ساؤنڈ کا لیول (الف) = ?

چوں کی سربراہٹ کی ساؤنڈ کا لیول (ب) $I = 10^{-11} Wm^{-2}$

قابل سماعت مدہم ترین ساؤنڈ کے لیے

$I = I_0 = 10^{-12} Wm^{-2}$

Formula:

ساؤنڈ لیول = $10 \log \frac{I}{I_0} (dB)$

قابل سماعت مدہم ساؤنڈ کا لیول = $10 \log \frac{10^{-12}}{10^{-12}} (dB)$

= $10 \log 10^{-12+12} (dB)$

= $10 \log 10^0 (dB)$

= $10 \log 1 (dB)$ ($\log 1 = 0$)

= $10(0) dB$

= $0dB$ Ans

(ب) چوں کی سربراہٹ کے لیے

Formula:

چوں کی سربراہٹ کا ساؤنڈ لیول = $10 \log \frac{I}{I_0} (dB)$

= $10 \log \frac{10^{-11}}{10^{-12}} (dB)$

= $10 \log 10^{-11+12} (dB)$

= $10 \log 10^1 (dB)$

= $10 \log 10 (dB)$

چوں کی سربراہٹ کا ساؤنڈ لیول = $10 (1) = 10dB$

مثال نمبر 11.2: ساؤنڈ کی فریکوئنسی معلوم کریں، جبکہ ساؤنڈ کی سپیڈ $340ms^{-1}$ اور ویلنٹھ $0.5m$ ہو۔

سوال 11.2: اگر انارکلی ہزار میں ساؤنڈ کا لیول 80 dB ہو تو اس کا انٹینسٹی لیول کیا ہوگا؟
حل:

$$\text{ساؤنڈ لیول} = 80 \text{ dB}$$

$$I_0 = 10^{-12} \text{ Wm}^{-2} = \text{قابل سماعت مدہم ساؤنڈ کی انٹینسٹی}$$

$$I = ? = \text{ساؤنڈ کی انٹینسٹی}$$

Formula:

$$\text{ساؤنڈ لیول} = 10 \log \frac{I}{10^{-12}}$$

$$80 = 10 \log \frac{I}{10^{-12}}$$

$$\frac{80}{10} = \log I - \log 10^{-12}$$

$$8 = \log I - (-12) \log 10$$

$$8 = \log I + 12 \log 10$$

$$\because \log 10 = 1$$

$$8 = \log I + 12(1)$$

$$8 = \log I + 12$$

$$8 - 12 = \log I$$

$$-4 = \log I$$

$$\Rightarrow \log I = -4$$

$$\log I = \bar{4}.0000$$

$$I = \text{Anti-log}(\bar{4}.0000)$$

$$I = 0.0001$$

$$I = 10^{-4} \text{ Wm}^{-2}$$

Ans

سوال 11.3: ایک خاص ٹیپر پچر پر ہوا میں ساؤنڈ کی سپیڈ 330 ms^{-1} ہے۔ اگر ویولینتھ 5cm ہو تو ساؤنڈ ویو کی فریکوینسی معلوم کریں۔ کیا یہ فریکوینسی انسانی کان کے لیے قابل سماعت ساؤنڈ کی حدود میں واقع ہے؟
حل

$$\text{ساؤنڈ کی سپیڈ} = v = 330 \text{ ms}^{-1}$$

$$\text{ساؤنڈ ویو کی ویولینتھ} = \lambda = 5 \text{ cm}$$

$$= 10 \log \frac{3.0 \times 10^{-6}}{10^{-12}}$$

$$= 10 \log 3.0 \times 10^{-6+12} \text{ (dB)}$$

$$= 10 \log 3.0 \times 10^6 \text{ (dB)}$$

$$= 10 [\log 3.0 + \log 10^6] \text{ (dB)}$$

$$= 10 [\log 3.0 + 6 \log 10] \text{ (dB)}$$

$$\because \log 3.0 = 0.4771, \log 10 = 1$$

$$= 10[0.4771 + 6(1)] \text{ (dB)}$$

$$= 10[0.4771 + 6] \text{ (dB)}$$

$$= 64.771 \text{ (dB)}$$

$$= 64.8 \text{ dB}$$

Ans

(b) ساؤنڈ لیول = 100 dB

$$I_0 = 10^{-12} \text{ Wm}^{-2}$$

$$I = ? = \text{ساؤنڈ کی انٹینسٹی}$$

$$= 10 \log \frac{I}{I_0} \text{ (dB)}$$

$$100 = 10 \log \frac{I}{10^{-12}}$$

$$\frac{100}{10} = \log I - \log 10^{-12}$$

$$10 = \log I - (-12) \log 10$$

$$10 = \log I + 12 \log 10$$

$$10 = \log I + 12(1) \quad (\log 10 = 1)$$

$$10 = \log I + 12$$

$$10 - 12 = \log I$$

$$-2 = \log I \Rightarrow \log I = -2$$

$$\log I = \bar{2}.0000$$

$$I = \text{Anti-log}(\bar{2}.0000)$$

$$I = 0.01 \text{ Wm}^{-2}$$

Ans

گہرائی معلوم کریں۔
حل:

$$T = 1.5 \text{ sec} = \text{گونج (ایکو) وصول کرنے کا ٹائم}$$

$$t = \frac{T}{2} = \text{ٹائم جس میں ساؤنڈ ویو سمندر کی سطح تک پہنچتی ہیں}$$

$$t = \frac{1.5}{2}$$

$$t = 0.75 \text{ sec.}$$

$$v = 1500 \text{ms}^{-1} = \text{سمندر کے پانی میں ساؤنڈ کی سپیڈ}$$

$$S = ? = \text{سمندر کی گہرائی}$$

Formula:

$$S = vt$$

$$S = (1500)(0.75)$$

$$S = 1125 \text{m}$$

سوال 11.6: ایک طالب علم ایک پہاڑی کے قریب تالی بجاتا ہے اور 5s کے بعد اس کی گونج کو سنتا ہے۔ اس طالب علم کا پہاڑی سے فاصلہ کتنا ہے؟ اگر ساؤنڈ کی سپیڈ 346ms^{-1} ہو۔

حل:

$$T = 5 \text{ sec.} = \text{گونج (ایکو) کی سنائی کا وقت}$$

$$t = \frac{T}{2} = \text{وقت جس میں ساؤنڈ پہاڑی تک پہنچتی ہے}$$

$$t = 2.5 \text{s}$$

$$v = 346 \text{ms}^{-1} = \text{ساؤنڈ کی سپیڈ}$$

$$S = ? = \text{طالب علم اور پہاڑی کا فاصلہ}$$

Formula:

$$S = vt$$

$$S = (346)(2.5)$$

$$S = 865 \text{m} \quad \text{Ans}$$

سوال 11.7: ایک بحری جہاز سے بھیجی گئیں الٹرا ساؤنڈ سمندر کے تہ سے ٹکرانے کے بعد واپس آتی ہیں اور انہیں 3.42s کے بعد وصول کیا جاتا ہے۔ اگر سمندر کے پانی میں الٹرا ساؤنڈ کی سپیڈ 1231ms^{-1} ہو

$$\lambda = \frac{5}{100} \text{m}$$

$$\lambda = 0.05 \text{m}$$

$$f = ? = \text{ساؤنڈ ویو کی فریکوئنسی}$$

Formula:

$$v = f \lambda$$

$$330 = f(0.05)$$

$$\frac{330}{0.05} = f$$

$$6600 \text{Hz} = f$$

Ans

ہاں، یہ ساؤنڈ قابل سماعت حد میں ہے۔

سوال 11.4: ایک ڈاکٹر 1 منٹ میں دل کی 72 دھڑکنیں گنتا ہے۔ دل کی دھڑکنوں کی فریکوئنسی اور پریڈ معلوم کیجیے۔

حل:

$$n = 72 = \text{دل کی دھڑکنوں کی تعداد}$$

$$t = 60 \text{ sec} = \text{وقت}$$

$$f = ? = \text{فریکوئنسی (a)}$$

$$T = ? = \text{ٹائم پیریڈ (b)}$$

(a) Formula:

$$f = \frac{n}{t} = \text{فریکوئنسی}$$

$$f = \frac{72}{60}$$

$$f = 1.2 \text{Hz} \quad \text{Ans}$$

(b) Formula:

$$T = \frac{1}{f} = \text{ٹائم پیریڈ}$$

$$T = \frac{1}{1.2}$$

$$T = 0.83 \text{sec} \quad \text{Ans}$$

سوال 11.5: ایک بحری جہاز ساؤنڈ کی ویو کو سیدھا سمندر کی سطح بھیجتا ہے۔ اور 1.5s کے بعد اس کی گونج وصول کرتا ہے۔ سمندر کے پانی میں ساؤنڈ کی سپیڈ 1500ms^{-1} ہے۔ اس پوزیشن پر سمندر کی

$$20^{\circ}\text{C} = 343\text{ms}^{-1}$$

$$v = \lambda f$$

Formula:

$$v = f_0 \lambda$$

$$343 = (20)\lambda$$

$$\frac{343}{20} = \lambda$$

$$\Rightarrow \lambda = 17.15\text{m}$$

$$\lambda = 17.2\text{m} \quad \text{Ans}$$

سوال 11.9: ایک ساؤنڈ کی فریکوئنسی اور ویولینتھ ہا ترتیب

2kHz اور 25cm ہیں۔ اسے 1.5km کا فاصلہ طے کرنے کے

لیے کتنا وقت درکار ہوگا؟

حل:

$$f = 2\text{KHz} = \text{ساؤنڈ ویو کی فریکوئنسی}$$

$$f = 2 \times 10^3 \text{ Hz}$$

$$\lambda = 35\text{cm} = \text{ویولینتھ}$$

$$\lambda = \frac{35}{100} \text{ m}$$

$$S = 1.5\text{Km}$$

$$v = ? = \text{سپیڈ}$$

$$t = ? = \text{وقت}$$

(1) Formula:

$$v = f \lambda$$

$$v = (2 \times 10^3)(0.35)$$

$$v = 0.7 \times 10^3 \text{ ms}^{-1}$$

(2) Formula:

$$S = vt$$

$$\Rightarrow t = \frac{S}{v}$$

$$t = \frac{1.5 \times 10^3}{0.7 \times 10^3}$$

$$t = 2.14\text{sec}$$

$$t = 2.1\text{sec.} \quad \text{Ans}$$

تو سمندر کی تہ سے بحری جہاز کا فاصلہ کیا ہوگا؟

حل:

$$T = 3.42\text{sec.} = \text{وقت جس میں الٹرا ساؤنڈ سمندر کی تہ سے}$$

کلر کر واپس آتی ہیں۔

$$v = 1231\text{ms}^{-1} = \text{سمندر میں الٹرا ساؤنڈ کی سپیڈ}$$

$$S = ? = \text{سمندر کی تہ سے بحری جہاز کا فاصلہ}$$

$$t = \frac{T}{2} = \text{وقت جس میں الٹرا ساؤنڈ سمندر کی تہ تک پہنچتی ہیں}$$

$$t = \frac{3.42}{2}$$

$$t = 1.71\text{sec.}$$

Formula:

$$S = vt$$

$$S = (1531)(1.71)$$

$$S = 2618\text{m} \quad \text{Ans}$$

سوال 11.8: بلند ترین فریکوئنسی جو انسانی کان سن سکتا ہے۔

20.000 Hz ہے۔ اس فریکوئنسی اور 20°C ٹمپریچر پر ہوا میں اس

ساؤنڈ کی ویولینتھ کیا ہوگی؟ اسی طرح قابل سماعت کم فریکوئنسی

20Hz کے لیے ویولینتھ کیا ہوگی؟ فرض کریں 20°C پر ہوا میں

ساؤنڈ کی سپیڈ 343ms^{-1} ہے۔

حل

$$f_1 = 20000\text{Hz} = \text{بلند ساؤنڈ کی فریکوئنسی}$$

$$v = 343\text{ms}^{-1} = 20^{\circ}\text{C} \text{ پر ساؤنڈ کی سپیڈ}$$

$$\lambda = ? = \text{ساؤنڈ ویو کی ویولینتھ}$$

(a) Formula:

$$v = f_1 \lambda$$

$$343 = (20000) \lambda$$

$$\frac{343}{20000} = \lambda$$

$$\Rightarrow \lambda = 0.01715\text{m}$$

$$\lambda = 1.7 \times 10^{-2} \text{ m} \quad \text{Ans}$$

(b) $f_0 = 20\text{Hz} = \text{قابل سماعت مدھم ساؤنڈ کی فریکوئنسی}$

12.4-12.6 روشنی کی رفریکشن، رفریکشن کے قوانین، رفریکٹیو انڈیکس، ٹوٹل انٹرنل ریلیکشن، ٹوٹل انٹرنل ریلیکشن کا اطلاق

13. ہیرے کا انڈیکس آف رفریکشن ہے: [MTN-II, FSD-I, SGD-I]
 1.52 (A) 1.66 (B) 2.21 (C) 2.42 (D)
14. روشنی کی رفریکشن کے دوران مندرجہ ذیل میں سے کون سی مقدار تبدیل نہیں ہوتی: [SGD-I/II, MTN-II, BWP-I]
 (A) اس کی سمت (B) اس کی سپیڈ (C) اس کی فریکوئنسی (D) اس کی ویو لینتھ
15. پانی کا رفریکٹیو انڈیکس ہے۔ [DGK-I, GUJ-I, MTN-I/II, BWP-II, SWL-I]
 1.00 (A) 1.66 (B) 1.33 (C) 1.39 (D)
16. اجماعی آلکول کار ریفریکٹیو انڈیکس ہوتا ہے: [MTN-II, DGK-I, SWL-II, BWP-II]
 1.46 (A) 1.45 (B) 1.40 (C) 1.36 (D)
17. شیشے میں روشنی کی سپیڈ ہے: [BWP-I/II, DGK-I, SWL-II]
 $2 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$ (A) $2 \times 10^{-8} \text{ ms}^{-1}$ (B) $3 \times 10^{-8} \text{ ms}^{-1}$ (C) $3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$ (D)
18. پانی کا کرٹیکل اینگل ہوتا ہے: [LHR-II, DGK-I, BWP-I/II, SWL-I]
 48.8° (A) 49.5° (B) 45° (C) 46° (D)
19. برف کا رفریکٹیو انڈیکس ہے: [GUJ-I, RWP-II, FSD-I, MTN-II]
 1.52 (A) 1.31 (B) 2.45 (C) 1.33 (D)
20. ڈائمنڈ کا رفریکٹیو انڈیکس ہے: [GUJ-I, MTN-II, DGK-I, BWP-II]
 2.42 (A) 2.21 (B) 1.66 (C) 1.52 (D)
21. روشنی کی ویوز کا نظریہ پیش کیا: [LHR-II, MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]
 (A) نیوٹن (B) فیراڈے (C) میکس ویل (D) بل
22. پانی میں روشنی کی رفتار تقریباً ہوتی ہے: [RWP-II, GUJ-II, MTN-I, DGK-II, SWL-II]
 $3.3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$ (A) $2.5 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$ (B) $2.3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$ (C) $2.6 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$ (D)
23. انڈیکس آف رفریکشن کا انحصار _____ ہوتا ہے۔ [DGK-I, BWP-I, SWL-I]
 (A) فوکل لینتھ پر (B) روشنی کی سپیڈ پر (C) امیج کے فاصلہ پر (D) جسم کے فاصلہ پر
24. کسی میڈیم کا رفریکٹیو انڈیکس ہوتا ہے: [FSD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]
 (A) $n = cv$ (B) $v = cn$ (C) $c = \frac{v}{n}$ (D) $n = \frac{c}{v}$
25. انڈیکس آف رفریکشن کا انحصار کس پر ہوتا ہے؟ [MTN-I, SGD-II, BWP-I]
 (A) فوکل لینتھ پر (B) روشنی کی سپیڈ پر (C) امیج کے فاصلہ پر (D) جسم کے فاصلہ پر

12.7-12.10 پرزم کے ذریعے رفریکشن، لینز، امیج کی بناوٹ بذریعہ لینز، امیج کی لوکیشن بذریعہ لینز ایکویشن

26. کنویکس لینز سکریں پر _____ قسم کا امیج بناتا ہے: [GUJ-II, MTN-I, SGD-II]
 (A) الٹی اور ریل (B) الٹی اور چوکل (C) سیدھی اور ریل (D) سیدھی اور چوکل
27. لینز کی پاور کا SI یونٹ ہے: [DGK-I, FSD-II, MTN-I, BWP-II]
 (A) ہرز (B) ولٹ (C) ڈی آہٹ (D) ڈی سی بل

12.11-12.13 لینز کا استعمال، سادہ مائیکروسکوپ، کمپاؤنڈ مائیکروسکوپ، ٹیلی سکوپ

28. گلے کے معانے کے لیے جوائنڈو سکوپ استعمال ہوتی ہے اس کا نام ہے۔ [LHR-I, GUJ-II, RWP-I, MTN-I/II]
 (A) گیسٹروسکوپ (B) سنسلسکوپ (C) بروکوسکوپ (D) ان میں سے کوئی نہیں

[GUJ-I, FSD-II, DGK-II, RWP-I]

29. سلائڈ پروجیکٹر میں استعمال ہونے والے لینز کی تعداد ہے۔

- (A) 0 (B) 1 (C) 2 (D) 3

30. اگر جسم کنکویو لینز سے 30cm کے فاصلے پر ہے۔ اس کی امیج لینز سے 10cm کے فاصلے پر بنتی ہے۔ لینز کی میگنیفیکیشن ہے۔

- (A) 1/3 (B) 3 (C) 10 (D) 15

[RWP-I, GUJ-I, MTN-I, SGD-II]

31. کمپاؤنڈ مائیکروسکوپ کی میگنیفیکیشن کی حسابی مساوات ہے۔

- (A) $\frac{L}{f_c} \left(I + \frac{d}{f_o} \right)$ (B) $\frac{f_o}{L} \left(I + \frac{d}{f_c} \right)$ (C) $f_c \left(I + \frac{d}{f_o} \right)$ (D) $\frac{L}{f_o} \left(I + \frac{d}{f_c} \right)$

انسانی آنکھ، بصارت کے نقائص 12.14, 12.15

[MTN-II, DGK-I, SWL-II]

32. آنکھ کے لینز کی فوکل لینتھ میں تبدیلی کہلاتی ہے۔

- (A) سوڈی فیکیشن (B) انڈکشن (C) اکاموڈیشن (D) ڈسٹنکٹ وژن

[FSD-II, SGD-I, GUJ-I, BWP-II, SWL-I]

33. انسانی آنکھ میں پایا جاتا ہے۔

- (A) کنویکس مرر (B) کنکویو مرر (C) کنویکس لینز (D) کنکویو لینز

[SGD-II, MTN-I, DGK-I]

34. بصارت کا نقص بعید نظری درست کرنے کے لیے کون سا لینز استعمال کیا جاتا ہے؟

- (A) کنورجنگ (B) ڈائی ورجنگ (C) دونوں (D) ان میں سے کوئی نہیں

[SGD-II, FSD-II, MTN-I, DGK-I]

35. رات کے وقت آسمان پر ٹیلی سکوپ کے بغیر ہم ستارے دیکھ سکتے ہیں۔

- (A) 300 (B) 3000 (C) 30000 (D) 3000000

جوابات

A	10	C	9	C	8	A	7	A	6	B	5	C	4	A	3	A	2	B	1
A	20	B	19	A	18	A	17	D	16	C	15	C	14	D	13	A	12	C	11
A	30	D	29	C	28	C	27	A	26	B	25	D	24	B	23	C	22	C	21
										B	35	A	34	C	33	C	32	D	31

ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

[GUJ-II, RWP-II, MTN-I, DGK-II]

1. پرنسپل ایکس اور فوکل لینتھ کی تعریف کیجئے۔

جواب: پرنسپل ایکس (Principal Axis): "سفریکل مرر کے پول P اور سینٹر آف کرویچر C کو ملانے والی سیدھی لائن کو پرنسپل ایکس کہتے ہیں۔"

اور سینٹر آف کرویچر C کو ملانے والی سیدھی لائن کو پرنسپل ایکس کہتے ہیں۔

فوکل لینتھ (Focal Length): "مرر کے پول P اور پرنسپل فوکس F کے درمیانی فاصلہ کو فوکل لینتھ f کہتے ہیں۔"

[FSD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

2. ریئل فوکس سے کیا مراد ہے؟

جواب: "کنکویو مرر کی صورت میں پرنسپل ایکس کے پیرالل ریزسٹ کر ایک پوائنٹ F سے گزرتی ہیں جسے پرنسپل فوکس یا فوکل پوائنٹ کہتے ہیں۔ چونکہ ریز حقیقت میں اس پوائنٹ سے گزرتی ہیں اس لیے اسے ریئل (Real) فوکس کہتے ہیں۔"

روشنی کی رفریکشن کے قوانین بیان کیجئے۔

[DGK-I, MTN-II, GUJ-I/II]

جواب: (i) انیڈینٹ رے، رفریکٹڈ رے اور پوائنٹ آف انیڈینس پر عمودیتوں ایک ہی پلین میں واقع ہوتے ہیں۔

(ii) اینگل آف انیڈینس 'i' کے sin اور اینگل آف رفریکشن 'r' کے sin میں ایک کونسٹنٹ نسبت ہوتی ہے۔ یعنی

$$\frac{\sin i}{\sin r} = \text{کونسٹنٹ}$$

کونسنٹ نسبت $\frac{\sin i}{\sin r}$ کو دوسرے میڈیم کا پہلے میڈیم

کے لحاظ سے ریفریکٹیو انڈیکس (Refractive Index) کہتے ہیں، جسے n سے ظاہر کرتے ہیں۔ یعنی

$$n = \frac{n_2}{n_1} = \frac{\sin i}{\sin r}$$

[LHR-II, BWP-II, SWL-II]

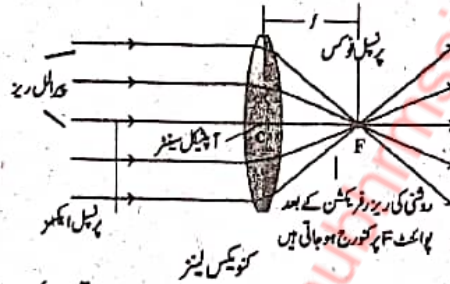
4. برف اور پانی کی ریفریکٹیو انڈیکس کیا ہے؟

جواب: برف کا ریفریکٹیو انڈیکس 1.31 اور پانی کا ریفریکٹیو انڈیکس 1.33 ہے۔

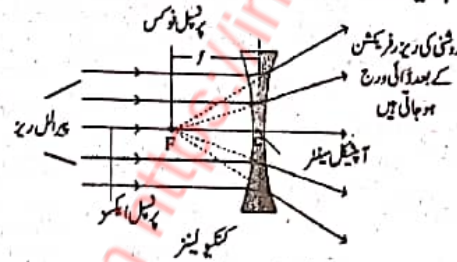
[LHR-I, FSD-II, DGK-I, BWP-II, SWL-II]

5. کنوئیکس لینز اور کنکاو لینز کے پرنسپل فوکس سے کیا مراد ہے؟

جواب: کنوئیکس لینز: "کنوئیکس لینز کے پرنسپل ایکسز کے پیرالل ریفریکشن کے بعد پرنسپل ایکسز پر ایک پوائنٹ F پر سمٹ جاتی ہیں۔ پوائنٹ F کو کنوئیکس لینز کا پرنسپل فوکس یا فوکل پوائنٹ کہتے ہیں۔"



کنکاو لینز: "کنکاو لینز کی صورت میں پیرالل ریفریکشن کے پیچھے سے ایک پوائنٹ F سے آتی ہوئی معلوم ہوتی ہیں جس کو پرنسپل فوکس کہتے ہیں اس لیے کنکاو لینز کو ڈائی ورجنگ لینز بھی کہتے ہیں۔"



[FSD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

6. لینز کی تعریف کریں اور لینز کے کوئی سے دو استعمالات تحریر کیجیے۔

جواب: لینز (Lens): لینز ایک انتہائی شفاف جسم ہوتا ہے جس کی دو سطحوں میں کم از کم ایک سطح ٹیڑھی یا کرو (Curve) ہوتی ہے۔

استعمالات: لینز سے جسم کی امیج روشنی کی ریفریکشن کی وجہ سے بنتی ہے۔ ان کے اہم استعمالات درج ذیل ہیں:

(i) آپٹیکل آلات مثلاً کیمرے، آئی گلاسز (Eyeglasses)، مائیکروسکوپ، ٹیلی سکوپ اور پروجیکٹرز میں لینز کی مختلف اقسام استعمال ہوتی ہیں۔

(ii) لینز کی مدد سے لاکھوں کی تعداد میں لوگ واضح طور پر مختلف چیزوں کو دیکھ کر باسانی پڑھ سکتے ہیں۔

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

12.1-12.3 روشنی کی رلیکشن، سفیریکل مرر، سفیریکل مرر کے فارمولا سے امیج کا مقام معلوم کرنا اور کنوئیکس لینز کی علامات

[LHR-II, MTN-I, DGK-II]

7. رلیکشن آف لائنٹ کی تعریف کیجیے۔ نیز رلیکشن کی اقسام کے نام لکھیے۔

جواب: روشنی کی رلیکشن: جب روشنی کسی خاص میڈیم سے گزرتے ہوئے کسی دوسرے میڈیم کی سطح سے ٹکرانی ہے تو اس کا کچھ حصہ پہلے میڈیم میں واپس لوٹ آتا ہے۔

رلیکشن کی اقسام کے نام: (i) باقاعدہ رلیکشن (ii) بے قاعدہ رلیکشن

[GUJ-II, FSD-I/II, SGD-I, BWP-III]

8. ریل اور رچول امیج کے درمیان کیا فرق ہے؟

جواب: ریکل اور درچوئل امیج کے درمیان فرق:

ریکل امیج	درچوئل امیج
1. کنگو مرر ریکل امیج بناتے ہیں۔	1. کنویکس مرر درچوئل امیج بناتے ہیں۔
2. یہ امیج الٹا ہوتا ہے۔	2. درچوئل امیج سیدھا ہوتا ہے۔
3. اس امیج کو سکریں پر حاصل کیا جاسکتا ہے۔	3. درچوئل امیج کو سکریں پر حاصل نہیں کیا جاسکتا۔
4. یہ امیج جسم کے سائز سے چھوٹا ہوتا ہے۔	4. یہ امیج جسم کے سائز سے بڑا ہوتا ہے۔
5. ریکل امیج کے لیے جسم کا فاصلہ p اور امیج کا فاصلہ q دونوں مثبت ہوتے ہیں۔	5. درچوئل امیج کے لیے امیج کا فاصلہ q منفی ہوتا ہے۔

9. کنویکس مرر کے سامنے 10cm پر پڑے ہوئے ایک جسم کی امیج مرر کے پیچھے 5cm پر بنتی ہے۔ مرر کی فوکل لینکٹھ کیا ہوگی؟

[GUJ-I/II, FSD-II, SGD-II]

جواب: جسم کا فاصلہ = $p = 10\text{cm}$

(نیگیٹیو کا مطلب ہے امیج مرر کے پیچھے بنتی ہے) $q = -5\text{cm}$ امیج کا فاصلہ

$f = ?$ فوکل لینکٹھ

فارمولا:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{10} + \frac{1}{-5} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{10} - \frac{1}{5}$$

$$\frac{1}{f} = \frac{1-2}{10} \Rightarrow \frac{1}{f} = -\frac{1}{10}$$

$$f = -10\text{cm} \quad \text{Ans.}$$

[LHR-II, DGK-I, BWP-I/II, SWL-I]

10. کنگو مرر اور کنویکس مرر کے فوس کی خصوصیات لکھئے۔

جواب: کنگو مرر اور کنویکس مرر کے فوس کی خصوصیات:

کنویکس مرر	کنگو مرر
کنویکس مرر میں فوس مرر کے پیچھے ہوتا ہے۔ فوس درچوئل ہے، چونکہ ریزر فلکیشن کے بعد فوس سے آئی ہوئی معلوم ہوتی ہیں۔	کنگو مرر میں فوس مرر کے سامنے ہوتا ہے۔ فوس ریکل ہے کیونکہ حقیقت میں ریزر فلکیشن کے بعد سمٹ کر فوس میں سے گزرتی ہیں۔

[GUJ-II, MTN-I, BWP-II]

11. پول اور آپٹیکل سنٹر کے درمیان فرق بیان کیجئے۔

جواب: پول: سفیریکل مرر کی کرو (curve) سطح کے سینٹر کو پول 'P' کہتے ہیں۔ اس کو قلعہ (vertex) بھی کہا جاتا ہے۔

آپٹیکل سنٹر: پرنسپل ایکسز پر لینز کے سینٹر پر پوائنٹ 'C' کو آپٹیکل سنٹر کہتے ہیں۔

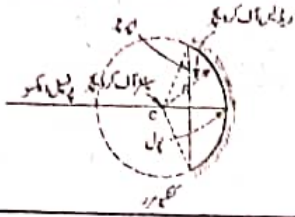
12. کنگو اور کنویکس مرر میں فرق تحریر کیجئے۔

[GUJ, RWP, FSD-II]

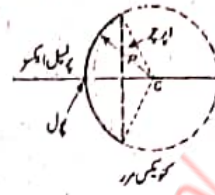
جواب:

کنگو مرر	کنویکس مرر
(i) سفیریکل مرر جس کی اندرونی سطح فلکینگ ہوتی ہے، کنگو مرر کہلاتا ہے۔	(i) سفیریکل مرر جس کی ابھری ہوئی بیرونی سطح فلکینگ ہوتی ہے، کنگو مرر کہلاتا ہے۔
(ii) کنگو مرر میں امیج کے سائز کا انحصار جسم کی پوزیشن پر ہوتا ہے۔	(ii) کنویکس مرر میں امیج کا سائز ہمیشہ جسم کے سائز سے بڑا ہوتا ہے۔

(iii) کنکویو مرر سے ریٹیل اور وچول دونوں طرح کی امیجز بن سکتی ہیں۔



(iii) کنوکیس مرر سے صرف وچول اور سیدھی امیج بنتی ہے۔



[LHR-I, GUJ-I, RWP-II, FSD-I, DGK-I, BWP-II, SWL-II]

13. مرر فارمولا کیا ہے؟ اس کی حسابی شکل لکھیے۔
جواب: مرر فارمولا: "مرر فارمولا جسم کے فاصلے p، امیج کے فاصلے q اور مرر کی فوکل لینتھ f کے درمیان تعلق کو ظاہر کرتا ہے۔"

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q}$$

14. ایک کنکویو مرر سے 20 cm پر پڑے ہوئے جسم کے امیج کی اونچائی جسم کی اونچائی کے برابر ہے مگر امیج الٹی ہے، مرر کی فوکل لینتھ کیا ہو گی؟
[FSD-I, DGK-II, BWP-I, MTN-I/II]

$$h_o = h_i$$

حل:

$$\text{جسم کا کنکویو مرر سے فاصلہ} = p = 20\text{cm}$$

$$\text{امیج کی اونچائی} = \text{جسم کی اونچائی}$$

$$M = \frac{h_i}{h_o}$$

$$M = I \text{ (امیج اور جسم کے سائز کی نسبت ایک کے برابر ہوگی کیونکہ دونوں کی اونچائی برابر ہے)}$$

$$\text{مرر کی فوکل لینتھ} = f = ?$$

$$M = \frac{q}{p}$$

فارمولا:

$$1 = \frac{q}{p}$$

$$\Rightarrow q = p$$

$$q = 20\text{cm}$$

لہذا

فارمولا:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{20} + \frac{1}{20} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1+1}{20}$$

$$\frac{1}{f} = \frac{2}{20} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{10}$$

$$f = 10\text{cm} \text{ Ans}$$

[GUJ-I/II, FSD-I/II, DGK-I]

15. اگر $f = 10\text{cm}$ ، $p = 6\text{cm}$ ، $q = ?$ معلوم کیجئے۔

$$p = 6\text{cm}, f = 10\text{cm}, q = ?$$

حل:

ہم جانتے ہیں کہ

$$\frac{1}{q} = \frac{1}{f} - \frac{1}{p}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{1}{f} - \frac{1}{p} = \frac{1}{10} - \frac{1}{6} = \frac{6-10}{6 \times 10}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{-4}{60}$$

$$q = \frac{-60}{4} = -15 \text{ cm}$$

[LHR-II, GUJ-II, FSD-III]

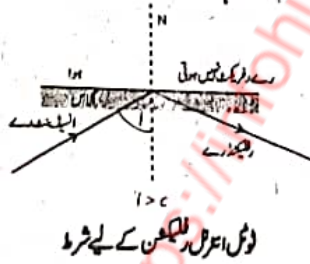
16. سنٹراف کروچر اور ریڈیس آف کروچر میں فرق بتائیں۔

ریڈیس آف کروچر	سنٹراف کروچر
سفریکل مرر جس سفیر کا حصہ ہوتا ہے اس کے ریڈیس R کو مرر کا ریڈیس آف کروچر کہتے ہیں۔	سفریکل مرر جس سفیر کا حصہ ہوتا ہے اس سفیر کے سنٹرو کو سنٹراف کروچر کہتے ہیں۔

12.4-12.6 روشنی کی رفریکشن، رفریکشن کے قوانین، رفریکٹو انڈیکس، ٹوٹل انٹرنل رفلیکشن، ٹوٹل انٹرنل رفلیکشن کا اطلاق

[FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]

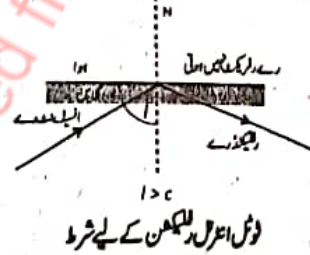
17. کریٹیکل اینگل سے کیا مراد ہے؟
جواب: کریٹیکل اینگل (Critical Angle): "اینگل آف انسیڈنٹس جس پر رفریکٹڈ رے لطیف میڈیم کے ساتھ 90° پر رفریکٹ ہوتی ہے، کریٹیکل اینگل (Critical Angle) کہلاتا ہے۔"



ٹوٹل انٹرنل رفلیکشن کے لیے شرط

[LHR-I, GUJ-II, RWP-I, MTN-I/II]

18. ٹوٹل انٹرنل رفلیکشن سے کیا مراد ہے؟
جواب: جب روشنی کی رے کسی کثیف میڈیم سے لطیف میڈیم میں داخل ہوتی ہے تو یہ نارمل سے پرے ہٹ جاتی ہے۔ اینگل آف انسیڈنٹس بڑھنے سے اینگل آف رفریکشن بھی بڑھتا ہے۔ جب یہ اینگل آف انسیڈنٹس کریٹیکل اینگل سے بڑھ جاتا ہے تو روشنی کی رے رفریکٹ نہیں ہوگی بلکہ روشنی رفلیکٹ ہو کر کثیف میڈیم میں واپس آ جاتی ہے۔ اس عمل کو روشنی کا ٹوٹل انٹرنل رفلیکشن کہتے ہیں۔



ٹوٹل انٹرنل رفلیکشن کے لیے شرط

[LHR-II, SGD-II, MTN-I/II, DGK-I]

19. سنکلو کا قانون بیان کریں اور اس کا فارمولہ لکھیں۔
جواب: اینگل آف انسیڈنٹس 'i' کے sin اور اینگل آف رفریکشن 'r' کے sin میں ایک کونسٹنٹ نسبت ہوتی ہے جسے دوسرے میڈیم کا پہلے میڈیم کے لحاظ سے رفریکٹو انڈیکس کہتے ہیں۔

$$\text{کونسٹنٹ} = \frac{\sin i}{\sin r}$$

رفریکٹو انڈیکس n کو n سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

$$n = \frac{\sin i}{\sin r}$$

اس کو سنیل کا قانون (Snell's Law) کہتے ہیں۔

[FSD-II, GUJ-II, MTN-I, DGK-I, SWL-I]

20. کسی میڈیم کے ریفریکٹیو انڈیکس سے کیا مراد ہے؟ اس کا S.I یونٹ کیا ہے؟

جواب: کسی میڈیم کا ریفریکٹیو انڈیکس میں ہوا میں روشنی کی سپید "c" اور میڈیم میں روشنی کی سپید "v" کی نسبت کو کہتے ہیں۔

$$\text{ریفریکٹیو انڈیکس} = \frac{\text{ہوا میں روشنی کی سپید}}{\text{میڈیم میں روشنی کی سپید}}$$

$$n = \frac{c}{v}$$

یونٹ: ریفریکٹیو انڈیکس کا کوئی یونٹ نہیں ہے۔

پرزم کے ذریعے ریفریکشن، لینز، امیج کی بناوٹ بذریعہ لینز، امیج کی لوکیشن بذریعہ لینز ایکویشن

12.7-12.10

[LHR-II, GUJ-I, SGD-II, MTN-II, RWP-I]

21. پرزم سے کیا مراد ہے؟

جواب: پرزم شے کا ایک شفاف جسم ہوتا ہے جس کی تین سطحیں ریگٹیلنگلر اور دو سطحیں ٹرائی اینگلر ہوتی ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, FSD-I, RWP-II, DGK-II, SGD-II]

22. لینز کی پاور کا یونٹ کیا ہے؟ اسکی تعریف کیجئے۔

جواب: لینز کی پاور کا یونٹ ڈائی آپٹر (Dioptr) ہے۔ جسے D سے ظاہر کیا جاتا ہے۔ جس کی تعریف یوں ہے:

$$ID = 1m^{-1}$$

اگر فوکل لینتھ f کی پیمائش میٹرز میں ہو تو

23. کنوکیس لینز اور کنکاو لینز میں فرق کیجئے۔

[GUJ, RWP, FSD-II]

جواب: کنوکیس لینز: لینز کی مختلف اقسام ہیں۔ وہ لینز جس سے گزر کر پیرائل انیڈینٹ ریز ایک پوائنٹ پر سٹ جاتی ہیں، کنوکیس

(Convex) یا کنورجنگ (Converging) لینز کہلاتا ہے۔ یہ لینز سینٹر سے پتلا اور کناروں سے پتلا ہوتا ہے۔



کنکاو، پلینو کنکاو، ڈبل کنکاو

کنکاو لینز: لینز جس سے گزرنے پر پیرائل ریز ایک پوائنٹ سے پھیلتی ہوئی دکھائی دیتی ہیں۔ کنکاو (Concave) یا ڈائی ورجنگ (Diverging)

لینز کہلاتا ہے۔ یہ لینز سینٹر سے پتلا اور کناروں پر موٹا ہوتا ہے۔



کنکاو، پلینو کنکاو، ڈبل کنکاو

[LHR-II, MTN-II, DGK-I, SWL-I]

24. لینز کی پاور اور اس کے یونٹ کی تعریف کیجئے۔

جواب: لینز کی پاور: لینز کی پاور اس کی فوکل لینتھ کے الٹ ہوتی ہے جبکہ فوکل لینتھ کی پیمائش میٹرز میں ہو۔

$$P = \frac{1}{f}$$

لینز کی پاور کا SI یونٹ ڈائی آپٹر ہے۔ اسے D سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

ڈائی آپٹر: اگر f کی پیمائش میٹر میں ہو تو $D = \frac{1}{f}$ ڈائی آپٹر ایسے لینز کی پاور ہے جس کی فوکل لینتھ ایک میٹر ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, MTN-I]

25. لینز کی پاور سے کیا مراد ہے؟ اس کا فارمولا بھی لکھیے۔

جواب: "لینز کی پاور فوکل لینتھ کے الٹ ہوتی ہے جبکہ فوکل لینتھ کی پیمائش میٹر میں ہو۔" یعنی

$$P = \frac{1}{f} \text{ (فوکل لینتھ (میٹر میں))}$$

لینز کی پاور کا SI یونٹ ڈائی آپٹر ہے جسے D سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

[GUJ-I, MTN-I, BWP-II, SWL-I]

26. لینز فارمولا کی تعریف کریں اور لکھیے۔

جواب: تعریف: "لینز سے جسم کے فاصلہ p اور امیج کے فاصلہ q کے درمیان لینز کی فوکل لینتھ f کی صورت میں تعلق کو لینز فارمولا کہا جاتا ہے۔"

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q}$$

[FSD-I, DGK-II, BWP-II, SGD-I]

27. لینز کی کم از کم چار اقسام کی لسٹ بنائیں۔

جواب: لینز کی چار اقسام درج ذیل ہیں:

(i) کنکویو لینز (ii) کنوکیس لینز (iii) پلینو کنکویو لینز (iv) پلینو کنوکیس لینز

[DGK-I, BWP-II]

28. لینز فارمولا کو الفاظ میں بیان کریں۔

جواب: لینز فارمولا: "لینز سے جسم کے فاصلہ p اور امیج کے فاصلہ q کے درمیان لینز کی فوکل لینتھ f کی صورت میں تعلق کو لینز فارمولا کہا جاتا ہے۔"

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \dots\dots\dots (12.3) \text{ حسابی طور پر:}$$

29. کنورجنگ لینز اور ڈائی ورجنگ لینز میں کیا فرق ہے؟ کنوکیس اور کنکویو لینز میں فرق لکھیں۔ [LHR-II, GUJ-II, DGK-I, BWP-II]

جواب:

کنکویو لینز یا ڈائی ورجنگ لینز	کنوکیس / کنورجنگ لینز
(i) وہ لینز جن سے گزرنے والی پیرالل ریز ایک پوائنٹ سے پھیلتی ہوئی سمٹ جاتی ہیں۔ کنوکیس (Convex) یا کنورجنگ (Converging) لینز کہلاتا ہے۔	(i) وہ لینز جس سے گزر کر پیرالل انڈینٹ ریز ایک پوائنٹ پر سمٹ جاتی ہیں۔ کنوکیس (Convex) یا کنورجنگ (Converging) لینز کہلاتا ہے۔
(ii) یہ لینز سینٹر سے مونا اور کناروں سے پتلا ہوتا ہے۔	(ii) یہ لینز سینٹر سے مونا اور کناروں سے پتلا ہوتا ہے۔
(iii) یہ لینز سینٹر سے پتلا اور کناروں سے مونا ہوتا ہے۔	(iii) یہ لینز سینٹر سے پتلا اور کناروں سے مونا ہوتا ہے۔

12.11-12.13 لینز کا استعمال، سادہ مائیکروسکوپ، کمپاؤنڈ مائیکروسکوپ، ٹیلیسکوپ

30. لینز کے دو استعمالات لکھیں۔

[SWL-II, FSD-I, GUJ-II, BWP-II, MTN-I]

جواب: لینز کے استعمالات: (i) لینز آپٹیکل آلات میں استعمال ہوتے ہیں مثلاً سلائیڈ پروجیکٹر اور فوٹو گراف ان لارجر میں ہوتا ہے۔

(ii) لینز کا استعمال کیمرہ میں ہوتا ہے۔

31. کیمرہ میں لینز کا استعمال بیان کریں۔

[BWP-II, MTN-I, FSD-II, SWL-I]

جواب: سادہ کرہ لائیٹ، پروف ہاکس پر مشتمل ہوتا ہے۔ جس کے سامنے والے حصے میں کنورجنگ لینز اور پچھلے حصے میں روشنی کو محسوس کرنے والی فلم ہوتی ہے۔ جس اجسام کی فوٹو بنانا ہو لینز ان کی امیجز کو فوکس کرتا ہے۔ اس طرح ایک ریل، الٹی اور انتہائی چھوٹے سائز کی امیج بناتا ہے۔

32. سارو مائیکروسکوپ کی تعریف کریں۔
جواب: سہیل مائیکروسکوپ جس کو میگنی فائینک گلاس بھی کہتے ہیں۔ ایک کنویکس لینز ہے جسے چھوٹے اجسام کی ساخت اور مطالعہ کے لیے استعمال کرتے ہیں۔ اس میں دو لینز ہوتے ہیں۔ آبیکیلیو اور آئی پیس۔

33. سفیریکل مرر کی میگنی فیکیشن کا فارمولا لکھیں۔
جواب: $M = \frac{h_1}{h_0}$

34. کپاؤنڈ مائیکروسکوپ کیا ہے؟ اس کی میگنی فیکیشن معلوم کرنے کا فارمولا لکھیے۔
جواب: کپاؤنڈ مائیکروسکوپ: کپاؤنڈ مائیکروسکوپ دو کنورجنگ لینز پر مشتمل ہوتی ہے، ایک کو آبیکیلیو اور دوسرے کو آئی پیس کہتے ہیں۔ یہ چھوٹے اجسام کی ساختی تشخیص کے لیے استعمال ہوتی ہے۔

$$M = \frac{L}{f} \left(1 + \frac{d}{f_c} \right)$$

35. ٹیلی سکوپ کس کام آتا ہے؟
جواب: ٹیلی سکوپ ایک آپٹیکل آلہ ہے جو لینز یا مرر کی مدد سے زیادہ فاصلے پر موجود اجسام کے مشاہدہ کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

انسانی آنکھ، بصارت کے نقائص 12.14, 12.15

36. نقطہ قریب اور نقطہ بعید کی تعریف کریں۔
جواب: نقطہ قریب: آنکھ کا نقطہ قریب جسم کا آنکھ سے کم از کم فاصلہ ہے جس پر یہ ریٹینا پر ایک واضح امیج بناتی ہے۔
نقطہ بعید: آنکھ کا نقطہ بعید، دور پڑے ہوئے جسم کا آنکھ سے زیادہ سے زیادہ فاصلہ ہے جس پر آنکھ اپنی نارمل حالت میں مکمل فوکس کر سکتی ہے۔

37. ہم آہنگی کی تعریف کریں۔
جواب: نزدیک اور دور کی اشیاء کو دیکھنے کے لیے، ریٹینا پر واضح امیج بنانے کے لیے آنکھ کے لینز کی فوکل لینتھ میں تبدیلی کو ہم آہنگی کہتے ہیں۔

38. بعید نظری سے کیا مراد ہے؟
جواب: آنکھ کا ایسا نقص جس کی وجہ سے یہ نزدیک کے اجسام کو واضح طور پر نہیں دیکھ سکتی بعید نظری کہلاتی ہے۔

39. قریب نظری سے کیا مراد ہے؟
جواب: آنکھ کا ایسا نقص جس کی وجہ سے یہ دور کے اجسام کو واضح نہیں دیکھ سکتی قریب نظری کہلاتا ہے۔

انشائیہ سوالات

سوال نمبر 1: میڈیم کاروشنی کی سپیڈ پر کیا اثر پڑتا ہے؟ (یا) روشنی کے رفریکشن کی وجہ کیا ہے؟
جواب: روشنی کے رفریکشن کی وجہ (Cause of Refraction of Light)

روشنی کی رفریکشن مختلف میڈیمز میں روشنی کی سپیڈ مختلف ہونے کی وجہ سے ہے۔ مثلاً جب کسی میڈیم، مثلاً پانی، گلاس میں سے گزرتی ہے تو اس کی سپیڈ کم ہو جاتی ہے۔ روشنی کی سپیڈ تقریباً $3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$ ہے (ویکیوم میں روشنی کی سپیڈ)۔ لیکن روشنی جب کسی میڈیم، مثلاً پانی، گلاس میں سے گزرتی ہے تو اس کی سپیڈ کم ہو جاتی ہے۔ پانی میں روشنی کی سپیڈ تقریباً $2.3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$ ہے۔ جبکہ گلاس میں یہ سپیڈ $2.0 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$ ہے۔ کسی میڈیم میں روشنی کی سپیڈ میں تبدیلی کی وضاحت کے لیے ہم انڈیکس آف رفریکشن (Index of Refraction) یا رفریکٹیو انڈیکس (Refractive Index) کی اصطلاح استعمال کرتے ہیں۔

سوال نمبر 2: سلائیڈ پروجیکٹر کی ساخت اور کام کی وضاحت کریں۔ اس میں سلائیڈ کو الٹا کر کے کیوں رکھا جاتا ہے؟
جواب: سلائیڈ پروجیکٹر (Slide Porjector)

سلائیڈ یا سووی پروجیکٹر میں روشنی کے منبع کو کنورجنگ یا کنویکس مرر کے سنٹر آف کروچیج پر رکھا جاتا ہے۔ کنویکس مرر روشنی کو بالکل پیرالل رفلیکٹ

کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

☆ کنڈینسر (Condenser) دو عدد کنور جنک لینز پر مشتمل ہوتا ہے جو روشنی کو فریکٹ کرتا ہے۔ تاکہ سلائڈ کے تمام حصے پیرال ریڑ سے روشن ہو سکیں۔

☆ کنور جنک لینز ایک ریئل، بہت بڑی اور الٹی امیج بناتا ہے۔ امیج ریئل ہونی چاہیے تاکہ اس کو سکریں پر پروجیکٹ کیا جاسکے۔

☆ سلائڈ (جسم) پروجیکشن لینز سے F اور 2F کے درمیان ہونا چاہیے تاکہ ریئل، بہت بڑی اور الٹی امیج بن سکے۔

(To Put the Slide Upside Down) سلائڈ کو الٹا کر کے رکھنا

کیونکہ سلائڈ پروجیکٹر میں جسم کی امیج الٹی بنتی ہے اس لیے سلائڈ کو الٹا کر کے رکھا جاتا ہے تاکہ ہم اس کی تصویر کو واضح طور پر دیکھ سکیں۔

مشقی کثیر الانتخابی سوالات

دے گئے انتخابات میں سے درست جواب کا انتخاب کریں۔

- (i) روشنی کی فریکشن کے دوران مندرجہ ذیل میں سے کون سی مقدار تبدیل نہیں ہوتی؟
(الف) اس کی سمت (ب) اس کی سپیڈ (ج) اس کی فریکوئنسی (د) اس کی ویلینٹھ
- (ii) ایک کنور جنک مرر کا ریڈیئس 20cm ہے۔ یہ مرر سے 30cm کے فاصلہ پر ایک ریئل امیج بناتا ہے، جس کا فاصلہ کیا ہوگا؟
(الف) 5.0 cm (ب) 7.5cm (ج) 15 cm (د) 20 cm
- (iii) ایک جسم کنکویو مرر کے سینٹر آف کروچر پر پڑا ہے۔ مرر سے بننے والی امیج کی پوزیشن ہوگی۔
(الف) سینٹر آف کروچر سے باہر کی طرف (ب) سینٹر آف کروچر پر
(ج) سینٹر آف کروچر اور نوکل پوائنٹ کے درمیان (د) نوکل پوائنٹ پر
- (iv) ایک جسم کنویو مرر کے سامنے 14cm کے فاصلہ پر پڑا ہے۔ امیج مرر کے پیچھے 5.8cm پر بنتی ہے۔ مرر کا فوکل لینٹھ کیا ہے۔
(الف) 4.1cm (ب) 8.2 cm (ج) 9.9cm (د) 20 cm
- (v) ایڈجسٹ آف فریکشن کا انحصار کس پر ہوتا ہے؟
(الف) فوکل لینٹھ پر (ب) روشنی کی سپیڈ پر (ج) امیج کے فاصلہ پر (د) جسم کے فاصلہ پر
- (vi) کنکویو لینز سکریں پر کس قسم کی امیج بناتا ہے؟
(الف) الٹی اور ریئل (ب) الٹی اور وچول (ج) سیدھی اور ریئل (د) سیدھی اور وچول
- (vii) انسانی آنکھ کا کنور جنک لینز دور کے جسم کی کس قسم کی امیج بناتا ہے؟
(الف) ریئل، سیدھی، جسم کی جسامت کے برابر (ب) ریئل، الٹی، بہت چھوٹی
(ج) وچول، سیدھی، بہت چھوٹی (د) وچول، الٹی، بہت بڑی
- (viii) کیمرا میں جو امیج بنتی ہے، وہ ہوتی ہے۔
(الف) ریئل، الٹی اور بہت چھوٹی (ب) وچول، سیدھی اور بہت چھوٹی
(ج) وچول، سیدھی اور بہت بڑی (د) ریئل، الٹی اور بہت بڑی
- (ix) اگر گلاس سے روشنی کی رے ہوا کی سطح سے اس طرح کھرائے کہ اس کا انڈیکس اینٹ اینٹل، کریٹیکل اینٹل سے بڑا ہو تو وہ رے ہوگی۔
(الف) صرف رفریکٹ (ب) صرف رفلیکٹ (ج) کچھ رفریکٹ اور کچھ رفلیکٹ (د) صرف ڈائی فریکٹ
- (x) روشنی کی رے جب پانی سے ہوا میں داخل ہوتی ہے۔ تو اس کا کریٹیکل اینٹل 48.8° ہے۔ اس کا مطلب ہے کہ روشنی کی تمام ریز جن کا اینٹل آف اینڈیکس اس اینٹل سے بڑا ہوگا۔
(الف) جذب ہو جائیں گی (ب) مکمل طور پر رفلیکٹ ہوں گی
(ج) ان کا کچھ حصہ رفلیکٹ اور کچھ حصہ ٹرانسمٹ ہوگا (د) مکمل طور پر ٹرانسمٹ ہوں گی

جوابات

(i)	ج	(ii)	ب	(iii)	ب	(iv)	ج	(v)	ب
(vi)	د	(vii)	ب	(viii)	ب	(ix)	ب	(x)	ب

مثال 12.3: روشنی کی رے ہوا سے گلاس کی سطح کے اندر داخل ہوتی ہے۔ اینگل آف انڈینس 30° ہے۔ اگر گلاس کارفریکٹیو انڈیکس 1.52 ہو تو اینگل آف رفریکشن معلوم کریں۔

$$\begin{aligned} \hat{i} &= 30^\circ \text{ اینگل آف انڈینس} \\ n &= 1.52 \text{ گلاس کارفریکٹیو انڈیکس} \\ \hat{r} &= ? \text{ اینگل آف رفریکشن} \end{aligned}$$

Formula:

$$\frac{\sin i}{\sin r} = n \quad \text{سینل کے قانون کے مطابق}$$

$$1.52 \sin \hat{r} = \sin 30$$

$$\sin \hat{r} = \frac{0.5}{1.52}$$

$$\sin \hat{r} = 0.33$$

$$\hat{r} = \sin^{-1}(0.33)$$

$$\sin \hat{r} = 19.3^\circ \quad \text{Ans}$$

مثال 12.4: پانی کا کریٹیکل اینگل معلوم کریں، اگر رفریکٹو انڈیکس 90° ہو، جب کہ پانی اور ہوا کے رفریکٹیو انڈیکس بالترتیب 1.33 اور 1 ہیں۔

$$\begin{aligned} \hat{r} &= 90^\circ \text{ رفریکٹو انڈیکس} \\ n &= 1.33 \text{ پانی کا رفریکٹیو انڈیکس} \\ l &= \text{ہوا کا رفریکٹیو انڈیکس} \\ \hat{c} &= ? \text{ کریٹیکل اینگل} \end{aligned}$$

Formula:

$$n = \frac{\sin r}{\sin i}$$

$$\sin i = \frac{\sin r}{n}$$

$$\left(\because \hat{r} = 90^\circ \right) \text{ and } \left(\because \hat{i} = \hat{c} \right)$$

ٹیکسٹ بک کی حل شدہ مثالیں

مثال 12.1: ایک کنویکس مرر اپنے سامنے 66 cm کے فاصلہ پر پڑے ہوئے جسم سے آنے والی روشنی کو رفلیکٹ کرتا ہے۔ مرر کی فوکل لینتھ 46 cm ہے۔ (منفی کی علامت کو نوٹ کریں)۔ امیج کی پوزیشن معلوم کریں۔

$$p = 66 \text{ cm} \text{ مرر سے جسم کا فاصلہ}$$

$$f = -46 \text{ cm} \text{ (کنویکس مرر کا منفی لگا ہے) فوکل لینتھ}$$

$$q = ? \text{ امیج کی پوزیشن}$$

فارمولا

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{f} - \frac{1}{p}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{-1}{46} - \frac{1}{66} \Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{-1}{27}$$

$$\Rightarrow q = -27 \text{ cm} \quad \text{Ans}$$

نوٹ: (منفی کی علامت ظاہر کرتی ہے کہ امیج مرر کے پیچھے بنتی ہے، اس لیے درج ذیل ہے)

مثال 12.2: ایک جسم کنویکس مرر جس کی فوکل لینتھ 10 cm کے سامنے 6 cm کے فاصلہ پر پڑا ہوا ہے۔ امیج کی پوزیشن معلوم کریں۔

$$f = 10 \text{ cm} \text{ مرر کا فوکل لینتھ}$$

$$p = 6 \text{ cm} \text{ جسم کا مرر سے فاصلہ}$$

$$q = ? \text{ امیج کی پوزیشن}$$

فارمولا:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{1}{10 \text{ cm}} - \frac{1}{6 \text{ cm}}$$

$$\frac{1}{q} = -\frac{1}{15 \text{ cm}}$$

$$q = -15 \text{ cm} \text{ Ans.}$$

نوٹ: (منفی کی علامت ظاہر کرتی ہے کہ امیج درج ذیل ہے اور مرر کے پیچھے بنتی ہے۔)

کنکویو لینز کی فوکل لینتھ = $f = -15\text{cm}$
 ایج کا فاصلہ لینز سے = $q = -10\text{cm}$
 جسم کا فاصلہ = $p = ?$

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{p} = \frac{1}{f} - \frac{1}{q}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{p} = \frac{1}{-15} - \frac{1}{(-10)}$$

$$\frac{1}{p} = \frac{-2+3}{30} \Rightarrow \frac{1}{p} = \frac{1}{30}$$

$p = 30\text{cm}$ Ans

میگنیفیکیشن = $m = \frac{q}{p}$

$m = \frac{-10}{30} \Rightarrow$ میگنیفیکیشن کی علامت نظر انداز کرنے سے

$m = \frac{1}{3}$ Ans

ایج کا سائز جسم کے سائز کا ایک تہائی ہے۔

نصیریکلز

سوال 12.1: کنویکس مرر کے سامنے 10.0cm پر پڑے ہوئے ایک جسم کی ایج، مرر کے پیچھے 5.0cm پر بنتی ہے۔ مرر کی فوکل لینتھ کیا ہوگی؟

حل

جسم کا فاصلہ = $p = 10\text{cm}$

(میگیٹیو کا مطلب ہے ایج مرر کے پیچھے بنتی ہے)

ایج کا فاصلہ = $q = -5\text{cm}$

فوکل لینتھ = $f = ?$

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{10} + \frac{1}{-5}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{10} - \frac{1}{5}$$

$$\frac{1}{f} = \frac{1-2}{10} \Rightarrow \frac{1}{f} = -\frac{1}{10}$$

$f = -10\text{cm}$ Ans.

$$\sin c = \frac{\sin 90}{1.33}$$

$$\sin c = \frac{1}{1.33}$$

$$\sin c = 0.75$$

$$c = \sin^{-1}(0.75)$$

$i = 48.8^\circ$ Ans

لہذا پانی کا کریٹیکل اینگل 48.8° ہے۔

مثال 12.5: ایک آدمی جس کا قد 1.7m ہے۔ کرہ کے سامنے 2.5m پر کھڑا ہے۔ کمرے کے اندر کنویکس لینز ہے جس کی فوکل لینتھ 0.05m ہے۔ ایج کا فاصلہ (لینز اور فلم کے درمیان فاصلہ) معلوم کریں اور معلوم کریں کہ ایج ریل ہے یا ورجل ہے۔

حل

ایج کا فاصلہ = $q = -10\text{cm}$

فوکل لینتھ = $f = -15\text{cm}$

جسم کا فاصلہ = $p = ?$

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{f} - \frac{1}{p}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{0.05} - \frac{1}{2.5}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{-1}{27} \Rightarrow \frac{1}{q} = 20 - 0.4$$

$$\Rightarrow \frac{1}{q} = 19.6$$

$$q = \frac{1}{19.6}$$

$q = 0.05\text{m}$ Ans.

چونکہ ایج کا فاصلہ مثبت ہے، لہذا فلم پر ریل ایج بنتی ہے جس کا فاصلہ فوکل لینتھ کے برابر ہے۔

مثال 12.6: ایک کنکویو لینز کی فوکل لینتھ 15cm ہے۔ لینز سے جسم کو کتنے فاصلہ پر رکھا جائے کہ اس سے بننے والی ایج کا لینز سے فاصلہ 10cm ہو۔ میگیفیکیشن معلوم کریں۔

حل

ایچ کی اونچائی جسم کی اونچائی کے برابر ہے مگر ایچ الٹی ہے۔ مرر کی فوکل لینکٹھ کیا ہوگی؟

$$h_o = h_i$$

$$\text{جسم کا کئیو مرر سے فاصلہ} = p = 20\text{cm}$$

$$\text{ایچ کی اونچائی} = \text{جسم کی اونچائی}$$

$$m = \frac{h_i}{h_o}$$

(ایچ اور جسم کے سائز کی نسبت ایک کے برابر ہوگی کیونکہ دونوں کی اونچائی برابر ہے) $m = 1$

$$\text{مرر کی فوکل لینکٹھ} = f = ?$$

$$\text{Formula: } m = \frac{q}{p}$$

$$1 = \frac{q}{p}$$

$$\Rightarrow q = p$$

$$\text{لہذا } q = 20\text{cm}$$

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{20} + \frac{1}{20}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1+1}{20}$$

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{10} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{10}$$

$$f = 10\text{cm Ans}$$

سوال 12.4: ایک جسم مرر سے 34.4cm کے فاصلہ پر پڑا ہے اور اس کی ایچ مرر کے پیچھے 5.66cm پر بنتی ہے۔ مرر کی فوکل لینکٹھ معلوم کریں۔

$$\text{جسم کے مرر سے فاصلہ} = p = 34.4\text{cm}$$

(منفی کا مطلب ہے ایچ مرر کے پیچھے بنتی ہے)

$$\text{ایچ کا مرر سے فاصلہ} = q = -5.66\text{cm}$$

$$\text{مرر کی فوکل لینکٹھ} = f = ?$$

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{34.4} + \frac{1}{(-5.66)}$$

سوال 12.2: ایک 30.0cm اونچا جسم کئیو مرر سے 10.5cm کے فاصلہ پر پڑا ہے۔ اگر مرر کی فوکل لینکٹھ 16.0cm ہو تو

(a) ایچ کہاں بنے گی؟ (b) ایچ کی اونچائی کیا ہوگی؟

$$\text{جسم کی اونچائی} = h_o = 30\text{cm}$$

$$\text{جسم کا فاصلہ} = p = 10.5\text{cm}$$

$$p = \frac{105}{10}\text{cm} = \frac{21}{2}\text{cm}$$

$$\text{مرر کی فوکل لینکٹھ} = f = 16\text{cm}$$

$$(a) \text{ ایچ کا مرر سے فاصلہ} = q = ?$$

$$(b) \text{ ایچ کی اونچائی} = h_i = ?$$

(a) Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{f} - \frac{1}{p} \Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{16} - \frac{1}{\left(\frac{21}{2}\right)}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{1}{16} - \frac{2}{21} \Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{21-32}{336}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{-11}{336}$$

$$q = \frac{-336}{11}$$

$$q = -30.54\text{cm} \text{ (منفی ختم ہو جائے گا، کیونکہ یہ کئیو مرر ہے)}$$

(b) Formula:

$$m = \frac{\text{ایچ کا فاصلہ}}{\text{جسم کا فاصلہ}}$$

$$\text{or } m = \frac{q}{p}$$

$$m = \frac{30.54}{10.5}$$

$$m = 2.90$$

$$m = \frac{h_i}{h_o} = \frac{\text{ایچ کی اونچائی}}{\text{آجیکٹ کی اونچائی}}$$

$$m \times h_o = h_i$$

$$\Rightarrow h_i = 2.90 \times 30$$

$$h_i = 87.26\text{cm}$$

Ans

سوال 12.3: ایک کئیو مرر سے 20.0cm پڑے ہوئے جسم کے

(a) $q = ?$ امیج کی پوزیشن

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{f} - \frac{1}{p}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{1}{8.7} - \frac{10}{87 \cdot 193}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1930 - 870}{16791}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{1060}{16791} \Rightarrow q = \frac{16791}{1060}$$

$$q = 15.84 \text{ cm Ans.}$$

Formula:

$$m = \frac{h_I}{h_o} = \frac{q}{p} \Rightarrow \frac{h_I}{h_o} = \frac{q}{p}$$

$$\Rightarrow \frac{h_I}{h_o} = \frac{\text{امیج کی اونچائی}}{\text{جسم کی اونچائی}} \Rightarrow h_I = \frac{q}{p} \times h_o$$

$$h_I = \frac{15.84}{19.3} \times 13.2$$

$$h_I = 10.8 \text{ cm Ans.}$$

(b) $p = 2p$

Formula:

$$h_I = \frac{q}{2p} \times h_o$$

$$h_I = \frac{15.84}{2 \times 19.3} \times 13.2$$

$$h_I = 5.42 \text{ cm Ans.}$$

سوال 12.7: نیلہ میک آپ کے لیے ایک کنکویو مرر استعمال کرتی ہے جس کا ریڈیس آف کرویچر 38.0 cm ہے۔

(a) مرر کی فوکل لینتھ کیا ہے؟

(b) اگر نیلہ کا مرر سے فاصلہ 50 cm ہو تو اس کا امیج کہاں پر دکھائی

دے گی ہے؟ (c) امیج سیدھی ہوگی یا الٹی؟

حل $R = 38 \text{ cm}$ مرر کا ریڈیس آف کرویچر

(a) $f = \frac{R}{2}$ مرر کا فوکل لینتھ

$$f = \frac{38}{2}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{10}{344} - \frac{100}{566}$$

$$\frac{1}{f} = \frac{2830 - 17200}{97352} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{-14370}{97352}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{f} = 0.147608$$

$$\Rightarrow f = \frac{-1}{0.147608} \Rightarrow f = -6.77 \text{ cm}$$

سوال 12.5: ایک کنکویو مرر کی فوکل لینتھ 13.5 cm ہے۔ اس کے سامنے رکھے ہوئے جسمے کی امیج مرر کے پیچھے 11.5 cm پر دکھائی دیتی ہے۔ جسمے کا مرر سے فاصلہ معلوم کریں۔

حل $f = -13.5 \text{ cm}$ کنکویو مرر کی فوکل لینتھ
(کنکویو مرر کے لیے f منفی ہوتی ہے)

$$\text{امیج کا مرر سے فاصلہ} = q = 11.5 \text{ cm}$$

$$\text{جسمے کا مرر سے فاصلہ} = p = ?$$

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \quad \frac{1}{p} = \frac{1}{f} + \frac{1}{q}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{p} = \frac{1}{-13.5} - \frac{1}{(+11.15)}$$

$$q = -0.074 + 0.086$$

$$\frac{1}{p} = \frac{500}{3105}$$

$$\frac{1}{p} = 0.0129$$

$$p = 77.62 \text{ cm}$$

سوال 12.6: ایک کنکویو مرر جس کی فوکل لینتھ 8.70 cm ہے، سے ایک امیج حاصل ہوتی ہے۔ جسم کی اونچائی 13.2 cm ہے اور یہ مرر سے 19.3 cm کے فاصلے پر ہے۔

(a) امیج کی پوزیشن اور اونچائی معلوم کریں۔

(b) اگر جسم مرر سے دوگنا فاصلے پر واقع ہو تو امیج کی اونچائی معلوم

کریں۔

حل $f = 8.70 \text{ cm}$ کنکویو مرر کی فوکل لینتھ

$$h_o = 13.2 \text{ cm}$$
 جسم کی اونچائی

$$p = 19.3 \text{ cm}$$
 جسم کے مرر سے فاصلہ

$$h_1 = 8\text{cm} \text{ Ans.}$$

میج ریکل، ایسی اور بڑی ہے۔

سوال 12.9: ایک جسم کی اونچائی 10cm ہے، کنکوی لینز جس کی فوکل لینتھ 15cm ہے سے 20cm پر پڑا ہے۔ میج کی پوزیشن اور جسامت معلوم کریں۔ نیز میج کی ماہیت کے بارے میں بتائیے۔

$$\text{جسم کی اونچائی} = h_o = 10\text{cm} \quad \text{حل}$$

(فوکل لینتھ مرر کے دوسری طرف ہے اس لیے منفی لگا ہے)

$$\text{کنکوی مرر کی فوکل لینتھ} = f = -15\text{cm}$$

$$\text{جسم کا مرر سے فاصلہ} = p = 20\text{cm}$$

$$(a) \quad \text{میج کی پوزیشن} = q = ?$$

$$(b) \quad \text{میج کی اونچائی} = h_1 = ?$$

$$(c) \quad \text{میج کی ماہیت (Nature) = ?}$$

(a) Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q}$$

$$\frac{1}{-15} = \frac{1}{20} + \frac{1}{q}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{15} - \frac{1}{20} \quad \frac{1}{q} = \frac{-4-3}{60}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{-7}{60}$$

$$q = \frac{-60}{7} \Rightarrow q = -8.75\text{cm}$$

(b) Formula:

$$m = \frac{h_1}{h_o} = \frac{q}{p}$$

$$\frac{h_1}{h_o} = \frac{q}{p}$$

$$h_1 = \frac{q}{p} \times h_o$$

$$h_1 = \frac{8.57}{20} \times 10$$

$$h_1 = 4.28\text{cm} \text{ Ans.}$$

(c) (Nature) میج کی ماہیت = میج اور بہت بڑی، سیدھی اور بہت بڑی، میج درچول، سیدھی اور بہت بڑی، سوال 12.10: ایک کنکوی لینز جس کی فوکل لینتھ 6cm ہے، جسم کی جسامت سے تین گنا جسامت کی درچول میج بناتا ہے۔ لینز کو کہاں پر

$$f = 19\text{cm}$$

Ans

$$\text{نبیلہ کا مرر سے فاصلہ} = P = 50\text{cm}$$

$$(b) \quad \text{مرر کا میج} = q = ?$$

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{19} = \frac{1}{50} + \frac{1}{q}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{19} - \frac{1}{50}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{50-19}{950}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{31}{950}$$

$$\Rightarrow q = \frac{950}{31}$$

$$q = 30.64\text{cm} \text{ Ans.}$$

(c) کیونکہ q مثبت ہے لہذا میج سیدھی ہے۔ سوال 12.8: ایک جسم کی اونچائی 4cm ہے۔ کنکوی لینز جس کی فوکل لینتھ 8cm ہے سے 12cm کے فاصلہ پر پڑا ہے۔ میج کی پوزیشن اور جسامت معلوم کریں۔ نیز میج کی ماہیت کے بارے میں بتائیے۔

$$\text{جسم کی اونچائی} = h_o = 4\text{cm} \quad \text{حل}$$

$$\text{جسم سے لینز کا فاصلہ} = P = 12\text{cm}$$

$$\text{کنکوی لینز کی فوکل لینتھ} = f = 8\text{cm}$$

$$(a) \quad \text{میج کی پوزیشن} = q = ?$$

$$(b) \quad \text{میج کی جسامت} = h_1 = ?$$

$$(c) \quad \text{میج کی ماہیت (Nature) = ?}$$

(a) Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{f} - \frac{1}{p}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{1}{8} - \frac{1}{12} \Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{6-4}{48}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{24}$$

$$\Rightarrow q = 24\text{cm} \text{ Ans.}$$

(b) Formula:

$$m = \frac{h_1}{h_o} = \frac{q}{p} \Rightarrow \frac{h_1}{h_o} = \frac{q}{p}$$

$$h_1 = \frac{q}{p} \times h_o \Rightarrow h_1 = \frac{24}{12} \times 4$$

Formula:

$$n = \frac{\sin \hat{r}}{\sin \hat{i}} \quad \sin i = \frac{\sin \hat{r}}{n}$$

$$i = \hat{c} \quad m \hat{r} = 90^\circ$$

$$\sin \hat{c} = \frac{\sin 90}{1.25} \quad (\because \sin 90 = 1)$$

$$\sin \hat{c} = 0.80$$

$$\hat{c} = \sin^{-1}(0.80)$$

$$\hat{c} = 53.13^\circ \text{ Ans.}$$

سوال 12.12: ایک کنویکس لینز کی پاور 5D ہے۔ لینز سے جسم کو کتنے فاصلہ پر رکھا جائے کہ ریئل اور جسم کی جسامت سے دو گنا بڑی امیج حاصل ہو؟

حل

$$\text{لینز کی پاور} = P = 5D$$

$$\text{لینز کی فوکل لینتھ} = f = \frac{1}{P}$$

$$f = \frac{1}{5}$$

$$f = 0.2m \Rightarrow f = 20cm$$

$$\text{جسم کا لینز سے فاصلہ} = p = ?$$

$$m = 2$$

Formula:

$$m = \frac{q}{p} \quad 2 = \frac{q}{p}$$

$$\Rightarrow q = 2p$$

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{20} = \frac{1}{p} + \frac{1}{2p}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{20} = \frac{2+1}{2p}$$

$$\frac{1}{20} = \frac{3}{2p} \Rightarrow 2p = 20 \times 3$$

$$\Rightarrow 2p = 60$$

$$p = \frac{60}{2} \Rightarrow p = 30cm \text{ Ans.}$$

رکھنا چاہیے۔
حل

$$\text{کنویکس لینز کی فوکل لینتھ} = f = 6cm$$

$$m = 3 \text{ times}$$

$$\text{جسم کا فاصلہ} = p = ?$$

Formula:

$$m = \frac{q}{p}$$

$$3 = \frac{q}{p}$$

$$\Rightarrow q = -3p \text{ (اس لیے منفی لگا ہے)}$$

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{6} = \frac{1}{p} + \frac{1}{-3p}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{6} = \frac{1}{p} - \frac{1}{3p} \Rightarrow \frac{1}{6} = \frac{3-1}{3p}$$

$$\frac{1}{6} = \frac{2}{3p} \Rightarrow 3p = 2 \times 6$$

$$p = \frac{12}{3} = 4cm \text{ Ans.}$$

سوال 12.11: ہوا سے روشنی کی رے ایک ماتع کی سطح پر کراتی ہے اور 35° کا اینگل آف انسیڈینس بناتی ہے۔ اگر ماتع کا ریفریکٹیو انڈیکس 1.25 ہو تو اینگل آف ریفریکشن معلوم کریں۔ نیز ماتع اور ہوا کو ملانے والی لائن کے درمیان کریٹیکل اینگل معلوم کریں۔

$$\text{اینگل آف انسیڈینس} = 35^\circ = i$$

$$\text{اینگل آف ریفریکشن} = r = ?$$

$$\text{کریٹیکل اینگل} = \hat{c} = ?$$

حل

Formula:

$$n = \frac{\sin i}{\sin r}$$

$$1.25 = \frac{\sin 35}{\sin r}$$

$$\sin r = \frac{0.57}{1.25}$$

$$\sin r = 0.45$$

$$r = \sin^{-1}(0.45)$$

$$r = 27.32^\circ \text{ Ans.}$$

ALP Annual Paper 2021 Objective

1. اگر دو چارجز کے درمیان میڈیم ہوا ہو تو SI نظام میں k کی قیمت ہوگی: [LHR-II, GUJ-II, RWP-II, FSD-I, SWL-II, MTN-I]
 (A) $9 \times 10^{-9} Nm^2 C^{-2}$ (B) $9 \times 10^{-8} Nm^2 C^{-2}$ (C) $9 \times 10^8 Nm^2 C^{-2}$ (D) $9 \times 10^9 Nm^2 C^{-2}$
2. _____ کو ظاہر کرنے کے لیے الیکٹریک فیلڈ لائنز استعمال ہوتی ہیں۔ [MTN-II, FSD-I, GUJ-II]
 (A) الیکٹریک پوٹینشل (B) الیکٹریک انٹینسٹی (C) الیکٹریک فیلڈ (D) پوٹینشل ڈیفیریانس
3. کولمب لاہ کی مساوات میں موجود کانسٹنٹ K کا انحصار کس بات پر ہوتا ہے؟ [RWP-II, MTN-II, RWP-I]
 (A) چارجز کے سائز (B) چارجز کی مقدار (C) چارجز کا درمیانی فاصلہ (D) چارجز کے درمیان میڈیم
4. چارج شور کرنے والا آلہ کہلاتا ہے: [LHR-II, MTN-I, FSD-II, SWL-II]
 (A) رزٹنس (B) کپیسٹر (C) بیٹری (D) وائر
5. میریٹریٹ سے جوڑے گئے ہلبوں کی تعداد میں اضافہ کرنے سے ان کی روشنی کی شدت پر کیا فرق پڑتا ہے؟ [GUJ-I, SGD-II, MTN-II, RWP-I/II, DGK-II]
 (A) اضافہ ہوتا ہے (B) کمی ہوتی ہے (C) کوئی فرق نہیں پڑتا (D) بتانا مشکل ہے

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

MCQ's (کثیر الانتخابی سوالات)

13.1 الیکٹریک چارجز کو پیدا کرنا

6. ایک پوزٹیو الیکٹریک چارج دوسرے: [DGK-II, SGD-I, BWP-I/II, SWL-I]
 (A) پوزٹیو چارج کو دفع کرتا ہے (B) پوزٹیو چارج کو کھینچتا ہے
 (C) نیوٹرل چارج کوکش کرتا ہے (D) نیوٹرل چارج کو دفع کرتا ہے
7. ایک جسم کو دوسرے جسم پر رگڑنے سے اس پر بہت زیادہ نیگیٹو چارج آجاتا ہے کیونکہ دوسرا جسم ہے۔ [DGK-II, SGD-I, BWP-I/II, SWL-I]
 (A) نیوٹرل (B) نیگیٹو طور پر چارجڈ (C) پوزٹیو طور پر چارجڈ (D) یہ تمام

13.2-13.6 الیکٹروسٹیٹک اڈکشن، الیکٹروسکوپ، کولمب کا قانون، الیکٹریک فیلڈ اور الیکٹریک انٹینسٹی، الیکٹروسٹیٹک پوٹینشل

8. وہ آلہ جو چارج کی نوعیت جاننے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ [RWP-II, DGK-I, SGD-II]
 (A) سنٹرو اسکوپ (B) الیکٹروسکوپ (C) سپیکٹروسکوپ (D) مائیکروسکوپ
9. ایک دولت برابر ہوتا ہے: [GUJ-II, MTN-II, DGK-I]
 (A) $1JC$ (B) $1JC^{-1}$ (C) $1J/C^2$ (D) $1NC^{-1}$
10. کولمب کا قانون کن چارجز کیلئے سوزوں ہے؟ [LHR-II, MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]
 (A) حرکت کرتے ہوئے پوائنٹ چارجز (B) حرکت کرتے ہوئے بڑے سائز کے چارجز
 (C) ساکن پوائنٹ چارجز (D) ساکن اور بڑے سائز کے چارجز
11. ایک C کے چارج کو ایک جگہ سے دوسری جگہ لے جانے کیلئے پانچ جول ورک کرنا پڑتا ہے۔ ان دونوں مقامات کے درمیان پوٹینشل ڈفرینس [LHR-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]
 (A) 0.5V (B) 2V (C) 5V (D) 10V

12. کولمب کے قانون میں 'K' کی قیمت ہے: [LHR-II, GUJ-II, SGD-I, FSD-I]
 $9 \times 10^{-11} \text{ Nm}^2 \text{ C}^{-2}$ (D) $9 \times 10^{-9} \text{ Nm}^2 \text{ C}^{-2}$ (C) $9 \times 10^{11} \text{ Nm}^2 \text{ C}^{-2}$ (B) $9 \times 10^9 \text{ Nm}^2 \text{ C}^{-2}$ (A)
13. کولمب کا قانون ہے: [LHR-I, FSD-II, SGD-I, BWP-II, SWL-I]
 $F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$ (D) $F = Eq$ (C) $F = G \frac{m_1 q_2}{r^2}$ (B) $F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$ (A)
14. الیکٹرک فیلڈ انٹینسٹی کا SI یونٹ ہے: [GUJ-II, MTN-I, SGD-II]
 $\frac{C}{N^2}$ (D) $\frac{N^{-1}}{C}$ (C) $N^{-1} C$ (B) NC^{-1} (A)
15. الیکٹرک فیلڈ انٹینسٹی معلوم کرنے کا فارمولا ہے: [LHR-II, FSD-I, GUJ-I/II, DGK-II, MTN-II/III, SWL-II]
 $E = \frac{F}{q_0}$ (D) $F = \frac{E}{q_0}$ (C) $E = q_0 F$ (B) $E = \frac{q_0}{F}$ (A)
16. فیئرڈے کیج کے اندر _____ فیلڈ طاقتور ہوتا ہے۔ [RWP-II, DGK-I, MTN-II, FSD-I, GUJ-II, SWL-II]
 (A) الیکٹرک (B) میکینک (C) جیومیٹرک (D) گریویٹیشنل
17. کولمب کے قانون کے مطابق اگر دو مخالف چارجز کے درمیان فاصلہ کو بڑھا دیا جائے تو ان کے درمیان کشش کی فزکس پر کیا اثر پڑے گا؟ [LHR-II, GUJ-I/II, DGK-II, FSD-I, MTN-II, SWL-I]
 (A) بڑھ جاتی ہے (B) کم ہو جاتی ہے (C) کوئی تبدیلی نہیں آتی (D) معلوم نہیں کی جاسکتی
18. الیکٹرک فیلڈ لائنز: [FSD-II, MTN-II, DGK-I, GUJ-I/II]
 (A) ہمیشہ ایک دوسرے کو عبور کر سکتیں (B) ایک دوسرے کو عبور نہیں کر سکتیں
 (C) زیادہ فیلڈ والے علاقے میں ایک دوسرے کو عبور کرتی ہیں (D) کم فیلڈ والے علاقے میں ایک دوسرے کو عبور کرتی ہیں
19. کولمب فورس کے لیے درست تعلق ہے: [RWP-II, MTN-II, RWP-I]
 $F = \frac{1}{k} \frac{q_1 q_2}{r^2}$ (D) $F = \frac{1}{k} \frac{q_1 q_2}{r}$ (C) $F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$ (B) $F = k \frac{q_1 q_2}{r}$ (A)
20. ڈولٹ کا یونٹ: [DGK-II, SGD-I, MTN-II, RWP-I]
 (A) J/C (B) C/J (C) Nm^{-1} (D) Nm
21. دو چارجڈ سٹریٹرز کو 2mm کے فاصلہ پر رکھا گیا ہے۔ درج ذیل میں سے کس انتخاب کے لیے سب سے زیادہ کشش کی فورس ہوگی؟ [LHR-II, DGK-I, RWP-I/II]
 (A) +4q اور +1q (B) -1q اور -4q (C) +2q اور +2q (D) +2q اور -2q
22. کیپسیٹنس کی تعریف اس طرح کی جاتی ہے: [SGD-II, MTN-I, FSD-II, DGK-II]
 (A) VC (B) Q/V (C) QV (D) V/Q
23. ابرق کیپیسٹر میں بطور ڈائی الیکٹرک کوئی چیز استعمال ہوتی ہے؟ [GUJ-I, MTN-II, DGK-I, SWL-I]
 (A) ابرق (B) پلاسٹک (C) ایلیومینیم (D) پیپر
24. ایک فیئرڈے برابر ہے۔ [GUJ-II, FSD-II, DGK-I, MTN-II, BWP-II]
 $10^3 \mu F$ (D) $10^{-3} \mu F$ (C) $10^6 \mu F$ (B) $10^{-6} \mu F$ (A)

کیپیسٹر اور کیپسیٹنس، کیپیسٹرز کی مختلف اقسام

13.7, 13.8

[MTN-II, DGK-I/II, FSD-III]

25. ایک کوسٹریکی کوئی فینس کا S.I یونٹ ہوتا ہے:

(A) ولٹ V (B) ایمپیئر A (C) فیڑا F (D) نیوٹن N

[GUJ-I, SGD-II]

26. ایک مائیکرو فیڑا برابر ہے:

(A) $1 \times 10^{-3} F$ (B) $1 \times 10^{-6} F$ (C) $1 \times 10^{-9} F$ (D) $1 \times 10^{-12} F$

ایکٹرو سٹیٹکس کا اطلاق، سٹیٹک الیکٹریسیٹی کے خطرات

13.9, 13.10

[LHR-II, SGD-II, MTN-I/II, DGK-I]

27. آسمانی بجلی کی ہر گرج برابر ہوتی ہے۔

(A) 2000 ملین جول انرجی (B) 3000 ملین جول انرجی (C) 1000 ملین جول انرجی (D) 4000 ملین جول انرجی

جوابات

C	10	B	9	B	8	B	7	A	6	B	5	B	4	D	3	C	2	D	1
A	20	B	19	B	18	B	17	A	16	D	15	A	14	A	13	A	12	A	11
						C	27	B	26	C	25	B	24	A	23	B	22	D	21

ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

[BWP-II, RWP-I, DGK-II]

1. الیکٹریک فیلڈ انٹینسٹی کی تعریف کیجئے اور اس کا یونٹ تحریر کیجئے۔

جواب: خلا کے کسی مقام پر الیکٹریک فیلڈ کی شدت کو الیکٹریک فیلڈ انٹینسٹی کہتے ہیں۔
 چارج $+q$ کے فیلڈ میں کسی مقام پر الیکٹریک انٹینسٹی معلوم کرنے کا طریقہ یہ ہے کہ وہاں ایک پوزیٹیو چارج q_0 رکھا جائے۔ اگر اس پر فورس F عمل کرے تو اس مقام پر الیکٹریک انٹینسٹی E درج ذیل ہوگی:

$$E = \frac{F}{q_0}$$

الیکٹریک فیلڈ انٹینسٹی یونٹ پوزیٹیو چارج پر عمل کرنے والی فورس کے برابر ہوتی ہے۔

یونٹ: الیکٹریک انٹینسٹی کا SI یونٹ نیوٹن فی کولمب (NC^{-1}) ہے۔

[MTN-I, SGD-I, SWL-II, BWP-I/II]

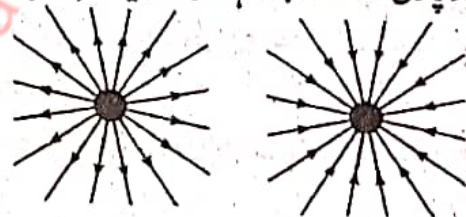
2. الیکٹرو سٹیٹک انڈکشن کی تعریف کیجئے۔

جواب: الیکٹرو سٹیٹک انڈکشن: "اگر کسی چارج شدہ جسم کی موجودگی میں کسی انسولیٹنگ کنڈکٹر کے ایک سرے پر ایک قسم کا چارج اور اس کے دوسرے سرے پر مخالف قسم کا چارج پیدا ہو جائے تو اس عمل کو الیکٹرو سٹیٹک انڈکشن کہتے ہیں۔"

[GUJ-II, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

3. الیکٹریک فیلڈ سے کیا مراد ہے؟

جواب: "کسی چارج کے الیکٹریک فیلڈ سے مراد چارج کے گرد وہ جگہ ہے جس میں یہ دوسرے چارجز پر الیکٹرو سٹیٹک فورس لگاتا ہے۔"



[FSD-II, DGK-I, BWP-II, SWL-I/II]

4. کپیسٹری کی تعریف کیجئے اور اس کی اقسام کے نام لکھیں۔

جواب: "چار جز کو سٹور کرنے کے لیے جو آلہ استعمال کیا جاتا ہے۔ اسے کپیسٹری کہتے ہیں۔"

کپیسٹری اپنی ساخت اور ان میں استعمال ہونے والے ڈائی الیکٹریک کے لحاظ سے دو اقسام میں تقسیم کیے جاتے ہیں۔

i) لکسڈ کپیسٹری: پیپر کپیسٹری اور برق کپیسٹری لکسڈ کپیسٹری کی مثالیں ہیں۔

ii) ویری ایبل کپیسٹری: اس کو عام طور پر ریڈیو میں ٹیوننگ (Tuning) کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔

[BWP-II, MTN-I, SWL-II, DGK-I]

5. فی ریڈ کی تعریف کیجئے۔

جواب: کیپسی ٹینس کے SI یونٹ کو فی ریڈ (F) کہتے ہیں۔ جس کی تعریف یوں ہے: "کسی کیپسیٹر کی پلیٹ کو ایک کولمب چارج دینے پر اس کی پلیٹس کے درمیان پوٹینشل ایک وولٹ ہو تو اس کی کیپسی ٹینس ایک فی ریڈ ہوگی۔"

[MTN-I, GUJ-I, FSD-II, SWL-I/II]

6. کیپسٹرز کے چار استعمالات لکھیں۔

جواب: کیپسٹرز کے چار استعمالات درج ذیل ہیں:

- (i) کیپسیٹرز انسولین، ریسورز اور ریڈیو میں ٹیوننگ کے لیے استعمال ہوتے ہیں۔
- (ii) کیپسیٹرز ٹیلی فون، سیلنگ فون، ایگزاسٹ فون، ایئر کنڈیشنرز، ایئر کولر، واشنگ مشین اور بہت سی گھریلو استعمال کی چیزوں میں استعمال ہوتے ہیں۔
- (iii) کیپسیٹرز کمپیوٹر کے الیکٹرونک سرکٹ میں استعمال ہوتے ہیں۔
- (iv) سرامک کیپسیٹرز ہائی تمام کیپسٹرز سے بہتر ہوتے ہیں جس کی وجہ سے ان کا استعمال بہت زیادہ ہو گیا ہے۔

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

13.1 الیکٹریک چارج کو پیداکرنا

[GUJ-II, DGK-I, FSD-II, MTN-I, BWP-II]

7. چارج کیسے پیدا ہوتا ہے؟ ایک مثال سے واضح کریں۔

جواب: ایک نیوزل جسم کو دوسرے نیوزل جسم سے رگڑ کر الیکٹریک چارج پیدا کیا جاسکتا ہے۔

مثال: پلاسٹک کی ایک سلاخ کو کھال کے ساتھ رگڑنے سے پلاسٹک کی سلاخ میں چارج پیدا ہو جائے گا۔

[GUJ-I/II, RWP-IO, FSD-II]

8. چارج کی تعریف کیجئے۔

جواب: چارج کسی جسم کی وہ بنیادی خصوصیت ہے جس کی بنا پر وہ دوسرے جسم کو کشش یا دفع کرتا ہے۔ چارج دو اقسام کے ہوتے ہیں، نیگیٹو اور پوزٹیو۔

13.2-13.6 الیکٹروسٹیٹک انڈکشن، الیکٹروسکوپ، کولمب کا قانون، الیکٹریک فیلڈ اور الیکٹریک پوٹینشل

[RWP-II, GUJ-II, MTN-I, DGK-II, SWL-III]

9. الیکٹروسکوپ سے کیا مراد ہے؟

جواب: الیکٹروسکوپ ایک حساس آلہ ہے، جس کی مدد سے ہم کسی جسم پر چارج کی موجودگی کا پتہ لگاتے ہیں۔

10. الیکٹریک فیلڈ کی تعریف کیجئے۔

[RWP-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]

جواب: الیکٹریک فیلڈ میں کسی پوائنٹ پر الیکٹریک پوٹینشل، ورک کی اس مقدار کے برابر ہوتا ہے جو ایک یونٹ پوزٹیو چارج کو لامحدود فاصلے سے فیلڈ کے اس پوائنٹ تک لانے میں کرنا پڑتا ہے۔

اگر ایک پوزٹیو چارج q کو لامحدود فاصلے سے فیلڈ کے کسی پوائنٹ پر لانے میں ورک W کرنا پڑے تو اس پوائنٹ پر الیکٹریک پوٹینشل V کو اس طرح ظاہر کیا جاتا ہے:

$$V = \frac{W}{q}$$

الیکٹریک پوٹینشل SI یونٹ وولٹ V ہے۔

11. وولٹ کی تعریف کیجئے۔

جواب: پوٹینشل ڈفرنس کا SI یونٹ وولٹ ہے جس کی تعریف یوں ہے۔

[MTN-II, FSD-I/II, DGK-II, RWP-I, SGD-II]

اگر ایک یونٹ پوزیٹیو چارج کو ایک پوائنٹ سے دوسرے پوائنٹ تک لانے میں ایک جول ورک درکار ہو تو اس پوائنٹ کا الیکٹرک پوٹینشل ایک ولٹ ہوگا۔

[FSD-II, SWL-II, SGD-II]

12. الیکٹرک فیلڈ لائنز کی دو خصوصیات لکھیے۔

جواب: الیکٹرک فیلڈ لائنز کی خصوصیات درج ذیل ہیں:

i- پوزیٹیو چارج کی وجہ سے الیکٹرک فیلڈ لائنز کی سمت باہر کی جانب ہوتی ہے۔

ii- نیگیٹو چارج کی وجہ سے الیکٹرک فیلڈ لائنز کی سمت اندر کی جانب ہوتی ہے۔

[FSD-II, SWL-II, SGD-II, MTN-II]

13. الیکٹرو سٹیٹک ایئر کلیئرز کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟

جواب: الیکٹرو سٹیٹک ایئر کلیئرز: الیکٹرو سٹیٹک ایئر کلیئرز کوارجی سے متاثرہ لوگوں کی تکلیف کم کرنے کے لیے گھروں میں استعمال کیا جاتا ہے۔

[LHR-II, MTN-I, DGK-I, FSD-II]

14. الیکٹرک فیلڈ اور الیکٹرک پوٹینشل میں فرق تحریر کیجیے۔

الیکٹرک فیلڈ	الیکٹرک پوٹینشل
"کسی چارج کے الیکٹرک فیلڈ سے مراد چارج کے گرد وہ جگہ ہے جس میں یہ دوسرے چارجز پر الیکٹرو سٹیٹک فورس لگاتا ہے۔"	"خلا کے کسی مقام پر الیکٹرک فیلڈ کی شدت کو الیکٹرک پوٹینشل کہتے ہیں۔"

15. دو پوائنٹس کے درمیان پوٹینشل ڈفرینس کی تعریف کریں اور اس کا یونٹ لکھیں۔ [DGK-I/II, SGD-I, BWP-II, MTN-II, FSD-I]

جواب: تعریف: دو پوائنٹس کے درمیان پوٹینشل ڈفرینس اس ازجی کے برابر ہوتا ہے جو ایک یونٹ پوزیٹیو چارج ایک دوسرے پوائنٹ تک فیلڈ کی سمت میں حرکت ہو، منتقل کرتا ہے۔

یونٹ: اس کا یونٹ ولٹ (V) ہے۔

[GUJ-II, FSD-II, SWL-I]

16. کولمب کا قانون بیان کیجیے۔

جواب: دو چارج شدہ اجسام کے درمیان کشش یا دفع کی فورس ان اجسام پر چارج کی مقدار کے حاصل ضرب کے ڈائریکٹنس پر پوریشنل اور ان کے درمیان باہمی فاصلہ کے مربع کے انورسلی پر پوریشنل ہوتی ہے۔

یعنی

$$F \propto q_1 q_2 \quad \dots (13.1)$$

$$F \propto \frac{1}{r^2} \quad \dots (13.2)$$

سادات (13.1) اور (13.2) کو اکٹھا کرنے سے

$$F \propto \frac{q_1 q_2}{r^2}$$

$$F = k \frac{q_1 q_2}{r^2} \quad \dots (13.3)$$

یہاں k پر پوریشنلٹی کونسٹنٹ ہے جس کی قیمت $9 \times 10^9 \text{ Nm}^2 \text{ C}^{-2}$ ہے۔

[DGK-II, MTN-I]

17. الیکٹرک فیلڈ لائنز سے کیا مراد ہے؟

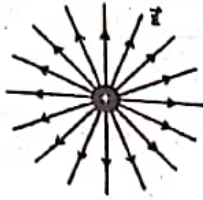
جواب: کسی الیکٹرک فیلڈ میں الیکٹرک پوٹینشل کی سمت کو لائنز کے ذریعے سے بھی ظاہر کیا جاسکتا ہے۔

ان لائنز کو الیکٹرک لائنز آف فورس کہتے ہیں۔ ان لائنز کو مائیکل فیراڈے نے متعارف کروایا تھا۔ فیلڈ لائنز چارج کے گرد محض خیالی لائنز

ہیں۔ ان لائنز پر تیر کا نشان فورس کی سمت کو ظاہر کرتا ہے۔ پوزیٹیو چارج کی وجہ سے ان لائنز کی سمت باہر کی جانب جبکہ نیگیٹیو چارج کی وجہ

سے اندر کی جانب ہوتی ہے۔ لائنز آف فورس کا درمیانی فاصلہ الیکٹرک فیلڈ کی شدت کو ظاہر کرتا ہے۔

آئسولیٹڈ (Isolated) پوزیٹیو اور نیگیٹیو پوائنٹ چارجز کی وجہ سے پیدا ہونے والی لائنز آف فورس کو نیچے دکھایا گیا ہے۔



ایک آئسوٹروپک پوائنٹ چارج کے لیے الیکٹریک فیلڈ لائنز



ایک آئسوٹروپک پوائنٹ چارج کے لیے الیکٹریک فیلڈ لائنز

18. الیکٹروستیک انڈکشن کا عمل رگڑ کے ذریعے جسم کو چارج کرنے سے کیسے مختلف ہے؟ [RWP-II, FSD-II, DGK-II, BWP-I/II, SWL-I]
 جواب: الیکٹروستیک انڈکشن کا عمل رگڑ کے ذریعے جسم کو چارج کرنے سے اس طرح مختلف ہے کہ الیکٹروستیک انڈکشن میں ایک چارجڈ باڈی کی موجودگی لازمی ہے۔ اس کے بعد الیکٹروستیک انڈکشن میں باڈی کو ایک دائرے کے ذریعے ارتھ لازمی کیا جاتا ہے، جبکہ رگڑ کے ذریعے جسم کو چارج کرنے میں باڈی کو ارتھ کرنے کی بھی ضرورت نہیں پڑتی اور چارجڈ باڈی کی موجودگی بھی لازمی نہیں ہے۔

کپیسٹر اور کپیسٹیٹنس، کپیسٹرز کی مختلف اقسام

13.7, 13.8

[LHR-II, RWP-II, GUJ-I/II]

19. کپیسٹیٹنس کی تعریف کیجئے۔
 جواب: ”کسی کپیسٹر کی چارج سٹور کرنے کی صلاحیت کپیسٹیٹنس کہلاتی ہے۔“ یہ چارج اور الیکٹریک پوٹینشل کی نسبت ہے۔

$$C = \frac{Q}{V}$$

[SGD-I/II, GUJ-II, MTN-I, DGK-I, SWL-II]

20. اس کا SI یونٹ فی ریڈ (F) ہے۔
 ڈائی الیکٹریک کی تعریف کیجئے۔
 جواب: پیرالل پلیٹ کپیسٹر دو پیرالل پتی دھاتی پلیٹوں پر مشتمل ہوتا ہے جن کا درمیانی فاصلہ بہت کم ہوتا ہے۔ کپیسٹر کی پلیٹوں کے درمیان کی انسولیشن کی شیٹ یا ہوا ہوتی ہے جس کو ڈائی الیکٹریک کہتے ہیں۔

[MTN-II, FSD-II, DGK-I, SWL-I]

21. کپیسٹیٹنس کا SI یونٹ کیا ہے؟ اس کی تعریف کیجئے۔
 جواب: کپیسٹیٹنس کا SI یونٹ فی ریڈ (F) ہے جس کی تعریف یوں ہے۔
 ”اگر کسی کپیسٹر کی پلیٹ کو ایک کولمب چارج دینے پر اس کی پلیٹس کے درمیان پوٹینشل ایک وولٹ ہو تو اس کی کپیسٹیٹنس ایک فی ریڈ ہوگی۔“

[LHR-II, GUJ-I, FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]

22. ابرق کپیسٹر کیا ہے؟
 جواب: فکسڈ کپیسٹر کی ایک مثال (Mica) کپیسٹر ہے۔ دھات کی دو پلیٹوں کے درمیان ابرق کو بطور ڈائی الیکٹریک استعمال کر کے ابرق کپیسٹر بنایا جاتا ہے۔ چونکہ ابرق بہت نازک ہوتا ہے، اس لیے اسے پلاسٹک یا کسی انسولیشن کے خول میں بند کر دیا جاتا ہے۔ کنکشن کے لیے پلیٹوں سے جڑی ہوئی تاریں خول سے باہر نکال دی جاتی ہیں۔ اگر کپیسٹیٹنس کو بڑھانا مقصود ہو تو بہت سی پلیٹوں کو ڈائی الیکٹریک کی تہ میں یکے بعد دیگرے آپس میں جوڑ دیا جاتا ہے۔

[FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]

23. کپیسٹیٹنس کے یونٹ کی تعریف کیجئے۔
 جواب: کپیسٹیٹنس کے SI یونٹ کو فی ریڈ (F) کہتے ہیں جس کی

تعریف یوں ہے:-

”اگر کسی کپیسٹر کی پلیٹ کو ایک کولمب چارج دینے پر اس کی پلیٹس کے درمیان پوٹینشل ایک وولٹ ہو تو اس کی کپیسٹیٹنس ایک فی ریڈ ہوگی۔“

[DGK-II, MTN-I, SGD-I/II, BWP-I]

24. فکسڈ کپیسٹر اور ویری ایبل کپیسٹر میں کیا فرق ہے؟
 جواب: فکسڈ کپیسٹر: ایسے کپیسٹرز جن کی کپیسٹیٹنس کو تبدیل نہیں کیا جاسکتا فکسڈ کپیسٹرز ہوتے ہیں۔ مثال کے طور پر ابرق (Mica) کپیسٹرز، چیمپ کپیسٹرز وغیرہ۔

ویری ایبل کپیسٹر: ایسے کپیسٹرز جن کی کپیسٹیٹنس کی قیمت کو کم یا زیادہ کیا جاسکتا ہے۔ ویری ایبل کپیسٹرز کہلاتے ہیں۔ مثلاً ریڈیو سیٹوں میں استعمال ہونے والے کپیسٹرز۔

25. $3\mu\text{F}$ ، $4\mu\text{F}$ اور $5\mu\text{F}$ کی کاپی ٹینس کے تین کپیسٹرز کو سیریز طریقہ سے 6V کی بیٹری سے جوڑا جائے تو سیریز جوڑ کی مساوی کاپی ٹینس معلوم کیجیے۔

[DGK-I, MTN-II, GUJ-I/II]

جواب: مساوی کاپی ٹینس = $C_{eq} = C_1 + C_2 + C_3$

$$C_{eq} = 3 \times 10^{-6} \text{F} + 4 \times 10^{-6} \text{F} + 5 \times 10^{-6} \text{F}$$

$$C_{eq} = (3 + 4 + 5) \times 10^{-6} \text{F} = 12 \times 10^{-6} \text{F}$$

$$C_{eq} = 12\mu\text{F}$$

[LHR-II, FSD-II, RWP-II, RUJ-II, SWL-I]

26. اگر $C = 100\mu\text{F}$ اور $V = 50\text{V}$ اور $Q = ?$

$$C = 100\mu\text{F}$$

$$= 100 \times 10^{-6} \text{F}$$

$$V = 50 \text{V}$$

$$Q = CV$$

$$Q = 100 \times 10^{-6} \times 50 \text{V}$$

$$Q = 5000 \times 10^{-6}$$

$$Q = 5 \times 10^3 \times 10^{-6}$$

$$Q = 5 \times 10^{-3}$$

$$Q = 5 \text{mC}$$

[LHR-II, GUJ-II, MTN-II, SWL-I]

27. کپیسٹرز کے پیرالل جوڑ کی کوئی سی دو خصوصیات تحریر کیجیے۔
جواب: (1) اگر پیرالل طریقہ سے جڑے ہوئے کپیسٹرز کو ایک بیٹری سے جوڑ دیا جائے تو ہر کپیسٹر کی پلیٹس کے درمیان پوٹینشل ڈفرینس بیٹری کے دو بیچ V کے برابر ہوگا۔ اس لیے

(2) ہر پلیٹ پر چارج کی مقدار مختلف ہوگی، کیونکہ ہر کپیسٹر کی کاپی ٹینس مختلف ہے۔

(3) بیٹری کا کل مہیا کردہ چارج Q ہر کپیسٹر پر موجود چارج کے مجموعہ کے برابر ہوگا۔ یعنی

$$Q = Q_1 + Q_2 + Q_3$$

$$Q = C_1 V + C_2 V + C_3 V$$

$$Q = V(C_1 + C_2 + C_3)$$

$$\frac{Q}{V} = C_1 + C_2 + C_3$$

(4) لہذا ہم کپیسٹرز کے پیرالل جوڑ کو سرکٹ میں اس لیے ایک مساوی کپیسٹر سے تبدیل کر سکتے ہیں، جس کی مساوی کاپی ٹینس C_{eq} ہوگی۔

$$C_{eq} = C_1 + C_2 + C_3$$

اگر n کپیسٹرز کو پیرالل طریقہ سے جوڑا جائے تو اس جوڑ کی مساوی کاپی ٹینس ہوگی:

$$C_{eq} = C_1 + C_2 + C_3 + \dots + C_n$$

[FSD-I, DGK-II, BWP-II, SGD-I]

28. کپیسٹر کی چارج سٹور کرنے کی صلاحیت پر اثر انداز ہونے والے عوامل لکھیے۔

جواب: کپیسٹر کی چارج سٹور کرنے کی صلاحیت پر اثر انداز ہونے والے عوامل درج ذیل ہیں:

(i) کپیسٹر کی پلیٹس کا رقبہ: اگر پلیٹس کا رقبہ زیادہ ہوگا تو چارج زیادہ سٹور ہوگا اور اگر رقبہ کم ہوگا تو چارج کم سٹور ہوگا۔

(ii) پلیٹس کے درمیان فاصلہ: اگر کپیسٹر کی پلیٹس کے درمیان فاصلہ زیادہ ہوگا تو چارج کم سٹور ہوگا اور اگر فاصلہ کم ہوگا تو چارج زیادہ

سٹور ہوگا۔

[LHR-I, GUJ-II, RWP-I, MTN-I/II]

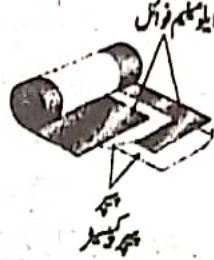
29. کسی کوسلر کی کوس میس کیسے بڑھائی جاسکتی ہے؟

جواب: ویری ایبل کوسلر میں کھونسنے والی پلیٹوں کو تھما کر (اندر یا باہر کی طرف) جو کہ ساکن پلیٹوں کے درمیان موجود ہوتی ہیں کوس میس ٹینس تھمیل کی جاتی ہے۔

[GUJ-I, FSD-II, DGK-II, RWP-I]

30. ہپہر کوسلر کی ساخت بیان کریں۔

جواب: ہپہر کوسلر کی ساخت: ہپہر کوسلر ایک لکسڈ کوسلر ہے۔ ہپہر کوسلر کی سلنڈر ریئل شکل ہے۔ مومادو ایلومینیم فوئٹل کے درمیان پلاسٹک شیٹ ایلورڈائی الیکٹرک استعمال ہوتی ہے۔ ہپہر پلاسٹک شیٹ کوسلنڈر کی شکل میں مضبوطی سے لپیٹ کر پلاسٹک کے کور میں رکھ دیا جاتا ہے۔



ایلیٹرو سٹیکس کا اطلاق، سٹیک الیکٹریسیٹی کے خطرات

13.9, 13.10

[LHR-II, GUJ-I, RWP-II, FSD-I, BWP-II]

31. ایلیٹرو سٹیکس کے سپرے پینٹنگ میں اطلاق پر مضمحلوت لکھیں۔

جواب: پہلے کار کی ہاڈی کو چارج کیا جاتا ہے اور پھر سپرے کی نوزل کو مخالف چارج دیا جاتا ہے۔ نوزل سے نکلنے والے سپرے کے ذرات دفع کی فورس کی وجہ سے ایک مناسب دھار کی شکل بناتے ہوئے یکساں طور پر کار کی ہاڈی کی سطح کے ساتھ منسلک ہو جاتے ہیں۔ پینٹ کے چارجڈ ذرات کشش کی وجہ سے کار کی ہاڈی سے چٹ جاتے ہیں جس طرح ایک چارج شدہ غبارہ دیوار کے ساتھ چٹ جاتا ہے۔ بڑے پیمانے پر گاڑیوں کو پینٹ کرنے کا یہ انتہائی مؤثر، کارگر اور مستطریقہ ہے۔

[LHR-II, FSD-II, MTN-II, SGD-I, BWP-II, SWL-I/II]

32. ایلیٹرو سٹیکس کے دو استعمالات بیان کریں۔

جواب: ایلیٹرو سٹیکس کے استعمالات: (i) ایلیٹرو سٹیک ایئر کلیئر کو الارجی سے متاثرہ لوگوں کی تکلیف کم کرنے کے لیے گھروں میں استعمال کیا جاتا ہے۔

(ii) نئی گاڑیوں کی مینوفیکچرنگ کے دوران ان کی ہاڈی کو سپرے کرنے کے لیے ہم سٹیک الیکٹریسیٹی کا استعمال کرتے ہیں۔

[GUJ-II, FSD-I, DGK-I/II]

33. ایلیٹریسیٹی کے دو خطرات لکھیے۔

جواب: ایلیٹریسیٹی کے خطرات:

(i) ہادلوں میں موجود چارج کی زمین کی طرف اچانک منتقلی زرد دار چنگاری اور دھماکے کا باعث بنتی ہے۔

(ii) اگر سٹیک چارج کسی ایسے ایریا میں ڈسچارج کر جائیں جہاں پر پٹرول کے بخارات موجود ہوں وہاں آگ لگ سکتی ہے۔

[GUJ-II, SGD-I, MTN-II, DGK-I/II, BWP-I]

34. چارج کی دو بنیادی خصوصیات تحریر کیجیے۔

جواب: چارج کی خصوصیات: (i) چارج کسی جسم کی وہ بنیادی خصوصیت ہے جس کی بنا پر وہ دوسرے جسم کو کشش یا دفع کرتا ہے۔

(ii) مختلف اجسام پر رگڑ کی وجہ سے دو طرح کا چارج پیدا ہوتا ہے۔

انشائیہ سوالات

سوال نمبر 1: ثابت کریں کہ کشش کسی جسم کے چارج ہونے کا واضح ٹیسٹ (test) نہیں ہے۔ اس عمل کی وضاحت ایک سرگرمی سے کریں۔

جواب: سرگرمی (Activity):

اگر ایک چارج شدہ پلاسٹک کی سلاخ کو ایلومینیم کی نیوٹل سلاخ کے قریب لایا جائے تو یہ دونوں سلاخیں ایک دوسرے کو کشش کرتی ہیں۔

چارج شدہ اور غیر چارج شدہ سلاخوں کے درمیان کشش سے ظاہر ہوتا ہے کہ دونوں سلاخوں پر مخالف چارج ہے۔ لیکن اصل میں یہ درست نہیں ہے۔

کشش کی وجہ (Cause of Attraction)

چارج شدہ پلاسٹک کی سلاخ کی موجودگی میں الیکٹرو سٹیٹک انڈکشن کے عمل کی وجہ سے نیوٹریل ایلومینیم سلاخ کے ایک سرے پر پوزٹیو اور دوسرے سرے پر نیگیٹو چارج پیدا ہو جاتا ہے۔ لیکن ایلومینیم پر چارج کی کل مقدار صفر ہی رہتی ہے۔

نتیجہ (Inference)

(1) اس کا مطلب ہے کہ کسی جسم کو نیٹ (net) چارج کی موجودگی کا پتہ چلانے کے طریقے سے بھی چارج کر سکتے ہیں۔

[GUJ-I, FSD-II, MTN-I, BWP-II]



سوال نمبر 2: ابرق (Mica) کو سیٹر کیا ہے؟ اس کی وضاحت کریں۔

جواب: ابرق کو سیٹر (Mica Capacitor)

یہ لکسڈ کو سیٹر کی مثال ہے۔

ساخت (Construction)

دھات کے دو پتروں کے درمیان ابرق کو بطور ڈائی الیکٹرک استعمال کر کے ابرق کو سیٹر بنایا جاتا ہے۔

پلاسٹک کا خول (Cover of Plastic)

سہولت اور حفاظت کے لیے اسے پلاسٹک یا کسی انسولین کے خول میں بند کر دیا جاتا ہے۔

کنکٹنگ وائرز (Connecting Wires)

کنکشن کے لیے پلیٹوں سے جڑی ہوئی تاریں خول سے باہر نکال دی جاتی ہیں۔

کاپیٹی ٹینس کو بڑھانے کا طریقہ (Method to Increase Capacitance)

اگر ابرق کو سیٹر کی کاپیٹی ٹینس کو بڑھانا مقصود ہو تو بہت سی پلیٹوں کو ڈائی الیکٹرک کی تہہ میں یکے بعد دیگرے آپس میں جوڑ دیا جاتا ہے۔ اس سے ابرق کو سیٹر کی کاپیٹی ٹینس کی قیمت بڑھ جاتی ہے۔

مشقی کثیر الامتیابی سوالات

1. ایک پوزٹیو الیکٹرک چارج دوسرے:
 - (الف) پوزٹیو چارج کو کشش کرتا ہے
 - (ب) پوزٹیو چارج کو دفع کرتا ہے
 - (ج) نیوٹریل چارج کو کشش کرتا ہے
 - (د) نیوٹریل چارج کو دفع کرتا ہے
2. ایک جسم کو دوسرے جسم پر رگڑنے سے اس پر بہت زیادہ نیگیٹو چارج آ جاتا ہے کیونکہ دوسرا جسم ہے:
 - (الف) نیوٹریل
 - (ب) نیگیٹو طور پر چارجڈ
 - (ج) پوزٹیو طور پر چارجڈ
 - (د) یہ تمام
3. دو غیر چارج شدہ اجسام A اور B کو آپس میں رگڑا جاتا ہے۔ جب جسم B کو نیگیٹو طور پر چارج کیے گئے جسم C کے پاس لایا جاتا ہے تو دونوں اجسام ایک دوسرے کو دفع کرتے ہیں۔ مندرجہ ذیل میں سے کون سا جملہ جسم A کے بارے میں درست ہے؟
 - (الف) غیر چارج شدہ رہتا ہے
 - (ب) پوزٹیو طور پر چارج ہو جاتا ہے
 - (ج) نیگیٹو طور پر چارج ہو جاتا ہے
 - (د) اس پر چارج معلوم نہیں کیا جاسکتا

4. جب آپ ایک پلاسٹک کی سلاخ کو اپنے ہالوں میں متعدد بار رگڑنے کے بعد کاغذ کے چھوٹے چھوٹے ٹکڑوں کے پاس لے کر جاتے ہیں تو کاغذ کے ٹکڑے اس کی طرف کش کرتے ہیں۔ اس مشاہدہ سے آپ کیا نتیجہ نکالتے ہیں؟

(الف) سلاخ اور کاغذ پر مختلف قسم کا چارج
(ب) سلاخ پر پوزٹیو چارج آجاتا ہے

(ج) سلاخ اور کاغذ پر ایک جیسا چارج ہے
(د) سلاخ پر نیگیٹیو چارج آجاتا ہے

5. کولمب کے قانون کے مطابق اگر دو مخالف چارجز کے درمیان فاصلہ کو بڑھایا جائے تو ان کے درمیان کشش کی فورس پر کیا اثر پڑے گا؟
(الف) بڑھتی ہے (ب) کم ہو جاتی ہے (ج) کوئی تبدیلی نہیں آتی (د) معلوم نہیں کی جا سکتی

6. کولمب کا قانون کن چارجز کے لیے موزوں ہے؟

(الف) حرکت کرتے ہوئے پوائنٹ چارجز
(ب) حرکت کرتے ہوئے بڑے سائز کے چارجز

(ج) ساکن پوائنٹ چارجز
(د) ساکن اور بڑے سائز کے چارجز

7. ایک پوزٹیو اور نیگیٹیو چارج کو ابتدائی طور پر 4cm کے فاصلہ پر رکھا گیا ہے۔ جب یہ فاصلہ 1cm ہو تو ان کے درمیان فورس پر کیا اثر پڑے گا؟

(الف) پہلے سے 4 گنا کم ہوگی
(ب) پہلے سے 4 گنا زیادہ ہوگی

(ج) پہلے سے 8 گنا زیادہ ہوگی
(د) پہلے سے 16 گنا زیادہ ہوگی

8. ایک 10C کے چارج کو ایک جگہ سے دوسری جگہ لے جانے کے لیے پانچ جول ورک کرنا پڑتا ہے۔ ان دونوں کے درمیان پٹنشنل ڈفرینس ہوگا:

(الف) 0.5 V (ب) 2V (ج) 5V (د) 10V

9. دو چارجز 2mm کے فاصلے پر رکھا گیا ہے۔ مندرجہ ذیل میں سے کس انتخاب کے لیے سب سے زیادہ کشش کی فورس ہوگی؟

(الف) +1 q اور +4 q (ب) -1 q اور -4 q (ج) +2 q اور +2 q (د) +2 q اور -2 q

10. الیکٹرک فیلڈ لائنز ہمیشہ:

(الف) ایک دوسرے کو عبور کر سکتی ہیں (ب) ایک دوسرے کو عبور نہیں کر سکتیں

(ج) زیادہ فیلڈ والے علاقے میں ایک دوسرے کو عبور کرتی ہیں (د) کم فیلڈ والے علاقے میں ایک دوسرے کو عبور کرتی ہیں

11. کاپیٹنس کی تعریف اس طرح کی جاتی ہے:

(الف) VC (ب) $\frac{Q}{V}$ (ج) QV (د) $\frac{V}{Q}$

جوابات

ب	5	الف	4	ب	3	ج	2	ب	1
ب	10	د	9	الف	8	د	7	ج	6
								ب	11

مثال نمبر 13.3: اگر 4pF اور 3pF اور 5pF کے تین کپیسٹرز پیرا مل طریقے سے 6V وولٹ کی بیٹری سے جوڑے گئے ہوں تو درج ذیل

- مقدار میں معلوم کریں۔ جبکہ $(1\text{pF} = 10^{-12}\text{F})$ ۔
- (a) مساوی کپیسٹیٹنس (b) ہر کپیسٹر کے اطراف دو لٹیج
(c) ہر کپیسٹر کی پلیٹ پر چارج

حل:

$$(a) \text{ مساوی کپیسٹیٹنس } C_{eq} = C_1 + C_2 + C_3$$

$$= 3\text{pF} + 4\text{pF} + 5\text{pF}$$

$$C_{eq} = 12\text{pF}$$

- (b) کیونکہ تینوں کپیسٹرز پیرا مل طریقے سے جوڑے گئے ہیں اس لیے ہر کپیسٹر کے اطراف دو لٹیج کی مقدار بیٹری کی دو لٹیج کے برابر ہو گی۔ لہذا

$$V_1 = V_2 = V_3 = V = 6\text{Volts}$$

- (c) کپیسٹر C_1 پر چارج

$$Q_1 = C_1 V$$

$$Q_1 = 3 \times 10^{-12} \text{F} \times 6\text{V}$$

$$Q_1 = 18\text{pC}$$

اسی طرح کپیسٹرز C_2 اور C_3 پر چارج کی مقدار بالترتیب 24pC اور 30pC ہوگی۔

مثال نمبر 13.4: اگر 3pF ، 4pF اور 5pF کی کپیسٹیٹنس کے تین کپیسٹرز کو سیریز سے 6V کی بیٹری سے جوڑ دیا جائے تو درج ذیل

مقدار میں معلوم کریں: جبکہ $(1\text{pF} = 10^{-12}\text{F})$

- (a) سیریز کپیسٹیٹنس کی مساوی کپیسٹیٹنس

- (b) ہر کپیسٹر پر چارج کی مقدار

- (c) ہر کپیسٹر کی اطراف دو لٹیج

حل: (a) سیریز جوڑے کے لیے

$$\frac{1}{C_{eq}} = \frac{1}{C_1} + \frac{1}{C_2} + \frac{1}{C_3}$$

$$\frac{1}{C_{eq}} = \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{5}$$

$$\frac{1}{C_{eq}} = \frac{47}{60} \Rightarrow C_{eq} = \frac{60}{47} \Rightarrow C_{eq} = 1.3\text{pF}$$

- (b) سیریز کپیسٹیٹنس میں ہر کپیسٹر پر چارج کی مقدار مساوی ہے۔

ٹیکسٹ بک کی حل شدہ مثالیں

مثال نمبر 13.1: دو اجسام پر مخالف چارجز کی مقدار $500\mu\text{C}$ اور

$100\mu\text{C}$ ہے۔ دونوں چارجز کا ہوا میں درمیانی فاصلہ 0.5m ہے۔

ان کے درمیان کشش کی فورس معلوم کریں۔

$$q_1 = 500\mu\text{C} = 500 \times 10^{-6}\text{C}$$

$$q_2 = 100\mu\text{C} = 100 \times 10^{-6}\text{C}$$

$$r = 0.5\text{m}$$

کولمب کے قانون کے مطابق

Formula:

$$F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$$

$$F = 9 \times 10^9 \text{Nm}^2\text{C}^{-2} \times \frac{500 \times 10^{-6}\text{C} \times 100 \times 10^{-6}\text{C}}{(0.5\text{m})^2}$$

$$F = \frac{45}{0.25} \times 10^{9-4-4}$$

$$F = 180 \times 10$$

$$F = 1800\text{N}$$

سوال نمبر 13.2: ایک کپیسٹر دو پیرا مل پلیٹس پر مشتمل ہے جس کی

کپیسٹیٹنس 100pF ہے۔ اگر اس کی پلیٹس کے درمیان 50V کا

پوٹنشل ڈفرینس ہو تو چارج کی مقدار معلوم کریں جو کہ کپیسٹر سٹور کر سکتا

ہے۔ ہر پلیٹ پر چارج کی مقدار کیا ہوگی؟

$$\text{حل} \quad C = 100\text{pF} = \text{کپیسٹیٹنس}$$

$$C = 100 \times 10^{-12}\text{F} \quad (\because \text{Pico} = \text{p} = 10^{-12})$$

$$\text{پوٹنشل ڈفرینس} = V = 50\text{Volts}$$

$$\text{چارج کی مقدار} = Q = ?$$

$$\text{Formula:} \quad Q = VC$$

$$Q = 100 \times 10^{-12} \times 50$$

$$Q = 5000 \times 10^{-12} \times \text{C}$$

$$Q = 5 \times 10^3 \times 10^{-12}\text{C}$$

$$Q = 5 \times 10^{12-3}$$

$$Q = 5 \times 10^{-9}\text{C}$$

$$Q = 5\text{nC} \quad \text{Ans.} \quad (\text{since } 10^{-9}\text{C}) \quad \text{کیونکہ}$$

حل:

$$q_1 = 10\mu\text{C} = 10 \times 10^{-6} \text{C}$$

$$q_2 = 5\mu\text{C} = 5 \times 10^{-6} \text{C} \quad (\because \mu = 10^{-6})$$

$$\text{چار جز کے درمیان فاصلہ} = r = 150 \text{cm}$$

$$r = \frac{150}{100} \text{m}$$

$$r = 1.5 \text{m}$$

$$\text{کولمب فورس} = F = ?$$

$$k = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} = 9 \times 10^9 \text{Nm}^2\text{C}^{-2}$$

$$\text{فورس کی سمت} = ?$$

Formula:

$$F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$$

$$F = 9 \times 10^9 \frac{(10 \times 10^{-6})(5 \times 10^{-6})}{(1.5)^2}$$

$$F = 9 \times 10^9 \frac{(10^{-5})(5)(10^{-6})}{2.25}$$

$$F = \frac{9 \times 5}{2.25} \times 10^{9-5-6}$$

$$F = 20 \times 10^{-2}$$

$$F = 0.2 \text{N Ans.}$$

دونوں چارجز ایک جیسے ہیں لہذا دفع کی فورس کی سمت میں ہوں گے
سوال 13.3: ایک چھپے پڑے چارجز کے درمیان کشش کی
فورس 0.8N ہے۔ جب چارجز 0.1m کے فاصلے پر رکھے گئے ہوں
تو ہر چارج کی مقدار معلوم کریں۔
حل:

$$\text{کشش کی فورس} = F = 0.8 \text{N}$$

$$\text{چار جز کا درمیانی فاصلہ} = r = 0.1 \text{m}$$

$$k = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} = 9 \times 10^9 \text{Nm}^2\text{C}^{-2}$$

$$q_1 = q_2 = q = ?$$

Formula:

$$F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$$

لہذا

$$Q = CV = (1.3 \text{pF})(6 \text{V})$$

$$Q = 7.8 \text{pC}$$

(c) کپیسٹر C_1 کی اطراف دو لٹج

$$V_1 = \frac{Q}{C_1} = \frac{7.8 \text{pC}}{3 \text{pF}} = 2.6 \text{V}$$

کپیسٹر C_2 کی اطراف دو لٹج

$$V_2 = \frac{Q}{C_2} = \frac{7.8 \text{pC}}{4 \text{pF}} = 1.95 \text{V}$$

کپیسٹر C_3 کی اطراف دو لٹج

$$V_3 = \frac{Q}{C_3} = \frac{7.8 \text{pC}}{5 \text{pF}} = 1.56 \text{V}$$

نمبریکلز

سوال 13.1: کتنے میگنیٹو طور پر چارجڈ ذرات کا چارج $100\mu\text{C}$ کے
برابر ہوگا؟ جبکہ ایک میگنیٹو طور پر چارجڈ ذرے پر $1.6 \times 10^{-19} \text{C}$
چارج ہے۔

حل

$$(\because \mu = 10^{-6})$$

$$\text{چارج کی مقدار} = Q = 100\mu\text{C} = 100 \times 10^{-6} \text{C}$$

$$\text{ایک میگنیٹو جسم پر چارج} = q = 1.6 \times 10^{-19} \text{C}$$

$$\text{چارج کی مقدار} = n = ?$$

Formula:

$$Q = nq$$

$$\Rightarrow n = \frac{Q}{q}$$

$$n = \frac{100 \times 10^{-6}}{1.6 \times 10^{-19}} \quad n = 62.5 \times 10^{-6+19}$$

$$n = 62.5 \times 10^{13}$$

$$n = 6.25 \times 10^{14} \quad \text{Ans.}$$

سوال 2.3: دو پوائنٹ چارجز $q_1 = 10\mu\text{C}$ اور
 $q_2 = 10\mu\text{C}$ کے فاصلے پر رکھے گئے ہیں۔ ان کے
درمیان کولمب فورس کیا ہوگی؟ نیز فورس کی سمت معلوم کریں۔

$$\Rightarrow q^2 = \frac{2.5 \times 10^{-4}}{9 \times 10^9}$$

$$\Rightarrow q^2 = 0.277 \times 10^{-4-9}$$

$$q^2 = 2.77 \times 10^{-13}$$

$$\Rightarrow q^2 = 2.77 \times 10^{-14}$$

$$\sqrt{q^2} = \sqrt{2.77} \times \sqrt{(10^{-7})^2}$$

$$q = 1.664 \times 10^{-7} \text{ C}$$

$$F_3 = ?$$

$$r_2 = 2 \text{ cm} = \frac{2}{100} \text{ m} = 0.02 \text{ m}$$

Formula:

$$F = k \frac{q_1 q_2}{r^2} \quad F_2 = k \frac{q_1 q_2}{r_2^2}$$

$$F_2 = k \frac{(q)(q)}{r_2^2}$$

$$F_2 = 9 \times 10^9 \frac{q^2}{(0.02)^2}$$

$$\Rightarrow F_2 = 9 \times 10^9 \frac{(1.664 \times 10^{-7})^2}{4 \times 10^{-4}}$$

$$F_2 = \frac{9 \times 10^9 (2.768) (10^{-14})}{4 \times 10^{-4}}$$

$$F_2 = \frac{24.912}{4} \times 10^9 \times 10^{-14-4}$$

$$F_2 = 0.62 \text{ N}$$

Ans.

سوال 13.5: ایکٹرک لیلا کی وجہ سے ایک پوائنٹ پر پٹیشنل کی قیمت 10^4 V ہے۔ اگر $100 \mu\text{C}$ چارج کو لامحدود فاصلے سے اس پوائنٹ پر لایا جائے تو اس پر کتنا ورک کرنا پڑے گا؟

$$\text{پٹیشنل} = V = 10^4 \text{ Volts}$$

$$\text{چارج} = Q = 1000 \mu\text{C}$$

$$Q = 100 \times 10^{-6} \text{ C} = 10^{-4} \text{ C}$$

$$\text{ورک} = W = ?$$

Formula:

$$V = \frac{W}{Q}$$

$$0.8 = 9 \times 10^9 \frac{(q)(q)}{(0.1)^2}$$

$$0.8 = 9 \times 10^9 \times \frac{q^2}{(0.01)}$$

$$\frac{(0.8)(0.01)}{9 \times 10} = q^2$$

$$\Rightarrow q^2 = \frac{8 \times 10^{-3}}{9 \times 10^9}$$

$$q^2 = 0.888 \times 10^{-3-9}$$

$$q^2 = 0.888 \times 10^{-12}$$

$$\sqrt{q^2} = \sqrt{0.888} \times \sqrt{(10^{-6})^2}$$

$$q = 0.942 \times 10^{-6}$$

$$q = 9.42 \times 10^{-7} \text{ C} \quad \text{Ans.}$$

سوال 13.4: دو چارج جب 5cm کے فاصلے پر پڑے ہوں تو وہ ایک دوسرے کو 0.1N کی نورس سے دفع کرتے ہیں۔ ان چارج کے درمیان نورس کی قیمت معلوم کریں، جب وہ 2cm کے فاصلے پر رکھے گئے ہوں۔

حل:

$$\text{نورس} = F_1 = 0.1 \text{ N}$$

$$\text{فاصلہ } r_1 = 5 \text{ cm} = \frac{5}{100} \text{ m} = 0.05 \text{ m}$$

$$q_1 = q_2 = q = ?$$

$$k = \frac{1}{4\pi \epsilon_0} = 9 \times 10^9 \text{ Nm}^2 \text{ C}^{-2}$$

Formula:

$$F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$$

$$F_1 = k_1 \frac{q_1 q_2}{r^2} \Rightarrow 0.1 = 9 \times 10^9 \frac{(q)(q)}{(0.05)^2}$$

$$0.1 = 9 \times 10^9 \frac{q^2}{2.5 \times 10^{-3}}$$

$$\Rightarrow \frac{(0.1)(2.5 \times 10^{-3})}{9 \times 10^9} = q^2$$

$$C = 6.666 \times 10^{-3} F$$

$$C = 6.667 \times 10^{-3} F \text{ Ans.}$$

سوال 13.8: ایک کپیسٹور کو جب 6V کی بیٹری سے جوڑ کر مکمل طور پر چارج کیا جائے تو اس پر 0.03C کا چارج سٹور ہو جاتا ہے۔ کپیسٹور پر 2C چارج سٹور کرنے کے لیے کتنے دو بج درکار ہوں گے؟
حل:

$$Q_1 = 0.03C$$

$$V_1 = 6 \text{ volts}$$

$$V_2 = ?$$

$$Q_2 = 2C$$

Formula:

$$Q = CV$$

$$\Rightarrow C = \frac{Q}{V}$$

پہلے کپیسٹور کے لیے

$$C = \frac{Q_1}{V_1} \rightarrow (1)$$

دوسرے کپیسٹور کے لیے

$$C = \frac{Q_2}{V_2} \rightarrow (2)$$

(1) اور (2) کا موازنہ کرنے سے

$$\frac{Q_1}{V_1} = \frac{Q_2}{V_2}$$

$$\Rightarrow V_2 = \frac{Q_2 \times V_1}{Q_1}$$

$$V_2 = \frac{2 \times 6}{0.03}$$

$$V_2 = \frac{12}{0.03}$$

$$V_2 = 400 \text{ volts. Ans.}$$

سوال 13.9: دو کپیسٹرز جن کی کپیسٹیٹنس $6\mu F$ اور $12\mu F$ ہے، ان کو سیریز طریقے سے 12V کی بیٹری سے جوڑا گیا ہے۔ اس کنٹینشن کی مساوی کپیسٹیٹنس معلوم کریں۔ نیز ہر کپیسٹور پر چارج اور پوٹینشل ڈفرینس معلوم کریں۔

$$V \times Q = W$$

$$\Rightarrow W = V \times Q$$

$$W = 10^4 \times 10^{-4}$$

$$W = 10^{4-4}$$

$$W = 10^0$$

$$W = 1J \text{ Ans.}$$

سوال 13.6: ایک $2C$ کے پوائنٹ چارج کو ایک پوائنٹ جس پر $100V$ پوٹینشل ہے سے ایک ایسے پوائنٹ جس پر $50V$ پوٹینشل ہے پر منتقل کیا جاتا ہے۔ چارج کو سمیٹا کر وہ ازبجی کی مقدار کیا ہوگی؟
حل:

$$\text{چارج} = q = 2C$$

$$V_a = 100 \text{ volts}$$

$$V_b = 50 \text{ volts}$$

$$E = ?$$

Formula:

$$E = q(V_a - V_b)$$

$$E = 2(100 - 50)$$

$$E = 2(50)$$

$$E = 100J$$

Ans.

سوال 13.7: ایک کپیسٹور کو جب 6V کی بیٹری سے جوڑ کر مکمل طور پر چارج کیا جائے تو اس پر $0.06C$ کا چارج سٹور ہو جاتا ہے۔ کپیسٹور کی کپیسٹیٹنس معلوم کریں۔
حل:

$$\text{دو بج} = V = 9 \text{ volt}$$

$$\text{چارج} = Q = 0.06$$

$$\text{کپیسٹیٹنس} = C = ?$$

Formula:

$$Q = CV$$

$$\Rightarrow C = \frac{Q}{V}$$

$$C = \frac{0.06}{9}$$

$$\Rightarrow V = \frac{Q}{C}$$

$$V_1 = \frac{Q}{C_1} \quad V_1 = \frac{48 \times 10^{-6}}{6 \times 10^{-6}}$$

$$V_1 = 8 \text{ volt} \quad \text{Ans.}$$

$$V_2 = \frac{Q}{C_2}$$

$$V_2 = \frac{48 \times 10^{-6}}{12 \times 10^{-6}}$$

$$V_2 = 4 \text{ volt} \quad \text{Ans.}$$

سوال 13.10: دو کپیسٹرز جن کی کاپیٹنس $6\mu\text{F}$ اور $12\mu\text{F}$ ہیں۔ ان کو سیریل طریقے سے 12V کی بیٹری سے جوڑا گیا ہے۔ اس کنکشن کی مساوی کاپیٹنس معلوم کریں۔ نیز ہر کپیسٹر پر چارج اور پوٹنشل کی مقدار بھی معلوم کریں۔

حل:

$$C_1 = 6\mu\text{F} = 6 \times 10^{-6} \text{ F}$$

$$C_2 = 12\mu\text{F} = 12 \times 10^{-6} \text{ F}$$

$$V = 12 \text{ volts}$$

$$(a) C_{eq} = ?$$

$$(b) Q_1 = ?$$

$$(c) Q_2 = ?$$

$$(d) V = ?$$

$$\text{Formula: } C_{eq} = C_1 + C_2$$

$$C_{eq} = 6\mu\text{F} + 12\mu\text{F}$$

$$C_{eq} = 18\mu\text{F} \quad \text{Ans.}$$

Formula:

$$Q = CV$$

$$Q_1 = C_1 V$$

$$Q_1 = 6\mu\text{F} \times 12\text{V}$$

$$Q_1 = 72\mu\text{C} \quad \text{Ans.}$$

$$Q_2 = C_2 V$$

$$Q_2 = 12\mu\text{F} \times 12\text{C}$$

$$Q_2 = 144\mu\text{C} \quad \text{Ans.}$$

حل:

$$C_1 = 6\mu\text{F} = 6 \times 10^{-6} \text{ F}$$

$$C_2 = 12\mu\text{F} = 12 \times 10^{-6} \text{ F}$$

$$V = 12 \text{ volts}$$

$$(a) C_{eq} = ?$$

$$(b) Q = ?$$

$$(c) V_1 = ?$$

$$(d) V_2 = ?$$

(a) Formula:

$$\frac{1}{C_{eq}} = \frac{1}{C_1} + \frac{1}{C_2} \Rightarrow \frac{1}{C_{eq}} = \frac{C_2 + C_1}{C_1 C_2}$$

$$\frac{1}{C_{eq}} = \frac{C_1 + C_2}{C_1 C_2} \Rightarrow C_{eq} = \frac{C_1 C_2}{C_1 + C_2}$$

$$C_{eq} = \frac{6 \times 10^{-6} \times 12 \times 10^{-6}}{6 \times 10^{-6} + 12 \times 10^{-6}}$$

$$\Rightarrow C_{eq} = \frac{72 \times 10^{-12}}{(6+12)10^{-6}}$$

$$C_{eq} = \frac{72 \times 10^{-12}}{18 \times 10^{-6}}$$

$$\Rightarrow C_{eq} = 4 \times 10^{-12+6}$$

$$C_{eq} = 4\mu\text{F} \quad \text{Ans.}$$

اگر کپیسٹرز کو سیریز میں جوڑا جائے تو تمام کپیسٹرز سے چارج برابر مقدار میں گزرے گا۔

$$b. \quad Q = C_{eq} \cdot V$$

$$Q = 4 \times 10^{-6} \times (12)$$

$$Q = 48 \times 10^{-6} \text{ C}$$

$$Q = 48\mu\text{C} \quad \text{Ans}$$

$$(c) V_1 = ?; V_2 = ?$$

Formula:

$$Q = CV$$

پنجاب بھر کے سالانہ بورڈ پرچہ جات

کرنٹ الیکٹریسیٹی

باب: 14

ALP Annual Paper 2021 Objective

1. کنڈکٹرز میں الیکٹرک کرنٹ کے بہاؤ کی وجہ ہے: (A) پوزیٹو آئنز (B) نیگیٹو آئنز (C) پوزیٹو آئنز (D) آزاد الیکٹرونز
[FSD-II,SGD-I,GUJ-I,BWP-II,SWL-I]
2. ای ایم ایف کا SI یونٹ ہے: (A) NC^{-1} (B) NC (C) JC (D) JC^{-1}
[LHR-II,GUJ-I,SGD-II,MTN-II,RWP-I]
3. میریز طریقہ سے جوڑے گئے دو ایک جیسے رزسٹرز کی رزسٹنس کا مجموعہ 8 اوہم ہے اور الی طریقہ سے جوڑنے سے ان کی رزسٹنس کا مجموعہ کیا ہوگا؟ (A) 2Ω (B) 4Ω (C) 8Ω (D) 12Ω
[GUJ-II,MTN-II,DGK-I,BWP-II]
4. تار کا ایریا بڑھانے سے رزسٹنس: (A) بڑھ جاتی ہے (B) کم ہو جاتی ہے (C) تبدیل نہیں ہوتی (D) ختم ہو جاتی ہے
[DGK-II,SGD-I,BWP-I/II,SWL-I]
5. میٹرز ڈرائیور کی پاور: (A) 5000 watts (B) 1500 watts (C) 1000 watts (D) 800 watts
[RWP-II,DGK-I,GUJ-II,BWP-II]
6. ایک واٹ برابر ہے: (A) $1Js^{-2}$ (B) $1Js$ (C) $1Js^{-1}$ (D) $1Ns$
[FSD-II,RWP-I,DGK-II,SGD-I/II,BWP-II]

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

MCQ's (کثیر الانتخابی سوالات)

الیکٹرک کرنٹ، پوٹینشل ڈفرینس، الیکٹروموتو فورس

14.1-14.3

7. ایک 6Ω کے رزسٹر میں سے جب $3A$ کرنٹ گزرتا ہے تو اس رزسٹر کے اطراف دوٹج ہوتا ہے: (A) $2V$ (B) $9V$ (C) $18V$ (D) $36V$
[RWP-I,GUJ-I,MTN-I,SGD-II]
8. چارجز کے بہاؤ کی شرح کو کہتے ہیں: (A) کرنٹ (B) وولٹ (C) اوہم (D) کولمب
[MTN-II,DGK-I,SWL-II]
9. پوٹینشل ڈفرینس کا SI یونٹ ہے: (A) ایمپیئر (B) وولٹ (C) فیریڈ (D) پاسکل
[SGD-II,MTN-I,DGK-I]
10. الیکٹرک پوٹینشل اور e.m.f: (A) ایک جیسی مقداریں ہیں (B) دو مختلف مقداریں ہیں (C) ان کی یونٹس مختلف ہیں (D) A اور B دونوں
[SGD-II,FSD-II,MTN-I,DGK-I]
11. الیکٹرک کرنٹ کا SI یونٹ ہے: (A) نیوٹن (B) ایمپیئر (C) واٹ (D) وولٹ
[LHR-II,MTN-I,DGK-II]
12. اگر ایک تار میں $0.5C$ چارج $10s$ میں گزرتا ہے تو تار میں کرنٹ بہہ رہا ہے۔ (A) $0.05A$ (B) $0.5A$ (C) $5A$ (D) $20A$
[SWL-II,FSD-I,GUJ-II,BWP-II,MTN-I]

14.4, 14.5 اوہم کا قانون، اوہم اور تان اوہم کنڈکٹرز کی V-I خصوصیات

13. اوہم کے قانون کی حسابی شکل ہے:

[LHR-I,GUJ-I,RWP-II,FSD-I,DGK-I,BWP-II,SWL-II]

- (A) $P=IV$ (B) $V=IR$ (C) $Q=IT$ (D) $W=Q/V$

14. رزٹس کا پوائنٹ ہوتا ہے:

[SGD-I, MTN-II, FSD-I/II, BWP-II]

- (A) جول (B) دولت (C) اوتھم (D) فی ریڈ
15. $4K\Omega$ اور $6K\Omega$ کے دو رزسٹرز کو $10V$ کی بیٹری کے ساتھ سیریز طریقہ سے جوڑا گیا ہے اس کی مساوی رزٹس ہے:

[GUJ-II, RWP-I, FSD-I, MTN-II, SWL-I]

- (A) $10K\Omega$ (B) $2K\Omega$ (C) $\frac{12}{5}K\Omega$ (D) $\frac{5}{12}K\Omega$

[LHR-I, RWP-II, DGK-I, SWL-II/III]

16. رزٹس کو ظاہر کرنے کی علامت ہے:

- (A)  (B)  (C) Ω (D) 

17. $6k\Omega$ اور $12k\Omega$ کی دو رزسٹرز کو $6V$ کی بیٹری سے سیریز طریقہ سے جوڑا گیا ہے۔ $6k\Omega$ والی رزٹس کے اطراف پوٹنشل

[FSD-II, DGK-I, SWL-II]

- ڈیفرنس _____ وولٹس ہے۔
(A) 2 (B) 4 (C) 6 (D) 12

[RWP-II, DGK-I, SGD-II]

18. اگر ہم مٹا لک تار کی لمبائی کو دوگنا کریں جبکہ دوسرے عوامل تبدیل نہ ہوں تو اس کی رزٹس ہوگی:
(A) آدھی (B) دوگنا (C) چوتھائی (D) تبدیل نہیں ہوگی

رزٹس پر اثر انداز ہونے والے عوامل	14.6
-----------------------------------	------

[SGD-I, MTN-I/II, BWP-I, SWL-II]

19. تانبے کی سپیک رزٹس $\Omega m \times 10^{-8}$ ہے۔

- (A) 1.62 (B) 1.69 (C) 2.75 (D) 5.25

[GUJ-II, RWP-I, SGD-I, MTN-I/II, BWP-I, SWL-II]

20. آئرن کی سپیک رزٹس:

- (A) $9.8 \times 10^{-8} \Omega m$ (B) $100 \times 10^{-8} \Omega m$ (C) $10.6 \times 10^{-8} \Omega m$ (D) $5.25 \times 10^{-8} \Omega m$

کنڈکٹرز	14.7
---------	------

[GUJ-I, RWP-I, MTN-II, SGD-II, BWP-I]

21. کنڈکٹرز میں الیکٹریک کرنٹ جس کے بہاؤ کی وجہ سے۔

- (A) آزادا لیکٹرونز (B) نیگیٹیو آئنز (C) پوزٹیو چارجز (D) پوزٹیو آئنز

22. سیریز طریقے سے جوڑے گئے بلوں کی تعداد میں اضافہ کرنے سے ان کی روشنی کی شدت پر کیا فرق پڑتا ہے؟

- (A) اضافہ ہوتا ہے (B) کم ہوتا ہے (C) کوئی فرق نہیں پڑتا (D) بتانا مشکل ہے۔

انسولیشن، رزسٹرز کو جوڑنے کے طریقے	14.8, 14.9
------------------------------------	------------

[RWP-II, DGK-I, GUJ-II, BWP-II]

23. جب رزٹس کو سیریز میں جوڑا جاتا ہے تو ان میں سے بہنے والا کرنٹ:

- (A) مختلف (B) صفر (C) برابر (D) کوئی نہیں

24. سیریز طریقے سے جوڑے گئے دو ایک جیسے رزسٹرز کا مجموعہ 8Ω ہے۔ سیریز طریقے سے جوڑنے سے ان کی رزٹس کا مجموعہ ہوگا:

- (A) 2Ω (B) 4Ω (C) 8Ω (D) 12Ω

الیکٹریکل انرجی اور جول کا قانون، الیکٹریک پاور، ڈائریکٹ کرنٹ اور الٹرنیٹنگ کرنٹ، الیکٹریسیٹی کے خطرات، گھروں میں الیکٹریسیٹی کا محفوظ استعمال	14.10-14.14
--	-------------

[SGD-I, MTN-I/II, BWP-I, SWL-II]

25. الیکٹریک پاور (P) برابر ہے:

- (A) I^2V (B) IV^2 (C) I^2R (D) IR^2

26. $12V$ کے سورس سے جوڑے گئے ایک لمپ کی پاور کی شرح کیا ہوگی جبکہ اس میں سے $2.5A$ کرنٹ بہ رہا ہو؟

- (A) $4.8W$ (B) $14.5W$ (C) $30W$ (D) $60W$

[GUJ-I, RWP-I, MTN-II, SGD-II, BWP-I]

27. الیکٹرک پاور کا یونٹ ہے:

(D) وولٹ

(C) جول

(B) ایمپیئر

(A) واٹ

28. ایک 100 واٹ کے بلب کو 250 وولٹس کی سپلائی سے لگایا گیا ہے۔ اس بلب میں سے بننے والی کرنٹ _____ ایمپیئر ہے۔

[RWP-I/II, MTN-I, DGK-II, SWL-II]

(D) 14.5

(C) 4.8

(B) 2.5

(A) 0.4

29. اگر ہم ایک سرکٹ میں رزسٹنس کو نشت رکھتے ہوئے کرنٹ اور وولٹیج کو دوگنا کر دیں تو پاور:

[RWP-II, DGK-II, FSD-I, MTN-I/II, BWP-I]

(D) چارگنا زیادہ ہو جائے گی

(C) دوگنا ہو جائے گی

(B) نصف ہو جائے گی

30. ہمارے گھروں میں لگا ہوا الیکٹرک میٹرم صرف ہونے والی الیکٹریکل انرجی کو کس یونٹ میں ماپتا ہے؟

[LHR-II, GUJ-II, RWP-I, FSD-II, SWL-II]

(D) کلوا واٹ آور

(C) میگا واٹ آور

(B) واٹ آور

(A) واٹ

[LHR-I/II, FSD-II, SGD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

(D) 10 watts

(C) 50 watts

(B) 750 watts

(A) 100 watts

32. جب ہم ایک سادہ الیکٹرک سرکٹ میں وولٹیج کو دوگنا کر دیتے ہیں تو کون سی مقدار دوگنا ہوتی ہے؟

[FSD-II, SGD-I, BWP-II]

(D) A اور B دونوں

(C) رزسٹنس

(B) پاور

(A) کرنٹ

[RWP-I/II, MTN-I, DGK-II, SWL-II]

(D) 10V

(C) 0V

(B) 5V

(A) 1V

34. ہمارے گھروں میں لگا ہوا الیکٹرک میٹرم صرف ہونے والی الیکٹریکل انرجی کو کس یونٹ میں ماپتا ہے؟

[LHR-II, MTN-I, DGK-II]

(D) کلوا واٹ آور

(C) میگا واٹ آور

(B) واٹ آور

(A) واٹ

جوابات

A	10	B	9	A	8	C	7	C	6	C	5	B	4	B	3	D	2	D	1
A	20	B	19	B	18	C	17	A	16	A	15	C	14	B	13	A	12	B	11
D	30	D	29	A	28	A	27	C	26	C	25	A	24	C	23	B	22	A	21
												D	34	C	33	D	32	C	31

ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

[LHR-II, SGD-II, DGK-I, MTN-II, FSD-I/II, BWP-II, SWL-I]

1. الیکٹرو موٹو فورس سے کیا مراد ہے؟

جواب: یہ وہ انرجی ہے جو بند سرکٹ میں سے گزرنے کے لیے بیٹری یونٹ پوزٹیو چارج کو مہیا کرتی ہے۔

e.m.f. ان الیکٹریکل شکل سے الیکٹریکل میں تبدیل شدہ انرجی ہے، جب ایک کولمب پوزٹیو چارج بیٹری میں سے گزرتا ہے۔ لہذا

$$e.m.f = \text{انرجی}$$

$$\text{چارج}$$

$$E = \frac{W}{Q} \dots (14.2)$$

یہاں پر E سے مراد e.m.f ہے، W ان الیکٹریکل شکل سے الیکٹریکل میں تبدیل شدہ انرجی اور Q پوزٹیو چارج ہے۔

e.m.f کا یونٹ JC^{-1} ہے جو کہ SI سسٹم میں وولٹ (V) کے برابر ہے۔

2. نان اوہمک کنڈکٹر سے کیا مراد ہے؟

[GUJ-II, DGK-I, FSD-II, MTN-I, BWP-II]

جواب: "ایسے میٹیریلز جن کی رزسٹنس کو وولٹیج یا کرنٹ کے ساتھ تبدیل ہو جاتی ہے، نان اوہمک کنڈکٹر کہلاتے ہیں۔ نان اوہمک

میٹیریلز کے لیے کرنٹ اور وولٹیج کے درمیان تعلق لینیئر ہوتا ہے۔ یا "ایسے میٹیریلز جو اوہم کے قانون کی تصدیق کر سکیں۔"

مثلاً فلیمنٹ، لیمپ اور تھرمنسٹر

[LHR-II, GUJ-I, RWP-II, FSD-I, BWP-II]

3. اوہم لاء بیان کیجیے۔ نیز اس کا فارمولا بھی لکھیے۔

اوہم لاء (قانون): "اگر کسی کنڈکٹر کے ٹیپر پیر اور طبعی حالت میں تبدیلی رونما نہ ہو تو اس میں سے بہنے والے کرنٹ کی مقدار اس کے سروں کے اطراف پوٹینشل ڈفرنس کے ڈائریکٹ پراپورشنل ہوتی ہے۔"

(Mathematical Formula)

$$V \propto I$$

یعنی

$$V = IR$$

یہاں R پروپورشنل کونسٹنٹ ہے اور کنڈکٹر کی رزسٹنس کے برابر ہے۔ ایس آئی یونٹ = اوہم (Ω)

4. برقی آلات کو سیریز سرکٹ کی بجائے پیرالل سرکٹ میں جوڑنے کا کیا فائدہ ہے؟

[GUJ-II, SGD-I, MTN-II, DGK-I/II, BWP-I]

جواب: (i) پیرالل سرکٹ میں جوڑے گئے ہر اپلائنس کا وولٹیج بیٹری کے وولٹیج کے برابر ہوتا ہے۔

(ii) پیرالل سرکٹ میں ہر اپلائنس کو دوسرے اپلائنس میں کرنٹ کی رکاوٹ کے بغیر انفرادی طور پر بند کیا جاسکتا ہے۔

[SGD-I, DGK-II, MTN-I]

5. الیکٹرک بلب میں فلامنٹ کے طور پر کوئی میٹل کو استعمال کیا جاتا ہے؟ وضاحت کریں۔

جواب: الیکٹرک بلب میں فلامنٹ کے طور پر ٹنگسٹن کی میٹل تار استعمال ہوتی ہے اس کی رزسٹنس زیادہ ہونے کی وجہ سے یہ حرارت پیدا کرتی ہے اور اس کی وجہ سے روشنی پیدا ہوتی ہے۔

[SGD-I, DGK-II, MTN-I]

6. کلوواٹ آور کی تعریف کیجیے۔

جواب: "انرجی کی وہ مقدار جو 1 کلوواٹ پاور سے 1 گھنٹا کے وقت میں حاصل کی جاتی ہے، کلوواٹ آور کہلاتی ہے۔"

$$1 \text{ کلوواٹ آور} = 1000 \text{ واٹ} \times 1 \text{ گھنٹہ}$$

$$= 3600 \times 1000 \text{ سیکنڈ}$$

$$= 3.6 \times 10^6 \text{ Js}$$

$$= 3.6 \text{ MJ}$$

[LHR-II, GUJ-I/II, RWP-I, MTN-II, DGK-II]

7. 1000 واٹ آور انرجی کو جولز یونٹ میں تبدیل کیجیے۔

جواب: ہم جانتے ہیں کہ:

$$\begin{aligned} 1000 \text{ واٹ آور} &= 1000 \text{ wh} \\ &= 1000 \text{ wh} \\ &= 1000 \text{ w} \times 3600 \text{ s} \\ &= 36 \times 10^5 \text{ J} = 3.6 \text{ MJ} \end{aligned}$$

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

الیکٹرک کرنٹ، پوٹینشل ڈفرنس، الیکٹرو موٹو فورس

14.1-14.3

[BWP-II, MTN-I, FSD-II, SWL-I]

8. الیکٹرک کرنٹ سے کیا مراد ہے؟ اس کا فارمولا لکھیے۔

جواب: الیکٹرک کرنٹ: "کسی کراس سیکشنل ایریا میں سے الیکٹرک چارجز کے بہاؤ کی شرح کو الیکٹرک کرنٹ کہتے ہیں۔"

$$\text{فارمولا: } \text{کرنٹ} = \frac{\text{چارج}}{\text{وقت}}$$

$$I = \frac{Q}{t}$$

یونٹ: الیکٹرک کرنٹ کا S.I یونٹ ایمپیئر (A) ہے۔

[BWP-II, MTN-I, GUJ-II]

9. ای۔ ایم۔ ایف۔ اور پوٹینشل ڈفرینس میں فرق لکھیے۔

جواب: یہ وہ انرجی ہے جو بند سرکٹ میں سے گزرنے کے لیے بیٹری پونٹ پوزٹیو چارج کو مہیا کرتی ہے۔
 e.m.f ان الیکٹریکل شکل سے الیکٹریکل میں تبدیل شدہ انرجی ہے، جب ایک کولمب پوزٹیو چارج بیٹری میں سے گزرتا ہے۔ لہذا

$$e.m.f = \text{انرجی}$$

چارج

$$E = \frac{W}{Q} \quad \dots (14.2)$$

یہاں پر E سے مراد e.m.f ہے، W ان الیکٹریکل شکل میں تبدیل شدہ انرجی اور Q پوزٹیو چارج ہے۔

e.m.f کا یونٹ 'JC' ہے جو کہ SI سسٹم میں ایک وولٹ (IV) کے برابر ہے۔

پوٹینشل ڈفرینس: جب سرکٹ میں سے چارجز کا بہاؤ ہوتا ہے تو کنڈکٹر کے دونوں سروں کے درمیان پوٹینشل ڈفرینس الیکٹریکل انرجی کو انرجی کی دوسری حالتوں میں صرف کرنے کا باعث بنتا ہے۔

پوٹینشل ڈفرینس کا SI یونٹ وولٹ V ہے۔

[GUJ-II, FSD-I, MTN-I, RWP-II, SGD-I, SWL-II]

10. پوٹینشل ڈفرینس کا SI یونٹ لکھیے اور تعریف کیجیے۔

جواب: یونٹ: پوٹینشل ڈفرینس کا SI یونٹ وولٹ 'V' ہے۔

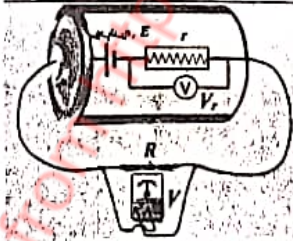
وولٹ (volt): اگر ایک یونٹ پوزٹیو چارج کو ایک پوائنٹ سے دوسرے پوائنٹ تک لانے میں ایک جول ورک درکار ہو تو اس پوائنٹ کا

الیکٹریکل پوٹینشل ایک وولٹ ہوگا۔

11. سرکٹ میں لگے کسی کپوٹنٹ (رزسٹر) کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس کو کیسے معلوم کیا جاسکتا ہے؟ ڈیٹا گرام بھی بنائیں۔

[RWP-II, DGK-I, SGD-II, MTN-I/II, BWP-I]

جواب: پوٹینشل ڈفرینس کی پیمائش: سرکٹ کے کسی حصے (مثلاً لائٹ بلب) کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس کی پیمائش بذریعہ وولٹ میٹر کی جاتی ہے۔ وولٹ میٹر کو سرکٹ کے دونوں ٹرمینلز کے درمیان براہ راست لگایا جاتا ہے۔ سیل کا پوزٹیو ٹرمینل بیٹری کے پوزٹیو ٹرمینل کے ساتھ اور سیل کا نیگیٹیو ٹرمینل بیٹری کے نیگیٹیو ٹرمینل کے ساتھ لگایا جاتا ہے۔



جس آلہ کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس کی پیمائش کرنا ہو تو وولٹ میٹر کو اس کے ساتھ پیرالل طریقے سے جوڑا جاتا ہے۔ ایک مثالی وولٹ میٹر کی رزسٹنس بہت زیادہ ہوتی ہے تاکہ اس میں سے کوئی کرنٹ نہ گزر سکے۔

12. ایمپیئر کی تعریف کیجیے۔

[MTN-II, DGK-I, SGD-I]

جواب: ایمپیئر: "اگر کنڈکٹر کے یونٹ کراس سیکشن ایریا میں سے ایک کولمب چارج ایک سیکنڈ میں گزر رہا ہو تو کنڈکٹر میں کرنٹ ایک ایمپیئر کے برابر ہوگا۔"

$$1A = \frac{1 \text{ coulomb}}{1 \text{ second}} = \frac{1C}{1S}$$

14.4, 14.5 اوہم کا قانون، اوہم اور تان اوہم کنڈکٹرز کی V-I خصوصیات

13. یونٹ "اوہم" کی تعریف کیجیے۔

[LHR-II, SGD-II, MTN-I/II, DGK-I]

جواب: رزسٹنس کا SI یونٹ اوہم (Ω) ہے جس کی تعریف درج ذیل ہے:-

جب کسی کنڈکٹر کے سروں کے درمیان پوٹینشل ڈفرینس ایک وولٹ ہو اور اس میں بہنے والے کرنٹ کی مقدار ایک ایمپیئر ہو تو اس کی رزسٹنس ایک اوہم ہوگی۔

14. اوہمک اور نان اوہمک میٹریلز کی تعریف کیجئے۔
[GUJ-I/II, RWP-10, FSD-II]
جواب: اوہمک میٹریلز: ایسے میٹریلز جن پر اوہم کے قانون کا اطلاق ممکن ہے اوہمک میٹریلز کہلاتے ہیں یا وہ میٹریلز جو اوہم کے قانون کی تصدیق کر سکیں۔ مثلاً: زیادہ تر میٹریلز۔

نان اوہمک میٹریلز: ایسے میٹریلز جو اوہم کے قانون کی تصدیق نہ کر سکیں، نان اوہمک میٹریلز کہلاتے ہیں۔

15. رزٹنس کا پونٹ کیا ہے؟ اس کی تعریف کریں۔ یا "اوہم پونٹ کی تعریف کریں۔"
[RWP-II, GUJ-II, MTN-I, DGK-II, SWL-II]
جواب: رزٹنس کا SI پونٹ اوہم Ω ہے۔

تعریف: جب کسی کنڈکٹر کے سروں کے درمیان پوٹینشل ڈفرینس ایک ولٹ ہو اور اس میں بہنے والے کرنٹ کی مقدار ایک ایمپیئر ہو تو اس کی رزٹنس ایک اوہم ہوگی۔

16. ایک سرکٹ میں 2 اوہم، 3 اوہم اور 6 اوہم رزٹنس کو پیرالل طریقے سے جوڑا گیا ہے جبکہ بیٹری کی وولٹیج 6 ولٹ ہے۔ سرکٹ کی مساوی رزٹنس معلوم کیجئے۔
[LHR-II, GUJ-II, RWP-I/II, FSD-I, SGD-II, BWP-I, SWL-II]

جواب: (a) کیونکہ رزٹرز پیرالل طریقے سے جوڑے گئے ہیں، اس لیے جوڑ کی مساوی رزٹنس R_e اس طرح ہوگی:

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} + \frac{1}{R_3}$$

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{2\Omega} + \frac{1}{3\Omega} + \frac{1}{6\Omega}$$

$$\frac{1}{R_e} = \frac{6\Omega}{6\Omega} = 1\Omega$$

$$R_e = 1\Omega$$

لہذا R_e کی قیمت 1Ω ہے۔ یہ قیمت جوڑ میں موجود سب سے کم رزٹنس کی قیمت سے بھی کم ہے جیسا کہ پیرالل سرکٹ میں ہمیشہ ہوتا ہے۔

17. رزٹنس کی تعریف کیجئے۔ نیز اس کا پونٹ بھی لکھیے۔
[LHR-II, FSD-II, MTN-II, SGD-I, BWP-II, SWL-I/II]

جواب: کسی میٹریل کی وہ خاصیت جو اس میں بہنے والے کرنٹ کے خلاف مزاحمت پیش کرتی ہے، رزٹنس کہلاتی ہے۔
پونٹ: رزٹنس کا SI پونٹ اوہم Ω ہے۔

18. کسی شے کی سپسٹنس کی تعریف کیجئے۔ نیز اس کا SI پونٹ لکھیے۔

[LHR-I, GUJ-II, RWP-I/II, DGK-II, FSD-I, MTN-I, BWP-I]

جواب: سپسٹنس کی تعریف: ایک کیوبک میٹریل کی رزٹنس اس کی سپسٹنس کے برابر ہوتی ہے۔

پونٹ: سپسٹنس کی SI پونٹ اوہم میٹر (Ωm) ہے۔

19. اگر دو رزٹرز $R_1 = 6k\Omega$ اور $R_2 = 12k\Omega$ کو پیرالل طریقے سے جوڑا جائے تو مساوی رزٹنس کیا ہوگی؟

[GUJ-II, FSD-I, DGK-I/II]

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2}$$

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{6} + \frac{1}{12}$$

$$\frac{1}{R_e} = \frac{2+1}{12}$$

$$\frac{1}{R_e} = \frac{3}{12}$$

$$R_e = 4 \text{ K}\Omega$$

[GUJ-I, FSD-II, MTN-I, BWP-II]

20. تھر مسٹر کیا ہے؟ اس کا کوئی ایک استعمال لکھیے۔
 جواب: تھر مسٹر: تھر مسٹر ایک رزسٹر ہے جس کا انحصار ٹمپریچر پر ہوتا ہے۔ ٹمپریچر بڑھنے پر اس کی رزسٹنس کم ہو جاتی ہے۔ تھر مسٹر ایسے سرکٹ میں استعمال ہوتا ہے جو ٹمپریچر میں ہونے والی تبدیلی کو محسوس کرتا ہے۔

14.6 رزسٹنس پر اثر انداز ہونے والے عوامل

[SGD-I/II, FSD-I, BWP-II]

21. سپیسفک رزسٹنس کی تعریف کیجیے۔

جواب: کسی کنڈکٹر کے ایک میٹر کیوب کی رزسٹنس اس کی سپیسفک رزسٹنس کہلاتی ہے۔

[SGD-I, DGK-II, MTN-I]

22. ہیرے میں کرنٹ کا بہاؤ نہیں ہوتا تاہم یہ حرارت کا بہت اچھا کنڈکٹر ہے وضاحت کریں۔

جواب: ہیرے میں کرنٹ کا بہاؤ نہیں ہوتا کیونکہ اس میں کوئی آزاد الیکٹرون نہیں ہوتا تاہم یہ حرارت کا اچھا کنڈکٹر ہے کیونکہ اس کے پارٹیکلز بہت مضبوطی سے ایک دوسرے کے ساتھ منسلک ہوتے ہیں۔

[SGD-II, FSD-II, DGK-I, SWL-I]

23. جیولرز ہیرے کے اصل یا نقل ہونے کی پہچان کیسے کرتے ہیں؟

جواب: جیولرز ہیرے کو اپنے ہونٹوں سے مس کر کے اس کے اصلی یا نقلی ہونے کی پہچان کرتے ہیں۔ اصلی ہیرا کا پیر کی نسبت حرارت کو 5t4 گنا زیادہ کنڈیکٹ کرتا ہے اس لیے وہ بہت ٹھنڈا محسوس ہوتا ہے۔

14.7 کنڈکٹرز

[MTN-II, DGK-I/II, FSD-I, BWP-II, SWL-II]

24. کنڈکٹرز کی تعریف کریں اور دو مثالیں دیجیے۔

جواب: کنڈکٹر: ایسے میٹیریلز جس میں الیکٹرون کی آزادانہ موشن کی وجہ سے کرنٹ آسانی بہتا ہے کنڈکٹرز کہلاتے ہیں۔
 مثالیں: دھاتیں مثلاً آرن، کاپرا اور سلور وغیرہ کنڈکٹرز کی مثالیں ہیں۔

14.8, 14.9 انسولیترز، رزسٹرز کو جوڑنے کے طریقے

[LHR-II, GUJ-I/II, RWP-I, MTN-II, DGK-II]

25. انسولیترز سے کیا مراد ہے؟ ان کی ایک مثال تحریر کیجیے۔

جواب: انسولیترز میٹریل: ایسے میٹریل جن میں کرنٹ کے بہاؤ کے لیے آزاد الیکٹرون موجود نہیں ہوتے انسولیترز کہلاتے ہیں۔

مثالیں: (i) ریز (ii) گلاس (iii) پلاسٹک (iv) لکڑی

26. رزسٹرز کو جوڑنے کے کتنے طریقے ہیں؟

[LHR-II, RWP-II, FSD-I, MTN-I/II, DGK-II]

جواب: رزسٹرز کو سرکٹ میں دو طریقوں سے جوڑا جاتا ہے۔

(i) رزسٹرز کا سیریز جوڑ (ii) رزسٹرز کا پیرالل جوڑ

14.10-14.14 الیکٹریکل انرجی اور جول کا قانون، الیکٹریک پاور، ڈائریکٹ کرنٹ اور آلٹرنیٹنگ کرنٹ، الیکٹریسیٹی کے خطرات، گھروں میں الیکٹریسیٹی کا محفوظ استعمال

27. جول کا قانون بیان کیجیے۔

[FSD-II, DGK-II]

جواب: کسی رزسٹنس سے بہنے والے الیکٹریک کرنٹ کی وجہ سے ہیٹ انرجی پیدا ہوتی ہے جس کی مقدار کرنٹ 'I' کے مربع اور رزسٹنس 'R' اور وقت 't' کے حاصل ضرب کے برابر ہوتی ہے۔ "اسے جول کا قانون کہتے ہیں۔

فارمولا: $W = I^2 R t = \frac{V^2 t}{R}$

[SGD-III, FSD-I, BWT-II]

28. الیکٹرک پاور کی تعریف کیجئے اور اس کی مساوات تحریر کیجئے۔

جواب: "ا کا الی وقت میں الیکٹرک کرنٹ سے حاصل شدہ انرجی کو الیکٹرک پاور کہتے ہیں۔"

حسابی فارمولا (Mathematical Formula): لہذا پاور کو مندرجہ ذیل فارمولا کی مدد سے معلوم کیا جاسکتا ہے:

$$P = \text{الیکٹرک پاور}$$

$$P = \frac{W}{t}$$

جہاں W الیکٹریکل انرجی اور t وقت ہے۔
ہم جانتے ہیں کہ

$$W = QV$$

لہذا پاور کی مساوات اس طرح ہوگی:

$$P = \frac{QV}{t}$$

$$P = IV = I^2R$$

پس ثابت ہوا کہ جب کسی رزسٹنس R میں سے کرنٹ I بہتا ہے تو الیکٹرک پاور P جو رزسٹنس میں حرارت پیدا کرتی ہے I^2R ہوگی۔

29. ثابت کیجئے۔ $1 \text{ kWh} = 3.6 \text{ MJ}$ یا 1 کلوواٹ آور کو جول میں تبدیل کریں۔ [LHR-II, RWP-I, MTN-II, SGD-I, SWL-II]

جواب: انرجی کی وہ مقدار جو 1 کلوواٹ پاور سے 1 گھنٹا کے وقت میں حاصل کی جاتی ہے، کلوواٹ آور کہلاتی ہے۔

$$1 \text{ kWh} = 1000 \text{ W} \times 1 \text{ h}$$

$$= 1000 \text{ W} \times (3600 \text{ s})$$

$$= 36 \times 10^5 \text{ J} = 3.6 \text{ MJ}$$

30. 1000 جول میں کتنے واٹ آور ہوتے ہیں؟

جواب: جیسا کہ ہم جانتے ہیں:

$$1 \text{ kWh} = 3.6 \times 10^6 \text{ J}$$

$$1 \text{ Wh} = \frac{3.6 \times 10^6}{10^3} \text{ J}$$

$$1 \text{ Wh} = 3.6 \times 10^3 \text{ J}$$

$$1 \text{ Wh} = 3.6 \times 10^3 \text{ J}$$

$$1 \text{ J} = 0.000278 \text{ Wh}$$

$$1000 \text{ J} = 0.27778 \text{ Wh}$$

[MTN-II, DGK-I/II, FSD-I, BWP-II, SWL-II]

$$1 \text{ kWh} = 1000 \text{ w} \times 1 \text{ h}$$

$$= 1000 \text{ w} \times 3600 \text{ s}$$

$$= 36 \times 10^5 \text{ J} = 3.6 \text{ MJ}$$

31. ثابت کیجئے: $1 \text{ kWh} = 3.6 \text{ MJ}$

جواب: حسابی طور پر:

[LHR-II, RWP-II, FSD-I, MTN-I/II, DGK-II]

$$1 \text{ kWh} = 1000 \text{ W} \times \text{h}$$

$$= 1000 \text{ W} \times (3600 \text{ s})$$

$$= 36 \times 10^5 \text{ J} = 3.6 \text{ MJ}$$

32. ایک کلوواٹ آور کو جول میں تبدیل کیجئے۔

جواب: حسابی طور پر:

33. D.C اور A.C میں فرق بیان کریں۔

[LHR-II, GUJ-I/II, FSD-II, MTN-I, SGD-II, BWP-I]

جواب:

D.C	A.C
(i) سیل یا بیٹری سے حاصل شدہ کرنٹ دائرہ کیٹ یعنی D.C ہوتا ہے۔	(i) جنریٹر سے حاصل شدہ کرنٹ AC (الٹرنیٹنگ کرنٹ) کہلاتا ہے۔
(ii) D.C کی سمت تبدیل نہیں ہوتی بلکہ ایک ہی سمت میں رہتی ہے۔	(ii) A.C کی سمت بار بار تبدیل ہوتی ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, RWP-I, MTN-II]

34. ایکٹریسٹی کے کوئی سے دو بڑے خطرات بیان کیجیے۔

جواب: (i) بجلی کا جھٹکا جس سے انسانی موت ہو سکتی ہے۔ (ii) شارٹ سرکٹ کی وجہ سے آگ لگ سکتی ہے۔

[LHR-I, GUJ-II, RWP-II]

35. شارٹ سرکٹ ہونے کی دو جوہات بیان کریں۔

جواب: (i) تار کی انسولیشن خراب ہونا۔ (ii) لائیو وائر اور نیوٹرل وائر کے براہ راست جڑ جانا۔

[LHR-I, DGK-I, SWL-II, MTN-II, SGD-I/II]

36. لائیو اور نیوٹرل وائرز میں فرق لکھیں۔

جواب:

نیوٹرل وائر	لائیو وائر
وہ تار جس کا پوٹینشل صفر رکھا جاتا ہے اور اس کو پاور سٹیشن میں ارتھ کے ساتھ جوڑا جاتا ہے اس کو نیوٹرل وائر (N) کہتے ہیں۔	وہ وائر جس کا پوٹینشل بہت زیادہ ہوتا ہے۔ اسے لائیو وائر (L) کہتے ہیں۔

[GUJ-I, MTN-I/II, BWP-II, SWL-I]

37. سرکٹ بریکر سے کیا مراد ہے؟

جواب: سرکٹ بریکر: فیوز کی طرح سرکٹ بریکر بھی سرکٹ میں احتیاطی ایلامینٹس کے طور پر استعمال ہوتا ہے۔ اگر کرنٹ کی شرح ایک مخصوص حد سے بڑھ جائے تو سرکٹ بریکر خود بخود ہی ایکٹریسٹی کی تریل کو منقطع کر دیتا ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, RWP-I, FSD-I/II, SWL-II]

38. ارتھ وائر سے کیا مراد ہے؟

جواب: ایکٹریٹیکل ایلامینٹس کے میٹل کے بننے ہوئے بیرونی حصے کو ارتھ (وائر کا کنکشن جو آلات کو زمین سے ملاتا ہے) کے ذریعے مصارف کو ایکٹریٹک شاک سے مخصوص رکھا جاسکتا ہے۔

انشائیہ سوالات

[GUJ-II, RWP-II, DEK-I, BWP-II]

1. ایکٹرو موٹو فورس سے کیا مراد ہے؟ کیا یہ واقعی ایک فورس ہے؟ وضاحت کیجیے۔

جواب:

(Electromotive Force, e.m.f)

ایکٹرو موٹو فورس (Electromotive Force, e.m.f) جب کسی کنڈکٹر کے دونوں سروں کو بیٹری کے ساتھ جوڑا جاتا ہے تو پوٹینشل ڈفرینس کی وجہ سے اس میں سے ایکٹریٹک کرنٹ بہنا شروع ہو جاتا ہے۔ تار میں سے کرنٹ کے مسلسل بہاؤ کے لیے بیٹری چارجز کو انرجی مہیا کرتی ہے۔ پوزٹیو چارج بیٹری کے پوزٹیو ٹرمینل سے نکلتے ہیں اور کنڈکٹر میں سے گزرتے ہوئے



14.9 بیٹری کی e.m.f کی پیمائش کے لیے ایلامینٹس کا خاکہ

تیکٹیو ٹرمینل میں داخل ہو جاتے ہیں۔ جب ایک پوزٹیو چارج بیٹری کے کم پوٹینشل والے ٹرمینل (تیکٹیو ٹرمینل) میں داخل ہوتا ہے تو اس چارج کو زیادہ پوٹینشل کے مقام (پوزٹیو پوٹینشل) تک پہنچانے کے لیے بیٹری انرجی (فرض کریں W) مہیا کرتی ہے۔ اب ہم سورس کی ای ایم ایف (e.m.f) کی تعریف یوں کر سکتے ہیں:

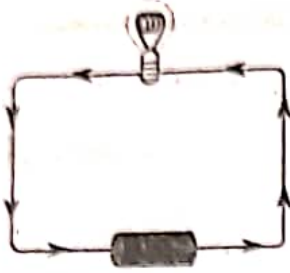
”وہ انرجی جو بند سرکٹ میں سے گزرنے کے لیے بیٹری یونٹ پوزٹیو چارج کو مہیا کرتی ہے، بیٹری کی ای ایم ایف (e.m.f) کہلاتی ہے۔“

2. ڈی سی (D.C) اور اے سی (A.C) میں کیا فرق ہے؟

جواب: ڈائریکٹ کرنٹ (Direct Current)

[GUJ-I, DGK-II, MTN-I/II]

"ایسا کرنٹ جو صرف ایک ہی سمت میں بہتا ہے، ڈائریکٹ کرنٹ کہلاتا ہے۔"



سورسز (Sources)

بیل یا بیٹری سے حاصل کردہ کرنٹ ڈائریکٹ کرنٹ (D.C) ہوتا ہے، کیونکہ اس کی سمت ایک ہوتی ہے۔ اس کرنٹ کے سورسز کے پوزیٹو اور نیگیٹو ٹرمینلز کی پولیریٹی تبدیل نہیں ہوتی۔ لہذا ڈائریکٹ کرنٹ کا لیول وقت کے لحاظ سے مستقل رہتا ہے۔

آلٹرنیٹنگ کرنٹ (Alternating Current)

"ایسا کرنٹ جس کی سمت یا پولیریٹی وقت کے مساوی وقفوں میں مسلسل تبدیل ہو رہی ہوتی ہے آلٹرنیٹنگ کرنٹ (A.C) کہلاتا ہے۔ سورسز (Sources): اس قسم کا کرنٹ A.C جنریٹر سے حاصل ہوتا ہے۔"

مشقی کثیر الانتخابی سوالات

- کنڈکٹر میں الیکٹریک بہاؤ کی وجہ ہے:
 - پوزیٹو آئنز
 - نیکلیو آئنز
 - پوزیٹو چارجز
 - آزاد الیکٹرونز
- ایک 6Ω کے رزسٹر میں سے جب $3A$ کا کرنٹ گزرتا ہے تو اس رزسٹر کے اطراف دو لچ دو لچ ہوتا ہے:
 - $2V$
 - $9V$
 - $18V$
 - $36V$
- میریز طریقے سے جوڑے گئے بلوں کی تعداد میں اضافہ کرنے سے ان کی روشنی کی شدت پر کیا فرق پڑتا ہے؟
 - اضافہ ہوتا ہے
 - کمی ہوتی ہے
 - کوئی فرق نہیں پڑتا
 - بتانا مشکل ہے
- گھریلو اپلائنسز کو دو لچ کے ذرائع کے ساتھ بر ال طریقہ سے کیوں جوڑنا چاہیے؟
 - سرکٹ کی رزسٹنس کو بڑھانے کے لیے
 - سرکٹ کی رزسٹنس کو کم کرنے کے لیے
 - ہر اپلائنس کو پاور سورس جتنا دو لچ دینے کے لیے
 - ہر اپلائنس کو پاور سورس جتنا کرنٹ دینے کے لیے
- الیکٹریک پریشل اور e.m.f:
 - ایک جیسی مقدار میں ہیں
 - دو مختلف مقدار میں ہیں
 - ان کے یونٹس مختلف ہیں
 - ب اور دونوں
- جب ہم ایک سادہ سرکٹ میں دو لچ کو دو گنا کر دیتے ہیں تو کون سی مقدار میں دو گنا ہو جاتی ہے؟
 - کرنٹ
 - پاور
 - رزسٹنس
 - الف اور ب دونوں
- اگر ہم ایک سرکٹ میں رزسٹنس کو کنٹینٹ رکھتے ہوئے کرنٹ اور دو لچ دونوں کو دو گنا کر دیں تو پاور:
 - الف) میں کوئی فرق نہیں پڑے گا (ب) نصف ہو جائے گی (ج) دو گنا ہو جائے گی (د) چارج گنا ہو جائے گی
- $12V$ کی سورس سے جوڑے گئے ایک لیمپ کی پاور کی شرح کیا ہوگی، جبکہ اس میں سے $2.5A$ کرنٹ بہ رہا ہو؟
 - $4.8W$
 - 14.5
 - $30W$
 - $60W$
- میریز طریقے سے جوڑے گئے دو ایک ہی رزسٹرز کی رزسٹنس کا مجموعہ 8Ω ۔ بر ال طریقے سے جوڑنے پر ان کی رزسٹنس کیا ہوگی۔
 - 2Ω
 - 4Ω
 - 8Ω
 - 12Ω

جوابات

1	د	2	ج	3	ب	4	ج	5	الف
6	د	7	د	8	ج	9	الف		

انرجی کی شرح معلوم کریں۔ نیز بلب کی رزسٹنس معلوم کریں۔

$$t = 20 \text{ sec.}$$

$$V = 6 \text{ volts}$$

$$I = 0.5 \text{ A}$$

$$W = ?$$

$$R = ?$$

Formula:

$$W = V \times I \times t$$

$$W = 60 \times 0.5 \times 20$$

$$W = 60 \text{ J} \quad \text{Ans.}$$

لہذا 20 sec میں انرجی کی شرح 60J یا 3 جول فی سیکنڈ یا 3 واٹ ہے۔

Formula:

$$W = I^2 \times R \times t$$

$$3 = (0.5)^2 (R) (20)$$

$$3 = (0.25)(20)(R)$$

$$3 = (5)(R)$$

$$\frac{3}{5} = R$$

$$0.6 \Omega = R$$

$$\Rightarrow R = 0.6 \Omega \quad \text{Ans.}$$

مثال نمبر 14.7: ایک الیکٹریک بلب کی رزسٹنس 500Ω ہے۔ بلب کی صرف شدہ پاور معلوم کریں۔ جب اس کے اطراف 250 V پرنٹل ڈفرنس ہو۔

$$V = 250 \text{ volts}$$

$$R = 500 \Omega$$

$$P = ?$$

Formula:

$$V = IR$$

$$\Rightarrow I = \frac{V}{R} \quad I = \frac{250}{500} \quad I = 0.5 \text{ A}$$

Formula:

$$P = I^2 R$$

$$P = (0.5)^2 (500)$$

$$V_2 = 4 \text{ V}$$

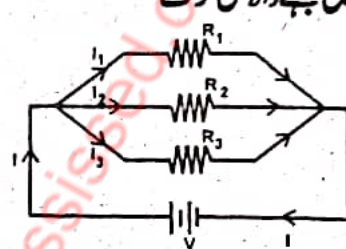
مثال نمبر 14.5: اگر شکل میں دکھائے گئے سرکٹ میں

مندرجہ ذیل مقداریں معلوم کریں۔

(a) سرکٹ مساوی رزسٹنس

(b) ہر رزسٹنس میں سے بہنے والا کرنٹ

(c) سرکٹ میں بہنے والا کل کرنٹ



حل: (a) کیونکہ رزسٹرز پیرالل طریقے سے جوڑے گئے ہیں،

اس لیے جوڑ کی مساوی رزسٹنس R_e اس طرح ہوگی:

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} + \frac{1}{R_3}$$

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{2 \Omega} + \frac{1}{3 \Omega} + \frac{1}{6 \Omega}$$

$$\frac{1}{R_e} = \frac{6 \Omega}{6 \Omega} = 1 \Omega$$

$$R_e = 1 \Omega$$

لہذا R_e کی قیمت 1Ω ہے۔ یہ قیمت جوڑ میں موجود سب سے کم رزسٹنس کی قیمت سے بھی کم ہے جیسا کہ پیرالل سرکٹ میں ہمیشہ ہوتا ہے۔

(b) پیرالل جوڑ میں ہر ایک رزسٹنس کا پرنٹل ڈفرنس یکساں اور بیڑی کے پرنٹل 6 V کے برابر ہوتا ہے۔ اس لیے

$$R_1 = I_1 = \frac{V}{R_1} = \frac{6 \text{ V}}{2 \Omega} = 3 \text{ A}$$

$$R_2 = I_2 = \frac{V}{R_2} = \frac{6 \text{ V}}{3 \Omega} = 2 \text{ A}$$

$$R_3 = I_3 = \frac{V}{R_3} = \frac{6 \text{ V}}{6 \Omega} = 1 \text{ A}$$

(c) پیرالل جوڑ میں رزسٹرز میں سے بہنے والے کرنٹ کا مجموعہ سرکٹ کے کل کرنٹ I کے برابر ہے۔ لہذا کل کرنٹ I کی قیمت

$$= 3 \text{ A} + 2 \text{ A} + 1 \text{ A} = 6 \text{ A}$$

مثال نمبر 14.6: ایک بلب میں سے جو کہ 6 V کی بیڑی کے ساتھ جڑا ہوا ہے۔ 20 s میں 0.5 A کرنٹ بہتا ہے۔ بلب کو کتنے جول فی سیکنڈ

سوال 14.2: اگر آپ کے جسم کی رزسٹنس $100,000\Omega$ ہو اور آپ $12V$ بیٹری کے ٹرمینل کونٹیکٹ کریں تو آپ کے جسم سے کتنا کرنٹ گزرے گا؟ اگر آپ کی جلد کی رزسٹنس 1000Ω کی رزسٹنس ہے تو اس بیٹری کی وجہ سے آپ کے جسم سے کتنا کرنٹ گزرے گا؟

$$R_1 = 100,000\Omega \quad \text{جسم کی رزسٹنس}$$

$$V = 12 \text{ volts}$$

$$R_2 = 1000\Omega \quad \text{گیلی جلد کی رزسٹنس}$$

$$(a) \quad I_1 = ? \quad \text{جسم سے کرنٹ}$$

$$(b) \quad I_2 = ? \quad \text{گیلی جلد سے کرنٹ}$$

Formula:

$$V = IR$$

$$\Rightarrow I = \frac{V}{R} \Rightarrow I_1 = \frac{V}{R_1} \Rightarrow I_1 = \frac{12}{100000}$$

$$I_1 = \frac{12}{10^5} \Rightarrow I_1 = 12 \times 10^{-5}$$

$$I_1 = 1.2 \times 10^{-4} \text{ A} \quad \text{Ans.}$$

(b) Formula:

$$I_2 = \frac{V}{R_2} \Rightarrow I_2 = \frac{12}{1000}$$

$$\Rightarrow I_2 = \frac{12}{10^3} \Rightarrow I_2 = 12 \times 10^{-3}$$

$$I_2 = 1.2 \times 10^{-2} \text{ A} \quad \text{Ans.}$$

سوال 14.3: ایک کنڈکٹر کی رزسٹنس $10M\Omega$ ہے۔ اگر اس کے اطراف میں $100V$ کا پوٹینشل فراہم کیا جائے تو اس میں سے گزرنے والا کرنٹ ملی امپیرز میں معلوم کیجیے۔

$$R = 10M\Omega \quad \text{حل}$$

$$R = 10 \times 10^6 \Omega$$

$$V = 100V \quad \text{پوٹینشل}$$

$$I = ? \quad \text{کرنٹ}$$

Formula:

$$V = IR$$

$$\Rightarrow I = \frac{V}{R} \Rightarrow I = \frac{100}{10 \times 10^6}$$

$$P = (0.25)(500)$$

$$P = 125W \quad \text{Ans.}$$

مثال نمبر 14.8: اگر آپ کے مطالعہ کے کمرہ میں لگے ہوئے $50W$ کے انرجی سیورز روزانہ 8 گھنٹے استعمال ہوں تو ایک مہینہ کا بل معلوم کریں۔ فرض کریں فی یونٹ بجلی کی قیمت 12 روپے ہے۔

$$P = 50W \quad \text{حل}$$

$$? = \text{کل قیمت الیکٹریسیٹی}$$

$$\text{گھنٹے} = 240 = 30 \text{ دن} \times 8 \text{ گھنٹے} = t = \text{وقت}$$

$$\text{روپے} = 12 = \text{قیمت فی یونٹ}$$

Formula:

$$\text{وقت (گھنٹوں میں)} \times (\text{واٹ}) \text{ ماہور} = \text{صرف شدہ یونٹس کی تعداد}$$

$$1000$$

$$= \frac{50 \times 240}{1000}$$

$$= 12 \text{ unit}$$

صرف ہونے والے یونٹس کی تعداد \times قیمت فی یونٹ = کل قیمت
الیکٹریسیٹی

$$= 12 \times 12$$

$$= \text{Rs.}144 \quad \text{Ans.}$$

نمبریکلز

سوال 14.1: ایک وائر میں سے 1 منٹ میں $3mA$ کرنٹ بہتا ہے۔ وائر میں کتنا چارج گزر رہا ہے؟

$$I = 3mA \quad \text{حل}$$

$$I = 3 \times 10^{-3} \text{ A} \quad (\because \text{mili} = m = 10^{-3})$$

$$t = 1 \text{ min}$$

$$= 60 \text{ sec.}$$

$$Q = ? \quad \text{چارج}$$

Formula:

$$Q = I \times t$$

$$Q = 3 \times 10^{-3} \times 60$$

$$Q = 180 \times 10^{-3} \text{ C} \quad \text{Ans.}$$

پہلی رزسٹنس میں سے گزرنے والا کرنٹ = $I_1 = ?$

دوسری رزسٹنس میں سے گزرنے والا کرنٹ = $I_2 = ?$

پہلی رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس = $V_1 = ?$

دوسری رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس = $V_2 = ?$

(a) Formula:

مساوی رزسٹنس = $R_e = R_1 + R_2$

$R_e = 10k\Omega$

پس مساوی رزسٹنس = $10k\Omega$ ہے۔

کیونکہ سرکٹ سریز میں ہے۔ لہذا اس کے رزسٹنس میں سے گزرنے والے کرنٹ کی مقدار یکساں ہوگی۔

(b) Formula:

$I = I_1 = I_2$

$V = IR_e$

قیمتیں درج کرنے سے

$I = \frac{10}{10 \times 10^3}$

$I = 1 \times 10^{-3}$

($\therefore 10^{-3} = 1mA$)

$I = 1mA$ Ans.

(c) Formula:

پہلی رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس = $V_1 = I_1 R_1$

$= 1 \times 10^{-3} \times 2 \times 10^3$

$= 2 \times 10^{-3} \times 10^3$

$= 2V$

دوسری رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس = $V_2 = I_2 R_2$

اطراف پوٹینشل ڈفرینس

$= 1 \times 10^{-3} \times 8 \times 10^3$

$= 8 \times 10^{-3} \times 10^3$

$= 8V$

پس ہر رزسٹنس میں گزرنے والے کرنٹ کی مقدار = $1mA$

پہلے رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس = $2V$

دوسرے رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس = $8V$

$\Rightarrow I = 10 \times 10^{-6}$

$I = 10^{-5} A \Rightarrow I = 10^{-2} \times 10^{-3} A$

$I = \frac{1}{10^2} mA$

($\therefore \text{mili} = 10^{-3}$)

$I = \frac{1}{100} mA$

$I = 0.01mA$ Ans.

سوال 14.4: ایک کنڈکٹر کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس $10V$ ہے۔ اگر اس کنڈکٹر میں سے $1.5A$ کرنٹ بہ رہا ہو تو اس کرنٹ سے 2 منٹ میں کتنی انرجی حاصل ہوگی؟

پوٹینشل = $V = 10$ volts

کرنٹ = $I = 1.5A$

تائم = $t = 2$ min ($\therefore 1$ min = 60 sec)

$t = 2 \times 60$ sec.

$t \approx 120$ sec

انرجی = $W = ?$

Formula:

$W = I^2 R t \Rightarrow W = I(IR)t$

$\Rightarrow W = I(V)t$ ($\therefore V = IR$)

$W = (1.5)(10)(120)$

$W = 1800J$ Ans.

سوال 14.5: $2k\Omega$ اور $8k\Omega$ کی دو رزسٹنس سیریز طریقہ سے جوڑی گئی ہیں۔ اگر اس جوڑے کے اطراف $10V$ کی بیٹری لگائی جائے تو مندرجہ ذیل مقداروں کی قیمت معلوم کیجیے۔

(a) سیریز جوڑے کی مساوی رزسٹنس

(b) ہر رزسٹنس میں سے بہنے والا کرنٹ

(c) ہر رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس

حل پہلی رزسٹنس کی قیمت = $R_1 = 2k\Omega$

دوسری رزسٹنس کی قیمت = $R_2 = 8k\Omega$

بیٹری کا پوٹینشل ڈفرینس = $V = 10V$

سیریز رزسٹنس کی مساوی رزسٹنس = $R_e = ?$

$$= \frac{6}{12 \times 10^3}$$

$$= \frac{1}{2 \times 10^3}$$

$$= 0.5 \times 10^{-3}$$

$$I_2 = 0.5 \text{mA} \quad \text{Ans.}$$

پس کرنٹ کی مقدار 1mA اور 0.5mA ہے۔

سوال 14.7: ایک الیکٹرک بلب پر 220V, 100W لکھا ہوا ہے۔ اس بلب کے فلامنٹ کی رزٹنس معلوم کیجیے۔ اگر بلب کو روزانہ 5 گھنٹوں کے لیے روشن کیا جائے تو اس بلب پر ایک مہینہ (تیس دن) میں خرچ ہونے والی انرجی کلو واٹ آور میں معلوم کیجیے۔

$$\text{حل} \quad V = 220 \text{V} = \text{بلب کا وولٹیج}$$

$$P = 100 \text{W} = \text{بلب کی پاور}$$

$$t = 5 \text{h} = \text{بلب کا روزانہ استعمال}$$

$$d = 30 \text{ days} = \text{بلب جتنے دن استعمال ہوتا ہے}$$

$$R = ? = \text{بلب کے فلامنٹ کی رزٹنس}$$

$$E = ? = \text{بلب کے ذریعے خرچ ہونے والی انرجی}$$

Formula:

$$P = I^2 R$$

$$I = \frac{V}{R}$$

$$P = \left(\frac{V}{R}\right)^2 \times R$$

$$P = \frac{V^2}{R^2} \times R \Rightarrow P = \frac{V^2}{R}$$

$$R = \frac{V^2}{P}$$

قیمتیں درج کرنے سے

$$R = \frac{(220)^2}{100}$$

$$R = \frac{48400}{100} \quad R = 484 \Omega$$

$$30 \times 5 = 150 \text{ hours} = 30 \text{ دنوں میں وقت}$$

$$\text{وقت (گھنٹوں میں)} \times \text{پاور (واٹ)} = \text{استعمال ہونے والی انرجی کی مقدار}$$

$$1000 \quad \text{انرجی کے صرف شدہ پوائنٹس کی تعداد}$$

سوال 14.6: $6 \text{k}\Omega$ اور $12 \text{k}\Omega$ کی دو رزٹنسز حیرال طریقہ سے جوڑ دی گئی ہیں۔ اگر اس جوڑ کے اطراف 6V کی بیٹری لگائی جائے تو مندرجہ ذیل مقداروں کی قیمت معلوم کیجیے۔

(a) حیرال جوڑ کی مساوی رزٹنس

(b) ہر رزٹنس سے بہنے والا کرنٹ

(c) ہر رزٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس

$$R_1 = 6 \text{k}\Omega$$

$$R_2 = 12 \text{k}\Omega$$

$$V = 6 \text{V}$$

$$R_e = ?$$

$$I_1 = ?$$

$$I_2 = ?$$

$$V_1 = ?$$

$$V_2 = ?$$

(a) Formula:

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2}$$

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{6 \text{k}\Omega} + \frac{1}{12 \text{k}\Omega} = \frac{2+1}{12 \text{k}\Omega}$$

$$= \frac{3}{12 \text{k}\Omega}$$

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{4 \text{k}\Omega}$$

$$R_e = 4 \text{k}\Omega$$

(c) Formula:

پس مساوی رزٹنس $4 \text{k}\Omega$ کے برابر ہے۔

کیونکہ ہر کرنٹ حیرال طریقے سے جوڑا گیا ہے۔ لہذا بیٹری کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس کی مقدار بیٹری کے پوٹینشل کے برابر ہوگا۔

(b) Formula:

$$V = V_1 = V_2 = 6 \text{V}$$

$$I_1 = \frac{V_1}{R_1} = \text{پہلی رزٹنس کے اطراف کرنٹ کی مقدار}$$

$$= \frac{6}{6 \text{k}}$$

$$= \frac{6}{6 \times 10^3}$$

$$= 1 \times 10^{-3}$$

$$I_1 = 1 \text{mA}$$

$$I_2 = \frac{V_2}{R_2} = \text{دوسری رزٹنس کے اطراف کرنٹ کی مقدار}$$

$$= \frac{6}{12 \text{k}}$$

اگر الیکٹریسیٹی کے ایک یونٹ کی قیمت 4 روپے ہو تو اس گھر کا ماہانہ (تیس دن) الیکٹریسیٹی بل معلوم کریں۔

- حل
- (a) $10 = 60 \times 10 = 600W$ بلب کی پاور
 (b) $4 = 75 \times 4 = 300W$ پنکھوں کی پاور
 (c) $1 = 250 \times 1 = 250W$ ٹی وی کی پاور
 (d) $1 = 1000 \times 1 = 1000W$ الیکٹریک اسٹری کی پاور

Formula: (a)

$$\text{وقت (گھنٹوں میں)} \times (\text{واٹ}) \text{ پاور} = \text{بلیوں کے صرف شدہ یونٹس کی تعداد}$$

$$1000$$

$$= \frac{600 \times 5 \times 30}{1000} = 90kwh$$

(b)

$$\text{وقت (گھنٹوں میں)} \times (\text{واٹ}) \text{ پاور} = \text{پنکھوں کے صرف شدہ یونٹس کی تعداد}$$

$$1000$$

$$= \frac{300 \times 10 \times 30}{1000}$$

$$= 90 \text{ یونٹس}$$

(c)

$$\text{وقت (گھنٹوں میں)} \times (\text{واٹ}) \text{ پاور} = \text{ٹی وی کے صرف شدہ یونٹس کی تعداد}$$

$$1000$$

$$= \frac{250 \times 2 \times 30}{1000}$$

$$= 15 \text{ یونٹس}$$

(d)

$$\text{وقت (گھنٹوں میں)} \times (\text{واٹ}) \text{ پاور} = \text{الیکٹریک اسٹری کے صرف شدہ یونٹس کی تعداد}$$

$$100$$

$$= \frac{1000 \times 2 \times 30}{1000}$$

$$= 60 \text{ یونٹس}$$

$$\text{کل صرف شدہ یونٹس کی تعداد} = 90 + 90 + 15 + 60$$

$$= 225 \text{ یونٹس}$$

$$\text{ٹی یونٹ قیمت} = \text{Rs. } 4$$

صرف شدہ یونٹس کی تعداد \times قیمت ٹی یونٹ = الیکٹریسیٹی کی قیمت (الیکٹریسیٹی بل)

$$= 4 \times 255$$

$$= \text{Rs. } 1020 \text{ Ans}$$

قیمتیں درج کرنے سے

$$= \frac{150 \times 100}{1000}$$

$$= 15 \text{ kWh}$$

پس بلب کی صرف شدہ انرجی یونٹس میں 15 kWh

سوال 14.8: ایک چمکتے ہوئے بلب پر $150W$ لکھا ہوا ہے جو 95Ω کی رزسٹنس پر جل رہا ہے۔ کیا یہ بلب $120V$ یا $220V$ کے مرکت میں استعمال کرنے کے لیے بنایا گیا ہے؟ حسابی طور پر وضاحت کریں۔

$$\text{حل}$$

$$R = 95\Omega = \text{رزسٹنس}$$

$$P = 150 \text{ watt}$$

$$V_1 = 120 \text{ volts}$$

$$V_2 = 220 \text{ volts}$$

Formula:

$$P = I^2 R$$

$$150 = I^2 (95)$$

$$\frac{150}{95} = I^2$$

\Rightarrow

$$I^2 = 1.5784$$

$$\sqrt{I^2} = \sqrt{1.5784}$$

$$I = 1.2565$$

Formula:

$$V = IR$$

$$V = (1.2565)(95)$$

$$V = 119.37 \text{ volt}$$

$$V = 120 \text{ volts}$$

زلت: (یہ $120V$ کے لیے ڈیزائن کی گیا ہے)

سوال 14.9: ایک گھر میں لگائے گئے ہیں:

- (a) $60W$ کے 10 بلب میں جو روزانہ 5 گھنٹے استعمال ہوتے ہیں۔

(b) $75W$ کے 4 پنکھے جو روزانہ 10 گھنٹے چلتے ہیں۔

(c) $250W$ کا ایک ٹی وی جو روزانہ 2 گھنٹے چلتا ہے۔

(d) $1000W$ کی ایک الیکٹریک اسٹری جو روزانہ 2 گھنٹے استعمال کی جاتی ہے۔

$$R_1 = 625\Omega$$

ایلیکٹریک ہیٹنگ ریٹس:

$$V = I_2 R_2$$

$$250 = (16)R_2$$

$$\Rightarrow R_2 = \frac{250}{16}$$

$$R_2 = 15.6\Omega$$

Ans

سوال 14.11: ایک ریسترس جس کی ریستنس 5.6Ω ہے، اسے ایک

معمولی ریستنس والی وائر کے ذریعے $3.0V$ کی بیٹری کے ساتھ جڑا

کیا ہے۔ اگر اس ریسترس سے $0.5A$ کرنٹ بہتا ہو تو

(a) ریسترس میں صرف ہونے والی پاور معلوم کریں۔

(b) بیٹری کی کل پیدا ہونے والی پاور معلوم کریں۔

(c) ان دونوں مقداروں کے درمیان فرق کی وجہ بتائیے۔

$$R = 5.6\Omega = \text{ریسترس کی ریستنس}$$

$$V = 3.0 \text{ volts} = \text{بیٹری کے وولٹیج}$$

$$I = 0.5A = \text{ریسترس سے گزرنے والا کرنٹ}$$

$$P_1 = ? = \text{ریسترس میں صرف ہونے والی پاور (a)}$$

$$P_2 = ? = \text{بیٹری کی کل پیدا ہونے والی پاور}$$

$$=? = \text{ان دونوں مقداروں کے درمیان فرق کی وجہ بتائیں (c)}$$

(a) Formula:

$$P_1 = I^2 R = \text{ریسترس میں صرف ہونے والی پاور}$$

$$P_1 = (0.5)^2 (5.6)$$

$$P_1 = (0.5)^2 (5.6)$$

$$P_1 = 1.4W \quad \text{Ans.}$$

(b) Formula:

$$P_2 = IV = \text{بیٹری کی کل پاور}$$

$$P_2 = (0.5)(3.0)$$

$$P_2 = 1.5W \quad \text{Ans.}$$

(c) کچھ پاور بیٹری کے اندرونی ریستنس کی وجہ سے ضائع ہو جاتی ہے۔

سوال 14.10: ایک $100W$ کا بلب اور $4kW$ پانی کے ہیٹر کو

$250V$ سپلائی کے ساتھ منسلک کیا گیا ہے۔ معلوم کریں:-

(a) ہر اپوائنس میں سے بہنے والا کرنٹ

(b) استعمال کے دوران ہر اپوائنس کی ریستنس

$$P_1 = 100W = \text{بلب کی پاور}$$

$$P_2 = 4kW = \text{پانی کے ہیٹر کی پاور}$$

$$P_2 = 4 \times 10^3 W$$

$$V = 250 \text{ volts} = \text{بیٹری کا وولٹیج}$$

$$I_1 = ? = \text{بلب سے گزرنے والا کرنٹ (a)}$$

$$I_2 = ? = \text{پانی کے ہیٹر سے گزرنے والا کرنٹ}$$

$$R_1 = ? = \text{بلب کی ریستنس (b)}$$

$$R_2 = ? = \text{پانی کے ہیٹر کی ریستنس}$$

(a) Formula:

$$P = VI$$

$$P_1 = VI_1$$

$$100 = 250(I_1)$$

$$\Rightarrow I_1 = \frac{100}{250}$$

$$I_1 = 0.4A \quad \text{Ans.}$$

پانی کے ہیٹر کے لیے:

$$P_2 = VI_2$$

$$4 \times 10^3 = 250(I_2)$$

$$\Rightarrow I_2 = \frac{4 \times 10^3}{250}$$

$$I_2 = 16A \quad \text{Ans.}$$

Formula:

$$V = IR$$

بلب کی ریستنس کے لیے:

$$V = I_1 R_1$$

$$250 = (0.4)R_1$$

$$\Rightarrow R_1 = \frac{250}{0.4}$$

پنجاب بھر کے سالانہ بورڈ پرچہ جات

الیکٹرو میکانیزم

باب: 15

ALP Annual Paper 2021 Objective

1. میکینک فیڈ کی موجودگی کا پتہ کیسے لگایا جاسکتا ہے: [LHR-II, GUJ-II, RWP-I, MTN-III]
(A) چھوٹے ماس سے (B) ساکن پازینو چارج سے (C) ساکن ٹیکٹو چارج سے (D) میکینک نیڈل سے
2. اٹھریسڈ ای ایم ایف کی سمت سرکٹ میں کنزرویشن کے قانون کے مطابق ہوتی ہے: [GUJ-II, MTN-I, BWP-II]
(A) ماس (B) چارج (C) موٹیٹیٹم (D) انرجی
3. ٹرانسفارمر استعمال کیا جاتا ہے قیمت بدلنے کے لیے: [DGK-I, GUJ-I, MTN-I/II, BWP-II, SWL-I]
(A) چارج (B) انرجی (C) پاور (D) دو لٹ
4. ایک آئیڈیل ٹرانسفارمر کے لیے: [LHR-II, DGK-I, BWP-I/II, SWL-I]
(A) $P_p = P_s$ (B) $P_p < P_s$ (C) $P_p > P_s$ (D) $P_p \neq P_s$

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

MCQ's (کثیر الانتخابی سوالات)

مستقل الیکٹرک کرنٹ کے میکینک اثرات، میکینک فیڈ میں کرنٹ بردار کنڈکٹر پر عمل کردہ فورس، میکینک فیڈ میں کرنٹ بردار کوائل پر ٹارک	15.1-15.3
--	-----------

5. MRI کوئی بیماری کی تشخیص میں مدد دیتی ہے؟ [LHR-II, GUJ-I/II, FSD-II, MTN-I, SGD-II, BWP-I]
(A) دماغ (B) آنکھ (C) کان (D) گردے
6. حاضی میکینک جو ایک کوائل میں کرنٹ کے بہنے کی وجہ سے: [LHR-I/II, GUJ-I, FSD-II, RWP-II, MTN-I, SWL-I/II]
(A) میکینک فیڈ (B) الیکٹرک انڈیسیٹی (C) میکینک (D) الیکٹرو میکینک
7. اگر میکینک فیڈ میں عمودار رکھی ہوئی دائرے میں سے بہنے والے کرنٹ کی مقدار کو بڑھایا جائے تو دائرے پر عمل کرنے والی میکینک فورس: [LHR-I, GUJ-II, RWP-III]
(A) بڑھے گی (B) کم ہوگی (C) تبدیل نہیں ہوگی (D) صفر ہوگی
8. کرنٹ کے میکینک اثرات کا مطالعہ کہلاتا ہے: [GUJ-I, MTN-I/II, BWP-II, SWL-I]
(A) الیکٹرو سٹیکس (B) میکینک (C) الیکٹریسیٹی (D) الیکٹرو میکینک
9. میکینک فیڈ کی موجودگی کا پتہ لگایا جاسکتا ہے: [LHR-II, GUJ-II, RWP-I, FSD-I/II, SWL-II]
(A) مقناطیسی کپاس سے (B) چھوٹے ماس سے (C) ساکن مثبت چارج سے (D) ساکن منفی چارج سے

ڈی سی موٹر، الیکٹرو میکینک انڈکشن، اٹھریسڈ ای ایم ایف کی سمت، لینز کا قانون

15.4-15.6

10. ڈی سی موٹر کو ن سادھ ہر آدھے سائیکل کے بعد کوائل میں بہنے والے کرنٹ کی سمت کو تبدیل کر دیتا ہے؟
(A) آرچر (B) کموٹیٹر (C) برشر (D) سپلٹ رنگز
11. ایک ایسا آلہ جو الیکٹریکل انرجی کی میکینک انرجی میں تبدیل کرتا ہے، کہلاتا ہے۔ [GUJ-I, SGD-II, BWP-II, SWL-I]
(A) ڈی سی موٹر (B) جنریٹر (C) ٹرانسفارمر (D) یہ تمام

[GUJ-II, RWP-II, MTN-I, DGK-III]

(D) گراہم بل

12. الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن سے متعلق قانون پیش کیا:

(A) فیراڈے (B) ہنری (C) ڈولٹا (D) وولٹا

[LHR-II, DGK-I, BWP-I/II, SWL-I]

(D) فیراڈے

13. الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن اور الیکٹرو ولاکس کے قوانین کس نے پیش کئے ہیں؟

(A) اوہم (B) نیوٹن (C) کولمب (D) فیراڈے

[GUJ, RWP, FSD-II]

(D) چارج کنزرویشن

14. لینز کا قانون کس قانون کے عین مطابق ہے؟

(A) ماس کنزرویشن (B) انرجی کنزرویشن (C) مومنٹم کنزرویشن (D) چارج کنزرویشن

[LHR-I, GUJ-I, RWP-II, FSD-I, DGK-I, BWP-II, SWL-II]

(D) سائمن اوہم

(A) مائیکل فیراڈے (B) چارج کولمب (C) نیوٹن (D) سائمن اوہم

15. الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن اور برقی پاشیدگی کے قوانین کس نے پیش کیے؟

15.7-15.10

اے سے جزیئر، میوچل انڈکشن، ٹرانسفارمر، ہائی وولٹیج ٹرانسمیشن

[GUJ-II, RWP-II]

(D) الیکٹروسکوپ

16. وہ آلہ جو ملٹیپل انرجی کو الیکٹریکل انرجی میں تبدیل کرتا ہے۔

(A) ٹرانسفارمر (B) ڈی سی موٹر (C) اے سے جزیئر (D) الیکٹروسکوپ

[SGD-I/II, MTN-II, BWP-I]

(D) سیلف انڈکشن

17. ٹرانسفارمر کے اصول پر کام کرتا ہے۔

(A) میوچل انڈکشن (B) ڈی سی - ڈی سی موٹر (C) اے سی - جزیئر (D) سیلف انڈکشن

[MTN-II, BWP-II]

$$V_s = \frac{V_p}{10} \quad (D)$$

$$N_s = 10N_p \quad (C)$$

$$N_s = \frac{N_p}{10} \quad (B)$$

$$I_2 = 10I_1 \quad (A)$$

18. اگر ٹرانسفارمر کے چکروں کی نسبت 10 ہوتی:

[MTN-II, DGK-I, SWL-II, BWP-II]

(D) ری لے

(A) میوچل انڈکشن کی مثال ہے: (B) جزیئر A.C (C) جزیئر D.C (D) ری لے

[BWP-I/II, DGK-I, SWL-II]

$$\frac{V_s}{V_p} = \frac{I_p}{I_s} \quad (D)$$

$$\frac{V_s}{I_s} = \frac{V_p}{I_p} \quad (C)$$

$$\frac{V_s}{V_p} = \frac{I_s}{I_p} \quad (B)$$

$$\frac{V_p}{V_s} = \frac{I_p}{I_s} \quad (A)$$

20. آئیڈیل ٹرانسفارمر کے لیے ہم لکھ سکتے ہیں کہ:

[GUJ-I, RWP-II, FSD-I, MTN-II]

(D) A اور B دونوں

(C) کرنٹ

(B) پاور

(A) وولٹیج

21. ایک آئیڈیل ٹرانسفارمر میں کون سی مقدار کنسٹنٹ رہتی ہے؟

جوابات

D	10	A	9	D	8	A	7	D	6	A	5	A	4	D	3	D	2	D	1
D	20	C	19	C	18	A	17	C	16	A	15	B	14	D	13	A	12	A	11
																			B

ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

[GUJ-I, SGD-II, BWP-II, SWL-I]

1. میگنیٹک ریزوننس امیجنگ سے کیا مراد ہے؟

جواب: ہمارے جسم کے نروس سسٹم میں معمولی کرنٹ بہتا ہے جس کے ارد گرد میگنیٹک فیلڈ پیدا ہوتی ہے۔ یہی میگنیٹک فیلڈ ہمارے جسم کے مختلف حصوں کی امیج حاصل کرنے کی بنیاد بنتا ہے۔ اس تکنیک کو میگنیٹک ریزوننس امیجنگ (MRI) کہتے ہیں۔ دل اور دماغ ایسے آرگنز ہیں جو طاقتور میگنیٹک فیلڈ پیدا کرتے ہیں۔

ڈاکٹرز 'MRI' کی مدد سے دل اور دماغ کی بیماری کی تشخیص کرتے ہیں۔

2. لینز کا قانون بیان کیجئے۔

[FSD-I, DGK-II, BWP-I, MTN-I/II]

جواب: ”سرکٹ میں انڈیوسڈ کرنٹ ہمیشہ اس سمت میں بہتا ہے جس سے یہ اس تبدیلی کی مخالفت کرتا ہے جس کی وجہ سے یہ پیدا ہوتا ہے۔ اس قانون کو لینز کا قانون کہتے ہیں۔“
لینز کا قانون انرجی کے کنزرویشن کے قانون کے عین مطابق ہے۔

3. الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن کی تعریف کیجئے۔

[LHR-II, GUJ-II, FSD-II]

جواب: ایسا مظہر جس میں سرکٹ میں سے گزرنے والی میگنیٹک لائنز آف فورس کی تعداد کو تبدیل کر کے انڈیوسڈ کرنٹ پیدا کیا جائے الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن کہلاتا ہے۔

4. آئیڈیل ٹرانسفارمر کی تعریف کیجئے۔ [RWP-II, GUJ-II, MTN-I, DGK-II, SWL-II]

جواب: آئیڈیل ٹرانسفارمر (Ideal Transformer): ایک آئیڈیل ٹرانسفارمر میں سیکنڈری سرکٹ کی الیکٹریک پاور، پرائمری سرکٹ کی الیکٹریک پاور کے برابر ہوتی ہے۔ ایک آئیڈیل ٹرانسفارمر میں کوئی پاور ضائع نہیں ہوتی۔ اس لیے ہم کہہ سکتے ہیں کہ:

$$P_p = P_s$$

$$V_p I_p = V_s I_s \quad [\therefore P = VI]$$

[DGK-I, BWP-I, SWL-I]

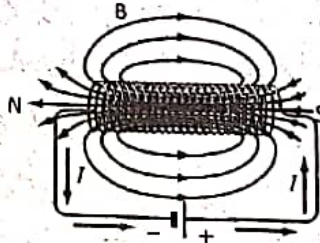
5. ٹرانسفارمر کیا ہے؟ یہ کس اصول کے تحت کام کرتا ہے؟ یا ٹرانسفارمر کی ساخت بیان کیجئے۔

جواب: ٹرانسفارمر: ”ٹرانسفارمر ایسا ڈیوائس ہے جو آلٹرنیٹنگ وولٹیج کو کم یا زیادہ کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔“
ٹرانسفارمر کا اصول: ”ٹرانسفارمر میوچل انڈکشن کے اصول پر کام کرتا ہے۔ یعنی پرائمری کوائل میں تبدیل ہوتے ہوئے میگنیٹک فیلڈ کی وجہ سے سیکنڈری کوائل میں بھی ای ایم ایف انڈیوس ہو جاتا ہے۔“

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

مستقل الیکٹریک کرنٹ کے میگنیٹک اثرات، میگنیٹک فیلڈ میں کرنٹ	15.1-15.3
بردار کنندہ کثرت پر عمل کردہ فورس، میگنیٹک فیلڈ میں کرنٹ بردار کوائل پر ٹارک	

6. سولینائیڈ سے کیا مراد ہے؟ سولینائیڈ کس طرح ایک میگنیٹ کی طرح عمل کرتی ہے۔
جواب: سولینائیڈ وائر کے کئی چکروں پر مشتمل ایک لمبی کوائل ہے۔ سولینائیڈ میں الیکٹریک کرنٹ کے گزرنے سے میگنیٹک فیلڈ پیدا ہوتا ہے۔ جو ایک مستقل میگنیٹ کے فیلڈ سے مشابہ ہے۔ ہر ایک چکر کا میگنیٹک فیلڈ سولینائیڈ میں مضبوط میگنیٹک فیلڈ پیدا کرتا ہے اگر کرنٹ بردار سولینائیڈ کو بار میگنیٹ کے قریب لایا جائے تو سولینائیڈ کا ایک سراہار میگنیٹ کے ناتھ پول کو دفع کرے گا۔ کرنٹ بردار سولینائیڈ ایک میگنیٹ بن جاتا ہے جس کا ایک سراہار تھ پول جبکہ دوسرا سراہار تھ پول بن جاتا ہے۔



سولینائیڈ کی وجہ سے میگنیٹک فیلڈ

[GUJ-I, DGK-II, MTN-I/II]

7. میگنیٹک فیلڈ کی شدت کی تعریف کیجئے۔

جواب: ”کسی سطح سے گزرنے والی میگنیٹک لائنز آف فورس کی تعداد کو میگنیٹک فیلڈ کی شدت (strength) کہتے ہیں۔“

[GUJ-II, RWP-II]

8. الیکٹرو میگنیٹروم کی تعریف لکھیے۔

جواب: ”الیکٹرو میگنیٹروم فزکس کی ایسی شاخ ہے جس میں کرنٹ کے میگنیٹک اثرات کا مطالعہ کرتے ہیں۔“

[LHR-II, DGK-I, BWP-I/II, SWL-II]

9. الیکٹرو میگنیٹ سے کیا مراد ہے؟

جواب: "عارضی میگنٹ جو ایک کوائل میں کرنٹ بہنے کی وجہ سے بنتا ہے الیکٹرو میگنیٹ کہلاتا ہے۔"

[GUJ-II, FSD-I/II, SGD-I, BWP-II]

10. دائیں ہاتھ کا اصول کی تعریف کیجیے۔

جواب: دائیں ہاتھ کا اصول (Right Hand Grip Rule): "دائرہ کو اپنے دائیں ہاتھ میں اس طرح پکڑیں کہ انگوٹھا کنویں شکل کرنٹ کی

سمت کو ظاہر کرتا ہے تو ہاتھ کی مڑی ہوئی انگلیاں میگنیٹک فیلڈ کی سمت کو ظاہر کریں گی۔"



[GUJ-I/II, FSD-II, SGD-II]

11. ایک کرنٹ بردار کنڈکٹر کے میگنیٹک فیلڈ کی سمت معلوم کرنے کا طریقہ لکھیے۔

جواب: میگنیٹک فیلڈ کی سمت کا انحصار کنڈکٹر میں سے بہنے والے کرنٹ کی سمت پر ہوتا ہے۔ میگنیٹک فیلڈ کی سمت کا تعین دائیں ہاتھ کے اصول کے

تحت کیا جاسکتا ہے جس کی تعریف یوں ہے:

"دائرہ کو اپنے دائیں ہاتھ میں اس طرح پکڑیں کہ انگوٹھا کرنٹ کی سمت کو ظاہر کرتا ہو تو ہاتھ کی مڑی ہوئی انگلیاں میگنیٹک فیلڈ کی سمت کو ظاہر کریں گی۔"



ڈی سی موٹر، الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن، انڈیوسڈ ای ایم ایف کی سمت، لینز کا قانون

15.4-15.6

[FSD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

12. انڈیوسڈ ای ایم ایف پر اثر انداز ہونے والے دو عوامل لکھیے۔

جواب: انڈیوسڈ ای ایم ایف کی مقدار مندرجہ ذیل عوامل پر منحصر ہوتی ہے:

i- کوائل اور میگنیٹ کے درمیان ریلیٹیو موشن کی سپیڈ۔

ii- کوائل میں چکروں کی تعداد

[GUJ-I/II, FSD-I/II, DGK-I]

13. فیراڈے کا قانون برائے الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن بیان کیجیے۔

جواب: "انڈیوسڈ ای ایم ایف کی مقدار میگنیٹک لائنز آف فورس کی تبدیلی کی شرح کے ڈائریکٹلی پروپورشنل ہوتی ہے۔"

اس کو الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن کے متعلق فیراڈے کا قانون کہتے ہیں۔

[MTN-II, FSD-I, SGD-I]

14. لینز کا قانون، انرجی کے کنزرویشن کے قانون کے عین مطابق ہے، کیوں؟

جواب: لینز کا قانون اور انرجی کنزرویشن کا اصول: اگر ہم انرجی کے کنزرویشن کے قانون کو الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن پر اپلائی کریں تو ہمیں معلوم

ہوگا کہ حرکت کرتے ہوئے میگنیٹ کی کائی نیٹک انرجی دراصل کنڈکٹر کی الیکٹریکل انرجی میں تبدیل ہو جاتی ہے۔ میگنیٹ کو سولینوائڈ کے

نزدیک لانے کے لیے جو ورک کرنا پڑتا ہے، دراصل یہی ورک الیکٹریکل انرجی کی صورت میں ظاہر ہوتا ہے۔ میگنیٹ کو سولینوائڈ کے

نزدیک یا دور لے جانے کے لیے ہم ہاتھ کی مکینیکل انرجی استعمال کرتے ہیں۔ یہی مکینیکل انرجی الیکٹریکل انرجی میں تبدیل ہو جاتی

ہے۔ لہذا لینز کا قانون انرجی کے کنزرویشن کے قانون کے عین مطابق ہے۔

[LHR-II, DGK-I, BWP-I/II, SWL-II]

15. A.C جزیرہ کی تعریف کیجیے۔

جواب: A.C جزیرہ ایک ایسا آلہ ہے جو کوئل کی سیکینڈری کھل انرجی کو الیکٹریکل انرجی میں تبدیل کرتا ہے۔

[GUJ-II, FSD-I/II, SGD-I, BWP-II]

16. اے۔سی جزیرہ کا اصول بیان کیجیے۔

جواب: اے۔سی جزیرہ کا اصول: جب کوئل مینٹیک فیلڈ میں گھومتی ہے تو اس کے نتیجے میں پیدا ہونے والے انڈیوسڈ کرنٹ کی مقدار مسلسل تبدیل ہوتی رہتی ہے۔ اسی اصول پر اے۔سی جزیرہ کام کرتے ہیں۔

[LHR-II, DGK-II, MTN-I]

17. میوچل انڈکشن کی تعریف کیجیے۔

جواب: اگر کسی ایک کوئل میں کرنٹ کی تبدیلی کی وجہ سے کسی دوسری کوئل میں کرنٹ انڈیوس ہو جائے تو اس مظہر کو میوچل انڈکشن کہتے ہیں۔

[GUJ-I, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

18. ٹرانسفارمر کیا ہے اور یہ کس اصول پر کام کرتا ہے؟

جواب: "ٹرانسفارمر ایسا ڈیوائس ہے جو آلٹرنیٹنگ وولٹیج کو کم یا زیادہ کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔"

ٹرانسفارمر کا اصول (Principle of Transformer): "ٹرانسفارمر میوچل انڈکشن کے اصول پر کام کرتا ہے۔ یعنی پرائمری کوئل میں

تبدیل ہوتے ہوئے مینٹیک فیلڈ کی وجہ سے سیکنڈری کوئل میں بھی ای ایم ایف انڈیوس ہو جاتا ہے۔" اس کا استعمال عام ہے، کیونکہ یہ انتہائی معمولی انرجی خرچ کر کے وولٹیج کو تبدیل کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔ دراصل ہمارے گھروں میں بہت سارے الیکٹریکل اپلائنسز میں ٹرانسفارمر کا استعمال ہوتا ہے۔ مثال کے طور پر پرنٹر (Printer)، شیر یوز اور شیر یوگیم سسٹم۔

[LHR-II, MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]

19. کیا ٹرانسفارمر ڈائریکٹ کرنٹ پر کام کر سکتا ہے؟

جواب: ٹرانسفارمر صرف اے۔سی کرنٹ پر کام کرتا ہے۔ یہ ڈی سی کرنٹ پر کام نہیں کرتا۔

[RWP-II, DGK-I]

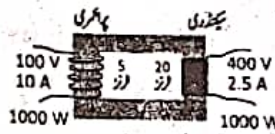
20. ٹرانسفارمر کیا ہے؟ اس کی اقسام تحریر کریں۔

جواب: ٹرانسفارمر میوچل انڈکشن کے اصول پر کام کرتا ہے۔ یہ آلٹرنیٹنگ وولٹیج کو کم یا زیادہ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ اس کا استعمال عام

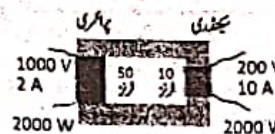
ہے، کیونکہ یہ انتہائی معمولی انرجی خرچ کر کے وولٹیج کو تبدیل کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔ دراصل ہمارے گھروں میں بہت سارے الیکٹریکل اپلائنسز میں ٹرانسفارمر کا استعمال ہوتا ہے۔ مثال کے طور پر پرنٹر (Printer)، شیر یوز اور شیر یوگیم سسٹم۔
ٹرانسفارمر کی دو اقسام ہیں:

(i) سٹیپ اپ ٹرانسفارمر

(ii) سٹیپ ڈاؤن ٹرانسفارمر

سٹیپ اپ ٹرانسفارمر: اگر سیکنڈری وولٹیج V_s ، پرائمری وولٹیج V_p سے زیادہ ہو تو ایسے ٹرانسفارمر کو سٹیپ۔آپ (Step-up) ٹرانسفارمر کہتے ہیں۔

سٹیپ اپ ٹرانسفارمر

سٹیپ ڈاؤن ٹرانسفارمر: اگر سیکنڈری وولٹیج V_s ، پرائمری وولٹیج V_p سے کم ہو تو ایسے ٹرانسفارمر کو سٹیپ۔ڈاؤن (Step-down) ٹرانسفارمر کہتے ہیں۔

سٹیپ ڈاؤن ٹرانسفارمر

[GUJ-I/II, FSD-II, SGD-II]

21. ری لے کیا ہے؟ یہ کیسے کام کرتا ہے؟

جواب: ری لے: ایسا الیکٹریکل سوئچ ہے جو دوسرے الیکٹریکل سرکٹ کی مدد سے آن اور آف ہوتا ہے، ری لے کہلاتا ہے۔

اصول: یہ الیکٹرو میگنیٹ کے اصول پر کام کرتا ہے۔

استعمال: ری لے کم کرنٹ کی مدد سے زیادہ کرنٹ کو کنٹرول کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

انشائیہ سوالات

[GUJ-II, MTN-I, BWP-III]

سوال نمبر 1: ایک میگنیٹک فیلڈ میں رکھی ہوئی کوائل پر عمل کرنے والے ٹارک کی وضاحت کریں۔

جواب: میگنیٹک فیلڈ میں کرنٹ بردار کوائل پر ٹارک

(Turning Effect on a Current-carrying Coil in a Magnetic Field)



اگر میگنیٹک فیلڈ میں ایک سیدھے کنڈکٹر کی بجائے کرنٹ بردار ریگولیشننگ کوائل PQRS کو رکھا جائے تو یہ کوائل عمل کردہ ٹارک کی وجہ سے گھوم سکتی ہے۔ الیکٹرک موٹرز اسی اصول کے تحت کام کرتی ہیں۔

فرض کریں ریگولیشننگ کوائل کی سائڈز PQ اور RS مستقل میگنیٹ کے دونوں پولز کے درمیان میگنیٹک فیلڈ کے عمودا ہیں اب اگر کوائل کے سروں کو ایک بیڑی کے پوزیٹیو اور نیگیٹیو ٹرمینلز

کے ساتھ جوڑ دیا جائے تو اس کوائل میں سے کرنٹ بہنا شروع ہو جائے گا۔ کرنٹ کوائل کے ایک سرے سے داخل ہو کر دوسرے سرے سے باہر نکل جاتا ہے۔ فیمنگ کے بائیں ہاتھ کے مطابق کوائل کی PQ سائڈ پر فورس اوپر کی جانب عمل کرے گی جبکہ RS سائڈ پر فورس نیچے کی جانب عمل کرے گی۔ اس کی وجہ یہ ہے کہ پول کے سامنے موجود کوائل کی دونوں سائڈز میں سے پہلے والا کرنٹ ایک دوسرے کے عمودا اور مخالف سمت میں ہے۔ دو برابر لیکن مخالف فورسز کے زیر اثر ایک کپل عمل کرتا ہے جس کے زیر اثر کوائل میں ٹارک پیدا ہوتا ہے۔ اس ٹارک کی وجہ سے کوائل گھومنے لگتی ہے۔

ٹارک کا انحصار (Dependence of Torque)

(i) کوائل پیدا ہونے والے ٹارک کی مقدار کوائل میں بہنے والے کرنٹ کی مقدار کے ڈائریکٹلی پروپورشنل ہوتی ہے۔

(ii) اگر کوائل کے چکروں کی تعداد کو بڑھایا جائے تو اس پر عمل کرنے والا ٹارک بھی بڑھ جاتا ہے۔ الیکٹرک موٹرز اسی بنیادی اصول کے تحت کام کرتی ہیں۔

سوال نمبر 2: ایک سیدھے کرنٹ بردار کنڈکٹر کے گرد بننے والے میگنیٹک لائنز آف فورس کی سمت معلوم کرنے کا اصول بیان کریں۔

جواب: کرنٹ بردار کنڈکٹر کے میگنیٹک فیلڈ کی سمت معلوم کرنا:

میگنیٹک فیلڈ کی سمت کا انحصار کنڈکٹر میں سے بہنے والے کرنٹ کی سمت پر ہوتا ہے۔ میگنیٹک فیلڈ کی سمت کا تعین دائیں ہاتھ کے اصول کے تحت کیا جاسکتا ہے جس کی تعریف یوں ہے:



دائیں ہاتھ کا اصول (Right Hand Grip Rule)

”دائرہ کو اپنے دائیں ہاتھ میں اس طرح پکڑیں کہ انگوٹھا کنویشنل کرنٹ کی سمت کو ظاہر کرتا ہے تو ہاتھ کی مڑی ہوئی انگلیاں میگنیٹک فیلڈ کی سمت کو ظاہر کریں گی۔“

مشقی کثیر الانتخابی سوالات

1. میگنیٹک پولز کے متعلق کون سا بیان درست ہے؟

- (الف) مخالف پولز دافع کرتے ہیں
(ب) ایک جیسے پولز کشش کرتے ہیں
(ج) میگنیٹک پولز ایک دوسرے پر اثر انداز نہیں ہوتے
(د) اکیلا میگنیٹک پول اپنا وجود برقرار نہیں رکھ سکتا

2. ایک ہارمیٹک کے اندر میکانیک فیڈ کی سمت کیا ہو سکتی ہے؟
 (الف) نارٹھ پول سے ساؤتھ پول کی طرف
 (ب) ساؤتھ پول سے نارٹھ پول کی طرف
 (ج) ایک سائیڈ سے دوسری سائیڈ کی طرف
 (د) میکانیک فیڈ لائنز نہیں ہوتیں
3. میکانیک فیڈ کی موجودگی کا پتہ کیسے لگایا جاسکتا ہے؟
 (الف) چھوٹے ماس سے
 (ب) ساکن پوزیٹو چارج سے
 (ج) ساکن نیگیٹو چارج سے
 (د) میکانیک نیڈل سے
4. اگر میکانیک فیڈ میں عمودار کھی ہوئی دائر میں سے بننے والے کرنٹ کی مقدار کو بڑھایا جائے تو دائر پر عمل کرنے والی میکانیک فورس:
 (الف) بڑھے گی
 (ب) کم ہوگی
 (ج) تبدیل نہیں ہوگی
 (د) صفر ہوگی
5. ڈی سی موٹر تبدیل کرتی ہے:
 (الف) مکینیکل انرجی کو الیکٹریکل انرجی میں
 (ب) مکینیکل انرجی کو کیمیکل انرجی میں
 (ج) الیکٹریکل انرجی کو کیمیکل انرجی میں
 (د) الیکٹریکل انرجی کو کیمیکل انرجی میں
6. ڈی سی موٹر کا کون سا حصہ ہر آدھے سائیکل کے بعد کوائل میں سے بننے والے کرنٹ کی سمت کو تبدیل کرویتا ہے؟
 (الف) آر میچر
 (ب) کموٹیٹر
 (ج) برشز
 (د) سلپ رنگز
7. اٹھ پوسٹڈ ای ایم ایف کی سمت سرکٹ میں کس قانون کے مطابق ہوتی ہے؟
 (الف) ماس کی کنزرویشن کے قانون کے مطابق
 (ب) موئیٹم کی کنزرویشن کے قانون کے مطابق
 (ج) موئیٹم کی کنزرویشن کے قانون کے مطابق
 (د) انرجی کی کنزرویشن کے قانون کے مطابق
8. سٹیپ۔ آپ ٹرانسفارمر:
 (الف) ان پٹ کرنٹ کو بڑھاتا ہے
 (ب) ان پٹ وولٹیج کو بڑھاتا ہے
 (ج) کی پرائمری کوائل میں زیادہ چکر ہوتے ہیں
 (د) کی سیکنڈری کوائل میں کم چکر ہوتے ہیں
9. اگر ٹرانسفارمر کے چکروں کی نسبت 10 ہو تو:
 (الف) $I_s = 10I_p$
 (ب) $N_s = N_p / 10$
 (ج) $N_s = 10N_p$
 (د) $V_s = V_p / 10$

جوابات

ج	5	الف	4	د	3	ب	2	د	1
		ج	9	ب	8	د	7	ب	6

$$N_s = \frac{12 \times 2000}{240}$$

$$N_s = 100 \text{ چکر } \text{Ans}$$

سوال 15.2: ایک سٹیپ اپ ٹرانسفارمر میں چکروں کی نسبت 1:100 ہے۔ اگر پرائمری کوائل کو 20V کے اے سی سوس کے ساتھ جوڑ دیا جائے تو سیکنڈری وولٹیج (V_s) معلوم کریں۔

حل

$$N_p : N_s = 1:100$$

$$\text{or } \frac{N_p}{N_s} = \frac{1}{100}$$

$$\text{پرائمری وولٹیج } V_p = 20 \text{ volts}$$

$$\text{سیکنڈری وولٹیج } V_s = ?$$

Formula:

$$\frac{N_s}{N_p} = \frac{N_s}{N_p}$$

$$V_s = \frac{N_s}{N_p} \times V_p$$

$$V_s = \frac{100}{1} \times 20$$

$$V_s = 2000 \text{ volts } \text{Ans}$$

سوال 15.3: ایک سٹیپ ڈاؤن ٹرانسفارمر میں چکروں کی نسبت 1:100 ہے۔ پرائمری وولٹیج (V_p) 170V ہے۔ اگر پرائمری کوائل میں کرنٹ 1.0mA ہو تو سیکنڈری کوائل میں کرنٹ معلوم کریں۔

حل

$$N_p : N_s = 100:1$$

$$\frac{N_s}{N_p} = \frac{100}{1}$$

$$\text{پرائمری وولٹیج } V_p = 170 \text{ volts}$$

$$\text{پرائمری کوائل میں کرنٹ } I_p = 1.0 \text{mA} = 1.0 \times 10^{-3} \text{ A}$$

$$\text{سیکنڈری کوائل میں کرنٹ } I_s = ?$$

ٹیکسٹ بک کی حل شدہ مثالیں

مثال نمبر 15.1: ایک ٹرانسفارمر ایک ماڈل ٹرین کو 12V مہیا کرتا ہے۔ اگر ماڈل ٹرین کو چلانے کے لیے درکار کرنٹ 0.8A ہو تو پرائمری کوائل میں بہنے والا کرنٹ معلوم کریں۔ جب کہ اے سی سوس کا وولٹیج 240V ہے۔

حل

$$V_p = 240 \text{ volts}$$

$$V_s = 12 \text{ volts}$$

$$I_s = 0.8 \text{ A}$$

آئیڈیل ٹرانسفارمر کے لیے

آؤٹ پٹ پاور = ان پٹ پاور

$$V_p I_p = V_s I_s$$

$$I_p = \frac{V_s I_s}{V_p}$$

$$I_p = \frac{(12)(0.8)}{240}$$

$$I_p = 0.04 \text{ A } \text{Ans}$$

نمیریکلز

سوال 15.1: ایک سٹیپ ڈاؤن ٹرانسفارمر 240V کو اے سی میں تبدیل کرتا ہے۔ اگر اس کی پرائمری کوائل میں چکروں کی تعداد 2000 ہو تو اس کی سیکنڈری کوائل میں چکروں کی تعداد معلوم کریں۔

حل

$$\text{پرائمری وولٹیج } V_p = 240 \text{ volts}$$

$$\text{سیکنڈری وولٹیج } V_s = 12 \text{ volts}$$

$$N_p = 2000 \text{ پرائمری کوائل کے چکر}$$

$$N_s = ? \text{ سیکنڈری کوائل کے چکر}$$

Formula:

$$\frac{N_s}{N_p} = \frac{V_s}{V_p}$$

$$N_s = \frac{V_s}{V_p} \times N_p$$

Formula:

$$\frac{N_s}{N_p} = \frac{V_s}{V_p}$$

$$N_s = \frac{N_p}{V_p} \times V_s$$

$$N_s = \frac{12}{240} \times 4000$$

$$N_s = 200 \quad \text{Ans}$$

Formula: اگر ٹرانسفارمر کی اینٹی ٹینسی 100% ہو تو

آؤٹ پٹ پاور = ان پٹ پاور

$$P_p = P_s$$

$$V_p I_p = V_s I_s$$

$$\Rightarrow I_p = \frac{V_s I_s}{V_p}$$

$$I_p = \frac{(12)(0.4)}{240}$$

$$I_p = 0.02A \quad \text{Ans.}$$

سوال 15.5: ایک پاور اسٹیشن 500MW الیکٹریکل پاور پیدا کرتا ہے جو کرنٹ ٹرانسمیشن لائن کو مہیا کی جاتی ہے۔ ٹرانسمیشن لائن میں بیٹے والا کرنٹ معلوم کریں اگر ان پٹ وولٹیج 250kV ہو۔

$$(\because \text{Mage} = M = 10^6) \quad \text{حل}$$

$$\text{Power} = P = 500 \text{ MW} = 500 \times 10^6 \text{ W}$$

$$I = ? \quad \text{کرنٹ}$$

$$(\because \text{kilo} = K = 10^3)$$

$$V = 250 \text{ kV} = 250 \text{ V} = 250 \times 10^3 \text{ V}$$

Formula:

$$P = VI$$

$$\Rightarrow I = \frac{P}{V}$$

$$I = \frac{500 \times 10^6}{250 \times 10^3}$$

$$I = 2 \times 10^3 \text{ A}$$

$$I = 2 \times 10^3 \text{ A} \quad \text{Ans}$$

Formula:

$$\frac{V_s}{V_p} = \frac{N_s}{N_p}$$

$$V_s = \frac{N_s}{N_p} \times V_p$$

$$V_s = \frac{1}{100} \times 170$$

$$V_s = 1.7 \text{ volts} \quad \text{Ans.}$$

آئیڈیل ٹرانسفارمر کے لیے

آؤٹ پٹ پاور = ان پٹ پاور

$$P_p = P_s$$

$$V_p I_p = V_s I_s$$

$$\Rightarrow I_s = \frac{V_p I_p}{V_s}$$

$$I_s = \frac{(170)(1.0 \times 10^{-3})}{1.7}$$

$$I_s = 1.0 \times 10^{-1}$$

$$I_s = 0.1A \quad \text{Ans}$$

سوال 15.4: ایک ٹرانسفارمر 240V اے سی کو 12V اے سی میں تبدیل کرتا ہے۔ اگر پرائمری کوائل میں چکروں کی تعداد 4000 ہو تو سیکنڈری کوائل میں چکروں کی تعداد معلوم کریں۔ اگر ٹرانسفارمر کی اینٹی ٹینسی 100% ہو تو پرائمری کوائل میں کرنٹ معلوم کریں جبکہ سیکنڈری کوائل میں کرنٹ 0.4A ہے۔

$$V_p = 240 \text{ volts}$$

$$V_s = 12 \text{ volts}$$

$$N_p = 4000$$

$$N_s = ?$$

$$I_s = 0.4A$$

$$I_p = ?$$

پنجاب بھر کے سالانہ بورڈ پرچہ جات

بنیادی الیکٹرونکس

باب: 16

ALP Annual Paper 2021 Objective

- [MTN-I,SGD-II,BWP-I] 1. ناٹ گیٹ میں ان پٹ ٹرمینلو کی تعداد ہوتی ہے:
- 2 (D) 4 (C) 1 (B) 3 (A)
- [LHR-II,SGD-II,MTN-I/II,DGK-I] 2. اینڈ آپریشن کی پولین علامت:
- $X = A.B$ (D) $X = \bar{A}$ (C) $X = A + B$ (B) $X = A - B$ (A)
- [DGK-I,FSD-II,MTN-I,BWP-II] 3. دو ان پٹ والے نار گیٹ کی آؤٹ پٹ 1 ہوتی ہے جب:
- $B = 1$ اور $A = 1$ (D) $B = 0$ اور $A = 0$ (C) $B = 1$ اور $A = 0$ (B) $B = 0$ اور $A = 1$ (A)
- [LHR-II,GUJ-II,SGD-I,FSD-I] 4. ہینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ '0' ہوگی اگر:
- (A) اس کے دونوں ان پٹ 'صفر' ہوں گے
(B) اس کے دونوں ان پٹ '1' ہوں گے
(C) ان میں سے کوئی ایک ان پٹ 'صفر' ہوگی
(D) ان میں سے کوئی ایک ان پٹ '1' ہوگی
- [RWP-II,DGK-II,MTN-II,FSD-I,GUJ-II,SWL-II] 5. دو ان پٹ والے نار گیٹ کی آؤٹ پٹ '1' ہوتی ہے جب:
- $A = 1, B = 1$ (D) $A = 0, B = 0$ (C) $A = 0, B = 1$ (B) $A = 1, B = 0$ (A)

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

MCQ's (کثیر الانتخابی سوالات)

تھر میونک ایمیشن

16.1

- [GUJ,RWP,FSD-II] 6. ایسے پارٹیکلز جو گرم کیتھوڈ کی سطح سے خارج ہوں کہلاتے ہیں۔
- (A) پوزیٹو آئنز (B) نیگیٹو آئنز (C) پروٹونز (D) الیکٹرونز
- [FSD-I,DGK-II,BWP-I,MTN-I/II] 7. ایسا طریقہ کار جس میں گرم میٹل کی سطح سے الیکٹرونز خارج ہوں کہلاتے ہیں۔
- (A) بوائلنگ (B) ایویپوریشن (C) کنڈکشن (D) تھر میونک ایمیشن
8. تھر میونک ایمیشن کے ذریعے الیکٹرونز کی بیم پیدا کرانے کے لیے ٹنکشن فلامنٹ کا پیمپل ہوتا ہے۔
- 9 v (D) 8 v (C) 7 v (B) 6 v (A)

الیکٹرونز کی خصوصیات کا مطالعہ، کیتھوڈ رے او سیلوسکوپ

16.2, 16.3

- [FSD-II,MTN-II,BWP-I,SWL-I] 9. CRO میں گزڈ کا پیمپل ہے۔
- (A) مثبت (B) زیرو (C) نیوٹرل (D) نیگیٹو
- [GUJ-I/II,FSD-I/II,DGK-I] 10. کیتھوڈ رے ٹیوب کی سکرین ایک میٹریل کی بنی ہوئی ہے۔ جسے کہتے ہیں۔
- (A) زینک (B) آئرن (C) فاسفورس (D) شیشہ
- [LHR-II,GUJ-II,FSD-II] 11. ڈیٹیکٹنگ پلیٹ کی پیمپل ہے۔
- (A) ریڈیو (B) سی۔ آر۔ او (C) فلورینٹ ٹیوب (D) کیپیوٹر

ایٹالاگ اور ڈیجیٹل الیکٹرونکس، ڈیجیٹل الیکٹرونکس کے بنیادی آپریشنز،
لاجک گٹس، اینڈ آر آپریشن، ناٹ آپریشن

16.4-16.6

[FSD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

12. اگر $x = A.B$ کی قیمت ایک ہوگی جب:

(A) $A=0$ and $B=0$ (B) $A=1$ and $B=1$ (C) $A=0$ and $B=1$ (D) $A=1$ and $B=0$

[FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]

13. اگر $X = 0$ تو $X = A+B$ جبکہ

(A) $A=1, B=0$ (B) $A=0, B=1$ (C) $A=0, B=0$ (D) $A=1, B=1$

[DGK-I, MTN-II, GUJ-I/II]

14. اینڈ (AND) آپریشن کے لیے حسابی علامت ہے۔

(A) $X = A+B$ (B) $X = A.B$ (C) $X = A.B$ (D) $X = A.B$

[LHR-I, GUJ-II, RWP-I, MTN-I/II]

15. اگر $X = A.B$ تو X لیول 1 پر ہوگی اگر:

(A) $A=0, B=0$ (B) $A=1, B=1$ (C) $A=1, B=0$ (D) $A=0, B=1$

[LHR-II, BWP-II, SWL-II]

16. (AND) اینڈ آپریشن کی مساوات ہے:

(A) $X = A+B$ (B) $X = A.B$ (C) $X = \bar{A}$ (D) $X = \bar{A.B}$

[FSD-II, GUJ-II, MTN-I, DGK-I, SWL-I]

17. ناٹ گٹ کو _____ بھی کہتے ہیں۔

(A) کنڈکٹر (B) ایکپلی فائر (C) ٹرانسٹر (D) انورٹر

[LHR-I, GUJ-I/II, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

18. اس گٹ سے کون سا لاگ آپریشن حاصل ہوتا ہے:



(A) اینڈ (B) نار (C) اینڈ (D) آر

[LHR-II, GUJ-II, FSD-I, RWP-II, DGK-II, SGD-II]

19. جارج بول نے ایجاد کیا:

(A) اریتمیک الجبرا (B) جیومیٹری (C) بولین الجبرا (D) مین الجبرا

16.7, 16.8

آر آپریشن، ناٹ آپریشن

[MTN-II, FSD-I, SGD-I]

20. اگر $X = A+B$ تو $X = 0$ جبکہ:

(A) $A=0, B=0$ (B) $A=1, B=1$ (C) $A=0, B=1$ (D) $A=1, B=0$

[SGD-I/II, MTN-II, BWP-I]

21. آر گٹ کی آؤٹ پٹ 0 ہوگی جب:

(A) $A=0, B=0$ (B) $A=1, B=1$ (C) $A=0, B=1$ (D) $A=1, B=0$

[MTN-II, BWP-II]

22. ناٹ آپریشن کی مساوات ہے۔

(A) $X = A - B$ (B) $X = A + B$ (C) $X = A - B$ (D) $X = A$

[DGK-I, GUJ-I, MTN-I/II, BWP-II, SWL-I]

23. NOT گٹ میں ان پٹ ٹرمینلو کی تعداد ہوتی ہے۔

(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

[MTN-II, DGK-I, SWL-II, BWP-II]

24. ناٹ گٹ کو بھی کہتے ہیں۔

(A) انورٹر (B) ٹرانسٹر (C) ایکپلی فائر (D) کنڈکٹر

16.9-16.11

اینڈ گٹ، نار گٹ، لاگ گٹس کا استعمال

25. کون سے دو گٹس استعمال کریں تو اینڈ گٹ جیسی آؤٹ پٹ حاصل ہو سکتی ہے؟

[LHR-II, GUJ-II, RWP-II, FSD-I, SWL-II, MTN-I]

(A) ناٹ گٹس (B) آر گٹس (C) نار گٹس (D) اینڈ گٹس

26. درج ذیل شکل میں اس گیٹ سے _____ لاجک آپریشن عمل میں آتا ہے۔

[LHR-I, FSD-II, SGD-I, BWP-II, SWL-I]



OR (D)

NAND (C)

NOR (B)

AND (A)

[GUJ-II, MTN-I, SGD-II]

27. NOT گیٹ میں ان پٹ ٹرمینلوں کی تعداد _____ ہوتی ہے۔

4 (D)

3 (C)

2 (B)

1 (A)

28. کون سے دو گیس استعمال کریں تو AND گیٹ جیسی آؤٹ پٹ حاصل ہو سکتی ہے؟

[LHR-II, FSD-I, GUJ-I/II, DGK-II, MTN-I/II, SWL-II]

NAND (D) گیس

NOR (C) گیس

OR (B) گیس

NOT (A) گیس

[LHR-II, GUJ-I/II, DGK-II, FSD-I, MTN-II, SWL-I]

29. کون سا گیٹ ایک لاجک لیول کو مخالف لاجک لیول میں تبدیل کرتا ہے؟

اینڈ اور آر گیٹ دونوں (D)

آر گیٹ (C)

اینڈ گیٹ (B)

ناٹ گیٹ (A)

[FSD-II, MTN-II, DGK-I, GUJ-I/II]

30. برگر الارم میں کون سا گیٹ استعمال ہوتا ہے؟

NAND (D) گیٹ

NOT (C) گیٹ

AND (B) گیٹ

OR (A) گیٹ

جوابات

C	10	D	9	A	8	D	7	D	6	C	5	C	4	C	3	D	2	B	1
A	20	C	19	C	18	D	17	B	16	B	15	C	14	C	13	B	12	B	11
D	30	A	29	C	28	A	27	C	26	D	25	A	24	A	23	D	22	A	21

ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

[LHR-II, MTN-II, DGK-I, SWL-I]

1. ٹروٹھ ٹیبلو سے کیا مراد ہے؟

جواب: ان پٹ اور آؤٹ پٹ حالتوں کو جب بائسری شکل میں لکھتے ہیں تو اس کو ٹروٹھ ٹیبل کہتے ہیں۔

[DGK-I, BWP-II]

2. 'NOT' آپریشن کی تعریف کیجئے۔

جواب: "ناٹ آپریشن کو ایک سوچ سے ظاہر کیا جاتا ہے جو کہ لیمپ کے پیرائل جوڑا جاتا ہے۔"

ناٹ آپریشن بولین ویری ایبل کی حالت کو تبدیل کر دیتا ہے۔

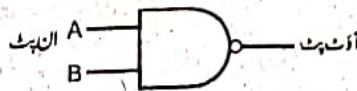
ناٹ آپریشن بولین ویری ایبل کی حالت کو تبدیل کر دیتا ہے۔ مثال کے طور پر یہ بولین ویری ایبل کی قیمت '1' کو '0' اور '0' کو '1' بنا دیتا ہے۔ لہذا ہم کہہ سکتے ہیں کہ ناٹ آپریشن بولین ویری ایبل کی حالت کو الٹ کر دیتا ہے۔

[DGK-II, SGD-I, MTN-II, RWP-I]

3. ہینڈ گیٹ کی شکل بنائے اور اس کا ٹروٹھ ٹیبل لکھئے۔

جواب: جب اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ کو ناٹ گیٹ کے ساتھ چل کر دیں تو ہینڈ گیٹ حاصل ہوتا ہے۔

ہینڈ گیٹ کی علامت:-



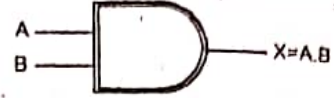
(Truth Table of NAND gate) ہینڈ گیٹ کا ٹروٹھ ٹیبل

A	B	X = A.B
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

4. اینڈ گیٹ کیا ہے؟ اس کی علامت اور ٹرو تھمبل لکھیں۔

[BWP-II, RWP-I, DGK-II]

جواب: ایسا سرکٹ جو اینڈ آپریشن کی تعمیل کے لیے استعمال ہوتا ہے اس کو اینڈ گیٹ کہتے ہیں۔



علامت:

5. آر گیٹ کیا ہے؟ اس کا ٹرو تھمبل لکھیں۔

[MTN-I, SGD-I, SWL-II, BWP-I/II]

جواب: آر گیٹ: ایسا الیکٹرونک سرکٹ جو آر آپریشن کی تعمیل کے لیے استعمال ہوتا ہے آر گیٹ کہلاتا ہے۔

A	B	X = A+B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

ٹرو تھمبل:

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

تھر میونک ایمیشن

16.1

[BWP-I/II, DGK-I, SWL-II]

6. تھر میونک ایمیشن کی تعریف کیجیے۔ ایک عامل لکھیے جس سے یہ عمل تیز ہو جاتا ہے؟
جواب: تھر میونک ایمیشن: کسی گرم میٹل کی سطح سے الیکٹرونز کے خارج ہونے کے عمل کو تھر میونک ایمیشن کہتے ہیں۔
تھر میونک ایمیشن کا انحصار مندرجہ ذیل عناصر پر ہے۔

(i) ٹیپر بیجر (ii) دولت (iii) دھات کی حالت

[LHR-II, DGK-I, BWP-I/II, SWL-I]

7. دو ایسے دلائل دیں جس سے پتہ چلے کہ کیتھوڈ ریز پر فلکیٹیو چارج ہوتا ہے۔
جواب: (i) کیتھوڈ ریز، الیکٹرونک فیئلڈ میں پوزٹیو پلیٹ کی طرف مڑ جاتی ہیں۔
(ii) کیتھوڈ ریز، کیتھوڈ رے ٹیوب میں کیتھوڈ ٹریٹمنٹ کے مخالف سمت میں سفر کرتی ہیں۔

16.2, 16.3

الیکٹرونز کی خصوصیات کا مطالعہ، کیتھوڈ رے او سیلوسکوپ

[GUJ-I, RWP-II, FSD-I, MTN-II]

8. میکینک فیئلڈ کے ذریعے الیکٹرون کی ڈیلیکشن کی مختصر وضاحت کیجیے۔
جواب: جب الیکٹرونز کی بیم الیکٹرون گن سے نکلتی ہے تو یہ دو افقی پیرائل پلیٹس کے درمیان سے گزرتی ہے۔ ان پلیٹس کے درمیان پوزیشنل ڈفرینس ہوتا ہے جو ہم کو عمودی پلیٹس میں ڈفلیکٹ کر دیتا ہے۔ پیرائل پلیٹس کا یہ جوڑ سکرین پر الیکٹرونز کے نشان Y-ایکسز یا عمودی سمت میں ڈفلیکٹ کرتا ہے۔ جب کہ عمودی پلیٹس کا جوڑ سکرین پر اس نشان کو X-ایکسز یا افقی سمت میں ڈفلیکٹ کرتا ہے۔

[LHR-II, DGK-II, MTN-I]

9. C.R.O کس کا مخفف ہے؟

جواب: C.R.O کا مخفف ہے کیتھوڈ رے او سیلوسکوپ۔

[GUJ-I, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

10. الیکٹرون گن کیتھوڈ رے او سیلوسکوپ میں کس مقصد کے لیے ہوتی ہے؟

جواب: الیکٹرون گن کیتھوڈ رے او سیلوسکوپ میں الیکٹرونز کے حصول کے لیے استعمال کی جاتی ہے۔

16.4-16.6

ایٹالاک اور ڈیجیٹل الیکٹرونکس، ڈیجیٹل الیکٹرونکس کے بنیادی آپریشنز،

لا جک گیٹس، اینڈ آپریشن، آر آپریشن، ناٹ آپریشن

[GUJ, RWP, FSD-II]

11. آر آپریشن کی تعریف کیجیے اور اسکی بولین مساوات بھی لکھیے۔

جواب: "آر آپریشن پیرائل میں جڑے سوچیز (دو یا دو سے زیادہ) سے ظاہر کیا جاتا ہے۔"

یہ سرکٹ ایک لیمپ، بیٹری اور دو پیرالل سوئچز S_1 اور S_2 جو کہ ان پٹ ہیں پر مشتمل ہوتا ہے۔ لیمپ اس وقت روشن ہوگا جب S_1 اور S_2 میں سے کسی ایک کی قیمت لاجک 1 پر ہوگی۔

بولین مساوات: آر آپریشن کی بولین مساوات $X = A + B$ ہے۔

[LHR-I, FSD-II, DGK-I, BWP-II, SWL-II]

12. آر آپریشن کا ٹوتھ ٹیبل تحریر کیجئے۔

جواب: آر آپریشن پیرالل میں جڑے سوئچز (دو یا دو سے زیادہ) سے ظاہر کیا جاتا ہے اس کا ٹوتھ ٹیبل درج ذیل ہے:

ٹوتھ ٹیبل (Truth Table):

A	B	$X = A + B$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

[LHR-II, GUJ-II, MTN-I]

13. اینالاگ اور ڈیجیٹل الیکٹرونکس میں فرق کیجئے۔

جواب: اینالاگ الیکٹرونکس: "الیکٹرونکس کا وہ شعبہ جو ایسے سرکٹس پر مشتمل ہو جو اینالاگ مقداروں کے مطالعہ کے لیے استعمال ہوتے ہیں، اسے اینالاگ الیکٹرونکس کہتے ہیں۔" مثلاً: ریڈیو، ٹی وی۔

ڈیجیٹل الیکٹرونکس: "الیکٹرونکس کا وہ شعبہ ہے جو ڈیجیٹل مقداروں کو پروسس کرتا ہے، ڈیجیٹل الیکٹرونکس کہلاتا ہے۔" مثلاً: کمپیوٹر، ریڈار سسٹم۔

[GUJ-I, MTN-I, BWP-II, SWL-I]

14. لاجک آپریشنز کے نام لکھیے۔

جواب: لاجک آپریشنز درج ذیل ہیں۔

i- اینڈ آپریشن ii- آر آپریشن iii- ناٹ آپریشن iv- نینڈ آپریشن v- نار آپریشن

[FSD-I, DGK-II, BWP-II, SGD-I]

15. لاجک سٹیشن کیا ہیں؟

جواب: ایک سرکٹ کی ممکنہ ان پٹ اور آؤٹ پٹ حالتوں کو لاجک سٹیشن یا لاجک ویری ایبلز کہتے ہیں۔

[FSD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

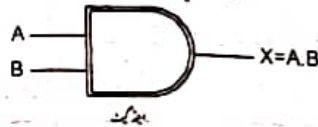
16. بولین الجبرا کی تعریف کیجئے۔

جواب: لاجک الجبرا بولین الجبرا یا منی کی ایک ایسی شاخ ہے جس کا تعلق لاجک ویری ایبلز سے ہے۔ یہ الجبرا لاجک آپریشنز کو سمبلیز کی مدد سے بیان کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ یہ الجبرا جارج بولی (George Boole) نے متعارف کروایا۔ اسی نسبت سے اسے بولین الجبرا بھی کہا جاتا ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, DGK-I, BWP-II]

17. اینڈ آپریشن سے کیا مراد ہے؟ اینڈ گیٹ کی ڈایا گرام بنائیے۔

جواب: اینڈ آپریشن کو سیریز میں جڑے ہوئے سوئچز (دو یا دو سے زیادہ) سے ظاہر کیا جاتا ہے جس میں ہر سوئچ ایک ان پٹ کو ظاہر کرتا ہے۔ اینڈ آپریشن کی علامت ڈاٹ (.) ہے۔



اینڈ گیٹ کی ڈایا گرام:-

[GUJ-II, MTN-II, DGK-I]

18. اینالاگ مقداروں کی تعریف کیجئے۔

جواب: اینالاگ مقداریں: "ایسی مقداریں جن کی قیمت ایک تسلسل کے ساتھ تبدیل ہو یا ایک جیسی رہے، اینالاگ مقداریں کہلاتی ہیں۔"

19. اینالاگ ٹو ڈیجیٹل کنورٹر (ADC) اور ڈیجیٹل ٹو اینالاگ کنورٹر (DAC) میں فرق بیان کیجئے۔

[LHR-II, MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]

ایٹالاگ ٹو ڈیجیٹل کنورٹر	ڈیجیٹل ٹو ایٹالاگ کنورٹر
<p>ایک ایٹالاگ ٹو ڈیجیٹل کنورٹر (ADC) کہلاتا ہے۔</p> <p>ایٹالاگ ٹو ڈیجیٹل کنورٹر (ADC) کہلاتا ہے۔</p> <p>جب ایٹالاگ کنولڈیٹس (1's یا 0's) کی شکل میں حاصل ہوتا ہے تو ہم اس کنولڈیٹس سے پروسس کر سکتے ہیں جس کی آؤٹ پٹ ڈیجیٹل شکل میں حاصل ہوتی ہے۔</p>	<p>ایک ایٹالاگ ٹو ڈیجیٹل کنولڈیٹس (DAC) کہلاتا ہے۔</p> <p>ڈیجیٹل ٹو ایٹالاگ کنورٹر (DAC) کہلاتا ہے۔</p> <p>جب ڈیجیٹل کنولڈیٹس ایٹالاگ کنولڈیٹس میں حاصل ہوتا ہے تو اس کو ہم باسانی سمجھ سکتے ہیں۔ آج کل جو الیکٹرونکس سسٹم استعمال ہو رہے ہیں وہ ایٹالاگ اور ڈیجیٹل دونوں قسم کے سرکٹس پر مشتمل ہیں۔</p>

[LHR-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]

20. NOT گیٹ کی تعریف کریں اور اس کا سیمبل بنائیے۔

جواب: ناٹ گیٹ (Not Gate): "ایٹالاگ ٹو ڈیجیٹل کنولڈیٹس (DAC) کہلاتا ہے۔" ناٹ گیٹ کی علامت: ناٹ گیٹ کی علامت مندرجہ ذیل شکل میں دکھائی گئی ہے:



آر آپریشن، ناٹ آر آپریشن

16.7, 16.8

[LHR-II, MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]

21. OR آر آپریشن کے لیے ٹروٹھ ٹیبل بنائیں۔

A	B	X = A + B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

جواب:

[RWP-II, GUJ-II, MTN-I, DGK-II, SWL-II]

22. آر آپریشن کی تعریف لکھیے۔

[RWP-II, DGK-I]

جواب: ایٹالاگ ٹو ڈیجیٹل کنولڈیٹس (DAC) کہلاتا ہے۔

23. NOT آر آپریشن کی تعریف کیجیے۔

جواب: ایٹالاگ ٹو ڈیجیٹل کنولڈیٹس (DAC) کہلاتا ہے۔

[DGK-I, BWP-I, SWL-I]

24. لاجک کمپلی مینٹیشن کون سا گیٹ ادا کرتا ہے؟

جواب: لاجک کمپلی مینٹیشن ناٹ گیٹ ادا کرتا ہے۔ ناٹ گیٹ کے بنیادی لاجک گیٹ کو انورشن یا کمپلی مینٹیشن کہتے ہیں۔

16.9-16.11

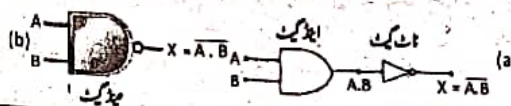
ہینڈ گیٹ، نار گیٹ، لاجک گیٹس کا استعمال

[RWP-II, MTN-II, RWP-I]

25. NAND ایک یونیورسل گیٹ ہے اس کی علامت اور ٹروٹھ ٹیبل بنائیے۔

جواب: ہینڈ گیٹ: جب ایٹالاگ ٹو ڈیجیٹل کنولڈیٹس (DAC) کہلاتا ہے۔ مثال کے طور پر جب ایٹالاگ ٹو ڈیجیٹل کنولڈیٹس (DAC) کہلاتا ہے۔

کے ساتھ کپل کر دیں تو ہینڈ گیٹ حاصل ہوتا ہے۔



ناٹ گیٹ اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ کو الٹ کر دیتا ہے۔ اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ کو لکھتے ہیں $X = \overline{A \cdot B}$ اور اس کو یوں پڑھتے ہیں "X برابر ہے A اینڈ B ناٹ"۔ اینڈ گیٹ کی علامت شکل میں دکھائی گئی ہے جس میں ناٹ گیٹ کو چھوٹے سے دائرہ سے ظاہر کیا گیا ہے۔
 اینڈ گیٹ کی علامت میں اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ پر چھوٹا سا دائرہ لگا دیتے ہیں جو ناٹ آپریشن کو ظاہر کرتا ہے۔

اینڈ گیٹ کا ٹرو تھ ٹیبل

A	B	$X = \overline{A \cdot B}$
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

[RWP-II, MTN-II, RWP-I]

26. اینڈ گیٹ، اینڈ گیٹ کا الٹ ہے۔ مختصر اوضاحت کیجئے۔

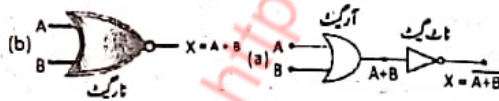
جواب: جب اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ کو ناٹ گیٹ (NOT GATE) کے ساتھ کپل کر دیں تو اینڈ گیٹ (NAND GATE) حاصل ہوتا ہے۔ ناٹ گیٹ، اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ کو الٹ کر دیتا ہے۔ اینڈ گیٹ (NAND GATE) کے ٹرو تھ ٹیبل سے یہ واضح ہوتا ہے کہ ہر طرف اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ تبدیل ہو کر اس کا الٹ ہو جاتی ہے۔

[LHR-II, DGK-I, RWP-I/II]

27. نار گیٹ کی وضاحت کریں۔

جواب: جب آر آپریشن پر ناٹ آپریشن اچلائی کرتے ہیں تو نار آپریشن حاصل ہوتا ہے۔
 جب آر گیٹ کی آؤٹ پٹ پر ناٹ گیٹ اچلائی کرتے ہیں تو نار گیٹ حاصل ہوتا ہے۔ اگر دونوں کی ان پٹس ایک جیسی ہوں تو نار گیٹ کی آؤٹ پٹ آر گیٹ کی آؤٹ پٹ کا الٹ ہوگی۔ نار گیٹ کی بولین علامت $X = \overline{A + B}$ ہے۔ اس کو پڑھتے ہیں "X برابر ہے A آر B ناٹ"۔

نار گیٹ کی علامت



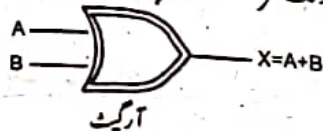
نار گیٹ کا ٹرو تھ ٹیبل

A	B	$X = \overline{A + B}$
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

[RWP-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]

28. OR گیٹ کی سرکٹ ڈایا گرام بنائیے۔

جواب: ایسا الیکٹرونک سرکٹ جو آر آپریشن کی ٹیبل کے لیے استعمال ہوتا ہے آر گیٹ کہلاتا ہے۔



سرسکٹ ڈایا گرام:

29. لاجک گٹس کا استعمال لکھیے۔

[MTN-II, FSD-I/II, DGK-II, RWP-I, SGD-I]

جواب: (i) ہم الیکٹرونک سرکٹس میں مختلف کام سرانجام دینے کے لیے لاجک گٹس استعمال کر سکتے ہیں۔ یہ سرکٹس ان پٹ کو کم رکھنے کے لیے لائٹ ڈپنڈنگ (Light depending) رزسٹرز (LDR) استعمال کر سکتے ہیں۔ ایک LDR سوئچ کے طور پر عمل کرتا ہے جو روشنی میں بند ہو جاتا ہے اور اندھیرے میں کھلا رہتا ہے۔ (ii) گھر کا سیفٹی الارم بنانے میں اینڈ گیٹ استعمال ہوتا ہے۔

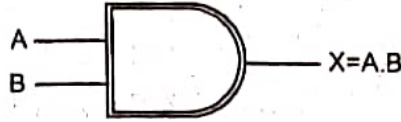
[FSD-II, SWL-II, SGD-II]

30. آپ لاجک آپریشن $X = A.B$ کا عام ضرب سے موازنہ کیسے کر سکتے ہیں؟جواب: اینڈ آپریشن کے ٹرو تھ ٹیبل سے یہ ظاہر ہے کہ ہر مرتبہ '0' سے ضرب کے بعد جواب 0 آتا ہے لہذا لاجک آپریشن $X = A.B$ عام ضرب کی طرح عمل کرتا ہے۔

[FSD-II, SWL-II, SGD-II, MTN-II]

31. اینڈ گیٹ کے لئے علامت اور ٹرو تھ ٹیبل تحریر کیجئے۔

جواب: علامت:



ایڈ گیٹ

A	B	$X = A.B$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

[LHR-II, MTN-I, DGK-I, FSD-II]

32. اینڈ گیٹ کی ٹرو تھ ٹیبل بنائیے۔

جواب: اینڈ گیٹ کی ٹرو تھ ٹیبل: اینڈ گیٹ کے ٹرو تھ ٹیبل کو مندرجہ ذیل میں دکھایا گیا ہے۔

A	B	$X = \overline{A.B}$
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

انشائیہ سوالات

[FSD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

سوال نمبر 1: اوسیلوسکوپ کے مختلف کمپوننٹس کے عمل کی وضاحت کریں۔

جواب: کیتھوڈ رے اوسیلوسکوپ کے کمپوننٹس (Components of Cathode Ray Oscilloscope)

کیتھوڈ رے اوسیلوسکوپ درج ذیل حصوں پر مشتمل ہوتی ہے:

(i) الیکٹرون گن (Electron Gun) (ii) ڈیفلیکٹنگ پلیٹس (Deflecting Plates)

(iii) فلوریسٹ سکرین (Fluorescent Screen)

(i) الیکٹرون گن (Electron Gun)

CRO میں الیکٹرون گن تیز رفتار الیکٹرونز کی بیم پیدا کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔ الیکٹرونز کی اس بیم کو کیتھوڈ ریز کہتے ہیں۔

الیکٹرون گن الیکٹرونز سوس پر مشتمل ہوتی ہے جو کہ الیکٹریک طور پر گرم کی ہوئی کیتھوڈ رے جس سے الیکٹرونز خارج ہوتے ہیں۔

الیکٹرون گن کے اندر ایک گرڈ (G) ہوتا ہے جو الیکٹرونز کے بہاؤ کو کنٹرول کرتا ہے۔ گرڈ ٹیکنیکیو پٹینشل کے ساتھ جڑا ہوتا ہے۔ یہ پٹینشل جتنا زیادہ

ٹیکنیکیو ہوگا اسی مقدار سے گرڈ الیکٹرونز کو دفع کرے گا اور بہت کم الیکٹرونز اینوڈ اور سکرین پر پہنچ پائیں گے۔ سکرین پر چمک کی شدت الیکٹرونز کی

تعداد کو ظاہر کرتی ہے۔ لہذا گرڈ کا ٹیکنیکیو پٹینشل سکرین کی چمک کو کنٹرول کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ اسی لیے اینوڈ پوزٹیو پٹینشل سے جڑا ہوتا

ہے اور یہ الیکٹرونز کو ایکسلریٹ (دھکیلنے) کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ الیکٹرونز جب اینوڈ سے گزرتے ہیں تو یہ ایک بیم کی شکل اختیار کر لیتے ہیں۔

(ii) ڈیفلیکٹنگ پلیٹس (Deflecting Plates)

جب الیکٹرونز کی بیم الیکٹرون گن سے نکلتی ہے تو یہ پیرائلل پلیٹس کے درمیان سے گزرتی ہے۔ ان پلیٹس کے درمیان پوٹینشل ڈفرینس ہوتا ہے جو بیم کو عمودی پلین (plane) میں ڈیفلیکٹ کر دیتا ہے۔ پیرائلل پلیٹس کا یہ جوڑا اسکرین پر الیکٹرونز کے نشان کو Y ایکسز یا عمودی سمت میں ڈیفلیکٹ کرتا ہے۔ جب کہ عمودی پلیٹس کا جوڑا اسکرین پر اس نشان کو X ایکسز یا افقی سمت میں ڈیفلیکٹ کرتا ہے۔

(iii) فلورسینٹ سکرین (Fluorescent Screen)

کیٹھوڈرے او سیلو سکوپ کی سکرین فاسفورس کی تلی تہ پر مشتمل ہوتی ہے۔ جب اس پر تیز رفتار الیکٹرونز ٹکراتے ہیں تو یہ روشنی خارج کرتی ہے۔

[MTN-I,SGD-II,BWP-I]

سوال نمبر 2: آپ اینالاگ اور ڈیجیٹل مقداروں کے بارے میں کیا جانتے ہیں؟

جواب: اینالاگ مقداریں (Analogue Quantities)

”ایسی مقداریں جن کی قیمت ایک تسلسل کے ساتھ تبدیل ہو یا ایک جیسی رہے، اینالاگ مقداریں کہلاتی ہیں۔“

مثالیں (Examples)

مثال کے طور پر دن کے چوبیس گھنٹوں کے دوران ٹیمپریچر ایک تسلسل کے ساتھ تبدیل ہوتا ہے۔ اگر ہم وقت اور ٹیمپریچر کی مختلف قیمتوں کے درمیان گراف بنائیں تو گراف حاصل ہوتا ہے۔ اس گراف سے ظاہر ہوتا ہے کہ ٹیمپریچر ایک اینالاگ مقدار ہے۔ اس کے علاوہ، پریشر اور فاصلہ، وغیرہ اینالاگ مقداریں ہیں۔

ڈیجیٹل مقداریں (Digital Quantities)

”ایسی مقداریں جن کی قیمتیں عدم تسلسل کے انداز سے تبدیل ہوں، ڈیجیٹل مقداریں کہلاتی ہیں۔“

مثالیں (Examples)

ڈیجیٹل مقداروں کو ڈیجٹس (Digits) اور نمبرز میں بیان کیا جاتا ہے۔

مشقی کثیر الانتخابی سوالات

- ایسا طریقہ کار جس میں میٹل کی گرم سطح سے الیکٹرونز خارج ہوں کہلاتا ہے:
 - ایو ایونگ
 - ایو پوریشن
 - کنڈکشن
 - تھر میونک ایمیشن
- اچھے پارٹیکلز جو گرم کیٹھوڈ کی سطح سے خارج ہوں کہلاتے ہیں:
 - پوزیٹیو آئنز
 - نیکلیو آئنز
 - پروٹونز
 - الیکٹرونز
- کس گیٹ سے لاجک آپریشن حاصل ہوتا ہے؟
 - اینڈ
 - نار
 - اینڈ
 - آر
- کون سے دو گیٹس استعمال کریں تو اینڈ گیٹ جیسی آؤٹ پٹ حاصل ہو سکتی ہے؟
 - ایف) ناٹ گیٹس
 - ایف) آر گیٹس
 - ایف) نار گیٹس
 - ایف) اینڈ گیٹس
- دو این پٹ والے نار گیٹ کی آؤٹ پٹ 1 ہوگی اگر:
 - ایف) A=0 اور B=0
 - ایف) A=0 اور B=1
 - ایف) A=1 اور B=0
 - ایف) A=1 اور B=1
- اگر $X = A \cdot B$ ، تو لیول 1 پر ہوگی اگر:
 - ایف) A=1 اور B=1
 - ایف) A=0 اور B=0
 - ایف) A=1 اور B=0
 - ایف) A=0 اور B=1
- اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ 0 ہوگی اگر:
 - ایف) A=0 اور B=0
 - ایف) A=1 اور B=1
 - ایف) A=0 اور B=1
 - ایف) A=1 اور B=0

جوابات

1	د	2	د	3	ج	4	ب	5	ج
6	الف	7	د						

ALP Annual Paper 2021 Objective

1. کمپیوٹر کا بنیادی آپریشن ہے:
 (A) ارتھ میٹک آپریشنز (B) نان ارتھ میٹک آپریشنز (C) لاجک آپریشنز (D) A اور C دونوں
2. ریڈیو ٹیکنالوجی استعمال ہوتی ہے۔
 (A) موبائل فون (B) ٹیلی فون (C) فیکس مشین (D) مائیکروفون
3. ایک گلوبائٹ (1 KB) ڈیٹا برابر ہے۔
 (A) 1024 Bite (B) 1024 KB (C) 1000 MB (D) ان میں سے کوئی نہیں
4. ان میں کون سے ویب براؤزرز ہیں؟
 (A) کروم (B) یوٹیوب (C) موزیلا فائر فوکس (D) سفاری

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

MCQ's (کثیر الانتخابی سوالات)

انفارمیشن اور کمیونیکیشن ٹیکنالوجی، کمپیوٹر سائنس، انفارمیشن سسٹم کے کمپیوٹس 17.1, 17.2

5. کون سا عمل پروسیجرنگ نہیں ہے:
 (A) ترتیب دینا (B) جوڑ توڑ کرنا (C) حساب کتاب کرنا (D) اکٹھا کرنا
6. کسی بھی کمپیوٹر سسٹم کا دماغ ہے:
 (A) مونیٹر (B) میموری (C) سی پی یو (D) کنٹرول یونٹ
7. کمپیوٹر میں انفارمیشن کا مطلب ہے۔
 (A) کوئی بھی ڈیٹا (B) فالٹو ڈیٹا (C) پروسیجر ڈیٹا (D) زیادہ ڈیٹا
8. کمپیوٹر سائنس انفارمیشن سسٹم کے اجزاء کی تعداد ہے:
 (A) 4 (B) 3 (C) 5 (D) 6

انفارمیشن کا بہاؤ، وائرز کے ذریعے الیکٹریکل سگنلز کی منتقلی 17.3, 17.4

9. الیکٹریڈر گرام ہٹل نے 1876ء میں بنایا:
 (A) سیل (B) ٹیلی فون (C) کمپیوٹر (D) مشین
10. ٹیلی فون ایجاد ہوا:
 (A) 1676 (B) 1776 (C) 1876 (D) 1976

ریڈیو یوڈ کی خلا کے ذریعے ٹرانسمیشن، آپٹیکل فائبر کے ذریعے روشنی کے سگنلز کی ٹرانسمیشن 17.5, 17.6

11. ریڈیو یوڈز ہیں:
 (A) سگنل منتقلی (B) الیکٹرو سٹیٹک (C) آواز کی لہریں (D) یہ تمام
12. فیکس مشین کو بھی کہتے ہیں۔
 (A) ریڈیو (B) کمپیوٹر (C) ٹیلی ٹیکس مشین (D) ٹیلی فون

13. کسی بھی کمپیوٹر سسٹم کا دماغ ہے۔
 (A) مونیٹر (B) میموری (C) CPU (D) کنٹرول یونٹ
 [GUJ-II, MTN-I, SGD-II]
 14. کمپیوٹر کا بنیادی آپریشن ہے۔
 (A) ار۔ تھ میٹک آپریشن (B) لاجک آپریشن
 (C) نان ار۔ تھ میٹک آپریشن (D) ار۔ تھ میٹک اینڈ لاجک آپریشن
 [LHR-I, GUJ-I/II, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

کمپیوٹر، انفارمیشن سٹوریج ڈیوائسز، کمپیوٹر کا استعمال

17.7-17.9

15. ایک بائٹ برابر ہوتا ہے۔
 (A) 10 بٹ (B) 8 بٹ (C) 6 بٹ (D) 4 بٹ
 [DGK-I, FSD-II, MTN-I, BWP-II]
 16. 1024 KB برابر ہوتے ہیں۔
 (A) 1 MB (B) 1 GB (C) 1 TB (D) 1 PB
 [LHR-II, GUJ-II, FSD-I, RWP-II, DGK-II, SGD-II]
 17. اگر سی ڈی نرم، کلچر اور مواد کی بنی ہوئی ہوتی ہے تو کہلاتی ہے۔
 (A) فلاپی ڈسک (B) دھاتی ڈسک (C) یارڈ ڈسک (D) کپاؤنڈ ڈسک
 [GUJ, RWP, FSD-II]
 18. ایڈیٹنگ سے بنی ڈسک ہے۔
 (A) کمپیکٹ ڈسک (B) ہارڈ ڈسک (C) فلاپی ڈسک (D) لیزر ڈسک
 [LHR-I, FSD-II, DGK-I, BWP-II, SWL-II]

انٹرنیٹ، ICT کا معاشرے اور ماحول کے خطرہ

17.10, 17.11

19. ای۔ میل کس شے کا مخفف ہے:
 (A) ایمر جنسی میل (B) الیکٹرونک میل (C) ایکسٹرنل میل (D) ایکسٹرنل میل
 [FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]
 20. مندرجہ ذیل میں سے کس سے آپ ہر طرح کی انفارمیشن حاصل کر سکتے ہیں؟
 (A) کتاب (B) استاد (C) کمپیوٹر (D) انٹرنیٹ
 [DGK-II, MTN-I, SGD-I/II, BWP-I]
 21. براؤزیٹ سے معلومات ڈاؤن لوڈ کی جاسکتی ہیں۔
 (A) ایک منٹ میں (B) ایک سیکنڈ میں (C) ایک دن میں (D) دو دنوں میں
 [DGK-I, MTN-II, GUJ-I/II]

جوابات

C	10	B	9	C	8	C	7	C	6	D	5	B	4	A	3	A	2	D	1
D	20	B	19	B	18	A	17	A	16	B	15	D	14	C	13	C	12	B	11
																		B	21

ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

1. ڈیٹا کی تعریف کریں۔
 جواب: ڈیٹا: ڈیٹا ایسے حقائق اور اشکال ہیں جن سے بذریعہ پروگرامز کارآمد انفارمیشن حاصل کی جاتی ہیں۔ یہ ٹیکسٹ یا گرافکس کی صورت میں ہو سکتے ہیں، جنہیں ریکارڈ کیا جاسکتا ہے اور جن کا خاص مطلب ہوتا ہے۔ پروگرامز کی طرح ڈیٹا عام طور پر مشین سے پڑھی جانے والی شکل میں ڈسک یا ٹیپ پر اس وقت تک سٹوریج ہوتا ہے جب تک کمپیوٹر کو اس کی ضرورت ہوتی ہے۔
 [LHR-II, RWP-II, SGD-I, MTN-I, FSD-II, SWL-II]
 2. انفارمیشن کے بہاؤ سے کیا مراد ہے؟
 جواب: "انفارمیشن کے بہاؤ سے مراد انفارمیشن کا الیکٹرونک اور آپٹیکل ڈیوائسز کے ذریعے ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل ہونا ہے۔"
 [GUJ-I, SGD-II]
 3. (CBIS) میں طریقہ کار سے کیا مراد ہے؟
 جواب: (CBIS) میں طریقہ کار: یہ ہدایات اور قوانین کا مجموعہ ہے جو انفارمیشن سسٹم کو ڈیزائن کرنے اور استعمال کرنے کے لیے بنائے جاتے ہیں۔
 [FSD-II, DGK-I, BWP-II, SWL-I/II]

ہیں۔ ان کو استعمال کرنے کے لیے دستاویزات اور مینولز کی صورت میں لکھا جاتا ہے۔ یہ قوانین اور طریقے وقت کے ساتھ بدلتے رہتے ہیں۔ ان تبدیلیوں کو شامل کرنے کے لیے انفارمیشن سسٹم کا لچکدار ہونا بہت ضروری ہے۔

[LHR-II, MTN-II, DGK-I, SWL-I]

4. مائیکروویوز سٹیمیا میٹ کیونیکشن کے لیے کیوں زیادہ موثر ہیں؟
جواب: مائیکروویوز سٹیمیا میٹ کیونیکشن کے لیے اس لیے ضروری ہیں کہ مائیکروویوز خلا میں سیدھی سفر کرتی ہیں اور ہمیں بہت موثر سگنلز مہیا کرتی ہیں ہم دنیا کے ایک کونے سے دوسرے کونے تک ملی سیکنڈز میں رابطہ کر سکتے ہیں۔

[LHR-II, GUJ-II, MTN-I]

5. آپریٹنگ سسٹم کی تعریف کریں اور مثال دیں۔
جواب: آپریٹنگ سسٹم: آپریٹنگ سسٹم (OS) ایسا سافٹ ویئر ہے جو آپ کے کمپیوٹر اور اس سے منسلک ڈیوائسز کو منظم کرتا ہے۔
مثالیں: ونڈوز (windows) اور لینکس (linux) دو مشہور آپریٹنگ سسٹم ہیں۔

[GUJ-I, MTN-I, BWP-II, SWL-I]

6. فلیش ڈرائیو کیا ہے؟
جواب: یہ ایک الیکٹرونکس ڈیوائس ہے جو ڈیٹا سٹوریج کرنے والے (IC's) پر مشتمل ہوتا ہے۔ فلیش ڈرائیو فائلز سٹوریج کرنے والی ایک چھوٹی سی ڈیوائس ہے جو فائلز کو ایک کمپیوٹر سے دوسرے کمپیوٹر میں منتقل کرنے کے لیے استعمال کی جاسکتی ہے۔

[FSD-I, DGK-II, BWP-II, SGD-I]

7. انٹرنیٹ کیا ہے؟
جواب: ”جب دنیا کے بہت سے کمپیوٹرز کو ایک دوسرے کے ساتھ کیونیکشن مقاصد کے لیے مربوط کر دیا جائے تو اسے انٹرنیٹ کہتے ہیں۔ یہ کمپیوٹر کا ایسا جال ہے جو دنیا بھر میں پھیلا ہوا ہے۔ انٹرنیٹ ٹیلی کیونیکشن اور بہت سے دوسرے سسٹم کو استعمال کرتے ہوئے تمام کمپیوٹرز کو ایک دوسرے کے ساتھ منسلک کرتا ہے۔“

[RWP-I, GUJ-I, MTN-I, SGD-II]

8. براؤزرز کیا ہیں؟ ان کی دو مثالیں دیجئے۔
جواب: براؤزرز (Browsers): براؤزرز ایک ایسا عمل ہے جو ویب کو ونڈو (Window) فراہم کرتا ہے۔ تمام براؤزرز انفارمیشن کے صفحات کو اکٹھا کر کے دنیا بھر کی ویب سائٹس پر ظاہر کرنے کے لیے ڈیزائن کیے گئے ہیں۔ ہم مختلف براؤزرز یا سرچ انجنز (Search Engines) کے ذریعے کسی بھی شے کو ویب پر تلاش کر سکتے ہیں۔“

اہم براؤزرز کی فہرست: آج کل مارکیٹ میں سب سے زیادہ مقبول براؤزرز کے نام درج ذیل ہیں:

(i) انٹرنیٹ ایکسپلورر (Internet Explorer) (ii) گوگل کروم (Google Chrome)

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

انفارمیشن اور کیونیکشن ٹیکنالوجی، کمپیوٹر سسٹم انفارمیشن سسٹم کے کمپیوٹس 17.1, 17.2

[SGD-II, MTN-I, FSD-II, DGK-II]

9. ٹیلی کیونیکشن سے کیا مراد ہے؟
جواب: وہ طریقہ کار جو دور دراز علاقوں تک فوری انفارمیشن بہم پہنچانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ ٹیلی کیونیکشن ٹیکنالوجی کہلاتا ہے۔

[GUJ-I, MTN-II, DGK-I, SWL-I]

10. کمپیوٹر کے دو استعمالات لکھیں۔
جواب: i- ورڈ پروسیسنگ: اس کے ذریعے ہم کوئی ڈاکومنٹ بنا سکتے ہیں۔
ii- ڈیٹا مینجمنٹ، مونیٹرنگ اور کنٹرول: ڈیٹا مینجمنٹ کی مدد سے تعلیمی ادارے، لائبریریاں، ہسپتال اور صنعتی ادارے اپنا ڈیٹا سٹوریج کرتے ہیں۔

[LHR-II, MTN-I, FSD-II, SWL-II]

11. ڈیٹا اور انفارمیشن میں کیا فرق ہے؟
جواب: ڈیٹا (Data): ”کارآمد انفارمیشن حاصل کرنے کے لیے پروگرامز میں استعمال ہونے والے حقائق کو ڈیٹا کا نام دیا جاتا ہے۔“

انفارمیشن (Information): ”کمپیوٹر کی اصطلاح میں پروسیسڈ ڈیٹا (processed data) کو انفارمیشن کہتے ہیں۔“
کمپیوٹر ڈیٹا کو پروسیس کرنے کے بعد اس کو کارآمد انفارمیشن میں تبدیل کر دیتا ہے۔ یہ انفارمیشن ساؤنڈ تصویر اور کمپیوٹر انٹرفیس ڈیٹا کی صورت میں دور دراز علاقوں تک منتقل کی جاتی ہے۔

[GUJ-II, FSD-II, DGK-I, MTN-II, BWP-II]

12. ہارڈ ویئر اور سافٹ ویئر میں کیا فرق ہے؟

جواب: ہارڈ ویئر: ہارڈ ویئر کا تعلق مشینری سے ہوتا ہے۔ یہ سینٹرل پروسیسنگ یونٹ (CPU) اور اس کو سپورٹ کرنے والے تمام ایپلائنسز پر مشتمل ہوتی ہیں۔ ان ایپلائنسز میں ان پٹ اور آؤٹ پٹ ڈیوائسز، سٹور کرنے والے ڈیوائسز اور کیونیکشن ڈیوائسز شامل ہوتے ہیں۔ مثلاً: کی بورڈ، مائیسٹر، پرنٹر۔

سوفٹ ویئر: سوفٹ ویئر سے مراد کمپیوٹر پروگرامز اور ان کو سپورٹ کرنے والے مینوز (Manuals) ہیں۔ کمپیوٹر پروگرامز مشین سے پڑھی جانے والی ہدایات ہیں جو CBIS کے ہارڈ ویئر پارٹس میں موجود سرکٹس کو فراہم کی جاتی ہیں تاکہ ڈیٹا سے کارآمد انفارمیشن حاصل کی جاسکے۔ پروگرامز عام طور پر ان پٹ اور آؤٹ پٹ میڈیم پر سٹور ہوتے ہیں جو کہ اکثر ڈسک یا ٹیپ ہیں۔ مثلاً: ونڈو، لینکس آپریٹنگ سسٹم۔

[MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]

13. لائٹ سنسز کو آپٹیکل فائبرز کے ذریعے کیسے بھیجے ہیں؟

جواب: کور کے ایک کنارے سے داخل ہونے والی روشنی، کور اور کلڈنگ کو ملانے والی لائن پر کریٹیکل اینگل سے بڑے انیڈینٹ اینگل پر عکراتی ہے۔ اس لیے یہ روشنی کور میں واپس لوٹ آتی ہے۔ اس طرح سے یہ روشنی بہت کم انرجی ضائع کرتے ہوئے کئی کلومیٹر تک سفر کرتی ہے۔

[GUJ-I, SGD-II, MTN-II, RWP-I/II, DGK-II]

14. انفارمیشن اور کیونیکیشن ٹیکنالوجی سے کیا مراد ہے؟

جواب: ایسا طریقہ کار اور ذریعہ جو الیکٹرونک ڈیوائسز استعمال کرتے ہوئے انفارمیشن کی وسیع مقدار کو سینکڑوں میں سٹور، پروسیس اور ترسیل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے، انفارمیشن اور کیونیکیشن ٹیکنالوجی کہلاتا ہے۔

[LHR-II, RWP-II, GUJ-I/II]

15. آپٹیکل فائبر کے دو استعمال تحریر کیجئے۔

جواب: انٹرنیٹ: فائبر آپٹک کیبل بڑی تعداد میں ڈیٹا کو تیزی سے ٹرانسفر کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہیں۔

سرجری اور ڈینٹسٹری: فائبر آپٹک کیبلز میڈیسن اور ریسرچ کے شعبوں میں کثرت سے استعمال ہوتی ہیں۔

[SGD-I/II, GUJ-II, MTN-I, DGK-I, SWL-II]

16. انفارمیشن ٹیکنالوجی اور ٹیلی کمیونیکیشن میں فرق کیجئے۔

جواب: انفارمیشن ٹیکنالوجی

ٹیلی کمیونیکیشن ٹیکنالوجی	انفارمیشن ٹیکنالوجی
”وہ طریقہ کار جو دور دراز علاقوں تک فوری انفارمیشن بہم پہنچانے کے لیے استعمال ہوتا ہے، ٹیلی کمیونیکیشن ٹیکنالوجی کہلاتا ہے۔“	”انفارمیشن کو کارآمد مقاصد کے لیے سٹور کرنے، ترتیب دینے، استعمال میں لانے اور دوسروں تک پہنچانے کا سائنسی طریقہ کار، کے لیے استعمال ہوتا ہے، ٹیلی کمیونیکیشن ٹیکنالوجی کہلاتا ہے۔“

[MTN-II, FSD-II, DGK-I, SWL-I]

17. کمپیوٹر بیسڈ انفارمیشن سسٹم کے کمپوننٹس کی فہرست تحریر کیجئے۔

جواب: کمپیوٹر بیسڈ انفارمیشن سسٹم کے کمپوننٹس مندرجہ ذیل ہیں:

(i) ہارڈ ویئر (ii) سوفٹ ویئر (iii) ڈیٹا (iv) طریقہ کار (v) افراد

[LHR-II, GUJ-I, FSD-II, DGK-I, SWL-II]

18. سوفٹ ویئر سے کیا مراد ہے؟

جواب: سوفٹ ویئر سے مراد کمپیوٹر پروگرام اور ان کو سپورٹ کرنے والے مینوز (manuals) ہیں۔ کمپیوٹر پروگرامز مشین سے پڑھی جانے والی ہدایات ہیں جو CBIS کی ہارڈ ویئر پارٹس میں موجود سرکٹس کو فراہم کی جاتی ہیں تاکہ ڈیٹا سے کارآمد انفارمیشن حاصل کی جاسکے۔ پروگرامز عام طور پر ان پٹ اور آؤٹ پٹ میڈیم پر سٹور ہوتے ہیں جو کہ اکثر ڈسک یا ٹیپ ہوتی ہیں۔

انفارمیشن کا بہاؤ، وائرڈ کے ذریعے الیکٹریکل سگنلز کی منتقلی

17.3, 17.4

19. کوائیکسل کیبل وائرڈ کہاں استعمال ہوتے ہیں؟

[FSD-I, DGK-II, BWP-II, SGD-I]

جواب: کوائیکسل کے استعمالات:

(i) کوائیکسل کیبل وائرڈ الیکٹریکل سگنل ٹرانسمٹ کرنے کے لیے استعمال کی جاتی ہیں۔ مثلاً: T.V کیبل۔

(ii) کسی بیرونی الیکٹریکل اور میکینیکل مداخلت کو روکنے کے لیے کوائیکسل وائرڈ پر ایک کنڈکٹنگ میٹریل کی تہہ چڑھا دی جاتی ہے۔

20. انفارمیشن کے بہاؤ سے کیا مراد ہے؟

[DGK-I, BWP-II]

جواب: انفارمیشن کے بہاؤ سے مراد انفارمیشن کا الیکٹرونک اور آپٹیکل ڈیوائسز کے ذریعے ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل ہوتا ہے۔

17.5, 17.6 ریڈیو ویوز کی خلا کے ذریعے ٹرانسمیشن، آپٹیکل فائبر کے ذریعے روشنی کے سگنلز کی ٹرانسمیشن

[FSD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

21. مائیکرو ویوز کے دو استعمالات تحریر کریں۔

جواب: مائیکرو ویوز کے استعمالات:

(i) سیل فون کی ٹرانسمیشن مائیکرو ویوز کے ذریعے کی جاتی ہے۔

(ii) کیونیکیشن سٹیٹیاٹ میں مائیکرو ویوز کا استعمال کیا جا رہا ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, DGK-I, BWP-II]

22. سیل فون اور فونون میں کیا فرق ہے؟

جواب: سیل فون: سیل فون ایک قسم کا ریڈیو ہے جس میں دو طرفہ کیونیکیشن ہو سکتی ہے۔ موبائل فون کے اندر ہی ریڈیو ٹرانسمیٹر اور سیورنگا ہوتا ہے۔ یہ پیغام کو ریڈیو ویوز کی صورت میں بھیجتا اور وصول کرتا ہے۔ سیل فون نیٹ ورک سسٹم سلا، بیس اسٹیشن سینٹر، موبائل سوئیچنگ سینٹر۔

فونون: فونون یا ویڈیو فون، ٹیلی فون کی ایک جدید قسم ہے جس میں عام ٹیلی فون کے برعکس گفتگو کرنے والے ایک دوسرے کی تصویر بھی دیکھ سکتے ہیں۔

[GUJ-II, MTN-II, DGK-I]

23. آپٹیکل فائبر کی تعریف کریں۔

جواب: انسانی بال کی موٹائی کے برابر گلاس کا ایک ایسا بنڈل جس میں سے روشنی گزر سکتی ہو، آپٹیکل فائبر کہلاتا ہے۔ اس کی مدد سے بہت زیادہ

شرح کا ڈیٹا زیادہ فاصلے تک منتقل کیا جاسکتا ہے۔

کمپیوٹر، انفارمیشن سٹوریج ڈیوائسز، کمپیوٹر کا استعمال

17.7-17.9

[LHR-II, MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]

24. کمپیوٹر کیا ہے؟ اس کے اہم حصوں کے نام لکھیں۔

جواب: کمپیوٹر: ایک الیکٹرونک کمپیوٹنگ مشین ہے جو جمع، تفریق کرنے اور ضرب دینے کے لیے استعمال کی جاتی ہے۔ کمپیوٹر ہارڈ ویئر اور سافٹ ویئر کے ہا ہی عمل کا امتزاج ہے۔

کمپیوٹر کے حصے: اس میں CPU، موئیٹر، کی بورڈ، ماؤس اور پرنٹر وغیرہ شامل ہیں۔

[LHR-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]

25. سپر کمپیوٹر کیا ہے؟

جواب: سب سے زیادہ موثر اور تیز رفتار کمپیوٹر جو ایک سیکنڈ کے 10^{12} ویں حصہ میں معلومات کو ہم تک پہنچا سکتا ہے، اسے سپر کمپیوٹر کہتے ہیں۔

سپر کمپیوٹر بہت سے پروسیسرز پر مشتمل ہوتا ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, SGD-I, FSD-I]

26. کمپیکٹ ڈسک سے کیا مراد ہے؟

جواب: ایک پلاسٹک سے بنی ڈسک جو ڈیجیٹل ڈیٹا سٹوریج کرتی ہے اور اس پر ریکارڈ شدہ ساؤنڈ اور دوسری انفارمیشن کو لیزر بیم کے ذریعے سکن کیا جاتا ہے۔ یہ لیزر ٹیکنالوجی پر مبنی پلاسٹک سے ڈھکی ہوئی ایک ڈسک ہے۔ اس کو عام طور پر (CD) کہتے ہیں۔

[GUJ-II, MTN-I, SGD-II]

27. ڈیٹا سٹوریج کرنے کے لیے فلاپی ڈسک زیادہ بہتر ہے یا ہارڈ ڈسک؟ وجہ بیان کیجیے۔

جواب: ہارڈ ڈسک ایک دھاتی ڈسک ہے۔ جو کہ فلاپی کی نسبت زیادہ ڈیٹا کو سٹوریج کر سکتی ہے۔ فلاپی ڈسک زیادہ قابل اعتماد نہیں ہے جب کہ ہارڈ ڈسک زیادہ قابل بھروسہ ہے۔ ہارڈ ڈسک کی ڈیٹا سٹوریج کرنے کی صلاحیت فلاپی ڈسک کی نسبت ہزاروں گنا زیادہ ہے۔

[MTN-II, FSD-I, GUJ-II]

28. ورڈ پروسیسنگ اور ڈیٹا مینجنگ کی اصطلاح سے کیا مراد ہے؟

جواب: ورڈ پروسیسنگ: ورڈ پروسیسنگ کمپیوٹر کا ایسا استعمال ہے جس کی ذریعے ہم خطوط یا مضمون لکھ سکتے ہیں، رپورٹس اور کتابیں تیار کر سکتے ہیں۔ ورڈ پروسیسنگ پروگرام ہے جس کے ذریعے ہم کوئی ڈاکومنٹ بنا سکتے ہیں اور اس کو ٹائپ کرنے کے بعد سکریں پر دیکھ سکتے ہیں۔

ڈیٹا مینجنگ: کسی کام سے متعلق تمام انفارمیشن کو ایک جگہ اکٹھا کر لینا اور ایک یا زائد منسلک فائلز کی صورت میں کمپیوٹر میں سٹوریج کر لینا جو بوقت ضرورت کام آسکے، ڈیٹا مینجنگ کہلاتا ہے۔

انٹرنیٹ، ICT کا معاشرے اور ماحول کے خطرہ

17.10, 17.11

29. انٹرنیٹ کی دو خدمات تحریر کیجئے۔
[LHR-II, FSD-II, RWP-II, RUJ-II, SWL-I]

جواب: (i) ویب براؤزنگ (Web Browsing): یہ ذریعہ صارفین کو ویب براؤزرز (Web Browsers) استعمال کر کے ویب پیج (Web page) دیکھنے میں مدد فراہم کرتا ہے۔ اس کے ذریعہ سے لوگ ایک دوسرے کو پیغام بھیج سکتے ہیں اور وصول کر سکتے ہیں۔
(ii) ای میل (E-mail): اس کے ذریعہ سے لوگ ایک دوسرے کو پیغام بھیج سکتے ہیں اور وصول کر سکتے ہیں۔

[LHR-II, GUJ-II, MTN-II, SWL-I]

30. الیکٹرونک میل کے دو فوائد بیان کیجئے۔

جواب: فوائد:

- i- فاسٹ کیونیکیشن: ہم پیغامات کو دنیا میں کہیں بھی فوری طور پر بھیج سکتے ہیں۔
- ii- ورسٹائل: تصاویر اور فائلز بھی ای میل کے ذریعے بھیجی جاسکتی ہیں۔

[MTN-I, GUJ-I, FSD-II, SWL-I/II]

31. ویب براؤزنگ اور ای میل میں کیا فرق ہے؟

جواب: براؤزر: براؤزر ایک ایسا عمل ہے جو ویب کو ونڈو (Window) فراہم کرتا ہے۔ تمام براؤزرز انفارمیشن کے صفحات کو اکٹھا کر کے دنیا بھر کی ویب سائٹس پر ظاہر کرنے کے لیے ڈیزائن کیے گئے ہیں۔ آج کل مارکیٹ میں سب سے زیادہ مقبول براؤزرز میں انٹرنیٹ ایکسپلورر، ورلڈ، ایجپرا، سفاری، موزیلا فائر فوکس اور کروم وغیرہ شامل ہیں۔

ہم مختلف براؤزرز یا سرچ انجنز جیسا کہ گوگل کروم، انٹرنیٹ ایکسپلورر، موزیلا فائر فوکس وغیرہ کے ذریعے کسی بھی شے کو تلاش کر سکتے ہیں۔
الیکٹرونک میل: انٹرنیٹ کے وسیع استعمال میں سے ای میل کا استعمال بہت زیادہ ہے۔ اس کے ذریعے انٹرنیٹ پر کسی بھی فعال سائٹ پر پیغامات کی تیزی سے ترسیل کی جاتی ہے۔ مزید برآں ای میل کے ذریعے دوسرے لوگوں کے ساتھ ہمارا رابطہ بہت تیز اور قابل اعتماد ہو گیا ہے۔ لہذا ہم اپنی ای میل کے ذریعے زیادہ آسانی اور رفتار کے ساتھ اپنے دوستوں اور ادارے کے ساتھ رابطہ کر سکتے ہیں۔ ای میل کے کچھ فوائد درج ذیل ہیں:

- (i) فاسٹ کیونیکیشن
- (ii) کاسٹ فری سروس
- (iii) آسان استعمال
- (iv) زیادہ موثر
- (v) ورسٹائل

[LHR-I, GUJ-II, RWP-I, MTN-I/II]

32. آج کل استعمال ہونے والے کم از کم چار براؤزرز کے نام لکھیے۔

- (i) انٹرنیٹ ایکسپلورر (Internet Explorer)
- (ii) گوگل کروم (Google Chrome)
- (iii) موزیلا فائر فوکس (Mozilla Firefox)
- (iv) ورلڈ (The World)

[GUJ-I, FSD-II, DGK-II, RWP-I]

33. انٹرنیٹ کے ذریعے حاصل ہونے والی مرکزی خدمات تحریر کریں۔

جواب: انٹرنیٹ کی خدمات: انٹرنیٹ کے ذریعے حاصل ہونے والی مرکزی خدمات یہ ہیں:

(i) ویب براؤزنگ: یہ ذریعہ صارفین کو ویب براؤزرز (Web Browsers) استعمال کر کے ویب پیج (Web page) دیکھنے میں مدد فراہم کرتا ہے۔

(ii) ای میل (E-mail): اس کے ذریعہ سے لوگ ایک دوسرے کو پیغام بھیج سکتے ہیں اور وصول کر سکتے ہیں۔

انشائیہ سوالات

سوال نمبر 1: پرائمری میموری اور سیکنڈری میموری کے درمیان فرق واضح کریں۔

[FSD-II, MTN-II, DGK-I, GUJ-I/II]

جواب: پرائمری میموری (Primary Memory)

پرائمری میموری کی بنیاد الیکٹرونکس پر ہے اور یہ انٹیکریٹڈ ICs پر مشتمل ہوتی ہے۔ یہ ایک ریینڈم ایکسس میموری 'RAM' ہے جو کمپیوٹر آف ہونے پر ختم ہو جاتی ہے۔

سیکنڈری میموری (Secondary Memory)

عام طور پر سٹوریج ڈیوائسز کو کمپیوٹر کی سیکنڈری میموری کہتے ہیں۔ یہ میموری کمپیوٹر میں مستقل طور پر ڈیٹا سٹور کرنے کے لیے استعمال کی جاتی ہے۔ جب ہم کمپیوٹر پر پروگرامز کو چلاتے ہیں تو ڈیٹا سیکنڈری سٹوریج سے پرائمری سٹوریج کی طرف حرکت کرتا ہے۔ سیکنڈری سٹوریج ڈیوائسز، عام طور پر آڈیو، ویڈیو کیسٹس، فلاپی ڈسکس، کمپیکٹ ڈسکس اور ہارڈ ڈسک وغیرہ ہیں۔

سوال نمبر 2: کمپیوٹر ہارڈ ویئر اور سوفٹ ویئر میں کیا فرق ہے؟ مختلف ہارڈ ویئر اور سوفٹ ویئر کے نام لکھیں۔

جواب: ہارڈ ویئر (Hardware): ہارڈ ویئر کمپیوٹر کے وہ حصے ہیں جنہیں ہم دیکھ سکتے ہیں اور چھو سکتے ہیں ان کی اہم مثالیں درج ذیل ہیں:

(i) سنٹرل پروسیسنگ یونٹ، سی پی یو (Central Processing Unit, CPU)

(ii) مونیٹر (Monitor) (iii) کی بورڈ (Key board)

(iv) ماؤس (Mouse) (v) پرنٹر (Printer)

سوفٹ ویئر (Software): سوفٹ ویئر ہدایات یا پروگرامز کا مجموعہ ہے جو ہارڈ ویئر کو کام سرانجام دینے کے لیے راہنمائی فراہم کرتا ہے۔

سوفٹ ویئر کی اقسام (Types of Software):

سوفٹ ویئر کی بہت سی اقسام ہیں۔

- (i) اس کی ایک قسم ورڈ پروسیسنگ ہے جس کی مدد سے ہم کمپیوٹر پر خط وغیرہ لکھ سکتے ہیں۔
- (ii) آپریٹنگ سٹم (OS) ایسا سوفٹ ویئر ہے جو ہمارے کمپیوٹر اور اس سے منسلک ڈیوائسز کو منظم کرتا ہے۔
- (iii) ونڈوز (Windows) یہ ایک مشہور آپریٹنگ سٹم ہے۔
- (iv) لینکس (Linux) یہ بھی ایک مشہور آپریٹنگ سٹم ہے۔

مشقی کثیر الانتخابی سوالات

1. کمپیوٹر ٹیکنالوجی میں انفارمیشن کا مطلب ہے:
 - (الف) کوئی بھی ڈیٹا
 - (ب) فالٹو ڈیٹا
 - (ج) پروسیسڈ ڈیٹا
 - (د) زیادہ ڈیٹا
2. سٹلائٹ اور زمین کے درمیان مناسب اور زیادہ تیز کیونیکیشن کا ذریعہ کون سا ہے:
 - (الف) مائیکروویوز
 - (ب) ریڈیو ویوز
 - (ج) ساؤنڈ ویوز
 - (د) کوئی بھی لائٹ ویوز
3. کمپیوٹر کا بنیادی آپریشن ہے:
 - (الف) ارتھ میٹک آپریشن
 - (ب) نان ارتھ میٹک آپریشن
 - (ج) لاجک آپریشن
 - (د) الف اور ج دونوں
4. کسی بھی کمپیوٹر سٹم کا دماغ ہے:
 - (الف) مونیٹر
 - (ب) میموری
 - (ج) CPU
 - (د) کنٹرول یونٹ
5. کون سا پروسیسنگ نہیں ہے؟
 - (الف) ترتیب دینا
 - (ب) جوڑ توڑ کرنا
 - (ج) حساب کتاب کرنا
 - (د) اکٹھا کرنا
6. مندرجہ ذیل میں سے کس سے آپ ہر طرح کی انفارمیشن حاصل کر سکتے ہیں؟
 - (الف) کتابیں
 - (ب) استاد
 - (ج) کمپیوٹر
 - (د) انٹرنیٹ
7. ای میل کس شے کا مخفف ہے؟
 - (الف) ایمر جنسی میل
 - (ب) الیکٹرونک میل
 - (ج) ایکسٹرا میل
 - (د) ایکسٹرنل میل

جوابات

1	ج	2	الف	3	د	4	ج	5	د
6	د	7	ب						

پنجاب بھر کے سالانہ بورڈ پرچہ جات

ایٹامک اینڈ نیوکلیئر فزکس

باب: 18

ALP Annual Paper 2021 Objective

- [SGD-II, FSD-II, MTN-I, DGK-I] 2 (D) C_6^{12} میں نیوٹرونز کی تعداد ہے: 1.
- [BWP-II, MTN-I, GUJ-II] 6 (C) 12 (B) 18 (A) ایٹما سفیر میں مختلف ریڈیو ایکٹو اشیا کی وجہ سے موجود ریڈیو ایٹمز کہلاتی ہیں: 2.
- [RWP-II, MTN-II, RWP-I] (D) کاسمک ریڈیو ایٹمز (C) بیک گراؤنڈ ریڈیو ایٹمز (B) الفار ریڈیو ایٹمز (A) بیٹا ریڈیو ایٹمز (C) تبادیل نہیں ہوتا (B) پٹا ڈی۔ کے دوران نیوکلیان نمبر میں تبدیلی ہوتی ہے۔ 3.
- [GUJ-II, SGD-I, MTN-II, DGK-I/II, BWP-I] (D) دو کم ہو جاتا ہے (C) تبادیل نہیں ہوتا (B) چار کم ہو جاتا ہے (A) چار کم ہو جاتا ہے (B) چار بڑھ جاتا ہے 4.
- [GUJ-I, RWP-I, MTN-II, SGD-II, BWP-I] (D) 12.25 گھنٹے (C) 10.25 گھنٹے (B) 10.6 گھنٹے (A) 8.07 گھنٹے لیڈ کی ہاف لائف ہے: 5.
- (B) نیوکلیئر فیوژن کے ذریعے (D) کیمیکل ری ایکشن کے ذریعے (C) گیسز کے جلنے کی وجہ سے (A) نیوکلیئر فیشن کے ذریعے سورج کس عمل کے ذریعے انرجی خارج کرتا ہے؟ 6.
- [SGD-II, FSD-II, DGK-I, SWL-I] (D) کیمیکل انرجی خارج ہوگی (C) نیوکلیئر انرجی خارج ہوگی (B) نیوکلیئر انرجی جذب ہوگی (A) نیوکلیئر انرجی خارج ہوگی جب ایک بھاری نیوکلیس دو چھوٹے نیوکلیائی میں تقسیم ہوتا ہے تو اس عمل سے: 7.
- [LHR-II, GUJ-I/II, FSD-II, MTN-I, SGD-II, BWP-I] (D) 50 (C) 40 (B) 30 (A) 20 سورج کے سینٹر کا ٹمپریچ تقریباً _____ ملین کیلون ہے۔

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

MCQ's (کثیر الانتخابی سوالات)

ایٹم اور ایٹامک نیوکلیس، نیچرل ریڈیو ایکٹیوٹی، بیک گراؤنڈ ریڈیو ایٹمز 18.1-18.3

- [MTN-II, DGK-I, SWL-II] 330 (D) 146 (C) 238 (B) 92 (A) یورینیم کا ایک آکٹوپ $^{238}_{92}U$ ہے۔ اس آکٹوپ میں نیوٹرونز کی تعداد ہے: 8.
- [FSD-II, SGD-I, GUJ-I, BWP-II, SWL-I] (D) ایک کم ہو جائے گا (C) دو کم ہو جائے گا (B) کوئی فرق نہیں پڑے گا (A) ایک بڑھ جائے گا جب ایک ایلیمنٹ ایک الفا پارٹیکل خارج کرتا ہے تو اس کے ایٹامک نمبر پر کیا اثر پڑے گا؟ 9.
- [SGD-II, MTN-I, DGK-I] (D) الیکٹرونز کی تعداد (C) پروٹون کی تعداد (B) ایٹامک نمبر (A) ایٹامک ماس آکٹوپس ایک ہی ایلیمنٹ کے ایسے ایٹمز ہوتے ہیں جن کا مختلف ہوتا ہے: 10.
- [LHR-II, MTN-I, DGK-II] (D) 5 (C) 4 (B) 3 (A) 2 فریٹیم H_1^3 میں نیوٹرونز کی تعداد ہے: 11.
- [LHR-II, GUJ-I, SGD-II, MTN-II, RWP-I] (D) پارٹیوٹائز (C) گیس ریڈیو ایٹمز (B) بیٹا ریڈیو ایٹمز (A) الفا پارٹیکلز درج ذیل میں سے کون سا آپشن زیادہ انرجی کے الیکٹرونز پر مشتمل ہے؟ 12.
- [SWL-II, FSD-I, GUJ-II, BWP-II, MTN-I] (D) الیکٹرونز کی تعداد (C) پروٹونز کی تعداد (B) ایٹامک نمبر (A) ایٹامک ماس آکٹوپس ایک ہی ایلیمنٹ کے ایسے ایٹمز ہوتے ہیں جن کا _____ مختلف ہوتا ہے۔ 13.
- [BWP-II, MTN-I, FSD-II, SWL-I] (D) یہ سب (C) الفا پارٹیکل (B) گیس ریڈز (A) بیٹا پارٹیکل درج ذیل ریڈیو ایٹمز میں سے کس کی مٹی ٹریٹنگ پاور زیادہ ہے؟ 14.

15. بیٹاڑی۔ کے۔ کے دوران نیوکلیون نمبر میں تبدیلی ہوتی ہے:

[LHR-II,SGD-II,DGK-I,MTN-II,FSD-I/II,BWP-II,SWL-I]

(A) چار کم ہو جاتا ہے (B) چار بڑھ جاتا ہے (C) تبدیل نہیں ہوتا (D) دو کم ہو جاتا ہے

18.4-18.6 نیوکلیئر ٹرانسمیوٹیشن، ہاف لائف اور اس کی پیمائش، ریڈیو آکسوٹوپس

[DGK-II,SGD-I,MTN-II,RWP-I]

16. درج ذیل ریڈیو ایسٹز میں سے کس کی چینی ٹریٹنگ پاور زیادہ ہوتی ہے؟
(A) بیٹا پارٹیکل (B) گیمما پارٹیکل
(C) الفا پارٹیکل (D) تمام کی چینی ٹریٹنگ صلاحیت ایک جیسی ہوتی ہے

[RWP-II,MTN-II,RWP-I]

17. کس تعلق سے ایٹمک ماس نمبر معلوم کیا جاسکتا ہے؟
(A) $Z + A$ (B) $Z + N$ (C) $A + N$ (D) $Z - A$

[GUJ-I,FSD-II,MTN-I,BWP-II]

18. آئیوڈین I^{131}_{53} کی ہاف لائف ہے:
(A) 10.5 دن (B) 8.07 دن (C) 12.5 دن (D) 16.9 دن

[SGD-I,MTN-I/II,BWP-I,SWL-II]

19. کاربن-14 کی ہاف لائف ہے:
(A) 5730 سال (B) 123 سال (C) 7530 سال (D) 30 سال

[GUJ-II,RWP-I,SGD-I,MTN-I/II,BWP-I,SWL-II]

20. $^{60}_{27}Co$ کے آکسوٹوپ کی ہاف لائف:
(A) 30 سال (B) 20 سال (C) 15 سال (D) 10 سال

[RWP-II,DGK-I,GUJ-II,BWP-II]

21. آکسوٹوپ آئیوڈین-131 علاج کے لیے استعمال ہوتا ہے:
(A) خون کا کینسر (B) ہڈیوں کا کینسر (C) پھیپھڑوں کا کینسر (D) تھائی رائیڈ کینسر

[RWP-I/II,MTN-I,DGK-II,SWL-II]

22. $^{194}_{84}Po$ کی ہاف لائف کیا ہے؟
(A) 0.8 سیکنڈز (B) 0.9 سیکنڈز (C) 0.7 سیکنڈز (D) 0.6 سیکنڈز

18.7,18.8 فشن ری ایکشن، نیوکلیئر فیوژن

[SGD-I/II,FSD-I,BWP-II]

23. سورج کس عمل کے ذریعے انرجی خارج کرتا ہے؟
(A) نیوکلیئر فشن کے ذریعے (B) نیوکلیئر فیوژن کے ذریعے
(C) گیسز کے جلنے کی وجہ سے (D) کیمیکل ری ایکشن کے ذریعے

[LHR-II,RWP-I,MTN-II,SGD-I,SWL-II]

24. سورج کے مرکز پر ٹمبر پمپر ہے۔
(A) 20MK (B) 2MK (C) 24MK (D) 25MK

25. جب یورینیم (92 پروٹونز) بیٹا پارٹیکل خارج کرتا ہے تو اس کے پروٹونز کی تعداد کتنی رہ جائے گی؟

[MTN-II,DGK-I/II,FSD-I,BWP-II,SWL-II]

(A) 89 (B) 90 (C) 93 (D) 91

26. جب U-92 سے ایک بیٹا پارٹیکل خارج ہوتا ہے تو نیوکلیئس میں باقی کتنے پروٹونز رہ جاتے ہیں؟

[LHR-II,GUJ-I/II,RWP-I,MTN-II,DGK-II]

(A) 93 (B) 89 (C) 91 (D) 90

[LHR-II,RWP-II,FSD-I,MTN-I/II,DGK-II]

27. ایک ٹن کوئلہ کو جلانے سے _____ انرجی حاصل ہوتی ہے۔
(A) $0.6 \times 10^{10} J$ (B) $1.6 \times 10^{10} J$ (C) $2.6 \times 10^{10} J$ (D) $3.6 \times 10^{10} J$

[LHR-I/II,GUJ-I,FSD-II,RWP-II,MTN-I,SWL-I/II]

28. ایک کلو یورینیم-235 کے فشن ری ایکشن سے انرجی جتنی ہے:
(A) $4.7 \times 10^{11} J$ (B) $5.7 \times 10^{11} J$ (C) $6.7 \times 10^{11} J$ (D) $7.7 \times 10^{11} J$

جوابات

A	10	C	9	C	8	A	7	A	6	B	5	B	4	C	3	C	2	C	1
A	20	A	19	B	18	B	17	B	16	C	15	B	14	A	13	C	12	A	11
				C	28	D	27	A	26	C	25	A	24	B	23	C	22	D	21

ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

[MTN-II, DGK-I, SGD-I]

1. ایٹمی نمبر اور ایٹمی ماس میں کیا فرق ہے؟
جواب: ایٹمی نمبر (Atomic Number): "نیوکلیئس میں موجود پروٹونز کی تعداد کو چارج نمبر یا ایٹم نمبر یا الیکٹرونز کہا جاتا ہے اور اسے

حرف Z سے ظاہر کیا جاتا ہے۔"
ماس نمبر (Mass Number): "نیوکلیئس میں موجود نیوکلیونز کی تعداد (پروٹونز اور نیوٹرونز کی مجموعی تعداد) کو ایٹم نمبر کہا جاتا ہے اور اسے حرف A سے ظاہر کیا جاتا ہے۔"

[SGD-I, MTN-II, FSD-I/II, BWP-II]

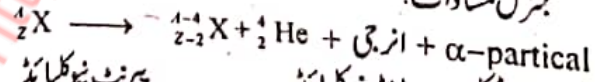
2. گیمما ریڈی ایشنز کی دو خصوصیات بیان کیجئے۔
جواب: خصوصیات: i- روشنی کے ذراتی نظریہ کے مطابق، گیمما ریڈی ایشنز کی سپیڈ سے چلنے والے انرجی کے پیکٹس یعنی فوٹونز ہیں۔
ii- روشنی کے موجی نظریہ کے مطابق گیمما ریڈی ایشنز ایسی الیکٹرو میگنیٹک ویوز ہیں جو غیر قیام پذیر نیوکلیائی سے خارج ہوتی ہیں اور ان کی فریکوئنسی زیادہ جبکہ ویولینٹھ کم ہوتی ہے۔

[DGK-II, SGD-I, BWP-I/II, SWL-I]

3. ریڈی ایشن جنی ٹریننگ پاور کی تعریف کیجئے۔
جواب: "کسی مخصوص منیٹر میں سے ریڈی ایشن کے گزرنے کی صلاحیت کو ان کی جنی ٹریننگ پاور کہتے ہیں۔"

[LHR-II, GUJ-I, RWP-II, FSD-I, BWP-II]

4. الفا ذریعے سے کیا مراد ہے؟ اس کی جنرل مساوات تحریر کیجئے۔
جواب: الفا ذریعے کے: ایسا نیوکلیئر ری ایکشن ہے جس میں نیوکلیئس میں سے الفا پارٹیکل حاصل ہو۔
جنرل مساوات:



α-بارٹیکل ڈائٹریونکلیئڈ
β-پارٹیکل نیوکلیئڈ

[LHR-II, FSD-II, MTN-II, SGD-I, BWP-II, SWL-I/II]

5. آرٹیفیشیل ریڈیو ایکٹیوٹی سے کیا مراد ہے؟
جواب: ایسے ایلیمنٹ جن کا ایٹمی نمبر 82 سے کم ہوتا ہے وہ قدرتی طور پر ریڈی ایشن خارج نہیں کرتے لیکن جب ان پر نیوٹرون مارے جائیں تو وہ ریڈی ایشن خارج کرتے ہیں اس کو آرٹیفیشیل ریڈیو ایکٹیوٹی کہا جاتا ہے۔

[LHR-II, DGK-I, RWP-I/II]

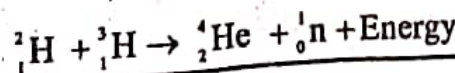
6. گیمما ریڈی ایشن کی دو خصوصیات لکھیں۔
جواب: گیمما ریڈی ایشن کی خصوصیات: (i) یہ بہت کم ویولینٹھ کی الیکٹرومگنیٹک شعاعیں ہیں۔
(ii) گیمما ریڈی ایشن کم از کم 30cm لیڈ یا 2 کلومیٹر ہوا کی تہ میں سے گزر سکتی ہے۔

[FSD-II, RWP-I, DGK-II, SGD-I/II, BWP-II]

7. ایسے ایلیمنٹس جن کا ایٹم نمبر 82 سے زیادہ ہو وہ قدرتی طور پر غیر قیام پذیر ہوتے ہیں۔ ان ایلیمنٹس کے قدرتی طور پر ٹوٹ کر ڈائری ایلیمنٹس میں تبدیل ہونے کے عمل کو نیم پل ریڈیو ایکٹیوٹی کہا جاتا ہے اور ایسے ایلیمنٹس کو ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹس کہتے ہیں۔

[LHR-II, GUJ-II, RWP-I, MTN-II]

8. نیوکلیئر فیوژن کی تعریف کیجئے۔
جواب: "ایسا عمل جس میں دو چھوٹے نیوکلیائی مل کر ایک بھاری نیوکلیئس بناتے ہیں، نیوکلیئر فیوژن کہلاتا ہے۔"
مثال: اگر ایک ڈیوٹیریم اور ایک ٹریٹیم کے ایٹمز کو آپس میں ملا یا جائے تو نیوکلیئر فیوژن ری ایکشن وقوع پذیر ہوتا ہے۔ جس کے نتیجے میں ہیلیم کا نیوکلئس اور الفا پارٹیکل بنتا ہے۔



2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

18.1-18.3

ایٹم اور اٹاک نیوکلیس، نیچرل ریڈیو ایکٹیوٹی، بیک گراؤنڈ ریڈی ایشنز

9. کاربن ڈیٹنگ کی تعریف کیجئے۔

[GUJ-I/II, FSD-I, MTN-I, RWP-II, SGD-I, SWL-II]

جواب: زندہ اور مردہ انسان، جانور یا پودے میں کاربن-14 کی ایکٹیوٹی کا موازنہ کر کے اس کی عمر کا تعین کیا جاتا ہے۔ اس طریقہ کو کاربن ڈیٹنگ کہتے ہیں۔

10. آکسوٹوپس کی تعریف کیجئے۔

[RWP-II, DGK-I, SGD-II, MTN-I/II, BWP-I]

جواب: "کسی ایلیمنٹ کے ایسے ایٹمز جن کا اٹاک نمبر یکساں ہو لیکن ان کے نیوکلیس میں موجود نیوٹرونز کی تعداد مختلف ہو، آکسوٹوپس کہلاتے ہیں۔"

مثال کے طور پر ہائیڈروجن کے تین آکسوٹوپس ہیں۔ (i) پروٹیم (ii) ڈیوٹیریم (iii) ٹریٹیم

[LHR-I, GUJ-I, RWP-II, FSD-I, DGK-I, BWP-II, SWL-II]

11. نیچرل اور آرٹیفیشل ریڈیو ایکٹیوٹی میں کیا فرق ہے؟

جواب:

نیچرل ریڈیو ایکٹیوٹی	آرٹیفیشل ریڈیو ایکٹیوٹی
ایسے عناصر جن کا ایٹمی نمبر 82 یا اس سے زیادہ ہوتا ہے ایسے ایلیمنٹ جن کا ایٹمی نمبر 82 سے کم ہوتا ہے وہ قدرتی طور پر ریڈی ایشن خارج نہیں کرتے لیکن جب ان پر نیوٹرون مارے جائیں تو وہ ریڈی ایشن خارج کرتے ہیں اس کو نیچرل ریڈیو ایکٹیوٹی کہا جاتا ہے۔	آرٹیفیشل ریڈیو ایکٹیوٹی کہا جاتا ہے۔

[RWP-II, SGD-II]

12. الفا پارٹیکل اور گیمما رے فوٹان کی پینی ٹریٹنگ پاور لکھیں۔

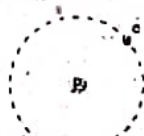
جواب: پینی ٹریٹنگ صلاحیت: کسی مخصوص میٹریل میں سے ریڈی ایشن کے گزرنے کی صلاحیت کو پینی ٹریٹنگ پاور کہتے ہیں۔

الفا پارٹیکلز (α): الفا پارٹیکلز کی رینج سب سے کم ہوتی ہے۔ کیونکہ ان پارٹیکلز کی آئیونائزنگ پاور یا انٹرا ایکشن پاور سب سے زیادہ ہے۔

گیمما ریڈی ایشنز (γ): گیمما ریڈی ایشنز کنکریٹ کی موٹی تہ میں سے با آسانی گزر جاتی ہیں۔ اس کی وجہ گیمما ریڈی ایشنز کی زیادہ سپیڈ اور نیوزل ہونا ہے۔

[GUJ-II, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

13. ہائیڈروجن کے تین آکسوٹوپس تحریر کیجئے۔

جواب: i- پروٹیم: پروٹیم (^1_1H) میں نیوکلیس کے اندر ایک پروٹون جبکہ ایک الیکٹرون اس کے نیوکلیس کے گرد حرکت کرتا ہے۔پروٹیم (^1_1H)ii- ڈیوٹیریم: ڈیوٹیریم (^2_1H) میں ایک پروٹون، ایک نیوٹرون اور ایک الیکٹرون ہوتا ہے۔ڈیوٹیریم (^2_1H)iii- ٹریٹیم: ٹریٹیم (^3_1H) ایک پروٹون، دو نیوٹرونز ایک الیکٹرون پر مشتمل ہوتا ہے۔ٹریٹیم (^3_1H)

[GUJ-II, RWP-I, FSD-I, MTN-II, SWL-I]

14. اٹاک نمبر اور نیوٹرون نمبر میں فرق کیجئے۔

جواب:

نیوٹرون نمبر	اٹاک نمبر
نیوٹرون نمبر	اٹاک نمبر
نیوٹرون نمبر	اٹاک نمبر

[LHR-I, RWP-II, DGK-I, SWL-I/II]

15. بیک گراؤٹ ریڈی ایشنز کی وجوہات لکھیے۔

جواب: ہمارے سطح زمین پر ہر جگہ پتھروں، مٹی، پانی اور ہوا میں ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹس کے آثار پائے جاتے ہیں۔ نیچرل ریڈیو ایکٹیوٹی کی وجہ سے

موجود یہ ریڈی ایشنز بیک گراؤٹ ریڈی ایشن کہلاتی ہیں۔ اس کا ہمارے ماحول میں اتنا ہی حصہ ہے جتنا سورج کی روشنی اور بارش کا۔ خوش

قسمتی سے ہمارا جسم ان ریڈی ایشنز کو برداشت کر سکتا ہے۔ تاہم جہاں ریڈی ایشنز کی تعداد بہت زیادہ ہوتی ہے وہاں یہ صحت کے لیے

نقصان دہ ہو سکتی ہیں۔

16. نیچرل ریڈیو ایکٹیوٹی کی تعریف کیجئے۔

جواب: "نیچرل ریڈیو ایکٹیوٹی ایک ایسا عمل ہے جس کے ذریعے غیر قیام پذیر نیوکلیائی سے قدرتی طور پر خود بخود ریڈی ایشنز خارج ہوتی رہتی

ہیں۔"

17. بیٹا پارٹیکلز کی کوئی سی دو خصوصیات لکھیں۔

جواب: بیٹا پارٹیکلز کی خصوصیات درج ذیل ہیں:

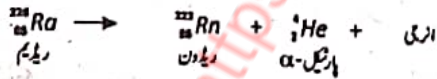
i۔ بیٹا ریڈی ایشن زیادہ انرجی کے الیکٹرونز پر مشتمل ہوتی ہیں۔

ii۔ ایسے غیر قیام پذیر نیوکلیائی جن میں نیوٹرونز کی تعداد زیادہ ہو، بیٹا ریڈی ایشنز خارج کرتے ہیں۔

iii۔ بیٹا پارٹیکلز میں گیس کے مالیکیولز کو آئیونائز کرنے کی صلاحیت الفا پارٹیکلز سے زیادہ ہوتی ہے۔

18. ریڈیم ($^{226}_{88}\text{Ra}$ (Radium) سے الفا ذی کے عمل کو مساوات سے ظاہر کیجئے۔

جواب:

19. الفا (α) ریڈی ایشنز کی چار خصوصیات لکھیے۔

جواب: (i) الفا پارٹیکلز دراصل ہیلیم (Helium) کے نیوکلیائی ہیں۔ یہ دو پروٹونز اور دو نیوٹرونز پر مشتمل ہوتے ہیں۔

(ii) الفا پارٹیکلز میں گیس کو آئیونائز کرنے کی صلاحیت زیادہ ہوتی ہے۔

(iii) یہ بہت زیادہ سپیڈ سے خارج ہوتے ہیں۔ (iv) ان کی رینج گیس میں چند سینٹی میٹر سے زیادہ نہیں ہوتی۔

20. ریڈیو ایکٹیوٹی کس نے دریافت کی؟

جواب: ہنری بیکیوریل نے 1896ء میں ریڈیو ایکٹیوٹی دریافت کی۔

21. نیوکلیائیڈ جس کی علامت X سے ظاہر کیا گیا ہے اس میں پروٹونز اور نیوٹرونز کی تعداد معلوم کریں۔

حل: علامت سے ظاہر ہے کہ:

$$6 = \text{پروٹونز کی تعداد} = \text{اٹاک نمبر}$$

$$13 = \text{نیوٹرونز کی تعداد} + \text{پروٹونز کی تعداد} = \text{اٹاک نمبر}$$

لیکن پروٹونز کی تعداد 6 ہے، اس لیے نیوٹرونز کی تعداد 7 ہوگی۔

یہ ایلیمنٹ کاربن-6 کا آئسوٹوپ ہے اور اس کو $^{13}_6\text{C}$ لکھا جاتا ہے۔

اٹاک نمبر ماس نمبر کی تعریف کیجئے۔

22. اٹاک نمبر (Mass Number): "نیوکلیس میں موجود نیوکلیونز کی تعداد (پروٹونز اور نیوٹرونز کی مجموعی تعداد) کو اٹاک نمبر

جواب: کہا جاتا ہے اور اسے حرف A سے ظاہر کیا جاتا ہے جس کو لکھا جاتا ہے"

$$A = Z + N$$

23. کاسمک ریڈی ایشنز پر نوٹ لکھیے۔

[GUJ-II, FSD-I, DGK-I/II]

جواب: کاسمک ریڈی ایشنز (Cosmic Radiations): زمین اور اس پر بسنے والی تمام جاندار چیزیں بیرونی خلا سے بھی ریڈی ایشنز حاصل کرتی ہیں۔ ان ریڈی ایشنز کو کاسمک ریڈی ایشنز بھی کہتے ہیں جو ابتدائی طور پر پروٹونز، الیکٹرونز، الفا پارٹیکلز اور بڑے نیوکلیائی پر مشتمل ہوتی ہیں۔ کاسمک ریڈی ایشنز جب اٹما سفیر میں موجود ایٹمز سے ٹکراتی ہیں تو سینڈری ریڈی ایشنز پیدا ہوتی ہیں۔ ان سینڈری ریڈی ایشنز میں X-ریز، پروٹونز، میوزن (Muons)، الفا پارٹیکلز، الیکٹرونز اور نیوٹرونز شامل ہیں۔

نیوکلیئر ٹرانسموٹیشن، ہاف لائف اور اس کی پیمائش، ریڈیو آکسوٹوپس

18.4-18.6

[RWP-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]

24. نیوکلیئر ٹرانسموٹیشن کی تعریف کیجیے۔
جواب: نیوکلیئر ٹرانسموٹیشن: ایسا طبعی مظہر جس میں بیئرٹ ایلیمینٹ غیر قیام پذیر نیوکلیاڈ قیام پذیر ڈائر نیوکلیاڈ میں تبدیل ہو جائے نیوکلیئر ٹرانسموٹیشن کہلاتا ہے۔

[BWP-II, RWP-I, DGK-II]

25. بیئرٹ اور ڈائر ایلیمینٹس میں کیا فرق ہے؟

جواب:

ڈائر	بیئرٹ
ایسے ایلیمینٹس جو بیئرٹ ایلیمینٹس سے حاصل ہوتے ہیں انہیں ڈائر ایلیمینٹس کہتے ہیں۔	ایسے ایلیمینٹس جن سے ریڈی ایشنز خارج ہوتی ہیں، بیئرٹ ایلیمینٹس کہلاتا ہے۔

[MTN-II, FSD-I/II, DGK-II, RWP-I, SGD-I]

26. فوٹون کیا چیز ہے؟

جواب: روشنی کے ذراتی نظریہ کے مطابق روشنی کی سپیڈ سے چلنے والے انرجی کے پیکٹس فوٹون کہلاتے ہیں۔

[FSD-II, SWL-II, SGD-II]

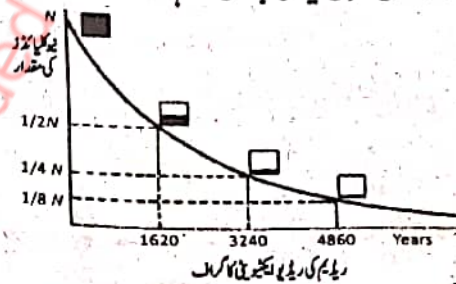
27. آئیونائزیشن کی تعریف کیجیے۔

جواب: ایسا مظہر جس میں ریڈی ایشنز پوزیٹیو آئنز اور نیگیٹیو آئنز میں تبدیل ہو جائیں آئیونائزیشن کہلاتا ہے۔

[RWP-II, DGK-II, FSD-I, MTN-I/II, BWP-I]

28. ریڈیو ایکٹو ایلیمینٹ کی ہاف لائف سے کیا مراد ہے؟

جواب: وہ وقت جس کے دوران غیر قیام پذیر ریڈیو ایکٹو نیوکلیائی کی آدھی تعداد نوٹ کر قیام پذیر نیوکلیائی میں تبدیل ہو جاتی ہے، ہاف لائف کہلاتا ہے۔
مختلف ریڈیو ایکٹو ایلیمینٹس کی ہاف لائف ایک دوسرے سے مختلف ہوتی ہے۔ مثال کے طور پر ریڈیم-226 کی ہاف لائف 1620 سال ہے، جس کا مطلب ہے کہ 1620 سال کے بعد اس کے آدھے نیوکلیائی ڈائر ایلیمینٹس میں تبدیل ہو جائیں گے۔ اس سے اگلے 1620 سالوں کے دوران باقی ماندہ نیوکلیائی میں سے مزید آدھے نیوکلیائی نوٹ جائیں گے۔ دو ہاف لائف کے بعد ریڈیم کے اصل نیوکلیائی کا صرف ایک چوتھائی حصہ باقی رہ جائے گا اور اس طرح یہ عمل جاری رہے گا۔



[LHR-II, GUJ-II, RWP-I, FSD-II, SWL-II]

29. ریڈیو آکسوٹوپس کے دو استعمالات بیان کیجیے۔

جواب: i- ریڈیو آکسوٹوپس انسان کے جسم، جانوروں اور پودوں میں کیمیکل ریز ایکشن کے مینابولزم (metabolism) کی نوعیت معلوم کرنے کے لیے استعمال کیے جاسکتے ہیں۔

ii- دماغ میں رسولی کی نشاندہی کے لیے فاسفورس-32 استعمال کیا جاتا ہے۔ جسم کا متاثرہ حصہ آکسوٹوپس کی زیادہ مقدار جذب کرتا ہے جس سے متاثرہ حصے کا پتہ چلانے میں مدد ملتی ہے۔

30. ریڈیو آکسوٹوپس کے تحقیق میں دو استعمالات بیان کریں۔

[LHR-I/II, FSD-II, SGD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

جواب: i- ریڈیو آکسوٹوپس زراعت کے شعبہ میں ریڈیو فاسفورس-32 کو یہ جاننے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے کہ پودا کتنی مقدار میں فاسفیٹ کھا دے گا۔

جذب کرتا ہے جو ان کی نشوونما کے لیے ایک اہم جزو ہے۔

ii۔ یہ میڈیسن، صنعت اور زراعت کے شعبہ میں ٹریسر کے طور پر استعمال کیے جاتے ہیں۔ مثال کے طور پر آئیوڈین-131 تھا نیورائڈ گلیٹنڈز میں باآسانی ذخیرہ ہو جاتی ہے اور اس کی مدد سے تھا نیورائڈ گلیٹنڈز کی مونٹرننگ کی جاتی ہے۔ دماغ میں رسولی کی نشاندہی کے لیے فاسفورس-32 استعمال کیا جاتا ہے۔ جسم کا متاثرہ حصہ آکسوٹوپس کی زیادہ مقدار جذب کرتا ہے جس سے متاثرہ حصے کا پتہ چلانے میں مدد ملتی ہے۔

[FSD-II,SGD-I,BWP-II]

31. ٹریسر سے کیا مراد ہے؟

جواب: "ریڈیو ایکٹیو ٹریسرز ایسے کیمیکل کمپاؤنڈز ہیں جن میں ریڈیو آکسوٹوپس کی کچھ مقدار پائی جاتی ہے۔"

[FSD-II,DGK-II]

32. سائنسدان کاربن-14 سے مردہ درختوں کی عمر کا اندازہ کیسے لگاتے ہیں؟

جواب: ریڈیو ایکٹیو آکسوٹوپس کے استعمال سے قدیم مردہ جانور اور پودے کی عمر کا اندازہ لگانا جب پودے مر جاتے ہیں تو ان میں موجود ریڈیو ایکٹیو

کاربن-14 کے ٹوٹنے کا عمل شروع ہو جاتا ہے۔ کاربن-14 کی ہاف لائف 5730 سال ہے۔ زندہ اور مردہ پودے میں کاربن-14 کی ایکٹیوٹی کا موازنہ کر کے اس کی عمر کا تعین کیا جاتا ہے۔ زندہ پودے میں کاربن-14 کی ایکٹیوٹی تقریباً مستقل رہتی ہے جبکہ مردہ پودے میں اس کی ایکٹیوٹی مستقل نہیں ہوتی۔ لہذا سائنس دان قدیم ایشیا کی ایکٹیوٹی میں پیمائش کر کے ان کی عمر کا تعین کر سکتے ہیں۔

[SGD-I,DGK-II,MTN-I]

33. ریڈیو آکسوٹوپس کا میڈیکل ٹریٹمنٹ بیان کیجیے۔

جواب: میڈیکل ٹریٹمنٹ میں ریڈیو ایکٹیو آکسوٹوپس کا استعمال:

(i) مختلف بیماریوں کے علاج کے لیے ریڈیو آکسوٹوپس، نیوکلیئر میڈیسن کے طور پر بھی استعمال کیے جاتے ہیں۔ مثال کے طور پر ریڈیو ایکٹیو کوبالٹ-60 کینسر زدہ سیلز اور ٹیومر (tumour) کے علاج کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔ ریڈیو ایشنز مریض میں کینسر زدہ سیلز اور ٹیومر کو تباہ کر دیتی ہیں۔

(ii) ریڈیو آکسوٹوپس کو بیماریوں کی تشخیص اور علاج کے لیے ہسپتالوں میں استعمال کیا جا رہا ہے۔

آئیوڈین-131: تھا نیورائڈ گلیٹنڈز میں باآسانی ذخیرہ ہو جاتی ہے اور اس کی مدد سے تھا نیورائڈ گلیٹنڈز کی مونٹرننگ کی جاتی ہے۔

فاسفورس-32: دماغ میں رسولی کی نشاندہی کے لیے فاسفورس-32 استعمال کیا جاتا ہے۔ جسم کا متاثرہ حصہ آکسوٹوپس کی زیادہ مقدار جذب کرتا ہے جس سے متاثرہ حصے کا پتہ چلانے میں مدد ملتی ہے۔

فشن ری ایکشن، نیوکلیئر فیوژن

18.7, 18.8

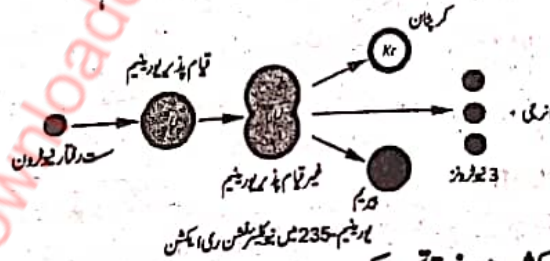
34. فشن ری ایکشن کی تعریف کیجئے۔

[LHR-I,GUJ-II,RWP-II]

جواب: کسی بھاری نیوکلیئس کا قریباً دو برابر ماس کے نیوکلیائی میں ٹوٹنا جس سے بہت زیادہ انرجی خارج ہو، فشن ری ایکشن کہلاتا ہے۔

مثال کے طور پر اگر یورینیم کے بھاری نیوکلیئس (U-235) پرست رفتار کی بوجھاڑ کی جائے تو یورینیم کا نیوکلیئس ست رفتار نیوٹرونز کو جذب

کر کے دو چھوٹے نیوکلیائی میں ٹوٹ جاتا ہے یہ ری ایکشن نیوکلیئر فشن ری ایکشن کہلاتا ہے۔



35. فشن ری ایکشن اور فیوژن ری ایکشن میں فرق تحریر کیجئے۔

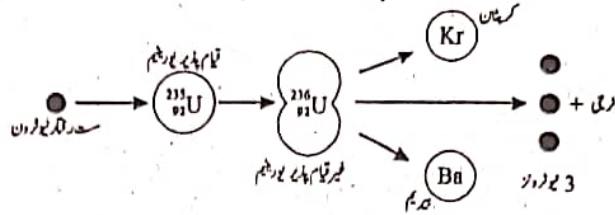
[LHR-I,DGK-I,SWL-II,MTN-II,SGD-I/II]

فیوژن ری ایکشن	فشن ری ایکشن
ایسا عمل جس میں سے دو چھوٹے نیوکلیائی مل کر ایک بڑا نیوکلیئس بناتے ہیں، فیوژن ری ایکشن کہلاتا ہے۔	ایسا عمل جس میں کسی بھاری نیوکلیئس کا قریباً دو برابر ماس کے نیوکلیائی میں ٹوٹنا جس سے بہت زیادہ انرجی خارج ہو، فشن ری ایکشن کہلاتا ہے۔

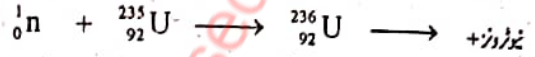
[GUJ-I, MTN-I/II, BWP-II, SWL-I]

36. نیوکلیئر فشن ری ایکشن کی تعریف کیجیے اور اس کی مساوات لکھیے۔

جواب: نیوکلیئر فشن (Nuclear Fission): ایسا عمل جس میں کسی بھاری نیوکلئیس کا قریباً دو برابر ماس کے نیوکلیائی میں ٹوٹنا جس سے بہت زیادہ انرجی خارج ہو، فشن ری ایکشن کہلاتا ہے۔



اس ری ایکشن کو درج ذیل مساوات سے ظاہر کیا جاسکتا ہے:



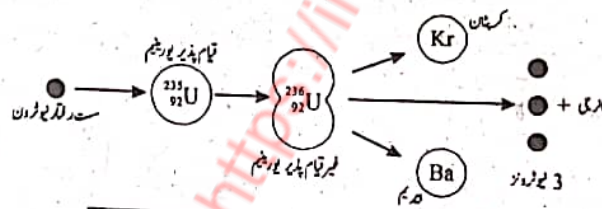
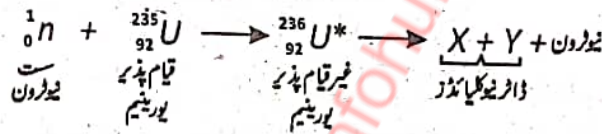
ڈاٹر نیوکلیائیڈز: یورینیم، یورینیم، یورینیم
غیر قیام پذیر: یورینیم، یورینیم، یورینیم
قیام پذیر: یورینیم، یورینیم، یورینیم
سست نیوٹرون

(U-236) یورینیم کی درمیانی حالت ہے جو غیر قیام پذیر ہے اور یہ چند سیکنڈز تک برقرار رہتی ہے۔ کچھ سیکنڈز کے بعد U-236 ٹوٹ کر دو چھوٹے نیوکلیائی X اور Y میں تقسیم ہو جاتا ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, RWP-I, FSD-I/II, SWL-II]

37. U-235 میں فشن چین ری ایکشن کو تصویر کی مدد سے ظاہر کریں۔

جواب:



انشائیہ سوالات

[LHR-II, MTN-I, DGK-I, FSD-II]

سوال نمبر 1: اٹاک نمبر اور ماس نمبر میں کیا فرق ہے؟ نیوکلئیس کو علامتی طور پر کیسے ظاہر کرتے ہیں؟

جواب: اٹاک نمبر (Atomic Number): "نیوکلئیس میں موجود پروٹونز کی تعداد کو چارج نمبر یا اٹاک نمبر بھی کہا جاتا ہے اور اسے حرف Z سے ظاہر کیا جاتا ہے۔"

ماس نمبر (Mass Number): "نیوکلئیس میں موجود نیوکلیونز کی تعداد (پروٹونز اور نیوٹرونز کی مجموعی تعداد) کو اٹاک ماس نمبر کہا جاتا ہے اور اسے حرف A سے ظاہر کیا جاتا ہے۔"

حسابی طور پر

$$A = Z + N$$

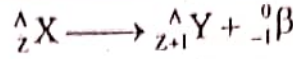
نیوکلئیس کا علامتی اظہار (Symbolic Representation of Nucleus)

عام طور پر ایٹم کو علامت A_ZX سے ظاہر کیا جاتا ہے۔ مثال کے طور پر ہائیڈروجن کے ایسے نیوکلیائیڈز جن کے نیوکلئیس میں صرف ایک پروٹون ہوتا ہے انہیں علامت ${}^1_1\text{H}$ سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

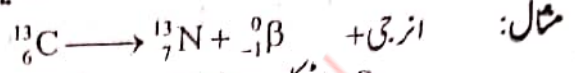
سوال نمبر 2: مثال سے واضح کریں کہ آیا نیوکلیئر ڈی کے دوران اٹاک نمبر بڑھ سکتا ہے؟

جواب: بیٹا ڈی کے (Beta Decay)

بیٹا نیوکلیئر ڈی کے دوران بیٹا نیوکلئیس کا اٹاک نمبر Z بڑھ جاتا ہے۔ اس پروسیس کی جنرل مساوات اور ایک مثال نیچے دی گئی ہے۔



β - پارٹیکل ڈائر ہیڈ
نیوکلیاڈ نیوکلیاڈ



β - پارٹیکل نائٹروجن کاربن

اس مثال میں ہم دیکھتے ہیں کہ بیٹا ڈی کے (beta-decay) کے دوران ہیڈ نیوکلیئس کاربن کا ایٹم نمبر 6 سے ایک بڑھ کر 7 ہو گیا ہے جبکہ کاربن کے ماس نمبر 13 میں کوئی تبدیلی نہیں ہوتی۔

مشقی کثیر الانتخابی سوالات

1. آکٹو پوس ایک ہی ایلیمنٹ کے ایسے ایٹمز ہوتے ہیں جن کا مختلف ہوتا ہے:
 - (الف) ایٹمک ماس
 - (ب) ایٹمک نمبر
 - (ج) پروٹونز کی تعداد
 - (د) الیکٹرونز کی تعداد
2. یورینیم کا ایک آکٹو پوس ${}^{238}_{92} U$ ہے۔ اس آکٹو پوس میں نیوٹرونز کی تعداد ہے:
 - (الف) 92
 - (ب) 146
 - (ج) 238
 - (د) 330
3. درج ذیل ریڈیو ایٹمز میں سے کس کی چینی ٹریٹنگ پاور زیادہ ہے؟
 - (الف) بیٹا پارٹیکل
 - (ب) گیمما ریز
 - (ج) الفا پارٹیکل
 - (د) تمام کی مادے سے گزرنے کی صلاحیت ایک جیسی ہوتی ہے
4. جب ایک ایلیمنٹ ایک الفا پارٹیکل خارج کرتا ہے تو اس کے ایٹمک نمبر پر کیا اثر پڑے گا؟
 - (الف) ایک بڑھ جائے گا
 - (ب) کوئی فرق نہیں پڑے گا
 - (ج) دو کم ہو جائے گا
 - (د) ایک کم ہو جائے گا
5. ایک مخصوص آکٹو پوس کی ہاف لائف ایک دن ہے۔ دو دن گزر جانے کے بعد، اس کے آکٹو پوس کی مقدار کتنی ہوگی؟
 - (الف) آدھی رہ جائے گی
 - (ب) ایک چوتھائی
 - (ج) $\frac{1}{8}$
 - (د) ان میں سے کوئی بھی نہیں
6. جب یورینیم (92 پروٹونز) بیٹا پارٹیکل خارج کرتا ہے تو اس کے پروٹونز کی تعداد کتنی رہ جائے گی؟
 - (الف) 90
 - (ب) 91
 - (ج) 92
 - (د) 93
7. سورج کس عمل کے ذریعے انرجی خارج کرتا ہے؟
 - (الف) نیوکلیئر فشن کے ذریعے
 - (ب) نیوکلیئر فیوژن کے ذریعے
 - (ج) گیسز کے جلنے کی وجہ سے
 - (د) کیمیکل ری ایکشن کے ذریعے
8. جب ایک بھاری نیوکلیئس دو چھوٹے نیوکلیائی میں تقسیم ہو جاتا ہے تو اس عمل سے:
 - (الف) نیوکلیئر انرجی خارج ہوگی
 - (ب) نیوکلیئر انرجی جذب ہوگی
 - (ج) کیمیکل انرجی خارج ہوگی
 - (د) کیمیکل انرجی جذب ہوگی
9. کاربن ڈیٹنگ کس اصول پر کام کرتی ہے؟
 - (الف) پودے اور جانور کاربن-14 خارج کرتے ہیں
 - (ب) جب پودے اور جانور مرتے ہیں تو یہ تازہ کاربن-14 کا استعمال ترک کر دیتے ہیں
 - (ج) ہوا میں نائٹریو ایکٹیو کاربن کی بڑی مقدار موجود ہے
 - (د) جب پودے اور جانور مرتے ہیں تو یہ تازہ کاربن-14 جذب کرتے ہیں

جوابات

1	الف	2	ب	3	ب	4	ب	5	ب
6	د	7	ب	8	الف	9	الف		

1000 $\xrightarrow{40\text{min}}$ 500 $\xrightarrow{40\text{min}}$ 250 $\xrightarrow{40\text{min}}$ 125

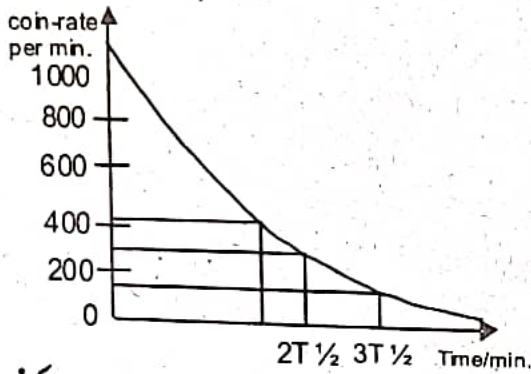
(a) لہذا کاؤنٹ ریٹ کو 1000 کاؤنٹ فی منٹ سے 250 کاؤنٹ فی منٹ 125 کاؤنٹ فی منٹ تک ہونے کے لیے دو ہاف لائف کا وقت درکار ہوگا۔

$$\text{پس } 80 \text{ منٹ} = 2 \times T_{1/2} = 2 \times 40 = \text{در کا وقت}$$

(b) کاؤنٹ ریٹ کو 1000 کاؤنٹ فی منٹ تک کم ہونے کے لیے تین ہاف لائف کا وقت درکار ہوگا۔

$$\text{لہذا } 120 \text{ منٹ} = 3 \times T_{1/2} = 3 \times 40 = \text{در کا وقت}$$

(c) مطلوبہ گراف شکل میں دکھایا گیا ہے۔



مثال نمبر 18.4: ایک فوسل کی ہڈی میں C-14 اور C-12 کی نسبت

زندہ جانور کی ہڈی میں اس نسبت کا $\frac{1}{4}$ گنا ہے۔ اگر C-14 کی

ہاف لائف 5730 سال ہو تو فوسل کی ہڈی کی عمر تقریباً کتنی ہوگی؟

$$\text{حل} \quad \text{ہاف لائف} \times \text{ہاف لائف کی تعداد} = \text{فوسل کی عمر}$$

$$\text{لہذا } 11460 \text{ سال} = 2 \times 5730 = \text{فوسل کی عمر}$$

نمیوریکلز

سوال 18.1: $^{16}_7\text{N}$ کی ہاف لائف 7.3 سیکنڈ ہے۔ نائٹروجن کے اس

نیوکلیائیڈ کا 29.2 سیکنڈ کے لیے مشاہدہ کیا گیا۔ $(^{16}_7\text{N})$ کی اصل

مقدار کا کتنا حصہ 29.2 سیکنڈ کے بعد باقی رہ جائے گا؟

$$\text{حل} \quad \text{ہاف لائف} = 7.3\text{s} \quad (^{16}_7\text{N})$$

$$\text{کل وقت} = 29.2\text{s}$$

$$\text{اصل مقدار} = N_0$$

$$\text{اصل مقدار کا باقی} = ?$$

$$N_0 \xrightarrow[1\text{st(H.L.)}]{7.3} \frac{N_0}{2} \xrightarrow[2\text{nd(H.L.)}]{14.6} \frac{N_0}{4} \xrightarrow[3\text{rd(H.L.)}]{21.95} \frac{N_0}{8}$$

$$\frac{N_0}{8} \xrightarrow[4\text{th(H.L.)}]{29.28} \frac{N_0}{16}$$

جواب: اصل مقدار کا $\frac{1\text{th}}{16}$ رہ جاتا ہے۔

ٹیکسٹ بک کی حل شدہ مثالیں

مثال نمبر 18.1: ایک نیوکلیائیڈ جس کو علامت $^{13}_6\text{X}$ سے ظاہر کیا گیا ہے، اس میں پروٹونز اور نیوٹرونز تعداد معلوم کریں۔

$$\text{حل} \quad \text{پروٹونز کی تعداد} = 6 = \text{ایٹامک نمبر (Z)}$$

$$13 = \text{پروٹونز کی تعداد} + \text{نیوٹرونز کی تعداد} = \text{ایٹامک ماس نمبر (A)}$$

لیکن پروٹونز کی تعداد 6 ہے، اس لیے نیوٹرونز کی تعداد 7 ہوگی۔

اس لیے یہ ایلیمنٹ کاربن-6 کا آکسٹوپ ہے اور اس کا نام $^{13}_6\text{C}$ ہے۔

مثال نمبر 18.2: اگر 15 دنوں کے بعد ریڈیو ایکٹیو بسمتھ کے ایٹمز کی

تعداد اصل ایٹمز کا $\frac{1}{8}$ گنا رہ جائے تو بسمتھ کی ہاف لائف $(T_{1/2})$

معلوم کریں۔

$$\text{حل} \quad T_{1/2} = \text{فرض کریں بسمتھ کی ہاف لائف}$$

$$A_0 = \text{بسمتھ کے اصل ایٹمز کی تعداد}$$

$$\frac{A_0}{2} = \text{ایک ہاف لائف کے بعد بسمتھ کے باقی ایٹمز کی تعداد}$$

$$\frac{A_0}{4} = \text{دو ہاف لائف کے بعد بسمتھ کے باقی ایٹمز کی تعداد}$$

$$\frac{A_0}{8} = \text{تین ہاف لائف کے بعد بسمتھ کے باقی ایٹمز کی تعداد}$$

اس کا مطلب ہے کہ بسمتھ کی ایکٹیویٹی تین ہاف لائف کے بعد ابتدائی

ایکٹیویٹی سے $\frac{1}{8}$ گنا کم ہو جاتی ہے۔ لہذا۔

Formula:

$$\text{کل وقت} = \text{ہاف لائف} \times \text{ہاف لائف کی تعداد}$$

$$15 = \text{ہاف لائف} \times \text{ہاف لائف کی تعداد}$$

$$3 \times T_{1/2} = 15$$

$$T_{1/2} = \frac{15}{3} = 5 \text{ دن}$$

لہذا بسمتھ کی ہاف لائف 5 دن ہے۔

مثال نمبر 18.3: ایک ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹ کی ہاف لائف 40 منٹ

ہے۔ ابتدائی کاؤنٹ ریٹ 1000 کاؤنٹ فی منٹ ہے۔ مندرجہ ذیل

کاؤنٹ فی منٹ ہے۔ مندرجہ ذیل کاؤنٹ ریٹ حاصل کرنے کے

لیے کتنا وقت درکار ہوگا؟

(a) 250 کاؤنٹ فی منٹ (b) 125 کاؤنٹ فی منٹ

(c) ایلیمنٹ کی ایکٹیویٹی کا گراف بنائیں

حل: 1000 کاؤنٹ فی منٹ = ابتدائی کاؤنٹ ریٹ

اس لیے

Formula: $n = 3$

ہاف لائف \times ہاف لائف کی تعداد = کل وقت

$$T = n \times \frac{T_1}{2}$$

$$T = 3 \times 5730$$

$$T = 17190 \text{ سال}$$

$$T = 1.7 \times 10^4 \text{ سال}$$

Ans

سوال 18.4: ریڈیو ایکٹیو پلٹینم-99 دماغ، تھائیروئڈ، جگر اور گردوں کی بیماریوں کے علاج کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔ اس ایلیمنٹ کی ہاف لائف 6 گھنٹے ہے۔ 6 گھنٹے کے بعد 200 ملی گرام اسپیکل میں کتنی پلٹینم باقی رہ جائے گی؟

حل

گھنٹے $T_{1/2} = 6$ ہاف لائف

اصل مقدار $N_0 = 200g$

ہاف لائف کی تعداد $n = 6$

Formula:

$$N = N_0 \times \frac{1}{2^n}$$

$$N = 200 \times \frac{1}{2^6}$$

$$N = \frac{200}{64}$$

$$N = 3.125mg$$

سوال 18.5: ایک ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹ کی ہاف لائف 10 منٹ ہے۔ ابتدائی کاؤنٹ ریٹ 368 کاؤنٹ فی منٹ ہے۔ وقت معلوم کریں جس میں کاؤنٹ ریٹ فی منٹ ہو جائے۔

حل

ہاف لائف $T_{1/2} = 10 \text{ min}$

کاؤنٹ فی منٹ $= 368$ ابتدائی کاؤنٹ ریٹ

کل وقت $T = ?$

Formula:

$$368 \rightarrow 184 \rightarrow 92 \rightarrow 46 \rightarrow 23$$

ابتدائی کاؤنٹ ریٹ 368 سے کاؤنٹ ریٹ 23 تک ہونے میں چار ہاف لائف کا وقت لگتا ہے۔

ہاف لائف \times لائف کی تعداد = کل وقت

$$T = n \times T_{1/2}$$

$$T = 4 \times 10 \text{ min}$$

$$T = 40 \text{ min}$$

Ans.

سوال 18.2: ریڈیو ایکٹیو کوہالت-60 کی ہاف لائف 5.25 سال ہے۔ 26 سال بعد کوہالت-60 کی اصل مقدار کا کتنا حصہ باقی رہ جائے گی؟

حل

ہاف لائف (Co-60) $T_{1/2} = 5.25$ سال

اصل مقدار $= N_0$

باقی مقدار $= N$

کل وقت $T = 26$ سال

ہاف لائف \times لائف کی تعداد = کل وقت

$$T = n \times T_{1/2}$$

$$26 = n \times 5.25$$

$$\frac{26}{5.25} = n$$

$$\Rightarrow n = 5$$

Formula:

$$N = N_0 \times \frac{1}{2^n}$$

Let $N_0 = 1$

$$N = 1 \times \frac{1}{2^5} \Rightarrow N = \frac{1}{2^5} \Rightarrow N = \frac{1}{32}$$

جواب: 26 سال کے بعد کوہالت-60 کی اصل مقدار کا $\frac{1}{32}$ th رہ جائے گی

سوال 18.3: کاربن-14 کی ہاف لائف 5730 سال ہے۔ کاربن-14 کی ابتدائی مقدار کا $\frac{1}{8}$ تک کم ہوجانے کے لیے کتنا وقت درکار ہوگا؟

حل

سال $T_{1/2} = 5730$ کاربن-14 کی ہاف لائف

اصل مقدار $= N_0$

باقی مقدار $= N = \frac{N_0}{8}$

Formula:

$$N = N_0 \times \frac{1}{2^n}$$

$$\frac{1}{8} = \frac{1}{2^n}$$

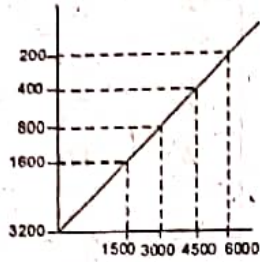
$$\frac{1}{2^3} = \frac{1}{2^n}$$

$$2^n = 2^3$$

$$\frac{1}{16} = \frac{1}{2^n}$$

$$2^4 = 2^n$$

$$n = 4$$



سوال 18.8: ایک ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹ کی ہاف لائف 4000 سال ہے۔ لگاتار 8 گھنٹوں کا کاؤنٹ ریٹ،

$$310,300,280,270,312,305,290,285$$

ہے۔ کاؤنٹ ریٹ میں یہ تبدیلی کس بات کی نشاندہی کرتی ہے؟ کاؤنٹ ریٹ اور وقت (گھنٹوں میں) کے درمیان گراف بنائیں۔ اس کا گراف ایکسپونینشل کرو کی بجائے سیدھی لائن کیوں ہے؟ جواب: کاؤنٹ ریٹ میں تبدیلی یہ ثابت کرتی ہے کہ ریڈیو ایکٹیوڈی کے پروسیس بے ترتیب انداز سے ہو رہا ہے۔ گراف ایک افقی لائن ہے جس کی وجہ یہ ہے کہ اس ایلیمنٹ کی ہاف لائف (4000 سال) 8 گھنٹوں کے مقابلے میں کہیں زیادہ ہے۔

سوال 18.9: ایک فارم میں پڑی راکھ (Ashes) میں کاربن-14 کی ایکٹیوٹی تازہ کٹری کے مقابلے میں $\frac{1}{8}$ ہے۔ راکھ کی عمر کا تعین کریں۔

$$\text{حل} \quad \text{اصل مقدار} = N_0$$

$$N = \frac{N_0}{8}$$

$$C-14 = 5730$$

$$T = ? \quad \text{کل وقت (راکھ کی عمر)}$$

Formula:

$$N = N_0 \times \frac{1}{2^n}$$

$$\frac{1}{8} = \frac{1}{2^n}$$

$$\frac{1}{2^3} = \frac{1}{2^n}$$

$$\Rightarrow 2^n = 2^3 \Rightarrow n = 3$$

Formula:

ہاف لائف × ہاف لائف کی تعداد = کل وقت (لاکھ کی عمر)

$$T = n \times T_{1/2} \quad T = 3 \times 5730$$

$$T = 17190 \text{ سال} \quad \text{Ans}$$

سوال 18.6: ایک تجربہ میں ایک ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹ کی ہاف لائف معلوم کرنے کے لیے درج ذیل نتائج حاصل ہوئے۔

کاؤنٹ فی منٹ	400	200	100	50	25
وقت (منٹ میں)	0	2	4	6	8

کاؤنٹ ریٹ اور وقت (منٹ میں) کے درمیان گراف بنائیے گراف کی مدد سے اس ایلیمنٹ کی ہاف لائف معلوم کریں۔ حل چار منٹ کے بعد گراف کے مطابق ہم ہاف لائف کی قیمت معلوم کر سکتے ہیں؟

$$T = 4 \text{ min} \quad (\text{دو ہاف لائف})$$

Formula:

$$T = n \times T_{1/2}$$

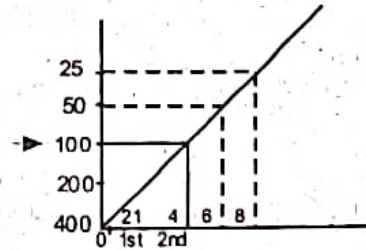
$$4 = 2 \times T_{1/2}$$

$$\frac{4}{2} = T_{1/2}$$

$$2 = T_{1/2}$$

$$\Rightarrow T_{1/2} = 2 \text{ min.}$$

جواب: ہاف لائف 2 منٹ ہے۔



سوال 18.7: ایک ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹ کی ہاف لائف 1500 سال ہے۔ اگر اس کی موجودہ ایکٹیوٹی 32000 کاؤنٹ فی گھنٹا ہو تو اس کی ریڈیو ایکٹیوٹی کا اس پیریڈ کے لیے گراف بنائیں جس کے

دوران اس کی ایکٹیوٹی کا $\frac{1}{16}$ گنا ہو جائے۔

$$\text{حل سال} \quad T_{1/2} = 1500$$

$$A_0 = 32000 = \text{ابتدائی کاؤنٹ ریٹ فی گھنٹہ (ایکٹیوٹی)}$$

$$A = \text{ابتدائی کاؤنٹ ریٹ فی گھنٹہ کا } \frac{1}{16} \text{ کاؤنٹ ریٹ}$$

$$A = \frac{32000}{16}$$

$$\text{Formula:} \quad A = A_0 \times \frac{1}{2^n}$$

$$\frac{32000}{16} = 32000 \times \frac{1}{2^n}$$

حصہ اول: سلیف ٹیسٹ

1

سہل ہارمونک موشن اینڈ ویوز (کل سلیس)

وقت: 15 منٹ

کل نمبر: 12

(معروضی)

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بڑھانے یا کاٹ کر بڑھانے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. اگر کسی پنڈولم کی گولی کا ماس تین گنا کر دیا جائے تو اس پنڈولم کی موشن کا پریڈکٹ کیا ہو جائے گا؟

- (A) دو گنا بڑھ جائے گا (B) کوئی فرق نہیں پڑے گا (C) دو گنا کم ہو جائے گا (D) چار گنا کم ہو جائے گا
2. اگر زمین پر ایک پنڈولم کی لمبائی ایک میٹر ہو تو اس کا ٹائم پریڈکٹ ہوگا:

- (A) 2sec (B) 10sec (C) 6sec (D) 1sec

3. ہک کے قانون کا فارمولا ہے:

- (A) $F = Kx$ (B) $F = -kx$ (C) $k = \frac{x}{F}$ (D) $x = -Fk$

4. سادہ پنڈولم کے لیے ٹائم پریڈکٹ کا فارمولا:

- (A) $T = 2\pi\sqrt{\frac{g}{l}}$ (B) $T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$ (C) $T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}}$ (D) $T = 2\pi\sqrt{\frac{k}{m}}$

5. ٹائم پریڈکٹ کا یونٹ ہے:

- (A) سیکنڈ (B) ہرز (C) جول فی سیکنڈ (D) کولمب فی سیکنڈ

6. ایک میٹر لمبائی والے سادہ پنڈولم کا ٹائم پریڈکٹ ہے:

- (A) 1.99s (B) 2.11s (C) 1.89s (D) 1.88s

7. ویکیم میں تمام الیکٹرو میگنیٹک ویوز ایک جیسی رفتار سے:

- (A) سپیڈ (B) فریکوئنسی (C) امپلی ٹیوڈ (D) ویولینتھ

8. ویوکوہ حصہ جہاں میڈیم کے ذرات وسطی پوزیشن سے نیچے ہوتے ہیں، کہلاتا ہے۔

- (A) کرسٹ (B) ٹرف (C) ویولفرنٹ (D) ویولینتھ

9. ریڈیو ویوز ہیں:

- (A) سنٹری ویوز (B) الیکٹرو میگنیٹک ویوز (C) پارٹیکل ویوز (D) میکینیکیکل ویوز

10. ویکیم میں تمام الیکٹرو میگنیٹک ویوز ایک جیسی رفتار سے:

- (A) سپیڈ (B) فریکوئنسی (C) امپلی ٹیوڈ (D) ویولینتھ

11. مندرجہ ذیل آلات میں سے کون سا آلہ ٹرانسورس اور لوگٹیٹیوڈل دونوں ویوز پیدا کرنے کے لیے استعمال کیا جاسکتا ہے؟

- (A) ڈوری (B) ریل ٹینک (C) سٹیکس (D) ٹیوننگ فورک

12. سپرنگ کے ساتھ بندھے ہوئے ماس کا ٹائم پریڈکٹ معلوم کرنے کی مساوات ہے:

- (A) $T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$ (B) $T = 2\pi\sqrt{\frac{g}{l}}$ (C) $T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}}$ (D) $T = 2\pi\sqrt{\frac{k}{m}}$

﴿ حصہ اول ﴾

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- 2
- i. ٹائم ہیریڈ کاربیس پر وکل کیا ہے؟ اس کی تعریف کیجیے۔
- ii. اگر ایک سپل پنڈولم کا ٹائم ہیریڈ 1.99s ہے تو پنڈولم کی فریکوئنسی معلوم کیجیے۔
- iii. ہب کا قانون بیان کیجیے۔
- iv. سپل ہارمونک موشن کی تعریف کیجیے۔
- v. ٹائم ہیریڈ سے کیا مراد ہے؟
- vi. کپریشن کے کہتے ہیں؟
- vii. اگر سادہ پنڈولم کی لمبائی دوگنا کر دی جائے تو اس کے ٹائم ہیریڈ میں کیا تبدیلی رونما ہوگی؟
- viii. سپل پنڈولم کا ٹائم ہیریڈ معلوم کیجیے جس کی لمبائی 1.0m ہے جبکہ $g = 10ms^{-2}$

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. مکینیکل ویوز اور الیکٹرو میگنیٹک ویوز کی تعریف کیجیے۔
- ii. پانی کی ایک ویو میں کرسٹ اور ٹرف کیسے پیدا ہوتے ہیں؟
- iii. الیکٹرو میگنیٹک ویوز کی چار مثالوں کے نام لکھیے۔
- iv. اگر $f = 4Hz$ اور $\lambda = 0.4$ m ہو تو v کی قیمت معلوم کیجیے۔
- v. لوکیٹیو ڈیل اور ٹرانسورس ویوز میں فرق تحریر کیجیے۔
- vi. الیکٹرو میگنیٹک ویوز کو اپنی اشاعت کے لیے میڈیم کی ضرورت نہیں ہوتی، کیوں؟ وجہ بیان کیجیے۔
- vii. ٹرانسورس ویوز کے کرسٹ اور ٹرف کے درمیان فرق بیان کیجیے۔
- viii. ویوز کی دو بنیادی اقسام کے نام لکھیں۔

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. ویوز کی دو بنیادی اقسام کی تعریف کیجیے۔
- ii. مکینیکل ویوز کیا ہیں؟ ایک مثال لکھیں۔
- iii. لوکیٹیو ڈیل ویوز کی تعریف کیجیے۔
- iv. سٹپس پر موشن کرتی ہوئی ویو کی فریکوئنسی 4Hz اور ویولنٹھ 0.4m ہے۔ ویو کی سپیڈ معلوم کریں۔
- v. ویو کی رفریکشن کی تعریف کیجیے۔
- vi. مکینیکل ویوز کی تعریف کیجیے اور اس کی اقسام کے نام لکھیے۔
- vii. ٹرانسورس ویوز اور لوکیٹیو ڈیل ویوز کی تعریف کریں۔
- viii. ویوز کی رفریکشن کی تعریف کیجیے۔

﴿ حصہ دوم ﴾

$2 \times 9 = 18$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) سپل ہارمونک موشن کی تعریف کیجیے اور ثابت کیجیے کہ سادہ پنڈولم کی موشن سپل ہارمونک موشن ہے۔
(ب) ایک میٹر لمبائی کے سادہ پنڈولم کا ٹائم ہیریڈ اور فریکوئنسی معلوم کریں۔ جبکہ $g = 10ms^{-2}$
6. (الف) ثابت کیجیے۔ $V = f\lambda$
(ب) سادہ پنڈولم کا ٹائم ہیریڈ 2s ہے۔ اس کی زمین پر لمبائی کیا ہوگی؟ اگر $g_m = \frac{g_e}{6}$ جبکہ $g_e = 10ms^{-2}$
7. (الف) مکینیکل ویوز کی اقسام بیان کریں۔
(ب) ایک سادہ پنڈولم اپنی ایک واہریشن 2s میں مکمل کرتا ہے۔ اس کی لمبائی معلوم کریں۔ جبکہ $g = 10ms^{-2}$

ساؤنڈ (کل سلیس)

2

کمپیوٹر وائز سیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

(معروضی)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا چین سے پھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بڑھانے یا کاٹ کر بڑھانے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. چوں کی سرسراہٹ کا ساؤنڈ لیول ہے:

60dB (D)	30dB (C)	10dB (B)	20dB (A)
----------	----------	----------	----------
2. ساؤنڈ انرجی کی کونسی قسم ہے؟

(D) کیمیکیل	(C) تھرمل	(B) میکینیکل	(A) الیکٹریکل
-------------	-----------	--------------	---------------
3. چوں کی سرسراہٹ کی ساؤنڈ کی انٹینسٹی ہے:

10-18 Wm ⁻² (D)	10-12 Wm ⁻² (C)	10-11 Wm ⁻² (B)	10-10 Wm ⁻² (A)
----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------
4. ایک سیل (Bel) برابر ہے۔

20dB (D)	60dB (C)	10dB (B)	5dB (A)
----------	----------	----------	---------
5. نیونک نوک کی فریکوئنسی کا انحصار ہے۔

(D) ایک پیلی نیوڈ	(C) فورس	(B) ماس	(A) لمبائی
-------------------	----------	---------	------------
6. ساؤنڈ پیدا ہونے والے جسم سے آپ تک کیسے پہنچتی ہے؟

(B) تاریا ڈوری کی واہریشن سے	(A) ہوا کے دباؤ میں تبدیلی کی وجہ سے	(C) الیکٹرو میگنیٹک ویوز کی بدولت	(D) انفراریڈ ویوز کی بدولت
------------------------------	--------------------------------------	-----------------------------------	----------------------------
7. 25°C پر لکٹری میں آواز کی سپیڈ:

4000m sec ⁻¹ (D)	3000m sec ⁻¹ (C)	2000m sec ⁻¹ (B)	2500m sec ⁻¹ (A)
-----------------------------	-----------------------------	-----------------------------	-----------------------------
8. چمکدار گلاس میں 25°C پر آواز کی سپیڈ ہے:

3980 m/s (D)	5960 m/s (C)	6040 m/s (B)	5950 m/s (A)
--------------	--------------	--------------	--------------
9. ساؤنڈ کی انٹینسٹی کا SI یونٹ ہے:

(D) Wm ²	(C) Wm	(B) Wm ⁻²	(A) Wm ⁻¹
---------------------	--------	----------------------	----------------------
10. ٹھوس میں آواز کی سپیڈ کیسوں کے مقابلے میں _____ گنا زیادہ ہے۔

15 (D)	10 (C)	5 (B)	2 (A)
--------	--------	-------	-------
11. آواز کی سپیڈ زیادہ ہے:

(D) وکیوم	(C) میٹل	(B) ہوا	(A) پانی
-----------	----------	---------	----------
12. 25°C پر میٹل میں آواز کی رفتار:

5960 m/s (D)	6040 m/s (C)	5950 m/s (B)	3880 m/s (A)
--------------	--------------	--------------	--------------

وقت: 1 گھنٹہ 45 منٹ

فزکس (انشائیہ طرز)

کل نمبر: 48

حصہ اول

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- 2- انسانی کان کے لیے قابل سماعت ساؤنڈ کی حدود کیا ہیں؟
- i. زیر و بل سے کیا مراد ہے؟
- ii. انسانی کان کیلئے قابل سماعت ساؤنڈ کی حدود کیا ہیں؟ کیا یہ حدود عمر کے لحاظ سے تبدیل ہوتی ہیں؟
- iii. ساؤنڈ ویو کی فریکوئنسی معلوم کیجئے جبکہ ساؤنڈ کی سپیڈ 340ms^{-1} اور ویولینتھ 0.5m ہو۔
- iv. آواز کی سپیڈ معلوم کرنے کے لیے کون سی مساوات استعمال کی جاتی ہے؟
- v. ساؤنڈ پیدا کرنے کیلئے کون سی لازمی شرائط کا ہونا ضروری ہے؟
- vi. کون سے میڈیم میں ساؤنڈ ویو تیزی سے سفر کرتی ہیں ٹھوس یا مائع اور کیوں؟
- vii. قابل سماعت مدہم ترین ساؤنڈ کا انٹینسٹی لیول نکالے جبکہ انٹینسٹی 10^{-12}wm^{-2} ہو۔
- viii.

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. ویو کی لمب سے کیا مراد ہے؟
- ii. ساؤنڈ کی بچ کی تعریف کیجئے۔ ساؤنڈ کی بچ اور فریکوئنسی میں کیا تعلق ہے؟
- iii. "بارگت" سے کیا مراد ہے؟
- iv. میوزیکل ساؤنڈ اور شور میں کیا فرق ہے؟
- v. بچ اور کوائٹی کی تعریف کریں۔
- vi. لاؤڈنیس آف ساؤنڈ کا انحصار کن عوامل پر ہے؟
- vii. انٹینسٹی آف ساؤنڈ کی تعریف کریں اور اس کا SI یونٹ لکھیں۔
- viii. آواز کی کوائٹی سے کیا مراد ہے؟

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. ٹیوننگ فورک کیا ہے؟
- ii. ٹیوننگ فورک سے پیدا ہونے والی آواز کو ہم کیسے سن سکتے ہیں؟
- iii. لاؤڈنیس کا انحصار کن دو عوامل پر ہے؟
- iv. بچ (Pitch) سے کیا مراد ہے؟ اس کی ایک مثال دیجیے۔
- v. انسانی کان کی قابل سماعت انٹینسٹی کی رینج کیا ہے؟
- vi. ساؤنڈ کی انٹینسٹی اور لاؤڈنیس کے درمیان کیا فرق ہے؟
- vii. ساؤنڈ ویو کو سکیمٹیکل ویو کیوں کہتے ہیں؟
- viii. فریکوئنسی اور بچ میں فرق بیان کیجئے۔

حصہ دوم

$2 \times 9 = 18$

کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) ساؤنڈ کے انٹینسٹی لیول کے متعلق آپ کیا جانتے ہیں؟ نیز ساؤنڈ کے انٹینسٹی لیول کے یونٹ کا نام بتائیں اور اس کی تعریف کریں۔
- (ب) مختلف ساؤنڈز کا انٹینسٹی لیول نکالیں۔ جیسا کہ (الف) قابل سماعت مدہم ساؤنڈ (ب) بچوں کی سربراہٹ
6. (الف) آواز کی خصوصیات پر نوٹ لکھیے۔
- (ب) ایک خاص ٹیپر پچر پر ہوا میں ساؤنڈ کی سپیڈ 330ms^{-1} ہے۔ اگر ویولینتھ 5cm ہو تو ساؤنڈ ویو کی فریکوئنسی معلوم کریں۔ کیا یہ فریکوئنسی انسانی کان کے لیے قابل سماعت ساؤنڈ کی حدود میں واقع ہے؟
7. (الف) ساؤنڈ کی سپیڈ بیان کریں اور مثالیں دیں۔
- (ب) ایک ساؤنڈ کی فریکوئنسی اور ویولینتھ بالترتیب 2kHz اور 25cm ہیں۔ اسے 1.5km کا فاصلہ طے کرنے کے لیے کتنا وقت درکار ہوگا؟

جیومیٹریکل آپٹکس (فول سلپس)

3

چیئر وائز سیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(معدنی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کات کر کے کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. سفیریکل مرز کی اقسام ہیں:

- 2 (A) 4 (B) 6 (C) 8 (D)

2. ایک کنورجنگ مرز کا ریڈیس آف کرویچر 20 سینٹی میٹر ہے۔ اس کی فوکل لینتھ _____ سینٹی میٹر ہوگی۔

- 10 (A) -10 (B) 20 (C) -20 (D)

3. کنویکس مرز سے بننے والی امیج:

- (A) سیدھا اور ریئل (B) الٹی اور ریئل (C) سیدھا اور ویرچوئل (D) الٹی اور ویرچوئل

4. پلین مرز سے ریفرکٹو انڈیکس ہوتی ہیں جس کی وجہ سے امیج ہمیں آتی ہے:

- (A) بڑی (B) چھوٹی (C) الٹی (D) سیدھی

5. پانی میں روشنی کی رفتار تقریباً ہوتی ہے:

- $3.3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$ (A) $2.5 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$ (B) $2.3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$ (C) $2.6 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$ (D)

6. نیل کا قانون ہے:

- (A) $n = \frac{\sin i}{\sin r}$ (B) $n = \frac{\sin r}{\sin i}$ (C) $n = \sin i$ (D) $n = \sin r$

7. ہوا میں روشنی کی رفتار تقریباً _____ میٹر فی سیکنڈ ہے۔

- 2×10^8 (A) 3×10^6 (B) 3×10^8 (C) 3×10^7 (D)

8. برف کا ریفریکٹیو انڈیکس ہے:

- 1.52 (A) 1.31 (B) 2.45 (C) 1.33 (D)

9. بحر اسفالت کوئل کا ریفریکٹیو انڈیکس ہوتا ہے:

- 1.46 (A) 1.45 (B) 1.40 (C) 1.36 (D)

10. لینز کی پاور اٹ ہوتی ہے:

- (A) سپینڈ (B) فوکل لینتھ (C) فریکوینسی (D) ویرچوئل لینتھ

11. لینز کی پاور کا SI یونٹ ہے:

- (A) ہرز (B) ولٹ (C) ڈی آئی آپٹر (D) ڈی سی بل

12. کنویکس لینزسکریں ہر _____ قسم کا امیج بناتا ہے:

- (A) الٹی اور ریئل (B) الٹی اور ویرچوئل (C) سیدھی اور ریئل (D) سیدھی اور ویرچوئل

الیکٹرو سٹیٹکس (کل سلیس)

4 چیمپئن وائز سیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب قطلاً تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. ایکٹرک لیاؤ ایجنس، معلوم کرنے کا فارمولا ہے: $E = \frac{q_0}{F}$ (A) $E = q_0 F$ (B) $F = \frac{E}{q_0}$ (C) $E = \frac{F}{q_0}$ (D)

2. ایکٹرک لیاؤ ایجنس: $E = \frac{q_0}{F}$ (A) ہمیشہ ایک دوسرے کو عبور کر سکتیں (A) ایک دوسرے کو عبور نہیں کر سکتیں (B) زیادہ فیلڈ والے علاقے میں ایک دوسرے کو عبور کرتی ہیں (C) کم فیلڈ والے علاقے میں ایک دوسرے کو عبور کرتی ہیں (D)

3. دو چارجڈ سٹیمز 2mm کے فاصلے پر رکھا گیا ہے۔ درج ذیل میں سے کس انتخاب کے لیے سب سے زیادہ کشش کی فورس ہوگی؟ $+1q$ اور $+4q$ (A) $-1q$ اور $-4q$ (B) $+2q$ اور $+2q$ (C) $+2q$ اور $-2q$ (D)

4. کولمب فورس کے لیے درست تعلق ہے: $F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$ (A) $F = k \frac{q_1 q_2}{r}$ (B) $F = \frac{1}{k} \frac{q_1 q_2}{r^2}$ (C) $F = \frac{1}{k} \frac{q_1 q_2}{r}$ (D)

5. کولمب کا قانون ہے: $F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$ (A) $F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$ (B) $F = Eq$ (C) $F = G \frac{m_1 m_2}{r_2}$ (D)

6. ایک C 10 کے چارج کو ایک جگہ سے دوسری جگہ لے جانے کیلئے پانچ جول ورک کرنا پڑتا ہے۔ ان دونوں مقامات کے درمیان پوٹنشل ڈفرینس ہوگا۔ $0.5V$ (A) $2V$ (B) $5V$ (C) $10V$ (D)

7. کولمب کا قانون کن چارجز کیلئے موزوں ہے؟ $+$ حرکت کرتے ہوئے پوائنٹ چارجز (A) $-$ حرکت کرتے ہوئے بڑے سائز کے چارجز (B) ساکن پوائنٹ چارجز (C) ساکن اور بڑے سائز کے چارجز (D)

8. کولمب کے قانون میں 'K' کی قیمت ہے: $9 \times 10^9 Nm^2 C^{-2}$ (A) $9 \times 10^{11} Nm^2 C^{-2}$ (B) $9 \times 10^{-9} Nm^2 C^{-2}$ (C) $9 \times 10^{-11} Nm^2 C^{-2}$ (D)

9. کوئی ٹیس کی تعریف اس طرح کی جاتی ہے: کوئی ٹیس کی تعریف اس طرح کی جاتی ہے: Q/V (B) VC (A)

10. ایک کوسٹیک کی کوئی ٹیس کا S.I یونٹ ہوتا ہے: V (A) Q/V (B) VC (A)

11. ایک مائیکرو فیئرڈ برابہ ہے: $1 \times 10^{-6} F$ (B) $1 \times 10^{-3} F$ (A) N نیوٹن (D) F فیئرڈ (C)

12. کوئی ٹیس کی تعریف اس طرح کی جاتی ہے: Q/V (B) VC (A) $1 \times 10^{-12} F$ (D) $1 \times 10^{-9} F$ (C)

V/Q (D) QV (C)

﴿ حصہ اول ﴾

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. لگڈ کپیسٹر کی تعریف کیجیے اور اس کی مثالیں دیجیے۔
- ii. ہیر کپیسٹر کی ساخت بیان کریں۔
- iii. کپیسٹر کے دو استعمالات لکھیے۔
- iv. کپیسٹرز کے ہیر اہل جوڑ کی کوئی سی دو خصوصیات تحریر کیجیے۔
- v. کپیسٹرز کے چار استعمالات لکھیں۔
- vi. کپیسٹر کی چارج سٹور کرنے کی صلاحیت پر اثر انداز ہونے والے عوامل لکھیے۔
- vii. فی ریڈ کی تعریف کیجیے۔
- viii. کپیسٹیٹنس کا SI یونٹ کیا ہے؟ اس کی تعریف کیجیے۔

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. الیکٹرک فیلڈ سے کیا مراد ہے؟
- ii. الیکٹروسٹیٹک انڈکشن کا عمل رگڑ کے ذریعے جسم کو چارج کرنے سے کیسے مختلف ہے؟
- iii. دو پوائنٹس کے درمیان پوٹینشل ڈفرینس کی تعریف کریں اور اس کا یونٹ لکھیں۔
- iv. الیکٹرک فیلڈ سے کیا مراد ہے؟
- v. الیکٹرک فیلڈ لائنز سے کیا مراد ہے؟
- vi. الیکٹرک پوٹینشل کی تعریف کریں اور اس کا SI یونٹ بھی لکھیے۔
- vii. الیکٹرک فیلڈ اور الیکٹرک فیلڈ لائنز میں فرق تحریر کیجیے۔
- viii. الیکٹروسٹیٹک انڈکشن کی تعریف کیجیے۔

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. الیکٹرک فیلڈ لائنز کی تعریف کیجیے اور اس کا یونٹ تحریر کیجیے۔
- ii. الیکٹریکل پوٹینشل کی تعریف کیجیے۔
- iii. الیکٹروسٹیٹک ایئر کونڈیٹنر کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟
- iv. الیکٹرک پوٹینشل کی تعریف کریں اور اس کا SI یونٹ بھی لکھیے۔
- v. کپیسٹر کی تعریف کیجیے اور اس کی اقسام کے نام لکھیں۔
- vi. کپیسٹیٹنس کے یونٹ کی تعریف کیجیے۔
- vii. لگڈ کپیسٹر اور ویری ایبل کپیسٹر میں کیا فرق ہے؟
- viii. اگر $V = 50V$ اور $C = 100\mu F$ ہو تو $Q = ?$

﴿ حصہ دوم ﴾

$2 \times 9 = 18$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) الیکٹرک فیلڈ اور الیکٹرک انڈکشن سے کیا مراد ہے؟
- (ب) اگر $3\mu F$, $4\mu F$ اور $5\mu F$ کے تین کپیسٹرز ہیر اہل طریقے سے $6V$ کی بیٹری سے جوڑے گئے ہوں تو درج ذیل مقداریں معلوم کریں۔
جبکہ $(1\mu F = 10^{-6} F)$
- (a) مساوی کپیسٹیٹنس (b) ہر کپیسٹر کے اطراف دو لٹج (c) ہر کپیسٹر کی پلیٹ پر چارج
6. (الف) کولمب کے الیکٹروسٹیٹک کے قانون کی وضاحت کریں نیز اس کو حسابی شکل میں لکھیں۔
- (ب) ایک جیسے پوزٹیو چارجز کے درمیان کشش کی فورس $0.8N$ ہے۔ جب چارجز $0.1m$ کے فاصلے پر رکھے گئے ہوں تو ہر چارج کی مقدار معلوم کریں۔
7. (الف) کپیسٹرز کو جوڑنے کا ہیر اہل طریقہ بیان کریں۔
- (ب) الیکٹرک فیلڈ کی وجہ سے ایک پوائنٹ پر پوٹینشل کی قیمت $10^4 V$ ہے۔ اگر $100\mu C$ چارج کو لامحدود فاصلے سے اس پوائنٹ پر لایا جائے تو اس پر کتنا ورک کرنا پڑے گا؟

کرنٹ الیکٹریسیٹی (کل سلیس)

5

چیمپئر وائز سیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

وقت: 15 منٹ

(معروضی)

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھرنے یا کٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. پمپھل ڈریش کا SI یونٹ ہے:

(A) انیسیز (B) دولت (C) فیریڈ (D) پاسکل

2. کنڈکٹرز میں الیکٹریک کرنٹ کے بہاؤ کی وجہ سے:

(A) پوزیٹو آئنز (B) نیگیٹو آئنز (C) پوزیٹو آئنز (D) آزاد الیکٹرونز

3. الیکٹریک پمپھل اور e.m.f:

(A) ایک جیسی مقداریں ہیں (B) دو مختلف مقداریں ہیں (C) ان کی پیمائش مختلف ہیں (D) A اور B دونوں

4. چارج کے بہاؤ کی شرح کو کہتے ہیں:

(A) کرنٹ (B) دولت (C) اوہم (D) کولمب

5. اوہم کے قانون کی حسابی شکل ہے:

(A) $P=IV$ (B) $V=IR$ (C) $Q=IT$ (D) $W=Q/V$

6. رزٹنس کو ظاہر کرنے کی علامت ہے:

(A)  (B)  (C) Ω (D) 7. $6\text{ k}\Omega$ اور $12\text{ k}\Omega$ کی دو رزسٹنٹوں کو $6\text{ k}\Omega$ کی رزسٹنٹ سے جوڑا گیا ہے۔ $6\text{ k}\Omega$ والی رزسٹنٹ کے اطراف پمپھل ڈریشس _____ وولٹس ہے۔

(A) 2 (B) 4 (C) 6 (D) 12

8. تار کا امپڈانس ہانے سے رزٹنس:

(A) بڑھ جاتی ہے (B) کم ہو جاتی ہے (C) تبدیل نہیں ہوتی (D) ختم ہو جاتی ہے

9. سیریز طریقہ سے جوڑے گئے دو ایک جیسے رزسٹرز کی رزٹنس کا مجموعہ 8 اوہم ہے۔ ہر ال طریقہ سے جوڑنے سے ان کی رزٹنس کا مجموعہ کیا ہوگا؟

(A) 2Ω (B) 4Ω (C) 8Ω (D) 12Ω

10. میگزڈائیٹ کی پاور:

(A) 5000 watts (B) 1500 watts (C) 1000 watts (D) 800 watts

11. اگر ہم ایک سرکٹ میں رزٹنس کو سنٹھ رکھتے ہوئے کرنٹ اور وولٹج کو دوگنا کر دیں تو پاور:

(A) میں کوئی فرق نہیں آتا ہے (B) نصف ہو جائے گی (C) دوگنا ہو جائے گی (D) چارگنا زیادہ ہو جائے گی

12. ایک واٹ برابر ہے:

(A) 1 Js^{-2} (B) 1 Js (C) 1 Js^{-1} (D) 1 Ns

حصہ اول

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. جول کا قانون بیان کیجئے۔
- ii. 1000 جول میں کتنے واٹ آورہوتے ہیں؟
- iii. ثابت کیجئے۔ $1 \text{ kWh} = 3.6 \text{ MJ}$
- iv. ایک کلو واٹ آورہوتے ہوئے جول میں تبدیل کیجئے۔
- v. 1000 واٹ آورہوتے ہوئے جول کو جول یونٹ میں تبدیل کیجئے۔
- vi. کلو واٹ آورہوتے ہوئے جول میں تبدیل کیجئے۔
- vii. الیکٹرک پاور کی تعریف کیجئے اور اس کی مساوات تحریر کیجئے۔
- viii. 8000 جول میں کتنے واٹ آورہوتے ہیں؟

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. اوہم لا بیان کیجئے۔ نیز اس کا فارمولا بھی لکھیے۔
- ii. رزسٹنس کے یونٹ کی تعریف کریں۔
- iii. کسی شے کی سپسیفک رزسٹنس کی تعریف کیجئے۔ نیز اس کا S.I. یونٹ لکھیے۔
- iv. تھرمنسٹریک ہے؟ اس کا کوئی ایک استعمال لکھیے۔
- v. اگر دو رزسٹرز $R_1 = 6 \text{ k}\Omega$ ، $R_2 = 12 \text{ k}\Omega$ کو پیرال طریقے سے جوڑا جائے تو مساوی رزسٹنس کیا ہوگی؟
- vi. رزسٹنس کا یونٹ کیا ہے؟ اس کی تعریف کریں۔
- vii. یونٹ "اوہم" کی تعریف کیجئے۔
- viii. اوہم لا بیان کیجئے۔ نیز اس کا فارمولا بھی لکھیے۔

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. ای۔ ایم۔ ایف اور پوٹینشل ڈفرینس میں فرق لکھیے۔
- ii. الیکٹرو موٹو فورس سے کیا مراد ہے؟
- iii. سورس کی ای ایم ایف کی تعریف کیجئے۔
- iv. سرکٹ میں لگے کسی کپوٹنٹ (رزسٹر) کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس کو کیسے معلوم کیا جاسکتا ہے؟ ڈیٹا گرام بھی بنا لیں۔
- v. کرنٹ کی تعریف کیجئے اور اس کا یونٹ لکھیے۔
- vi. الیکٹرک کرنٹ سے کیا مراد ہے؟ اس کا فارمولا لکھیے۔
- vii. برقی آلات کو پیرال سرکٹ کی بجائے پیرال سرکٹ میں جوڑنے کا کیا فائدہ ہے؟
- viii. تھرمنسٹریک ہے؟ اس کا کوئی ایک استعمال لکھیے۔

حصہ دوم

$2 \times 9 = 18$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) سیریز طریقے سے جوڑے گئے رزسٹرز کی مساوی رزسٹنس معلوم کریں۔
(ب) اگر $6 \text{ k}\Omega$ اور $4 \text{ k}\Omega$ کے رزسٹرز کو 10 V کی بیٹری کے ساتھ سیریز میں جوڑا جائے تو مندرجہ ذیل مقداریں معلوم کریں۔
(a) سیریز جوڑے ہوئے مساوی رزسٹنس (b) ہر رزسٹنس میں سے بہنے والا کرنٹ (c) ہر رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس
6. (الف) اوہم کے قانون کو بیان کیجئے۔ اس کے اطلاق کی حدود کیا ہیں؟
(ب) ایک کنڈکٹرز کی رزسٹنس $10 \text{ M}\Omega$ ہے۔ اگر اس کے اطراف میں 100 V کا پوٹینشل فراہم کیا جائے تو اس میں سے گزرنے والا کرنٹ ملی امپیئرز میں معلوم کیجئے۔
7. (الف) ایک الیکٹرک بلب پر 100 W ، 220 V لکھا ہوا ہے۔ اس بلب کے فلامنٹ کی رزسٹنس معلوم کیجئے۔ اگر بلب کو روزانہ 5 گھنٹوں کے لیے روشن کیا جائے تو اس بلب پر ایک مہینہ (تیس دن) میں خرچ ہونے والی انرجی کلو واٹ آورہوتے ہوئے معلوم کیجئے۔
(ب) $2 \text{ k}\Omega$ اور $8 \text{ k}\Omega$ کی دو رزسٹرز سیریز طریقے سے جوڑی گئی ہیں۔ اگر اس جوڑے کے اطراف 10 V کی بیٹری لگائی جائے تو مندرجہ ذیل مقداروں کی قیمت معلوم کیجئے۔
(a) سیریز جوڑے ہوئے مساوی رزسٹنس (b) ہر رزسٹنس میں سے بہنے والا کرنٹ (c) ہر رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس

ایکٹرو میکینزم (مل سلیس)

6 جیٹر وائز سیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

وقت: 15 منٹ

(معروضی)

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کٹ کر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. MRI کونسی بیماری کی تشخیص میں مدد دیتی ہے؟
(A) دماغ (B) آنکھ (C) کان (D) گردے
2. کرنٹ کے میگنیٹک اثرات کا مطالعہ کہلاتا ہے:
(A) ایکٹرو سٹینکس (B) میکینزم (C) ایکٹرو سٹی (D) ایکٹرو میکینزم
3. حاضری میکینٹ جوائن کو ایل میں کرنٹ کے بننے کی وجہ ہے:
(A) میکینٹ لیلڈ (B) ایکٹرو سٹینکس (C) میکینٹ (D) ایکٹرو میکینٹ
4. اگر میکینٹ لیلڈ میں عموداً رکھی ہوئی دائرہ میں سے پہنچنے والے کرنٹ کی مقدار کو بڑھا یا چھوٹا کرنے والی میکینٹ فورس:
(A) بڑھے گی (B) کم ہوگی (C) تبدیل نہیں ہوگی (D) صفر ہوگی
5. میکینٹ لیلڈ کی موجودگی کا پتہ لگایا جاسکتا ہے:
(A) مقناطیسی کپاس سے (B) چھوٹے ماس سے (C) ساکن مثبت چارج سے (D) ساکن منفی چارج سے
6. ایلڈ پوسٹ ای ایم ایف کی سمت سرکٹ میں کنزرویشن کے قانون کے مطابق ہوتی ہے:
(A) ماس (B) چارج (C) موئیٹم (D) انرجی
7. لینز کا قانون کس قانون کے صین مطابق ہے؟
(A) ماس کنزرویشن (B) انرجی کنزرویشن (C) موئیٹم کنزرویشن (D) چارج کنزرویشن
8. ایکٹرو میکینٹ ایلڈشن اور ایکٹرو لاسس کے قوانین کس نے پیش کیے ہیں؟
(A) اوہم (B) نیوٹن (C) کولمب (D) فیراڈے
9. ایکٹرو میکینٹ ایلڈشن سے متعلق قانون پیش کیا:
(A) فیراڈے (B) ہنری (C) ڈولٹا (D) گراہم ہل
10. ایکٹرو میکینٹ ایلڈشن اور برقی پائیدگی کے قوانین کس نے پیش کیے؟
(A) مائیکل فیراڈے (B) چارج کولمب (C) نیوٹن (D) سائمن اوہم
11. آئیڈیل ٹرانسفارمر کے لیے ہم کہہ سکتے ہیں کہ:
(A) $\frac{V_p}{V_s} = \frac{I_p}{I_s}$ (B) $\frac{V_s}{V_p} = \frac{I_s}{I_p}$ (C) $\frac{V_s}{V_p} = \frac{I_p}{I_s}$ (D) $\frac{V_p}{V_s} = \frac{I_s}{I_p}$
12. ایک آئیڈیل ٹرانسفارمر میں کون سی مقدار کنسٹنٹ رہتی ہے؟
(A) ڈولٹا (B) پاور (C) کرنٹ (D) A اور B دونوں

﴿ حصہ اول ﴾

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. ٹرانسفارمر کی ساخت بیان کیجیے۔
- ii. ٹرانسفارمر کیا ہے؟ یہ کس اصول کے تحت کام کرتا ہے؟
- iii. ٹرانسفارمر کیا ہے اور یہ کس اصول پر کام کرتا ہے؟
- iv. کیا ٹرانسفارمر ڈائریکٹ کرنٹ پر کام کر سکتا ہے؟
- v. میوچل انڈکشن کی تعریف کیجیے۔
- vi. ٹرانسفارمر کیا ہے؟ اس کی اقسام تحریر کریں۔
- vii. آئیڈیل ٹرانسفارمر کی تعریف کیجیے۔
- viii. کرنٹ کی تعریف کریں۔

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. لینز کا قانون، انرجی کے کنزرویشن کے قانون کے عین مطابق ہے، کیوں؟
- ii. لینز کا قانون بیان کیجیے۔
- iii. فیوڈے کے لاء آف الیکٹرو میکانک انڈکشن کی تعریف کریں اور کم از کم انڈیوسٹری - ایم - ایف کو متاثر کرنے والا ایک عمل لکھیے۔
- iv. الیکٹرو میکانک انڈکشن کی تعریف کیجیے۔
- v. انڈیوسٹری - ایم - ایف کی مقدار کن عوامل پر منحصر ہوتی ہے؟
- vi. فیوڈے کا قانون برائے الیکٹرو میکانک انڈکشن بیان کیجیے۔
- vii. انڈیوسٹری ایم ایف پر اثر انداز ہونے والے دو عوامل لکھیے۔
- viii. سرکٹ سے کیا مراد ہے؟

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. سولینائیڈ سے کیا مراد ہے؟
- ii. کرنٹ بردار سولینائیڈ میں پیدا ہونے والی میکینک لائنز آف فورس کی سمت کا تین کس اصول کے تحت کیا جاتا ہے؟ بیان کریں۔
- iii. دائیں ہاتھ کے اصول کے مطابق میکینک فیلڈ کی سمت کیسے معلوم کی جاتی ہے؟
- iv. الیکٹرو میگنیٹزم کی تعریف لکھیے۔
- v. میکینک فیلڈ کی شدت کی تعریف کیجیے۔
- vi. ایک کرنٹ بردار کنڈکٹر کے میکینک فیلڈ کی سمت معلوم کرنے کا طریقہ لکھیے۔
- vii. الیکٹرو میگنیٹ سے کیا مراد ہے؟
- viii. دائیں ہاتھ کا اصول کی تعریف کیجیے۔

﴿ حصہ دوم ﴾

$2 \times 9 = 18$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) میوچل انڈکشن سے کیا مراد ہے؟ اس کے SI یونٹ کی تعریف کریں۔
(ب) ایک ٹرانسفارمر ایک ماڈل ٹرین کو 12V مہیا کرتا ہے۔ اگر ماڈل ٹرین کو چلانے کے لیے درکار کرنٹ 0.8A ہو تو پرائمری کوائل میں بہنے والا کرنٹ معلوم کریں۔ جب کہ اے سی سورس کا وولٹیج 240V ہے۔
6. (الف) ٹرانسفارمر سے کیا مراد ہے؟ یہ کس اصول کے تحت کام کرتا ہے؟
(ب) ایک سٹیپ ڈاؤن ٹرانسفارمر میں پیکروں کی نسبت 1:100 ہے۔ پرائمری وولٹیج 170V (V_p) ہے۔ اگر پرائمری کوائل میں کرنٹ 1.0mA ہو تو سیکنڈری کوائل میں کرنٹ معلوم کریں۔
7. (الف) سرکٹ میں انڈیوسٹ کرنٹ کی سمت بیان کریں۔ نیز یہ مظہر کس طرح انرجی کے کنزرویشن کے قانون کے مطابق ہے؟
(ب) ایک سٹیپ اپ ٹرانسفارمر میں پیکروں کی نسبت 1:100 ہے۔ اگر پرائمری کوائل کو 20V کے اے سی سورس کے ساتھ جوڑ دیا جائے تو سیکنڈری وولٹیج (V_s) معلوم کریں۔

بنیادی الیکٹرونکس (کل سلیبس)

7

چیپٹر وائز سیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا چین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. اگر $x \times x = A.B$ کی قیمت ایک ہوگی جب:

A=1 and B=0 (D)	A=0 and B=1 (C)	A=1 and B=1 (B)	A=0 and B=0 (A)
-----------------	-----------------	-----------------	-----------------
2. اگر $x \times x = A.B$ تو x کی قیمت 1 پر ہوگی اگر:

A=0, B=1 (D)	A=1, B=0 (C)	A=1, B=1 (B)	A=0, B=0 (A)
--------------	--------------	--------------	--------------
3. اینڈ آپریشن کی بولڈین علامت:

$X = A.B$ (D)	$X = \bar{A}$ (C)	$X = A + B$ (B)	$X = A - B$ (A)
---------------	-------------------	-----------------	-----------------
4. ناٹ گیٹ میں ان پٹ فرمٹلو کی تعداد ہوتی ہے:

2 (D)	4 (C)	1 (B)	5 (A)
-------	-------	-------	-------
5. اگر $X = A + B$ تو $X = 0$ جبکہ:

A=1, B=1 (D)	A=0, B=0 (C)	A=0, B=1 (B)	A=1, B=0 (A)
--------------	--------------	--------------	--------------
6. اگر $x \times x = A.B$ تو x کی قیمت 1 پر ہوگی جبکہ:

A=1, B=0 (D)	A=0, B=1 (C)	A=0, B=0 (B)	A=1, B=1 (A)
--------------	--------------	--------------	--------------
7. NOT گیٹ میں ان پٹ فرمٹلو کی تعداد ہوتی ہے۔

4 (D)	3 (C)	2 (B)	1 (A)
-------	-------	-------	-------
8. کون سے دو گیٹس استعمال کریں تو AND گیٹ جیسی آؤٹ پٹ حاصل ہو سکتی ہے؟

NAND گیٹس (D)	NOR گیٹس (C)	OR گیٹس (B)	NOT گیٹس (A)
---------------	--------------	-------------	--------------
9. اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ 0 ہوگی اگر:

A=1 OR B=1 (D)	A=0 OR B=0 (C)	A=1 and B=1 (B)	A=0 and B=0 (A)
----------------	----------------	-----------------	-----------------
10. درج ذیل شکل میں اس گیٹ سے لاجک آپریشن عمل میں آتا ہے۔

OR (D)	NAND (C)	NOR (B)	AND (A)
--------	----------	---------	---------
11. کون سا گیٹ ایک لاجک لیول کو مخالف لاجک لیول میں تبدیل کرتا ہے؟

اینڈ گیٹ (D)	آر گیٹ (C)	اینڈ گیٹ (B)	ناٹ گیٹ (A)
--------------	------------	--------------	-------------
12. کون سے دو گیٹس استعمال کریں تو اینڈ گیٹ جیسی آؤٹ پٹ حاصل ہو سکتی ہے؟

اینڈ اور آر گیٹ دونوں (D)	آر گیٹ (C)	آر گیٹس (B)	ناٹ گیٹس (A)
---------------------------	------------	-------------	--------------

حصہ اول

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

i. اینالاگ ڈیجیٹل کنورٹر (ADC) اور ڈیجیٹل ٹو اینالاگ کنورٹر (DAC) میں فرق بیان کیجیے۔

ii. اینالاگ ڈیجیٹل کنورٹر (ADC) سے کیا مراد ہے؟

iii. NOT گیٹ کی تعریف کریں اور اس کا سہل بنائیے۔

iv. آر آپریشن کا ٹروٹھ ٹیبل تحریر کیجئے۔

v. آر آپریشن کی تعریف کیجئے اور اسکی بولین مساوات بھی لکھئے۔

vi. اینالاگ اور ڈیجیٹل الیکٹرونکس میں فرق کیجئے۔

vii. لاجک آپریشنز کے نام لکھیے۔

viii. ٹروٹھ ٹیبلز سے کیا مراد ہے؟

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

i. بولین الجبرا کی تعریف کیجئے۔

ii. اینڈ آپریشن سے کیا مراد ہے؟ اینڈ گیٹ کی ڈیاگرام بنائیے۔

iii. 'NOT' آپریشن کی تعریف کیجئے۔

iv. لاجک شیٹس کیا ہیں؟ اینڈ گیٹ کے لئے علامت اور ٹروٹھ ٹیبل تحریر کیجئے۔

v. لاجک شیٹس کے دو استعمالات لکھیں۔

vi. نینڈ گیٹ (NAND gate)، اینڈ گیٹ (AND gate) کا آلٹ کیسے ہے؟

vii. نینڈ گیٹ کی ٹروٹھ ٹیبل بنائیے۔

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

i. NAND ایک یونیورسل گیٹ ہے اس کی علامت اور ٹروٹھ ٹیبل بنائیے۔

ii. نینڈ گیٹ کی شکل بنائیے اور اس کا ٹروٹھ ٹیبل لکھئے۔

iii. تھریوٹھ ٹیبل سے کیا مراد ہے؟

iv. نار گیٹ کی وضاحت کریں۔

v. اینڈ گیٹ کیا ہے؟ اس کی علامت لکھیے۔

vi. لاجک شیٹس کا استعمال لکھیے۔

vii. آپ لاجک آپریشن $X = A.B$ کا عام ضرب سے موازنہ کیسے کر سکتے ہیں؟

viii. اینڈ (AND) گیٹ کا ٹروٹھ ٹیبل لکھیں۔

حصہ دوم

$2 \times 9 = 18$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) اینالاگ الیکٹرونکس اور ڈیجیٹل الیکٹرونکس میں کیا فرق ہے؟ روزمرہ زندگی میں استعمال ہونے والے پانچ اینالاگ اور پانچ ڈیجیٹل ڈیوائسز کے نام لکھیں۔

(ب) اینڈ آپریشن کی وضاحت کریں۔

6. (الف) تین یونیورسل لاجک گیٹس کون کون سے ہیں؟ ان کی علامت اور ٹروٹھ ٹیبل بنائیے۔

(ب) آر آپریشن کی وضاحت کریں۔

7. (الف) اینالاگ الیکٹرونکس کی بہ نسبت ڈیجیٹل الیکٹرونکس کے کیا فوائد ہیں؟ وضاحت کریں۔

(ب) نینڈ اور نار گیٹ کی وضاحت کریں۔

انفارمیشن اینڈ کمیونیکیشن ٹیکنالوجی (کل سلیبس)

8

کمپیوٹر و انٹرنیٹ ٹیسٹ

کل نمبر: 12

وقت: 15 منٹ

(معروضی)

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. کون سا عمل پروسیجرنگ نہیں ہے: (A) ترتیب دینا (B) جوتوڈ کرنا (C) حساب کتاب کرنا (D) اکٹھا کرنا
2. کون سا کمپیوٹر سسٹم کا دامغ ہے: (A) مونٹر (B) میموری (C) سی پی یو (D) کنٹرول یونٹ
3. کمپیوٹر کا ہمایوی آپریشن ہے: (A) ارتھریٹک آپریشنز (B) نان ارتھریٹک آپریشنز (C) لاجک آپریشنز (D) A اور C دونوں
4. کمپیوٹر میں انفارمیشن کا مطلب ہے۔ (A) کوئی بھی ڈیٹا (B) فالٹو ڈیٹا (C) پروسیسڈ ڈیٹا (D) زیادہ ڈیٹا
5. کمپیوٹر میں انفارمیشن سسٹم کے اجزاء کی تعداد ہے: (A) 4 (B) 3 (C) 5 (D) 6
6. ای میل کس شے کا مخفف ہے: (A) ایمر جنسی میل (B) الیکٹرونک میل (C) ایکسٹرا میل (D) ایکسٹرنل میل
7. مندرجہ ذیل میں سے کس سے آپ ہر طرح کی انفارمیشن حاصل کر سکتے ہیں؟ (A) کتاب (B) استاد (C) کمپیوٹر (D) انٹرنیٹ
8. ان میں کون سے ویب براؤزرز ہیں؟ (A) کروم (B) یوٹیوب (C) موزیلا فائر فوکس (D) سفاری
9. براؤزیٹ سے معلومات ڈاؤن لوڈ کی جا سکتی ہیں۔ (A) ایک منٹ میں (B) ایک سیکنڈ میں (C) ایک دن میں (D) دو دنوں میں
10. کیتھوڈ رے ٹیوب کے کپ حصوں پر مشتمل ہوتی ہے: (A) " (B) تین (C) چار (D) پانچ
11. کیتھوڈ رے ٹیوب کی سکرین ایک میٹریل کی بنی ہوئی ہے جسے کہتے ہیں: (A) زک (B) آئرن (C) فاسفورس (D) شیشہ
12. C.R.O میں گزراؤ کا پیمانہ ہوتا ہے: (A) مثبت (B) حقی (C) نیوٹرل (D) زیر

﴿ حصہ اول ﴾

$5 \times 2 = 10$

2- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

i. (CBIS) میں طریقہ کار سے کیا مراد ہے؟

ii. سوئٹ ویئر سے کیا مراد ہے؟

iii. کمپیوٹر بیسڈ انفارمیشن سسٹم کے کمپونینٹس کی فہرست تحریر کیجیے۔

iv. انفارمیشن اور کمپیوٹیشن ٹیکنالوجی سے کیا مراد ہے؟

v. آپٹیکل فائبر کے دو استعمال تحریر کیجیے۔

vi. ٹیلی کمپیوٹیشن کی تعریف کیجیے۔

vii. انفارمیشن کے بہاؤ سے کیا مراد ہے؟

viii. انفارمیشن ٹیکنالوجی اور ٹیلی کمپیوٹیشن میں فرق کیجیے۔

$5 \times 2 = 10$

3- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

i. لائٹ سکنز کو آپٹیکل فائبرز کے ذریعے کیسے بھیجتے ہیں؟

ii. ٹیلی کمپیوٹیشن سے کیا مراد ہے؟

iii. ہارڈ ویئر اور سافٹ ویئر میں کیا فرق ہے؟

iv. سوئٹ ویئر کی تعریف کیجیے۔ v. ڈیٹا اور انفارمیشن میں کیا فرق ہے؟

vi. کمپیوٹر کے دو استعمالات لکھیں۔ vii. ڈیٹا کی تعریف کریں۔

viii. ہارڈ ویئر کی تعریف کیجیے۔

$5 \times 2 = 10$

4- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

i. انٹرنیٹ کی دو خدمات لکھیے۔

ii. انٹرنیٹ کے ذریعے حاصل ہونے والی مرکزی خدمات تحریر کریں۔

iii. براؤزرز کیا ہیں؟ ان کی دو مثالیں دیجیے۔ iv. انٹرنیٹ کیا ہے؟

v. آج کل استعمال ہونے والے کم از کم چار براؤزرز کے نام لکھیے۔

vi. انفارمیشن ٹیکنالوجی سے کیا مراد ہے؟

vii. الیکٹرونک میل کے دو فوائد بیان کیجیے۔

viii. ویب برونزنگ اور ایمیل میں کیا فرق ہے؟

﴿ حصہ دوم ﴾

$2 \times 9 = 18$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) انٹرنیٹ سے کیا مراد ہے؟ انٹرنیٹ علم اور انفارمیشن پہنچانے کا موثر ذریعہ ہے؟ وضاحت کریں۔

(ب) کمپیوٹر بیسڈ انفارمیشن سسٹم کے کمپونینٹس بیان کریں۔

6. (الف) انفارمیشن ٹیکنالوجی کے کمپونینٹس کیا ہیں؟ ہر ایک کا فنکشن بتائیے۔

(ب) ریڈیو پوز کی خلا میں ٹرانسمیشن کی مختصر وضاحت کریں۔

7. (الف) لائٹ سکنز کو آپٹیکل فائبر کے ذریعے کیسے بھیجے جاتے ہیں؟

(ب) انٹرنیٹ سے کیا مراد ہے؟ انٹرنیٹ علم اور انفارمیشن پہنچانے کا موثر ذریعہ ہے؟ وضاحت کریں۔

انٹاک اینڈ نیوکلیئر فزکس (فائل سلپس)

9

چیئر وائز سیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بڑھانے یا کاٹ کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. ٹریمیم H_1^3 میں نیوٹرونز کی تعداد ہے:

2 (A) 3 (B) 4 (C) 5 (D)

2. درج ذیل میں سے کون سا آپٹن زیادہ انرجمی کے ایکٹرونز پر مشتمل ہے؟

(A) الفا پارٹیکلز (B) بیٹا ریڈی ایشنز (C) گیمما ریڈی ایشنز (D) پازٹیو آئنز

3. آکٹونوئس ایک ہی ایٹمیٹ کے ایسے ایٹمز ہوتے ہیں جن کا _____ مختلف ہوتا ہے۔

(A) ایٹمک ماس (B) ایٹمک نمبر (C) پروٹونز کی تعداد (D) ایکٹرونز کی تعداد

4. درج ذیل ریڈی ایشنز میں سے کس کی پنی ٹریٹنگ پاور زیادہ ہے؟

(A) بیٹا پارٹیکل (B) گیمما ریڈی ایشنز (C) الفا پارٹیکل (D) پوزیٹرون

5. جب ایک ایٹمیٹ ایک الفا پارٹیکل خارج کرتا ہے تو اس کے ایٹمک نمبر پر کیا اثر پڑے گا؟

(A) ایک بڑھ جائے گا (B) کوئی فرق نہیں پڑے گا (C) دو کم ہو جائے گا (D) ایک کم ہو جائے گا

6. آکٹونوئس ایک ہی ایٹمیٹ کے ایسے ایٹمز ہوتے ہیں جن کا مختلف ہوتا ہے:

(A) ایٹمک ماس (B) ایٹمک نمبر (C) پروٹون کی تعداد (D) ایکٹرونز کی تعداد

7. ${}_{6}^{12}C$ میں نیوٹرونز کی تعداد ہے:

2 (D) 6 (C) 12 (B) 18 (A)

8. ${}_{27}^{60}Co$ کے آکٹونوئس کی ہاف لائف:

10 سال (D) 15 سال (C) 20 سال (B) 30 سال (A)

9. کاربن-14 کی ہاف لائف ہے:

30 سال (D) 7530 سال (C) 123 سال (B) 5730 سال (A)

10. سورج کس عمل کے ذریعے انرجمی خارج کرتا ہے؟

(A) نیوکلیئر فیشن کے ذریعے (B) نیوکلیئر فیوژن کے ذریعے (C) گیسز کے جلنے کی وجہ سے (D) کیمیکل ری ایکشن کے ذریعے

11. آکٹونوئس آئیوڈین-131 علاج کے لیے استعمال ہوتا ہے:

(A) خون کا کیئر (B) ہڈیوں کا کیئر (C) پیچھے والے کان کیئر (D) تھائی رائیڈ کیئر

12. ہاف لائف ${}_{84}^{194}Po$

0.8 سیکنڈز (A) 0.9 سیکنڈز (B) 0.7 سیکنڈز (C) 0.6 سیکنڈز (D)

﴿حصہ اول﴾

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- 2
- i فشن ری ایکشن اور فیوژن ری ایکشن میں فرق تحریر کیجیے۔
- ii نیوکلیئر فشن ری ایکشن کی تعریف کیجیے اور اس کی مساوات لکھیے۔
- iii U-236 میں فشن چھین ری ایکشن کو تصویر کی مدد سے ظاہر کریں۔
- iv نیوکلیئر فیوژن کی تعریف کیجیے۔
- v فشن ری ایکشن کی تعریف کیجیے۔
- vi فیوژن ری ایکشن سے کیا مراد ہے؟
- vii ریڈیو آکسوٹوپس کا میڈیکل ٹریسٹ، بیان کیجیے۔
- viii ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹس کی تعریف کیجیے۔

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- 3
- i سائنسدان کاربن-14 سے مردہ درختوں کی عمر کا اندازہ کیسے لگاتے ہیں؟
- ii ریڈیو آکسوٹوپس کے تحقیق میں دو استعمالات بیان کریں۔
- iii ٹریسز سے کیا مراد ہے؟
- iv ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹ کی ہاف لائف سے کیا مراد ہے؟
- v ہاف لائف سے کیا مراد ہے؟
- vi ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹ کی ہاف لائف کی تعریف کریں۔
- vii ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹس کی تعریف کیجیے۔

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- 4
- i ریڈیو ایکٹیوٹی کس نے دریافت کی؟
- ii نیوکلیائیڈ جس کی علامت X^A سے ظاہر کیا گیا ہے اس میں پروٹونز اور نیوٹرونز کی تعداد معلوم کریں۔
- iii اٹامک نمبر اور نیوٹرون نمبر میں فرق کیجیے۔
- iv ریڈیو ایکٹیوٹیوٹی کی تعریف کیجیے۔
- v گیمائیز کی دو خصوصیات لکھیے۔
- vi الفا (α) ریڈیو ایکٹیوٹیوٹی کی چار خصوصیات لکھیے۔
- vii آکسوٹوپس کی تعریف کیجیے۔
- viii گیمائیز کی دو خصوصیات بیان کیجیے۔

﴿حصہ دوم﴾

$2 \times 9 = 18$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) اٹامک نمبر اور اٹامک ماس نمبر میں کیا فرق ہے؟ نیوکلیائیڈ کا علامتی اظہار بتائیے۔
(ب) اگر 15 ذروں کے بعد ریڈیو ایکٹیوٹیوٹی کے ایشز کی تعداد اصل ایشز کا $\frac{1}{8}$ گنا رہ جائے تو ہستہ کی ہاف لائف ($T_{1/2}$) معلوم کریں۔
6. (الف) ریڈیو ایکٹیوٹیوٹی کی ہاف لائف سے کیا مراد ہے؟ وضاحت کریں۔
(ب) کاربن-14 کی ہاف لائف 5730 سال ہے۔ کاربن-14 کی ابتدائی مقدار کا $\frac{1}{8}$ تک کم ہو جانے کے لیے کتنا وقت درکار ہوگا؟
7. (الف) درج ذیل ری ایکشن کو مکمل کریں: $n_0^1 + {}_{54}^{140}X \longrightarrow ? + {}_{92}^{235}U$ یہ ری ایکشن فشن ہے یا فیوژن؟ واضح کریں۔
(ب) ایک ریڈیو ایکٹیوٹیوٹی کی ہاف لائف 1500 سال ہے۔ اگر اس کی موجودہ ایکٹیوٹیوٹی 32000 کاؤنٹ فی گھنٹہ ہو تو اس سپریم کی ایکٹیوٹیوٹی کا اس پیریل کے لیے گراف بنائیں جس کے دوران اس کی ایکٹیوٹیوٹی کا $\frac{1}{16}$ گنا ہو جائے۔

باب نمبر 1 تا 5: فرسٹ ہاف بک (کل سلیبس)

10 جیولر ڈائریکٹ ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر لے یا کاٹ کر بھر کر لے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. ہک کے قانون کا فارمولا ہے:

$x = -Fk$ (D)	$k = \frac{x}{F}$ (C)	$F = -kx$ (B)	$F = Kx$ (A)
---------------	-----------------------	---------------	--------------
2. ریڈیو ویوز ہیں:

(D) میکینیکیکل ویوز	(C) پارٹیکل ویوز	(B) الیکٹرو میگنیٹک ویوز	(A) سنٹری ویوز
---------------------	------------------	--------------------------	----------------
3. پریگ کے ساتھ بندھے ہوئے ماس کا ٹائم پیریڈ معلوم کرنے کی مساوات ہے:

$T = 2\pi\sqrt{\frac{k}{m}}$ (D)	$T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}}$ (C)	$T = 2\pi\sqrt{\frac{g}{l}}$ (B)	$T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$ (A)
----------------------------------	----------------------------------	----------------------------------	----------------------------------
4. ایکسیبل (Bel) برابر ہے۔

20dB (D)	60dB (C)	10dB (B)	5dB (A)
----------	----------	----------	---------
5. 25°C پر لکٹری میں آوازی سپیڈ:

4000m sec ⁻¹ (D)	3000m sec ⁻¹ (C)	2000m sec ⁻¹ (B)	2500m sec ⁻¹ (A)
-----------------------------	-----------------------------	-----------------------------	-----------------------------
6. ساؤنڈ کی انٹینسٹی کا SI یونٹ ہے:

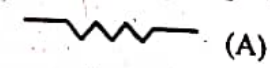
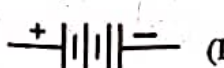
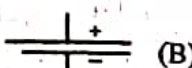
Wm ² (D)	Wm (C)	Wm ⁻² (B)	Wm ⁻¹ (A)
---------------------	--------	----------------------	----------------------
7. سنیل کا قانون ہے:

$n = \sin \hat{i}$ (D)	$n = \sin \hat{r}$ (C)	$n = \frac{\sin \hat{r}}{\sin \hat{i}}$ (B)	$n = \frac{\sin \hat{i}}{\sin \hat{r}}$ (A)
------------------------	------------------------	---	---
8. لینز کی پاور کا SI یونٹ ہے:

(D) ڈیسی بل	(C) ڈائی آپٹر	(B) ووٹ	(A) ہرز
-------------	---------------	---------	---------
9. ایلیکٹریک فیلڈ کی انٹینسٹی معلوم کرنے کا فارمولا ہے:

$E = \frac{F}{q_0}$ (D)	$F = \frac{E}{q_0}$ (C)	$E = q_0 F$ (B)	$E = \frac{q_0}{F}$ (A)
-------------------------	-------------------------	-----------------	-------------------------
10. کولمب کے قانون میں 'K' کی قیمت ہے:

$9 \times 10^{11} Nm^2 C^{-2}$ (B)	$9 \times 10^9 Nm^2 C^{-2}$ (A)	$9 \times 10^{-9} Nm^2 C^{-2}$ (C)
------------------------------------	---------------------------------	------------------------------------
11. ریسیس کو ظاہر کرنے کی علامت ہے:

 (A)	 (D)	Ω (C)	 (B)
---	---	--------------	--
12. ایک واٹ برابر ہے:

1 Js ⁻² (A)	1 Js (B)	1 Js ⁻¹ (C)	1 Ns (D)
------------------------	----------	------------------------	----------

حصہ اول

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- 2- نام بیرونی کاربسی پروکل کیا ہے؟ اس کی تعریف کیجیے۔
- i. سپل پینڈولم کا نام بیرونی معلوم کیجئے جس کی لمبائی 1.0m ہے جبکہ $g = 10ms^{-2}$
- ii. ٹرانسورس ویوز کے کرسٹ اور ٹرف کے درمیان فرق بیان کیجئے۔
- iii. لوکلٹیو ڈٹل ویوز کی تعریف کیجئے۔
- iv. ویوز کی رفریکشن کی تعریف کیجئے۔
- v. زیرو ویل سے کیا مراد ہے؟
- vi. کون سے میڈیم میں ساؤنڈ ویوز تیزی سے سفر کرتی ہیں ٹھوس یا مائع اور کیوں؟
- vii. لاؤڈ نیس آف ساؤنڈ کا انحصار کن عوامل پر ہے؟
- viii. کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. آواز کی کوالٹی سے کیا مراد ہے؟
- ii. ساؤنڈ ویوز کو مکینیکل ویوز کیوں کہتے ہیں؟
- iii. پول اور آپٹیکل سنٹر کے درمیان فرق بیان کیجئے۔
- iv. کسی میڈیم کے ریفریکٹیو انڈیکس سے کیا مراد ہے؟ اس کا S.I یونٹ کیا ہے؟
- v. سنٹیڈ کا قانون بیان کریں اور اس کا فارمولا لکھیں۔
- vi. کنورجنگ لینز اور ڈائی ورجنگ لینز میں کیا فرق ہے؟
- vii. کنکویو اور کنوکیس لینز میں فرق بیان کریں۔
- viii. کیسٹریز کے پیرا ال جوڑی کوئی سی دو خصوصیات تحریر کیجئے۔

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. کپیسٹیٹنس کا S.I یونٹ کیا ہے؟ اس کی تعریف کیجئے۔
- ii. الیکٹرک فیلڈ لائنز سے کیا مراد ہے؟
- iii. الیکٹروسٹیٹک انڈکشن کی تعریف کیجئے۔
- iv. اگر $V = 50V$ اور $C = 100\mu F$ ہو تو $Q = ?$
- v. ثابت کیجئے۔ $1KWh = 3.6 MJ$
- vi. تھرمنسٹ کیا ہے؟ اس کا کوئی ایک استعمال لکھیے۔
- vii. الیکٹروموتو فورس سے کیا مراد ہے؟
- viii. انٹرنیٹ کی تعریف کریں۔

حصہ دوم

$2 \times 9 = 18$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) ایک میٹر لمبائی کے سادہ پینڈولم کا نام بیرونی اور فریکوئنسی معلوم کریں۔ جبکہ $g = 10ms^{-2}$
- (ب) ایک ساؤنڈ کی فریکوئنسی اور ویولٹیج کے ساتھ بالترتیب 2kHz اور 25cm ہیں۔ اسے 1.5km کا فاصلہ طے کرنے کے لیے کتنا وقت درکار ہوگا؟
6. (الف) روشنی کی رفریکشن کی تعریف کریں۔ پیرا ال سائیز زوالے شفاف میٹریل سے روشنی کے گزرنے کے عمل کی وضاحت کیجئے
- (ب) ایک جسم کی اونچائی 10cm ہے، کنکویو مرر جس کی فوکل لینگتھ 15cm ہے سے 20cm پر پڑا ہے۔ ایج کی پوزیشن اور جسامت معلوم کریں۔ نیز ایج کی ماہیت کے بارے میں بتائیے۔
7. (الف) کولمب کے الیکٹروسٹیٹک کے قانون کی وضاحت کریں نیز اس کو حسابی شکل میں لکھیں۔
- (ب) اوہم کے قانون کو بیان کیجئے۔ اس کے اطلاق کی حدود کیا ہیں؟

باب نمبر 6 تا 9: سیکنڈ ہاف بک (کل سلسلہ)

11 چیئر وائز سیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. مادی میکلیٹ جہاں ایک کواٹل میں کرنٹ کے بہنے کی وجہ سے: (A) میکینک فیڈ (B) الیکٹریک انٹینٹی (C) میکلیٹ (D) الیکٹریک میکلیٹ
2. الیکٹریک میکینک انڈر کٹن اور الیکٹریک سس کے قوانین کس نے پیش کئے ہیں؟ (A) اوہم (B) نیوٹن (C) کولمب (D) فیراڈے
3. آئیڈیل ٹرانسفارمر کے لیے ہم لکھ سکتے ہیں کہ: (A) $\frac{V_p}{V_s} = \frac{I_p}{I_s}$ (B) $\frac{V_s}{V_p} = \frac{I_s}{I_p}$ (C) $\frac{V_s}{V_p} = \frac{I_p}{I_s}$ (D) $\frac{V_p}{V_s} = \frac{I_p}{I_s}$
4. $A \cdot B = A \cdot B$ کیوں ہے؟ (A) $A = 0, B = 0$ (B) $A = 1, B = 1$ (C) $A = 1, B = 0$ (D) $A = 0, B = 1$
5. کون سے دو گیس استعمال کریں تو AND گیٹ جیسی آؤٹ پٹ حاصل ہو سکتی ہے؟ (A) NOT گیٹ (B) OR گیٹ (C) NOR گیٹ (D) NAND گیٹ
6. کون سے دو گیس استعمال کریں تو اینڈ گیٹ جیسی آؤٹ پٹ حاصل ہو سکتی ہے؟ (A) ناٹ گیٹ (B) آر گیٹ (C) نار گیٹ (D) نیوٹن گیٹ
7. کمپیوٹر میں انفارمیشن کا مطلب ہے۔ (A) کوئی بھی ڈیٹا (B) فالٹو ڈیٹا (C) پروسیسڈ ڈیٹا (D) زیادہ ڈیٹا
8. ای۔ سیل کس شے کا مخفف ہے؟ (A) ایئر جنسی سیل (B) الیکٹریک سیل (C) ایکسٹرنل سیل (D) ایکسٹرنل سیل
9. کیتھوڈ رے ٹیوب کی سکرین ایک میٹریل کی بنی ہوئی ہے جسے کہتے ہیں: (A) زنک (B) آئرن (C) فاسفورس (D) شیشہ
10. آکٹوہس ایک ہی ایلیمنٹ کے ایسے ایٹمز ہوتے ہیں جن کا _____ مختلف ہوتا ہے۔ (A) ایٹک ماس (B) ایٹک نمبر (C) پروٹونز کی تعداد (D) الیکٹرونز کی تعداد
11. C_6^{12} میں نیوٹرونز کی تعداد ہے: (A) 18 (B) 12 (C) 6 (D) 2
12. آکٹوہس آئیڈین۔ 131 ملانج کے لیے استعمال ہوتا ہے: (A) خون کا کیئر (B) ہڈیوں کا کیئر (C) پھیپھڑوں کا کیئر (D) تھالی رائیڈ کیئر

حصہ اول

$5 \times 2 = 10$

2- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- ٹرانسفارمر کیا ہے؟ یہ کس اصول کے تحت کام کرتا ہے؟
- میوچل انڈکشن کی تعریف کیجیے۔
- فیراڈے کے لاء آف الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن کی تعریف کریں اور کم از کم انڈیوسڈ ای۔ ایم۔ ایف کو متاثر کرنے والا ایک عمل لکھیے۔
- انڈیوسڈ ای ایم ایف پر اثر انداز ہونے والے دو عوامل لکھیے۔
- ایکٹرو میگنیٹروم کی تعریف لکھیے۔
- ایکٹرو میگنیٹ سے کیا مراد ہے؟
- اینالگ ٹوڈیجیٹل کنورٹر (ADC) سے کیا مراد ہے؟
- لاجک آپریٹرز کے نام لکھیے۔

$5 \times 2 = 10$

3- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- اینڈ گیٹ کے لئے علامت اور ٹرو تھ نمبل تحریر کیجیے۔
- نینڈ گیٹ کی ٹرو تھ نمبل بنائیے۔
- ہینڈ گیٹ، اینڈ گیٹ کا الٹ ہے۔ مختصر توضیح کیجیے۔
- اینڈ (AND) گیٹ کا ٹرو تھ نمبل لکھیں۔
- کپیوٹر میڈ انفارمیشن سسٹم کے کپیوٹیشن کی فہرست تحریر کیجیے۔
- انفارمیشن سیکنالوجی اور ٹیلی کمیونیکیشن میں فرق کیجیے۔
- ہارڈ ویئر کی تعریف کیجیے۔

$5 \times 2 = 10$

4- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- آج کل استعمال ہونے والے کم از کم چار براؤزرز کے نام لکھیے۔
- ویب پروٹوکول اور ایمیل میں کیا فرق ہے؟
- U-235 میں فشن چین ری ایکشن کو تصویر کی مدد سے ظاہر کریں۔
- ریڈیو آکٹو نوپس کا میڈیکل ٹریٹمنٹ بیان کیجیے۔
- سائنسدان کاربن-14 سے مردہ درختوں کی عمر کا اندازہ کیسے لگاتے ہیں؟
- ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹ کی ہاف لائف کی تعریف کریں۔
- گیمارڈی ایشنز کی دو خصوصیات بیان کیجیے۔

حصہ دوم

$2 \times 9 = 18$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

- (الف) میوچل انڈکشن سے کیا مراد ہے؟ اس کے SI یونٹ کی تعریف کریں۔
(ب) ایک سٹیپ اپ ٹرانسفارمر میں پیکروں کی نسبت 1:100 ہے۔ اگر پرائمری کوائل کو 20V کے اے سی سورس کے ساتھ جوڑ دیا جائے تو سیکنڈری وولٹیج (V_s) معلوم کریں۔
- (الف) اینڈ آپریشن کی وضاحت کریں۔
(ب) انفارمیشن سیکنالوجی کے کپیوٹیشن کیا ہیں؟ ہر ایک کا فنکشن بتائیے۔
- (الف) انٹرنیٹ سے کیا مراد ہے؟ انٹرنیٹ علم اور انفارمیشن پہنچانے کا موثر ذریعہ ہے؟ وضاحت کریں۔
(ب) درج ذیل ری ایکشن کو مکمل کریں: $^{235}_{92}\text{U} + ^{140}_{54}\text{X} \rightarrow ? + 2^1_0\text{n}$ یہ ری ایکشن فشن ہے یا فیوژن؟ واضح کریں۔

ماہ نمبر 1 تا 9: فل بک 1 (کل سلیبس)

12 جیٹر وائز سیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(موضوعی)

وقت: 15 منٹ

1	(A)	(B)	(C)	(D)	7	(A)	(B)	(C)	(D)
2	(A)	(B)	(C)	(D)	8	(A)	(B)	(C)	(D)
3	(A)	(B)	(C)	(D)	9	(A)	(B)	(C)	(D)
4	(A)	(B)	(C)	(D)	10	(A)	(B)	(C)	(D)
5	(A)	(B)	(C)	(D)	11	(A)	(B)	(C)	(D)
6	(A)	(B)	(C)	(D)	12	(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. سادہ پنڈولم کے لیے قائم ہونے والا فارمولہ:

$$T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}} \quad (A) \quad T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}} \quad (B) \quad T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}} \quad (C) \quad T = 2\pi\sqrt{\frac{k}{m}} \quad (D)$$

2. چوں کی سرسراہٹ کی سادہ لہر کی ایکسپریشن ہے:

$$10-10 \text{ Wm}^{-2} \quad (A) \quad 10-11 \text{ Wm}^{-2} \quad (B) \quad 10-12 \text{ Wm}^{-2} \quad (C) \quad 10-18 \text{ Wm}^{-2} \quad (D)$$

3. 25°C پر سٹیل میں آواز کی رفتار:

$$3880 \text{ m/s} \quad (A) \quad 5950 \text{ m/s} \quad (B) \quad 6040 \text{ m/s} \quad (C) \quad 5960 \text{ m/s} \quad (D)$$

4. ہوا میں روشنی کی رفتار تقریباً _____ میٹر فی سیکنڈ ہے۔

$$2 \times 10^8 \quad (A) \quad 3 \times 10^6 \quad (B) \quad 3 \times 10^8 \quad (C) \quad 3 \times 10^9 \quad (D)$$

5. کولمب فورس کے لیے درست تعلق ہے:

$$F = k \frac{q_1 q_2}{r^2} \quad (A) \quad F = k \frac{q_1 q_2}{r} \quad (B) \quad F = k \frac{q_1 q_2}{r^2} \quad (C) \quad F = \frac{1}{k} \frac{q_1 q_2}{r^2} \quad (D)$$

6. ایک کپیسٹور کی کسی ٹیس کا S پونٹ ہوتا ہے:

$$\text{دولت } V \quad (A) \quad \text{ایسیٹرز } A \quad (B) \quad \text{فیڈز } F \quad (C) \quad \text{نیوٹن } N \quad (D)$$

7. کنڈکٹرز میں الیکٹرک کرنٹ کے بہاؤ کی وجہ سے:

$$\text{پوزیٹو آئنز} \quad (A) \quad \text{نیکلیو آئنز} \quad (B) \quad \text{پوزیٹو آئنز} \quad (C) \quad \text{آزاد الیکٹرونز} \quad (D)$$

8. سیریز طریقہ سے جوڑے گئے دو ایک جیسے رزسٹرز کی رزسٹنس کا مجموعہ 8 اوم ہے اور ال طریقہ سے جوڑنے سے ان کی رزسٹنس کا مجموعہ کیا ہوگا؟

$$2 \Omega \quad (A) \quad 4 \Omega \quad (B) \quad 8 \Omega \quad (C) \quad 12 \Omega \quad (D)$$

9. الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن سے متعلق قانون پیش کیا:

$$\text{فیراڈے} \quad (A) \quad \text{ہنری} \quad (B) \quad \text{دولت} \quad (C) \quad \text{گراہم ہبل} \quad (D)$$

10. اگر $X = A+B$ تو $X = 0$ جبکہ

$$A = 1, B = 0 \quad (A) \quad A = 0, B = 1 \quad (B) \quad A = 0, B = 0 \quad (C) \quad A = 1, B = 1 \quad (D)$$

11. ہیڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ 0 ہوگی اگر:

$$A = 0 \text{ and } B = 0 \quad (A) \quad A = 1 \text{ and } B = 1 \quad (B) \quad A = 0 \text{ OR } B = 0 \quad (C) \quad A = 1 \text{ OR } B = 1 \quad (D)$$

12. کسی بھی کپیسٹرسٹم کا دامغ ہے:

$$\text{موٹیٹر} \quad (A) \quad \text{سیموری} \quad (B) \quad \text{کاپی یو} \quad (C) \quad \text{کنٹرول پونٹ} \quad (D)$$

﴿ حصہ اول ﴾

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- 2- i. سپر ہارمونک موٹن کی تعریف کیجئے۔
- ii. اگر $f = 4\text{Hz}$ اور $\lambda = 0.4$ ہو تو v کی قیمت معلوم کیجئے۔
- iii. دیوکی رفریکشن کی تعریف کیجئے۔
- iv. آواز کی سپیڈ معلوم کرنے کے لیے کون سی مساوات استعمال کی جاتی ہے؟
- v. نیونک فورک سے پیدا ہونے والی آواز کو ہم کیسے سن سکتے ہیں؟
- vi. فریکوئنسی اور λ میں فرق بیان کیجئے۔
- vii. ریل اور رور چوکل امیج کے درمیان کیا فرق ہے؟
- viii. اگر $f = 10\text{cm}$ ، $p = 6\text{cm}$ مرر کنکوی ہو تو q معلوم کیجئے۔

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- 3- i. لیزر کی پاور کا پونٹ کیا ہے؟ اسکی تعریف کیجئے۔
- ii. پیپر کپیسٹر کی ساخت بیان کریں۔
- iii. الیکٹرک فیلڈ اور الیکٹرک فیلڈ انٹینسٹی میں فرق تحریر کیجئے۔
- iv. الیکٹرک پوٹینشل کی تعریف کریں اور اس کا S. I. یونٹ بھی لکھیے۔
- v. ثابت کیجئے: $1\text{kWh} = 3.6\text{MJ}$
- vi. اوہم لاء بیان کیجئے۔ نیز اس کا فارمولا بھی لکھیے۔
- vii. الیکٹرک کرنٹ سے کیا مراد ہے؟ اس کا فارمولا لکھیے۔
- viii. ٹرانسفارمر کیا ہے اور یہ کس اصول پر کام کرتا ہے؟

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- 4- i. الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن کی تعریف کیجئے۔
- ii. میگنیٹک فیلڈ کی شدت کی تعریف کیجئے۔
- iii. اینڈرپریشن سے کیا مراد ہے؟ اینڈرگٹ کی ڈایا گرام بنائیے۔
- iv. آپ لاجک آپریشن $X = A.B$ کا عام ضرب سے موازنہ کیسے کر سکتے ہیں؟
- v. انفارمیشن اور کیوٹیکیشن ٹیکنالوجی سے کیا مراد ہے؟
- vi. انٹرنیٹ کے ذریعے حاصل ہونے والی مرکزی خدمات تحریر کریں۔
- vii. فشن ہری ایکشن اور فیوژن ری ایکشن میں فرق تحریر کیجئے۔
- viii. اٹاک نمبر اور نیوٹرون نمبر میں فرق کیجئے۔

﴿ حصہ دوم ﴾

$2 \times 9 = 18$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) ساؤنڈ کے انٹینسٹی لیول کے متعلق آپ کیا جانتے ہیں؟ نیز ساؤنڈ کے انٹینسٹی لیول کے یونٹ کا نام بتائیں اور اس کی تعریف کریں۔
- (ب) اگر $3\mu\text{F}$ ، $4\mu\text{F}$ اور $5\mu\text{F}$ کے تین کپیسٹرز سیریل طریقے سے 6V کی بیٹری سے جوڑے گئے ہوں تو درج ذیل مقداریں معلوم کریں۔ جبکہ $(1\mu\text{F} = 10^{-6}\text{F})$
6. (a) مساوی کپیسٹیٹنس (b) ہر کپیسٹرز کے اطراف دو لوج (c) ہر کپیسٹرز کی پلیٹ پر چارج
- (الف) ٹرانسفارمر سے کیا مراد ہے؟ یہ کس اصول کے تحت کام کرتا ہے؟
- (ب) آرا پریشن کی وضاحت کریں۔
7. (الف) لائٹ سنسٹرز کو آپٹیکل فائبر کے ذریعے کیسے بھیجے جاتے ہیں؟
- (ب) ایک ریڈیو ایکٹیو بلیٹسمٹ کی ہاف لائف 1500 سال ہے۔ اگر اس کی موجودہ ایکٹیوٹی 32000 کاؤنٹ فی گھنٹہ ہو تو اس سپر کی ایکٹیوٹی کا اس پیرڈ کے لیے گراف بنائیں جس کے دوران اس کی ایکٹیوٹی کا $\frac{1}{16}$ گنا ہو جائے۔

13 چیپٹر وائز سیلف ٹیسٹ

باب نمبر 1 تا 9: فل بک 2 (کل سلیبس)

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1	(A)	(B)	(C)	(D)	7	(A)	(B)	(C)	(D)
2	(A)	(B)	(C)	(D)	8	(A)	(B)	(C)	(D)
3	(A)	(B)	(C)	(D)	9	(A)	(B)	(C)	(D)
4	(A)	(B)	(C)	(D)	10	(A)	(B)	(C)	(D)
5	(A)	(B)	(C)	(D)	11	(A)	(B)	(C)	(D)
6	(A)	(B)	(C)	(D)	12	(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. ایک میٹر لمبائی والے سادہ پنڈولم کا ٹائم پیریڈ ہے:

1.88s (D)	1.89s (C)	2.11s (B)	1.99s (A)
-----------	-----------	-----------	-----------
2. نیونک ٹورک کی فریکوئنسی کا انحصار ہے۔

(D) اسپرنگ نیوڈ	(C) فورس	(B) ماس	(A) لمبائی
-----------------	----------	---------	------------
3. کنویکس مرر سے بننے والی امیج:

(D) الٹی اور وریچل	(C) سیدھا اور وریچل	(B) الٹی اور ریئل	(A) سیدھا اور ریئل
--------------------	---------------------	-------------------	--------------------
4. استحصال الگول کارڈ فریکوئنڈ کس ہوتا ہے:

(D) 1.36	(C) 1.40	(B) 1.45	(A) 1.46
----------	----------	----------	----------
5. کولمب کا قانون ہے:

(D) $F = G \frac{m_1 m_2}{r_2}$	(C) $F = Eq$	(B) $F = G \frac{m_1 q_2}{r_2}$	(A) $F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$
---------------------------------	--------------	---------------------------------	---------------------------------
6. اوہم کے قانون کی حسابی شکل ہے:

(D) $W = Q/V$	(C) $Q = IT$	(B) $V = IR$	(A) $P = IV$
---------------	--------------	--------------	--------------
7. میکینک فیئلڈ کی موجودگی کا پتہ لگایا جاسکتا ہے:

(D) ساکن مشنی چارج سے	(C) ساکن مثبت چارج سے	(B) چھوٹے ماس سے	(A) متناہلیسی کپاس سے
-----------------------	-----------------------	------------------	-----------------------
8. اینڈ آپریشن کی بولین علامت:

(D) $X = A.B$	(C) $X = \bar{A}$	(B) $X = A + B$	(A) $X = A - B$
---------------	-------------------	-----------------	-----------------
9. براڈ بینڈ سے معلومات ڈاؤن لوڈ کی جاسکتی ہیں۔

(D) دو دونوں میں	(C) ایک دن میں	(B) ایک سیکنڈ میں	(A) ایک منٹ میں
------------------	----------------	-------------------	-----------------
10. C.R.O میں گرو کا پریٹنسل ہوتا ہے:

(D) زیر	(C) نیوٹرل	(B) مشنی	(A) مثبت
---------	------------	----------	----------
11. درج ذیل ریڈی ایشنز میں سے کس کی مینی ٹریٹنگ پاور زیادہ ہے؟

(D) نیوٹرون	(C) الفا پارٹیکل	(B) گیمما ریز	(A) بیٹا پارٹیکل
-------------	------------------	---------------	------------------
12. کاربن-14 کی ہاف لائف ہے:

(D) 30 سال	(C) 7530 سال	(B) 123 سال	(A) 5730 سال
------------	--------------	-------------	--------------

حصہ اول

$5 \times 2 = 10$

2- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. ہگ کا قانون بیان کیجیے۔
- ii. پانی کی ایک ویو میں کرنٹ اور رُف کیسے پیدا ہوتے ہیں؟
- iii. ویو کی دو بنیادی اقسام کی تعریف کیجئے۔
- iv. ساؤنڈ ویو کی فریکوئنسی معلوم کیجئے جبکہ ساؤنڈ کی سپیڈ 340ms^{-1} اور ویو لینتھ 0.5m ہو۔
- v. میوزیکل ساؤنڈ اور شور میں کیا فرق ہے
- vi. پیچ (Pitch) سے کیا مراد ہے؟ اس کی ایک مثال دیجیے۔
- vii. پرنسپل ایکسز اور نوکل لینتھ کی تعریف کیجئے۔
- viii. نوٹل انٹرفیرنس کی تعریف سے کیا مراد ہے؟

$5 \times 2 = 10$

3- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. لینز کی پاور سے کیا مراد ہے؟ اس کا فارمولا بھی لکھیے۔
- ii. کونویکس چارج سٹور کرنے کی صلاحیت پر اثر انداز ہونے والے عوامل لکھیے۔
- iii. دو پوائنٹس کے درمیان پوٹینشل ڈفرینس کی تعریف کریں اور اس کا پونٹ لکھیں۔
- iv. کلسڈ کپیسٹر اور ویو ایبل کپیسٹر میں کیا فرق ہے؟
- v. 1000W اور 1000VA کی وجوہ پونٹ میں تبدیلی کیجئے۔
- vi. ریڈیو کاپونٹ کیا ہے؟ اسکی تعریف کریں۔
- vii. سورس کی ای ایم ایف کی تعریف کیجئے۔
- viii. ٹرانسفارمر کیا ہے؟ اس کی اقسام تحریر کریں۔

$5 \times 2 = 10$

4- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. انڈیوسڈ e.m.f پر اثر انداز ہونے والے کوئی سے دو عوامل لکھیے۔
- ii. ایک کرنٹ بردار کنڈکٹر کے میگنیٹک فیلڈ کی سمت معلوم کرنے کا طریقہ لکھیے۔
- iii. آرا پرنسپل کی تعریف کیجئے اور اسکی بولین مساوات بھی لکھیے۔
- iv. NAND ایک یونیورسل گیٹ ہے اس کی علامت اور ڈروٹھ ڈیپلور بنائے۔
- v. (CBIS) میں طریقہ کار سے کیا مراد ہے؟
- vi. انٹریٹ کے ذریعے حاصل ہونے والی مرکزی خدمات تحریر کریں۔
- viii. ریڈیو ایکٹیو سٹیمٹ کی ہاف لائف سے کیا مراد ہے؟

حصہ دوم

$2 \times 9 = 18$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) سہیل ہارمونک موشن کی تعریف کیجئے اور ثابت کیجئے کہ سادہ پنڈولم کی موشن سہیل ہارمونک موشن ہے۔
(ب) ایک جسم نکلے مررجس کی نوکل لینتھ 10cm کے سامنے 6cm کے واسطہ پر پڑا ہوا ہے۔ ایچ کی پوزیشن معلوم کریں۔
6. (الف) کوسٹلر کو جوڑنے کا بہتر ایل طریقہ بیان کریں۔
(ب) ایک سٹیپ ڈاؤن ٹرانسفارمر میں پیکروں کی نسبت $1:100$ ہے۔ پرائمری وولٹیج $170 \text{V (V}_p)$ ہے۔ اگر پرائمری کوائل میں کرنٹ 1.0mA ہو تو سیکنڈری کوائل میں کرنٹ معلوم کریں۔
7. (الف) ایٹالاگ الیکٹروگس اور ڈیجیٹل الیکٹروگس میں کیا فرق ہے؟ روزمرہ زندگی میں استعمال ہونے والے پانچ ایٹالاگ اور پانچ ڈیجیٹل ڈیوائسز کے نام لکھیں۔
(ب) کاربن-14 کی ہاف لائف 5730 سال ہے۔ کاربن-14 کی ابتدائی مقدار کا $\frac{1}{8}$ تک کم ہو جانے کے لیے کتنا وقت درکار ہوگا؟

باب نمبر 1 تا 9: فل بک 3 (فل سلیس)

14

چیمپئر وائز سیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب فلاح تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

- 1- اگر کسی پنڈولم کی گولی کا ماس تین گنا کر دیا جائے تو پنڈولم کی موٹن کا ٹائم پیریڈ ہو جائے گا:

(A) دگنا بڑھ جائے گا (B) کوئی فرق نہیں پڑے گا (C) دگنا کم ہو جائے گا (D) چار گنا کم ہو جائے گا
- 2- ہم ایک باریک اور بھاری آواز میں فرق کر سکتے ہیں:

(A) لاؤڈ نیس (B) ایمپلی ٹیوڈ (C) ایریا (D) پیچ
- 3- ایک کنویکس لینز سے درج ذیل امیج حاصل کرنے کے لئے جسم کو رکھا جاتا ہے:

(A) F پر (B) F اور 2F کے درمیان (C) O اور F کے درمیان (D) 2F سے پرے
- 4- بصارت کا نقص بصری نظری درست کرنے کے لئے کون سا لینز استعمال کیا جاتا ہے؟

(A) کنورجنگ (B) ڈائی ورجنگ (C) A اور B دونوں (D) ان میں سے کوئی نہیں
- 5- ایک کوسٹریکٹو کونویکس مینس کا S.I. پوائنٹ ہوتا ہے:

(A) وولٹ V (B) ایمپیئر A (C) فیوڈ F (D) نیوٹن N
- 6- میریز طریقہ سے جوڑے گئے دو ایک جیسے رزسٹرز کی رزسٹنس کا مجموعہ 8 اوہم ہے۔ یہ اہل طریقہ سے جوڑنے سے ان کی رزسٹنس کا مجموعہ کیا ہوگا؟

(A) 4 Ω (B) 2 Ω (C) 8 Ω (D) 12 Ω
- 7- کسی سرکٹ میں بننے والے کرنٹ کی مقدار کی پیمائش کے لئے کون سی ڈیوائس (آلہ) استعمال کی جاتی ہے:

(A) گیوا انومیٹر (B) ایم میٹر (C) وولٹ میٹر (D) ان میں سے کوئی نہیں
- 8- اگر ڈرائیو کے چکروں کی نسبت 10 ہوتی:

(A) $I_s = 10 I_p$ (B) $N_s = \frac{N_p}{10}$ (C) $V_s = \frac{V_p}{10}$ (D) $N_s = 10 N_p$
- 9- وہ طریقہ جس سے گرم پتل کی سطح سے الیکٹران نکلنے ہیں، کہلاتا ہے:

(A) بوائلنگ (B) ایوپوریشن (C) تھرمیونک ایمیشن (D) کنڈکشن
- 10- ٹنکشن فلامنٹ سے تھرمیونک ایمیشن کے لئے دوہلج اور کرنٹ کی مخصوص مقداریں لی جاتی ہیں:

(A) 6 وولٹ اور 10.3 ایمپیئر (B) 12 وولٹ اور 10.3 ایمپیئر (C) 12 وولٹ اور 3 ایمپیئر (D) 6 وولٹ اور 3 ایمپیئر
- 11- کسی بھی کپیسٹورسٹم کا دماغ ہوتا ہے:

(A) مانیٹر (B) میموری کارڈ (C) فلاپی ڈسک (D) سی پی یو
- 12- جب U-92 سے ایک بیٹا پارٹیکل خارج ہوتا ہے تو نیوکلئیس میں باقی کتنے پروٹونز رہ جاتے ہیں؟

(A) 93 (B) 89 (C) 91 (D) 90

فزکس (انشائیہ طرز)

وقت: 1 گھنٹہ 45 منٹ

کل نمبر: 48

﴿ حصہ اول ﴾

2. کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:
- (i) سپر ہارمونک موٹن کی دو خصوصیات تحریر کیجیے۔ (ii) ثابت کیجیے: $v = f\lambda$
- (iii) رپل ٹینک کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟ (iv) ٹیوننگ فورک کیا ہے؟
- (v) میڈیکل (طب) کے میدان میں الٹراساؤنڈ کے دو استعمالات تحریر کیجیے۔
- (vi) لینز کا قانون بیان کیجیے۔ (vii) سٹیپ اپ اور سٹیپ ڈاؤن ٹرانسفارمر میں کیا فرق ہے؟
- (viii) ری لے کا کیا کام ہوتا ہے؟

3. کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:
- (i) پاور آف لینز کی تعریف کیجیے اور اس کا یونٹ لکھیے۔ (ii) رفریکٹنگ انڈیکس سکوپ کی رے ڈایا گرام بنائیے۔
- (iii) آپٹیکل فائبر کی تعریف آپ کیسے کر سکتے ہیں؟ (iv) کمپیکٹ ڈسک سے کیا مراد ہے؟
- (v) ٹیلی کمیونیکیشن کی تعریف کیجیے۔ (vi) پاریسی اور فلاپی ڈسک کی تعریف کیجیے۔
- (vii) بیک گراؤنڈ ریڈی ایشنز سے کیا مراد ہے؟ (viii) ریڈیو آکسوٹوپس کے دو استعمالات لکھیے۔

4. کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:
- (i) الیکٹروسکوپ کی بناوٹ بیان کیجیے۔ (ii) اوہمک اور نان اوہمک میٹریل میں فرق کیجیے۔
- (iii) کپیسٹور کی کپیسٹیٹنس کے S.I یونٹ کی تعریف کیجیے۔ (iv) کنڈکٹرز اور انسولیٹرز میں کیا فرق ہے؟
- (v) کسی شے کی سپیسٹک رزسٹنس کی تعریف کیجیے۔ نیز اس کا S.I یونٹ لکھیے۔
- (vi) سرکٹس میں سرکٹ بریکر کس مقصد کے لیے استعمال کیے جاتے ہیں؟
- (vii) کیتھوڈ رے اوسیلوسکوپ میں ڈیلیٹنگ پلیٹس کا کام بیان کیجیے۔
- (viii) کیتھوڈ رے اوسیلوسکوپ (CRO) کا استعمال بیان کیجیے۔

﴿ حصہ دوم ﴾

- نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔
5. (الف) روشنی کی رفلیکشن بیان کیجیے اور رفلیکشن کے قوانین کی وضاحت کیجیے۔
- (ب) ایک ڈائریکٹ منٹ میں دل کی 72 دھڑکنیں گنتا ہے۔ دل کی دھڑکنوں کی فریکوئنسی اور پیریڈ معلوم کیجیے۔
6. (الف) سرکٹ ڈایا گرام کی مدد سے رزسٹرز کے پیرالل جوڑ کی وضاحت کیجیے۔
- (ب) دو پوائنٹ چارجز $q_1 = 10 \mu C$ اور $q_2 = 5 \mu C$ 150 cm کے فاصلہ پر رکھے گئے ہیں۔ ان کے درمیان کولمب فورس کیا ہوگی؟
7. (الف) الیکٹرون گن کیا ہے؟ تھرئیونک ایمیشن کے طریقے کی وضاحت کیجیے۔
- (ب) ایک ریڈیو ایکٹو پلیمینٹ کی ہاف لائف 10 منٹ ہے۔ ابتدائی کاؤنٹ ریٹ 368 کاؤنٹ فی منٹ ہے۔ وقت معلوم کیجیے۔

ماہ نمبر 1 تا 9: فل بک 4 (کل سلیس)

15 چیئر وائز سیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1	(A)	(B)	(C)	(D)	7	(A)	(B)	(C)	(D)
2	(A)	(B)	(C)	(D)	8	(A)	(B)	(C)	(D)
3	(A)	(B)	(C)	(D)	9	(A)	(B)	(C)	(D)
4	(A)	(B)	(C)	(D)	10	(A)	(B)	(C)	(D)
5	(A)	(B)	(C)	(D)	11	(A)	(B)	(C)	(D)
6	(A)	(B)	(C)	(D)	12	(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

-1 گلاس میں روشنی کی سپیڈ:

3.0 × 10⁶ m/s (D) 2.0 × 10⁶ m/s (C) 3.0 × 10⁸ m/s (B) 2.0 × 10⁸ m/s (A)

-2 ایسا طریقہ کار جس میں میٹل کی گرم سطح سے الیکٹران خارج ہوں، کہلاتا ہے:

(A) بوائلنگ (B) اوپو ریشن (C) کنڈکشن (D) تھرمیونک ایمیشن

-3 مہر ڈرائیو کی پاور:

800 watts (D) 1000 watts (C) 1500 watts (B) 5000 watts (A)

-4 25°C پر میٹل میں آواز کی رفتار:

5960 m/s (D) 6040 m/s (C) 5950 m/s (B) 3880 m/s (A)

-5 اظہر سڈ ای ایم ایف کی سمت حرکت میں کنڈریشن کے قانون کے مطابق ہوتی ہے:

(A) ماس (B) چارج (C) موٹیوٹیو (D) انرجی

-6 ⁶⁰Co کے آکسولیوپ کی ہاف لائف:

(A) 30 سال (B) 20 سال (C) 15 سال (D) 10 سال

-7 برف کا اظہر کس آف رفریکشن:

(A) 1.00 (B) 1.33 (C) 1.31 (D) 1.36

-8 کوئی ٹیس کی تعریف اس طرح کی جاتی ہے:

(A) VC (B) $\frac{Q}{V}$ (C) QV (D) $\frac{V}{Q}$

-9 آئرن کی سوولٹک ریڈیوٹیس:

(A) 9.8 × 10⁻⁸ Ωm (B) 100 × 10⁻⁸ Ωm (C) 10.6 × 10⁻⁸ Ωm (D) 5.25 × 10⁻⁸ Ωm

-10 کسی بھی سپیڈر سسٹم کا داغ ہے:

(A) موٹیوٹیو (B) میوری (C) سی پی یو (D) کنٹرول یونٹ

-11 سادہ پنڈولم کے لیے ٹائم پیریڈ کا فارمولا:

(A) $T = 2\pi\sqrt{\frac{g}{l}}$ (B) $T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$ (C) $T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}}$ (D) $T = 2\pi\sqrt{\frac{k}{m}}$

-12 اینڈ آپریشن کی بولیمن علامت:

(A) X = A - B (B) X = A + B (C) X = \bar{A} (D) X = A.B

کل نمبر: 48

فزکس (انشائیہ طرز)

وقت: 1 گھنٹہ 45 منٹ

حصہ اول

- 2- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:
- (i) ویو کی رفریکشن کی تعریف کیجیے۔
- (ii) کمپریشن سے کیا مراد ہے؟
- (iii) میکینیکل ویو کی تعریف کیجیے اور اس کی اقسام کے نام لکھیے۔
- (iv) میوزیکل ساؤنڈ اور شور میں کیا فرق ہے؟
- (v) بے آواز سیٹی سے کیا مراد ہے؟ اس کی فریکوئنسی کی حدود لکھیے۔
- (vi) دائیں ہاتھ کا اصول کی تعریف کیجیے۔
- (vii) کیا ٹرانسفارمر ڈائریکٹ کرنٹ پر کام کر سکتا ہے؟
- (viii) الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن کی تعریف کیجیے۔

- 3- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:
- (i) رفریکٹو انڈیکس کی تعریف کیجیے۔
- (ii) انڈوسکوپ کی اقسام تحریر کیجیے۔
- (iii) پول اور آپٹیکل سنٹر کے درمیان فرق بیان کیجیے۔
- (iv) آج کل استعمال ہونے والے کم از کم چار براؤزرز کے نام لکھیے۔
- (v) ورڈ پروسیسنگ کی تعریف لکھیے۔
- (vi) سی ڈی اور ڈی وی ڈی کی ڈیٹا سٹوریج کی صلاحیت تحریر کیجیے۔
- (vii) نیوکلیئر ٹرانسموٹیشن سے کیا مراد ہے؟
- (viii) فشن ری ایکشن اور فیوژن ری ایکشن میں فرق تحریر کیجیے۔

- 4- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:
- (i) الیکٹرو سٹیٹک انڈکشن کا عمل رگڑ کے ذریعے جسم کو چارج کرنے سے کیسے مختلف ہے؟
- (ii) کپیسٹور کے کوئی سے دو استعمالات لکھیے۔
- (iii) کپیسٹیٹنس کے S.I یونٹ کی تعریف کیجیے۔
- (iv) کنڈکٹرز اور انسولیٹرز میں کیا فرق ہے؟
- (v) اوہمک اور نان اوہمک میٹریل میں فرق کیجیے۔
- (vi) 1000 جول میں کتنے واٹ آور ہوتے ہیں؟
- (vii) کیتھوڈ رے او سیلوسکوپ (CRO) کا استعمال بیان کیجیے۔
- (viii) ٹینڈیٹ کی ٹروٹھ ٹیبل بنائیے۔

حصہ دوم

- نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔
- 5- (الف) کنوکیس لینز میں امیج بننے کے عمل کی وضاحت رے ڈایاگرام کی مدد سے کیجیے۔
- (ب) اگر انارکلی بازار لاہور میں ساؤنڈ کا انٹینسٹی لیول 80 dB ہو تو اس ساؤنڈ کی انٹینسٹی کیا ہوگی؟
- 6- (الف) رزسٹرز کے سیریز جوڑ سے کیا مراد ہے؟ اس کی تین خصوصیات تحریر کیجیے۔
- (ب) کتنے نیگیٹو طور پر چارجڈ ذرات کا چارج 100 mC کے برابر ہوگا؟ جبکہ ایک نیگیٹو طور پر چارجڈ ذرے پر 1.6×10^{-19} کولمب چارج ہے۔
- 7- (الف) AND آپریشن اور OR آپریشن کی سرکٹ ڈائیگرام بنائیے اور ان آپریشن کے ٹروٹھ ٹیبل بھی بنائیے۔
- (ب) ایک ریڈیو ایکٹو ایلیمنٹ کی ہاف لائف 10 منٹ ہے۔ ابتدائی کاؤنٹ ریٹ 368 کاؤنٹ فی منٹ ہے۔ وقت معلوم کریں جس میں کاؤنٹ ریٹ 23 کاؤنٹ فی منٹ ہو جائے۔

باب نمبر 19: فل بک 5 (کل سلیبس)

16

چیمپٹراؤنٹریٹ ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بڑھ کرنے یا کاٹ کر بڑھ کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1- درج ذیل میں سے کون سا آپشن زیادہ ازبھی کے الیکٹرونز پر مشتمل ہے؟

(A) الفا پارٹیکلز (B) بیٹا ریڈی ایشنز (C) گیمما ریڈی ایشنز (D) پازٹیو آئنز

2- CRO میں فلورسینٹ سکرین کی چمک کو کنٹرول کرتا ہے۔

(A) اینوڈ (B) گریڈ کاپوزٹیو پوٹینشل (C) گریڈ کاتیکڈ پوٹینشل (D) کیٹھوڈ

3- آئیڈیل ٹرانسفارمر کے لیے ہم لکھ سکتے ہیں کہ:

$$\frac{V_s}{V_p} = \frac{I_p}{I_s} \quad (A) \quad \frac{V_s}{V_p} = \frac{I_s}{I_p} \quad (B) \quad \frac{V_s}{I_s} = \frac{V_p}{I_p} \quad (C) \quad \frac{V_s}{I_p} = \frac{V_p}{I_s} \quad (D)$$

4- $6 \text{ k}\Omega$ اور $12 \text{ k}\Omega$ کی دو رزسٹنسز کو $6 \text{ }\Omega$ وولٹس کی بیٹری سے بحال طریقہ سے جوڑا گیا ہے۔ $6 \text{ k}\Omega$ والی رزسٹنس کے اطراف پوائنٹل ڈیپلٹس _____ وولٹس ہے۔

(A) 2 (B) 4 (C) 6 (D) 12

5- ہوائس روشنی کی رفتار تقریباً _____ میٹر فی سیکنڈ ہے۔

(A) 2×10^8 (B) 3×10^6 (C) 3×10^8 (D) 3×10^9

6- ٹھوس میں آواز کی سپیڈ گیسوں کے مقابلے میں _____ گنا زیادہ ہے۔

(A) 2 (B) 5 (C) 10 (D) 15

7- ایسی ویو جس میں میڈیم کے ذرات کی واجبریری مشن ویو کی مشن کی سمت کے متوازی ہوتی ہے، _____ کہلاتی ہے۔

(A) پانی کی ویو (B) آواز کی ویو (C) ریڈیو ویو (D) روشنی کی ویو

8- ایک کونڈیکٹر کا ریڈیئس آف کونڈیکٹر 20 سینٹی میٹر ہے اس کی فوکل لینتھ _____ سینٹی میٹر ہوگی۔

(A) 10 (B) -10 (C) 20 (D) -20

9- _____ کو ظاہر کرنے کے لیے الیکٹرک فیلڈ لائٹ استعمال ہوتی ہے۔

(A) الیکٹرک پوٹینشل (B) الیکٹرک انٹینسٹی (C) الیکٹرک فیلڈ (D) پوٹینشل ڈیفیرنس

10- ایک 100 واٹ کے بلب کو 250 وولٹس کی چلائی ہے لگایا گیا ہے اس بلب میں سے بہنے والی کرنٹ _____ امپیر ہے۔

(A) 0.4 (B) 2.5 (C) 4.8 (D) 14.5

11- اگر ایک مٹل (نکلسن کلامنٹ) کو بلند درجہ حرارت پر گرم کیا جائے تو کون سے پارٹیکلز خارج ہوتے ہیں؟

(A) الیکٹرونز (B) پروٹونز (C) نیوٹرونز (D) پروٹونز اور نیوٹرونز دونوں

12- مندرجہ ذیل میں سے کون سا عمل پریسیسنگ نہیں ہے؟

(A) ترتیب دینا (B) جوڑ توڑ کرنا (C) حساب کتاب کرنا (D) اکٹھا کرنا

﴿ حصہ اول ﴾

[5 × 2 = 10]

- 2- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:
- (i) اگر سپل پینڈولم کا ٹائم پیریڈ 1.99 سیکنڈ ہو تو اس کی فریکوئنسی معلوم کیجیے۔
- (ii) ہگ کا قانون بیان کیجیے۔
- (iii) ڈیمپڈ اوسی لیشنز سے کیا مراد ہے؟
- (iv) ساؤنڈ ویوز کو مکینیکل ویوز کیوں کہتے ہیں؟
- (v) ساؤنڈ کی انٹینسٹی کی تعریف کیجیے اور اس کا یونٹ لکھیے۔
- (vi) ری لے (Relay) کیا ہے؟ یہ کیسے کام کرتا ہے؟
- (vii) سٹیپ آپ اور سٹیپ ڈاؤن ٹرانسفارمر میں کیا فرق ہے؟
- (viii) فلیٹنگ کا بائیس ہاتھ کا اصول بیان کیجیے۔

[5 × 2 = 10]

- 3- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:
- (i) لائٹ پائپ کے دو استعمالات لکھیے۔
- (ii) پاور آف لینز کی تعریف کیجیے اور اس کا یونٹ لکھیے۔
- (iii) باقاعدہ اور بے قاعدہ ریلیکشن میں کیا فرق ہے؟
- (iv) ٹیلی کیوٹیکشن کی تعریف کیجیے۔
- (v) کمپیوٹر سے کیا مراد ہے؟ اس کے اہم حصوں کے نام لکھیے۔
- (vi) ای۔ میل کے دو فوائد لکھیے۔
- (vii) بیٹا ڈی کے (Beta-Decay) کی جزل مساوات اور ایک مثال لکھیے۔
- (viii) نیوکلیئر فشن ری ایکشن کی تعریف کیجیے اور اس کی مساوات لکھیے۔

[5 × 2 = 10]

- 4- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:
- (i) الیکٹرک فیلڈ انٹینسٹی کی تعریف کیجیے۔
- (ii) کپیسٹر کی چارج سٹور کرنے کی صلاحیت پر اثر انداز ہونے والے عوامل لکھیے۔
- (iii) $5\mu\text{f}$ اور $4\mu\text{f}$ ، $3\mu\text{f}$ کی کپیسٹیٹنس کے تین کپیسٹرز کو سیریز طریقہ سے 6 وولٹس کی بیٹری سے جوڑا جائے تو سیریز جوڑ کی مساوی کپیسٹیٹنس معلوم کیجیے۔
- (iv) ثابت کیجیے: $1\text{kWh} = 3.6\text{MJ}$
- (v) اوہم کا قانون بیان کیجیے۔
- (vi) A.C اور D.C میں کیا فرق ہے؟
- (vii) CRO میں الیکٹرون گن کے کردار کو بیان کیجیے۔
- (viii) نینڈ گیٹ (NAND gate)، اینڈ گیٹ (AND gate) کا آلٹ کیسے ہے؟

﴿ حصہ دوم ﴾

[2 × 9 = 18]

- نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے:
- 5- (الف) آپٹیکل فائبرز کیا ہیں؟ بیان کیجیے کہ روشنی کس طرح ٹوٹل انٹرنل ریلیکشن کے ذریعے آپٹیکل فائبرز میں گرتی ہے؟
- (ب) ایک میٹر لہائی کے سادہ پینڈولم کا ٹائم پیریڈ اور فریکوئنسی معلوم کیجیے جبکہ $(g = 10\text{ms}^{-2})$
- 6- (الف) سپیسفک رزسٹنس کی تعریف کیجیے اور ثابت کیجیے کہ $R = \rho \frac{L}{A}$
- (ب) ایک 2C کے پوائنٹ چارج کو 100V پوائنٹل والے پوائنٹ سے 50V پوائنٹل والے پوائنٹ پر منتقل کیا جاتا ہے۔ چارج کی مہیا کردہ انرجی کی مقدار کیا ہوگی؟
- 7- (الف) برگر الارم کی سرکٹ ڈیاگرام بنائیے اور اس کے کام کی وضاحت کیجیے۔
- (ب) اگر 15 دنوں کے بعد ریڈیو ایکٹو سمیٹھ ایٹمز کی تعداد اصل ایٹمز کا $\frac{1}{8}$ گنا ہو جائے تو سمیٹھ کی ہاف لائف $(T_{\frac{1}{2}})$ معلوم کیجیے۔

Key Chapter Wise Self Test - 1

1	B	2	A	3	B	4	C	5	A	6	C
7	A	8	B	9	B	10	A	11	C	12	C

Key Chapter Wise Self Test - 2

1	A	2	C	3	B	4	B	5	B	6	A
7	B	8	D	9	B	10	D	11	C	12	A

Key Chapter Wise Self Test - 3

1	A	2	C	3	C	4	C	5	D	6	A
7	C	8	C	9	B	10	B	11	B	12	A

Key Chapter Wise Self Test - 4

1	A	2	B	3	D	4	B	5	A	6	A
7	C	8	A	9	B	10	C	11	B	12	B

Key Chapter Wise Self Test - 5

1	B	2	C	3	A	4	A	5	B	6	B
7	C	8	B	9	A	10	C	11	D	12	C

Key Chapter Wise Self Test - 6

1	D	2	D	3	D	4	A	5	A	6	D
7	B	8	D	9	A	10	A	11	D	12	B

Key Chapter Wise Self Test - 7

1	B	2	B	3	D	4	B	5	C	6	A
7	B	8	C	9	C	10	C	11	A	12	D

Key Chapter Wise Self Test - 8

1	D	2	C	3	D	4	C	5	C	6	B
7	D	8	B	9	B	10	B	11	B	12	C

Key Chapter Wise Self Test - 9

1	A	2	C	3	A	4	B	5	C	6	A
7	C	8	A	9	A	10	B	11	A	12	C

Key First Half Book Self Test - 10

1	A	2	B	3	A	4	B	5	B	6	B
7	A	8	B	9	A	10	A	11	B	12	C

Key Second Half Book Self Test - 11

1	D	2	D	3	A	4	A	5	A	6	A
7	B	8	B	9	B	10	A	11	C	12	A

Key Full Book Self Test - 12

1	C	2	A	3	D	4	B	5	B	6	C
7	C	8	A	9	A	10	D	11	A	12	C

Key Full Book Self Test - 13

1	C	2	B	3	B	4	B	5	A	6	B
7	A	8	B	9	A	10	C	11	B	12	A

Key Full Book Self Test - 14

1	B	2	D	3	C	4	A	5	C	6	B
7	B	8	D	9	C	10	A	11	D	12	A

Key Full Book Self Test - 15

1	A	2	D	3	C	4	D	5	D	6	A
7	C	8	B	9	A	10	C	11	B	12	D

Key Full Book Self Test - 16

1	B	2	C	3	D	4	C	5	C	6	D
7	B	8	A	9	B	10	A	11	A	12	D